



# POIN

Pokemon Indonesia Magazine Edisi #9  
Free - Terbit Tiap Bulan

## Magz

**POKELLOSOPHY**  
**PONYTA**  
**&**  
**RAPIDASH**

*Combat Clan:*  
*Tim Solid*

**Cuap-Cuap**  
**Wawancara dengan**  
**Dendy Dwi**

*Cerpen:*  
*Holon's*  
*Phantom*



**Pokémon**  
**of The Month**  
**Lanturn**

# POIN-DOSKOP 2013





## POIN

Kembali lagi bersama POIN Magz pada bulan Januari!

Kami panjatkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas ijin-Nya, kami, Tim Redaksi, bisa kembali menerbitkan POIN Magz di edisi kesembilan ini, yakni edisi bulan Januari 2014. Dan tidak lupa kami ucapkan terima kasih kepada para pembaca setia POIN Magz yang mau bersabar menunggu kami selama sebulan ini.

Pada edisi ini ada beberapa rubrik yang dengan berat hati kami tiadakan karena kesibukan para kontributor, yaitu Crepas, TCG, Teleport Tiles, dan Tips & Trick. Kami meminta maaf sebesar — besarnya kepada para pembaca yang telah menunggu rubrik — rubrik tersebut di edisi ini.

Tapi jangan sedih! Di edisi pertama di tahun 2014 ini, POIN Magz kedatangan satu anggota baru di Redaksi. Adalah Jovan atau Neoxys, bertugas untuk membuat bab Cerpen dan Crepas. Dan edisi ini menandai artikel pertamanya di POIN Magz! Ada juga ringkasan kejadian yang terjadi di POIN selama tahun 2013 yang dimuat di POIN Doskop 2013 yang sudah merupakan tradisi POIN tiap tahunnya. Pokoknya edisi Januari ini spesial banget, deh!

Akhir kata, semoga edisi ini dapat memuaskan penantian kalian selama sebulan! Jangan lupa untuk terus mendukung POIN Magz ke depannya, ya! Selamat membaca!

Tim Redaksi





## ᨀᨁᨆᨇᨈᨉᨊᨋᨌᨍᨎᨏᨐᨑᨒᨓᨔᨕᨖᨘᨗᨙᨚᨛ᨜᨝᨞᨟ᨠᨡᨢᨣᨤᨥᨦᨧᨨᨩᨪᨫᨬᨭᨮᨯᨰᨱᨲᨳᨴᨵᨶᨷᨸᨹᨺᨻᨼᨽᨾᨿ

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. Pengumuman
4. POIN-News
5. POIN-Doskop 2013
6. Guide: **Memperbaiki Save File Pokemon Generasi 3**
7. Pokellosophy: **Ponyta dan Rapidash**
8. Cuap-cuap: **Dendy Dwi**
9. Pokemon of the Month: **Lanturn**
10. Tambar: **Menggambar Mega Charizard Y**
11. Seru-seruan: **Membuat Cerita Bersambung Bersama**
12. Artikel Pilihan: **Mew Delivery Truck**
13. Teka-teki
14. Cerpen: **Holon's Phantom**
15. PokeAnime
16. Combat Clan: **Solid Team**
17. Kreasi POINers

\*\*\*





# POIN NEWS

## Ditundanya Pokemon Bank



Semua pemain Pokemon di seluruh dunia dikecewakan dengan ditundanya Pokemon Bank untuk daerah diluar Jepang. Sebelumnya, Pokemon Bank sudah di rilis untuk daerah Jepang, tetapi akhirnya ditarik kembali dari eShop karena penuhnya *Server*. Sampai sekarang, masih tidak jelas kapan Pokemon Bank akan dirilis untuk daerah di luar Jepang. Namun, bagi mereka yang sebelumnya sudah mengunduh Pokemon Bank, aplikasi ini masih bisa digunakan.

## Pokemon Movie 17: Cocoon of Destruction



Beberapa bulan yang lalu, Pokemon Movie 16 ditayangkan di Indonesia. Tak lama setelah itu, Pokemon telah mengumumkan judul *movie* terbaru mereka, yaitu Pokemon Movie 17: Cocoon of Destruction. *Movie* ini berlatar belakang perjalanan Ash dan teman-temannya di *region* Kalos. Belum banyak yang diketahui sampai sekarang tentang *movie* ini, tetapi kabarnya akan banyak Pokemon Mega yang ditampilkan di *movie* ini. Kita lihat saja perkembangannya!





## Meninggalnya Dhamar Rizky Yudha atau Bugxyen



POINers sedang berduka. Dhamar Rizky Yudha, atau yang lebih dikenal dengan Bugxyen di Multiply, beberapa hari lalu telah menghadap Sang Pencipta dikarenakan kecelakaan. POIN dan segenap pengurusnya turut berbelas sungkawa atas kejadian yang menimpa Bugxyen. Mari kita doakan agar teman kita ini bisa tenang dan diterima di sisi-Nya. Amin...

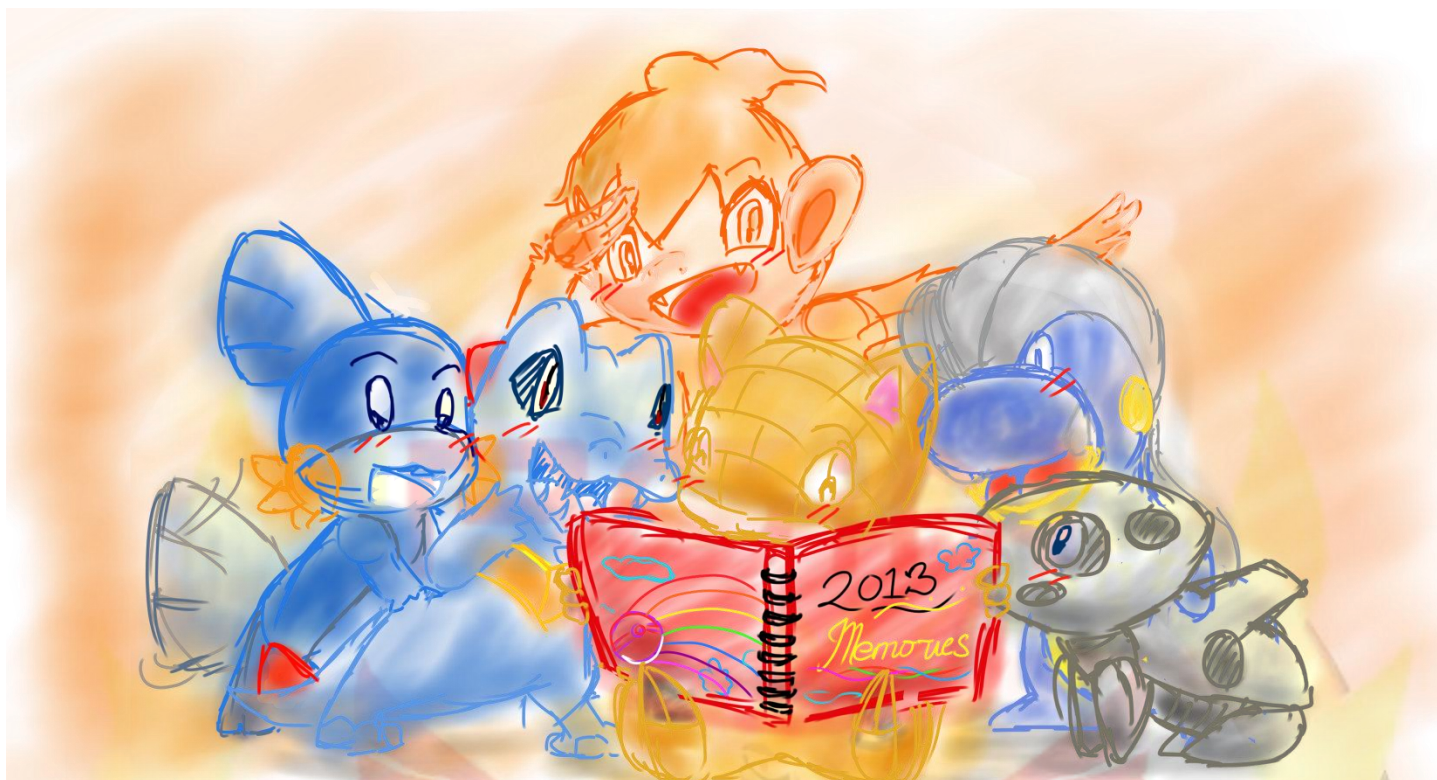
\*\*\*







# POIN-Doskop 2013



Haloha! Kembali lagi denganku, Mudcchi! Berhubung tahun 2013 sudah berlalu dan kita baru saja memasuki tahun 2014, di edisi tahun baru ini, aku akan mengajak pembaca sekalian menilik perjalanan POIN di tahun sebelumnya. Begitu banyak hal yang telah terjadi dalam setahun, semuanya telah menjadi kenangan manis dan pahit yang hendaknya dapat selalu kita kenang. Apa sajakah kejadian-kejadian penting di POIN tahun 2013? *Check this out!*

## 9 Januari 2013 – Prima Election

Sehari setelah diumumkannya Pokemon XY oleh Nintendo, pendiri POIN, Elite Four L, menggelar sebuah event yang bertajuk “Prima Election”. Event ini adalah sebuah ajang untuk memilih pemimpin baru POIN, yaitu Perdana Menteri, dalam menjalankan sistem kepengurusan baru di POIN saat itu, yaitu sistem kekaisaran. Cukup banyak yang mendaftar, namun seiring berjalannya tahap-tahap pemilihan, tersisalah dua kandidat yaitu Dilgolnar dan Bagazkarap. Sayangnya, ketika tengah berlangsung tahap akhir pemilihan, terjadi penghapusan mendadak fitur *blogging* Multiply yang mengakibatkan pemilihan inipun terhenti sampai di sana.

## 27 Januari 2013 – Nightwyvern’s SimiSimi Tournament

Untuk menyambut tahun yang baru, era baru, dan sembari menunggu kepengurusan yang baru ditentukan, POIN bekerjasama dengan Night Wyvern selaku ketua parlemen Poinesia menyelenggarakan turnamen pertarungan Pokemon kompetitif dengan style khusus bertajuk Simi-Simi Tournament atau bisa disingkat SST. Turnamen ini terbilang unik, karena





peserta hanya boleh menggunakan ketiga evolusi akhir monyet elemen: Simipour, Simisage, dan Simisear. Turnamen ini diselenggarakan di simulator Pokemon Showdown (PS). Enam belas peserta tergabung dalam turnamen ini, namun sayangnya, kiamat POIN yang terjadi mendadak membuat turnamen ini terpaksa tidak dapat dilanjutkan lagi sehingga tidak ada pemenang dalam turnamen tersebut.

### **5 Februari 2013 – Ekspansi Kafe POINers**

Pada tanggal ini, diluncurkan ekspansi dari grup POINers di Facebook, Kafe POINers, di media sosial lainnya yaitu Twitter. Akun dengan nama @KafePOINers itu ditujukan untuk menghubungkan para POINers pengguna Twitter. Postingan pertama yang dibuat tertanggal 14 Januari 2013 dan banyak membahas soal trivia Pokemon, curahan hati para admin, juga obrolan antar admin dan member lainnya.

### **8 Februari 2013 – Gathering III POINers Jabodetabek**

Dalam rangka merayakan pergantian tahun 2012, pada tanggal 29 Desember 2012 lalu, diadakanlah sebuah gathering yang melibatkan POINers Jabodetabek dan Yogyakarta. Diprakarsai oleh Justitian, gathering ini mengambil tempat di Solaria Margo City Depok dan dihadiri oleh cukup banyak POINers, salah satunya adalah Asisten Admin POIN, Nightwyvern.

### **18 Februari 2013 – Seven Colors of Poinesian Rainbow**

Dengan dikembangkannya sistem kekaisaran di POIN, maka dianggap perlu untuk dibentuk menteri-menteri yang nantinya akan menjadi perwakilan bagi POINers di daerah-daerah tertentu. Maka disusunlah “Seven Colors of Poinesian Rainbow”, tujuh menteri yang menjadi perwakilan POINers dari 7 zona tempat tinggal POINers. Mereka adalah Ilhamwahabi mewakili Zona 1 (Pulau Sumatera), Nightwyvern mewakili Zona 2 (DKI Jakarta), Raizone mewakili Zona 3 (Banten dan Jawa Barat), Justitian mewakili Zona 4 (Jawa tengah dan D.I. Yogyakarta), Blazely mewakili Zona 5 (Jawa Timur dan Bali), Rockettorkoal mewakili Zona 6 (Kalimantan), serta Argaketchum mewakili Zona 7 (Sulawesi dan Indonesia Timur). Mereka semua dipilih melalui pemilihan yang diadakan di grup Kafe POINers.

### **11 Maret 2013 – Artikel POIN di Bontang Post**

Bontang Post, koran yang beredar di wilayah Kota Bontang, Kalimantan Timur, pada edisi hari Minggu, 10 Maret 2013, menampilkan artikel dari POIN, antara lain berita tentang Pokemon XY. Artikel tersebut dimuat di halaman Ekspresi (halaman 12-13).

### **13 Maret 2013 – Rubrik Baru, Pokellosophy**

Pada tanggal ini, POINer bernama Argaketchum memposting sebuah rubrik baru bertajuk Pokellosophy, yaitu artikel di mana ia mengungkapkan filosofi-filosofi yang bisa





didapatkan dari para Pokemon. Pokemon pertama yang dibahas dalam Pokellosophy adalah Cubone dan Marowak.

### **20 Maret 2013 – Kiamat POIN**

“Kiamat” *social media* Multiply awalnya dijadwalkan akan terjadi pada tanggal 1 Desember 2012, namun setelah beberapa hari, kenyataannya hal itu tidak terjadi. Karena itu, sungguh mengejutkan ketika pada tanggal 20 Maret 2013, secara mendadak POIN tidak lagi dapat diakses karena penutupan *social media* Multiply yang sempat tertunda akhirnya terlaksana tanpa pemberitahuan lebih awal. Hal ini menimbulkan beragam reaksi dari kalangan POINers.

### **16 Mei 2013 – Ulang Tahun ke-5 POIN dan Terbitnya POIN Magz Edisi Pertama**

Setelah sempat mati suri selama hampir 2 bulan, POIN akhirnya kembali muncul dalam bentuk baru, yaitu majalah *online* yang dinamakan POIN Magz. Kemunculan POIN Magz diprakarsai oleh pengurus-pengurus lama POIN yang tersisa, antara lain Nightwyvern, Bagazkarap, Dilgolnar, Navilink, Danielshedley, dan Afiffz. Artikel yang dimuat merupakan kombinasi dari artikel-artikel lama yang sempat ditulis di POIN maupun artikel-artikel baru yang ditulis oleh para anggota redaksi. Majalah ini diterbitkan bertepatan dengan ulang tahun ke-5 POIN di situs web blogging, Weebly, dengan alamat

<http://pokemonindonesia.weebly.com>.

### **24 Mei 2013 – Fandub Trailer Animasi Pokemon B2W2 by POINers**

Kemunculan trailer animasi Pokemon B2W2 mendapat sambutan yang sangat baik dari para penggemar termasuk POINers. Setelah muncul versi dub bahasa Jepang dan Inggris, beberapa POINers berinisiatif untuk membuat versi dub bahasa Indonesiannya dengan melibatkan sesama POINers lain sebagai pengisi suara. Proyek yang sempat lama tertunda itu akhirnya bisa diselesaikan dan kemudian diposting ke akun YouTube POIN

(<http://www.youtube.com/watch?v=7oWcdf00tPM>).

### **20 Juni 2013 – Lukman Cup 2013 Digelar**

Lukman Cup merupakan turnamen Pokemon kompetitif yang dilaksanakan di simulator Pokemon Showdown (PS). Mengambil tier OU, turnamen ini diklaim sebagai turnamen pertama yang menggunakan nama orang sebagai nama turnamen; turnamen online pertama yang memunculkan nama dan wajah asli peserta; serta turnamen online pertama yang berhadiah uang tunai. Turnamen ini mulai dibuka sejak 23 Mei 2013 dan diikuti oleh 11 peserta. Jonathan Mendrofa keluar sebagai juara pertama dalam turnamen ini.







#### **4 Agustus 2013 – Didirikannya POINers Group**

Untuk memudahkan interaksi antar pembaca POIN Magz, maka dibentuklah sebuah grup di Facebook bernama POINers Group. Grup ini bersifat terbuka sehingga siapapun yang tertarik dapat bergabung. Grup ini ditujukan sebagai penghubung antar para pembaca POIN Magz yang menggunakan media sosial Facebook.

#### **24 Agustus 2013 – Versi PDF untuk POIN Magz Dirilis**

Sesuai dengan permintaan pembaca, POIN Magz pun menyediakan versi PDF dari majalah tersebut yang bisa diunduh untuk dibaca sewaktu-waktu. Pilihan download disediakan di halaman cover dari tiap edisi majalah. Seiring berjalannya waktu, versi PDF POIN Magz kembali diperbaharui sehingga kini pembaca bisa langsung membacanya di web browser tanpa harus mendownload terlebih dahulu.

#### **12 September 2013 – Memperkenalkan Forum POIN Magz**

Untuk lebih mempermudah interaksi antar pembaca POIN Magz, pada tanggal ini mulai dibuka pula sebuah forum yang juga berbasis di Weebly, bernama Forum POIN Magz. Di sini, para pembaca bisa saling mengobrol dan berdiskusi tentang berbagai hal. Disediakan pula sensus untuk mendata para anggota forum.

#### **21 Oktober 2013 – Festival Akhir Tahun: Pokemon of The Year 2013 dan POIN League 4**

Seperti yang sudah menjadi tradisi POIN setiap tahunnya, menjelang akhir tahun 2013, diadakan event bertajuk Festival Akhir Tahun, yakni pemilihan Pokemon of The Year (PoTY) 2013 dan turnamen Pokemon kompetitif khas POIN, POIN League 4. Pada pemilihan PoTY 2013 ini, terdapat enam Pokemon yang beradu memperebutkan titel PoTY, yaitu Garchomp, Charizard, Pikachu, Pichu, Zoroark, dan Sceptile. Polling ditutup pada tanggal 31 Oktober 2013 dan Garchomp keluar sebagai pemenang. Sementara itu, POIN League 4 atau disingkat PL4 berjalan dengan tetap menggunakan peraturan standar POIN League, yaitu tidak boleh menggunakan Pokemon Legenda dan penggunaan maksimal 1 Pseudo-legendary per tim. Pada penyelenggaraan tahun ini masih mengikuti metagame generasi 5 dan disertai penambahan beberapa peraturan lainnya.

Wah, ternyata banyak juga ya kejadian penting di tahun 2013! Hal-hal baik hendaknya selalu kita kenang, dan hal-hal buruk kita jadikan pelajaran untuk dapat terus melangkah maju. Bahkan kiamat POIN pun tidak menghentikannya untuk kembali muncul dalam wujud baru dan terus menemani pecinta Pokemon di seluruh Indonesia. Nah, untuk kamu sendiri, apa hal-hal luar biasa yang kamu alami di tahun 2013? Akhir kata, selamat tahun baru 2014 untuk seluruh POINers! (mud)

\*\*\*

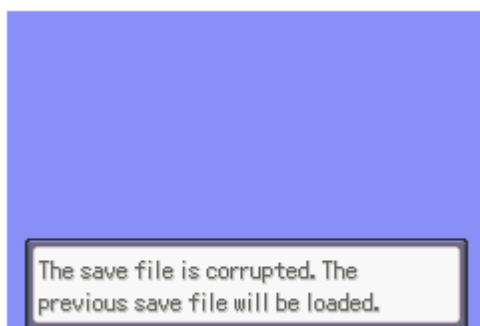




## GUIDE :

# MEMPERBAIKI SAVE FILE POKEMON GEN III YANG TERLANJUR 64K MENJADI 128K DI EMULATOR

Hello! Untuk teman-teman yang masih main Pokemon Generasi ke-3, terutama yang main menggunakan Emulator, mungkin ada yang sudah terlanjur main Pokemon dengan *Save File* tipe 64K yang kalau dibuka mengalami gangguan dengan tulisan seperti gambar ini:



Solusi yang ditemukan pada umumnya: Klik **Option =>Emulator =>Save File =>Flash & Flash 128K**

Buat yang sudah terlanjur mempunyai *Save File* 64K akan tidak dapat mengganti *File*nya dengan semudah ini. Dengan kata lain, anda harus membuat *Save File* baru dengan opsi **NEW GAME**.

Main dari awal lagi? Pasti tidak enak, bukan?

Tapi sebenarnya Anda tidak perlu susah payah untuk mengulang permainan Anda, karena ada solusi lain untuk masalah ini!

Kita bisa memperbaiki *Corrupted File* (64K) itu jadi 128K !!!

Berikut ini caranya,

### Persyaratan:

- Mempunyai *Save State* dari File yg menggunakan *Save Type* 64K
- *Clean ROM* ato ROM yang bersih dari *game* Pokemon yg belum di *patch*
- *Copy* dari *emulator* VBA yang digunakan

(Bagi yang belum tahu, *Save State* di *emulator* itu *Save File* yang bisa diakses dengan memencet tombol 'Shift + F1 sampai Shift + F10)

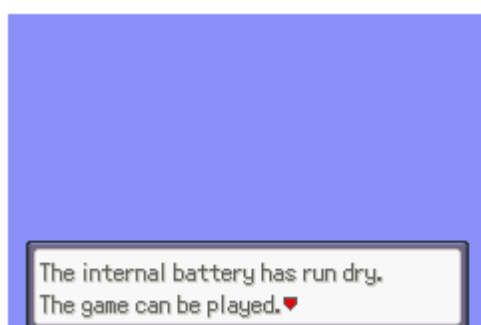




## Prosedur:

1. Buatlah satu *folder* baru yang kosong di *Hard Drive* komputer kamu.
2. *Copy* ROM, *emulator*, dan semua *Save Data* dari *folder game* Pokemon kamu ke *folder* baru tersebut.
3. Buka *emulator* di *folder* baru, tetapi jangan buka dulu ROMnya dan juga jangan mengutak-atik *settingnya*.

Kalau kamu bermain Pokemon Ruby, Sapphire atau Emerald, centang kolom Real Time Clock yang bisa diakses dengan meng-klik **Options =>Emulator =>Real Time Clock** agar tidak keluar tulisan seperti ini:



1. Sekarang, *load* ROM di *folder* tersebut. Ada kemungkinan akan tampil *whitescreen*. Ini tidak apa-apa dan kamu masih bisa bermain.
2. *Load Save State* dari *File* yang ingin kamu perbaiki; klik **File =>Load...** dan pilih *Save State* tersebut.
3. Setelah *Save File*nya ter-*load*, ubah *Save Typenya*, yaitu dengan mengklik **Options =>Emulator =>Save type =>Flash 128K**
4. *Save* dalam *game* dengan mengakses menu dalam *game*, lalu *save*. (Misalnya, tekan tombol *Enter*, terus pilih *SAVE*)
5. Setelah proses *saving* selesai ( kalau sudah muncul text seperti "*xxx*" *saved the game.* ), tutup *emulator*mu. Kalau kamu cek kembali di *folder* yang sudah kamu buat di *step*1, ada *Save File* 128 KB yang baru saja kamu buat.

**Eits... Tunggu dulu, ini belum selesai....**

6. Buat satu *folder* baru lagi, tapi di dalamnya cukup isi *emulator* dan *Clean* ROM, jangan isi / *copy file* lain.
7. Buka *emulator* dari *folder* yang kamu buat di *step* 9. Jangan buka ROMnya dulu, tapi ubah *Save Typenya* menjadi Flash 128K dengan mengklik **Options =>Emulator =>Save type =>Flash 128K**
8. Untuk yang bermain Pokemon Ruby, Sapphire atau Emerald, jangan lupa mencentang Real Time Clock, yang bisa diakses dengan klik **Options =>Emulator =>Real Time Clock**
9. *Load* ROM di *folder* baru tersebut. Kali ini, tidak akan tampil *whitescreen* jika semua prosedur sebelumnya dijalankan dengan benar.
10. Sekarang klik **File =>Import =>Battery file...** Lalu pilih *Save File* 128K yang sudah kamu buat di *step* 8. Kalau ada pertanyaan konfirmasi, klik OK.







11. Sehabis *Intro Screen*, kamu akan mendapat pesan *error* seperti *"The save file is corrupted. The previous save file will be loaded."* Tenang saja karena harusnya tampil seperti itu.
12. Lanjutkan saja dengan *file* yang sudah ada tersebut. Kemudian gunakan *save* dalam *game* lagi seperti biasa. (Tekan tombol *Enter*, terus pilih *SAVE*)
13. *Reset emulator* dengan mengklik **File =>Reset** atau **Ctrl + R**
14. Sekarang setelah ROM di *load*, tidak akan tampil lagi *error message* seperti *"The save file is corrupted. The previous save file will be loaded."* atau *"The internal battery has run dry. The game can be played. However, clock-based events will no longer occur."*
15. Hapus *folder* yang kamu sudah buat di *step 1* dan *folder* lama supaya tidak bingung.
16. Selamat menikmati *file* 128 K yang sudah kamu buat di *step 10-20!*

Dengan ini, saya rasa masalah ini sudah terpecahkan.

**SELAMAT MENCOBA !!!**

Catatan:

- Sudah saya coba sendiri dan hasilnya memuaskan.
- Katanya, khusus untuk *Pokemon Fire Red*, cara ini tidak akan berlaku. Tapi *game* *Pokemon* lain seperti *Leaf Green* dan semua *game* Gen III lainnya bisa memakai cara ini.
- Jika kamu hanya melakukan sampai *step 9*, mungkin *file* tersebut akan kembali menjadi 64K. Dari pengalaman saya, *folder* yg saya buat di *step 1* tidak saya hapus. Ketika saya nyalakan komputer esoknya, *Save File* di *folder* yg saya buat di *step 1* kembali menjadi 64K.
- Jika Anda tidak berhasil, mungkin ada kesalahan yang dilakukan dari *step* tertentu atau ada masalah lainnya. Apabila itu terjadi, saya mohon maaf yang sebesar-besarnya karena saya tidak menyediakan garansi.

Sumber: <http://www.ngemu.com/forums/showthread.php?t=114276>

Editor and Translator: [Elyapri](#)





# *Pokellosophy Ponyta dan Rapidash*

## *Berlari Mengejar Impian*

Salam POINmagz! Argaketchum yang imut muncul lagi setelah vakum selama beberapa edisi. Well, seperti biasa di rubrik Pokellosophy ini, kita akan membahas tentang filosofi-filosofi yang ada pada Pokemon. Kali ini, saya akan membahas tentang filosofi dari keluarga Rapidash si kuda api. Semoga ini bisa menginspirasi kalian semua. Selamat membaca... ^\_^

#077 Ponyta



Seperti entri Pokedex diatas, Ponyta yang elegan ini awalnya tubuhnya memang lemah dan rapuh saat mereka baru saja lahir, bahkan untuk berdiri saja mereka akan kesulitan. Tapi, mau tidak mau mereka harus terus mengikuti orang tua mereka berlari karena jika tertinggal sedikit saja, mereka bisa saja terpisah dari kelompok mereka untuk selamanya. Hasil perjuangan keras tersebut tidaklah sia-sia. Seekor Ponyta dikatakan bisa melompat setinggi menara Eiffel hanya dengan satu kali loncatan!

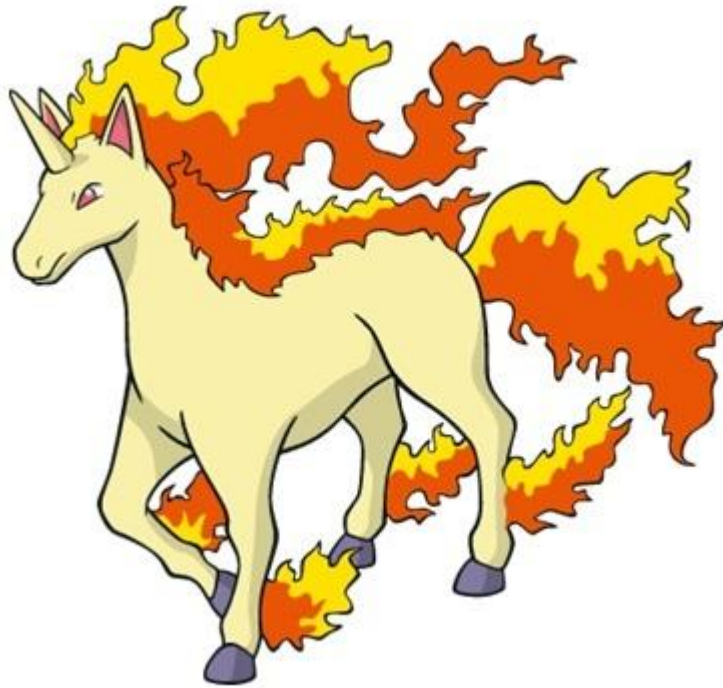
### *Pokellosophy*

Satu makna yang bisa kita serap dari Ponyta adalah: walaupun sekarang ini kita lemah dan tidak bisa apa-apa, tapi percayalah kalau suatu saat nanti kita bisa melakukan hal besar! Ponyta juga mengajarkan kita agar mengikuti dan meniru hal-hal baik yang diajarkan orang tua kita. Sekeras apapun kehidupan, kita harus terus bersemangat dan jangan pantang menyerah seperti seekor Ponyta!





## #078 Rapidash



Rapidash adalah Pokémon kuda tipe Api yang berwarna krem dan mempunyai sebuah tanduk di dahinya. Api merahnya berkobar di sepanjang surai bagian leher, punggung, ekor, dan kakinya, membuat penampilan Rapidash terlihat memukau. Rapidash dapat berlari hingga kecepatan 31 km per jam dengan akselerasi yang sangat hebat sehingga kakinya selalu terlihat hampir tidak menyentuh tanah saat berlari kencang. Di habitat alaminya, Rapidash dikenal sebagai Pokémon yang sangat suka bersaing. Mereka selalu mengejar sesama Rapidash atau Pokémon lain yang sedang berlari karena mereka menganggap bahwa mereka sedang membalapi Pokémon tersebut dan mereka ingin menang terhadap Pokémon tersebut.

### *Pokellosophy*

Di dalam hidup ini, setiap orang memiliki mimpi dan cita-cita yang ingin dikejar. Namun mengejar impian itu tak semudah membalikkan telapak tangan. Banyak rintangan dan persaingan harus dihadapi, yang tentunya, membutuhkan kerja keras untuk mencapainya. Seperti sifat alami Rapidash di alam liar, mereka selalu bersaing dengan Pokémon lain untuk berlari dengan harapan yang kuat untuk menang. Banyak orang menganggap persaingan itu merupakan hal yang sangat menyusahkan, namun seekor Rapidash selalu menganggap bahwa persaingan itulah yang akan membuatnya semakin kuat dan termotivasi untuk berlari semakin kencang dalam mengejar suatu kemenangan. Dengan didukung oleh kobaran api semangat, sifat optimis, keinginan yang kuat, ketekunan, kerja keras, dan kegigihan, maka yakinlah bahwa impian kita yang bermil-mil jauhnya akan tercapai layaknya impian sederhana seekor Rapidash yang tak pernah menyerah dalam menggapai kemenangan.







## OOP CORNER

### LEGENDA SEABISCUIT

Pada tahun 1938, seekor kuda pacuan yang bernama Seabiscuit sempat tenar dan menginspirasi masyarakat Amerika pada saat itu. Seabiscuit adalah seekor kuda yang divonis tidak akan bisa menang dalam lomba pacuan kuda karena bukan merupakan kuda yang ideal (kuda cacat), namun ada sesuatu yang berbeda dari kuda tersebut. Seabiscuit memiliki sepasang mata yang tidak mau kalah dalam apa pun. Dengan pelatihan yang ulet, Seabiscuit pun mengikuti kejuaraan pacuan kuda dengan Red Pollard sebagai jokinya. Charles Howard, yang yang adalah pemilik sang kuda, seakan menemukan asa kedua ketika mengikuti perjuangan Seabiscuit untuk menjadi nomor satu. Seabiscuit yang tidak kenal menyerah akhirnya berhasil mengalahkan War Admiral, seekor kuda pacuan yang sempurna dan telah menjuarai pacuan tiga tahun berturut-turut. Bersama, mereka ingin menunjukkan pada dunia bahwa keyakinan hati mereka (terutama Seabiscuit) bisa mematahkan segala kemustahilan yang dikeluarkan dari mulut para manusia pesimis. Hingga saat ini, kisah inspiratif legenda Seabiscuit masih sangat populer di dunia.



\*\*\*





# CUAP - CUAP

Halo hai hello! Selamat pagi, siang, sore, malam, dan ulang tahun kepada seluruh POINers di seluruh dunia! Kembali lagi bersama Bagazkarap di seksi Cuap-Cuap!

Yeey, tahun telah berganti; 2013 jadi 2014, malas jadi rajin, miskin jadi kaya, pacar jadi mantan! Mari kita sambut tahun baru ini dengan hal-hal positif dan jadikan sisi negatifnya sebagai pelajaran.

Oke! Pada Cuap-Cuap edisi ini saya akan mewawancarai seorang dokter muda yang... Oh, jangan nanti spoiler. Baiklah, langsung aja kita sambut...



**Bagazkarap (B):** Halo om Dendy! Apa kabar? :D

**Dendy (D):** Baik ^^ Kalo om Redz sendiri gimana?

**(B):** Bagus dongz. Siap diwawancara?

**(D):** \*ehem ehem\* Siap donggg

**(B):** Heuheu oke, pertanyaan pertama!

**(B):** Kita mulai dari yang ringan... bagaimana Om Dendy awalnya ketemu POIN?

**(D):** Sebenarnya dulu sih iseng2 nyari di Google "Pokemon Indonesia". Awalnya sih nemu blognya Om Shedley... Lalu masuk ke dalamnya, dan nemu blognya POIN. Akhirnya aku masuk ke dalamnya, dan akhirnya setelah bikin ID Multiply, aku gabung dengan keluarga POIN Multiply :D

**(B):** Heu, lagi-lagi karena Shedley ya. Emangnya Om Dendy suka Pokemon sejak kapan?

**(D):** Wah, susah tuh jawabnya. Sejak SD :D di mana saat itu film Pokemon diputer di SCTV dan Tazos Pokemon sedang merajalela... Ah jadi ingat masa dimana aku beli Chiki dan menukar Tazos dengan teman2... Saat kecil yang indah untuk dikenang :D

**(B):** Om Dendy jadi keliatan udah tua bilang gitu xD Eh, atau emang udah tua ya hwhahaha





(D): Saya nggak tua kok, cuma lahir lebih awal :P dan meski begitu tetep getol ama Pokemon! Pokemon is not for children! XD

(B): Heuheu. Pokemon emang keren. Sayangnya masih banyak yang berpandangan Pokemon itu hanya untuk anak kecil. L Mungkin mereka terlalu menitik beratkan pada kartunnya. Padahal gamenya rumit abis.

(D): Kalo mereka bilang Pokemon cuma buat anak kecil, coba suruh anak kecil *EV Training* dan *RNG Manipulation* buat dapet *Perfect* Pokemon. Pokemon juga punya banyak strategi yang dalam... Tapi aku ga pernah mencoba itu semua sih, hehehe.

(B): Heuheu, yeah biarlah mereka berpendapat sendiri. Yang penting kita hepi aja. :3

(B): Oke, pertanyaan kedua! Apa kesan Om Dendy tentang POIN yang sekarang? Banting setir dari komunitas jadi majalah... Wow sekali, bukan? heu

(D): Ciamik soro (keren banget)! Dengan majalah seperti ini kita bisa membuat perubahan dunia *Competitive Battling* Indonesia dengan artikel langsung dari para master, hahaha... Tapi aku tetap merindukan suasana menggilanya komunitas... Well, konsep majalah itu tetap saja luar biasa. 4 jempol up dah! :D

(B): Heuheuheu, iya dongz, kan kerjanya aja cepet selesanya (note: waktu deadline)

(B): Oh iya, Om Dendy pasti punya Pokemon kesukaan dongz. Apa sih Pokemon yang disukai oleh seorang dokter?

(D): Hemmm.. Scizor! Dan Mandibuzz. Itu dua Pokemon favoritku J Hem... Scizor dan Mandibuzz adalah Pokemon favoritku J

(B): Kenapa Scizor dan Mandibuzz? Owo

(D): Scizor karena terlihat sangat keren dan terlihat seperti Power Ranger Red, dan karena kuat sekali, terutama sekarang ada Mega evolusinya, makin keren tuh Scizor... Dan kalau Mandibuzz itu karena kesannya yang licik dan jahat, dan penampilannya yang menipu, karena dalam *battling* dia sangat hebat meskipun tidak terlihat seperti itu... Aku ingat pernah memakai Mandibuzz untuk waktu yang lama dalam tim utamaku di *battling* J

(B): Wogh owo Kelihatannya Om Dendy lumayan ahli ya soal *Competitive Battling*. Belajar dari mana sih?

(D): Sebenarnya aku kenal *battling* sudah lama sebelum masuk POIN, terutama saat Generasi IV. Agak sedikit curhat ya, aku tahu *Competitive Battling* dari Smogon.com, dan menemukan Smogon itu saat iseng-iseng searching tentang Ambipom di Google, hasil paling atasnya itu ternyata paganya Ambipom di Smogon. Akhirnya setelah membaca dan menjelajahi Smogon, 'ku memulai karir *battling* pertamaku di Pokemon Online J

(B): Wogh, jadi udah veteran ya owo Gak salah emang menyerahkan bab Tips & Trick pada om Dendy heuheu

(D): Bwahaha tapi ga pernah ranking tinggi lo di *Ladder*... Em pernah sih ranking tinggi di







Uber Tier-nya Showdown... Tapi itu sudah lama sekali... Aahh masa lalu yang indah \*lihat keluar jendela

(B): Heuheu, pendapat Om Dendy soal para petarung *Competitive* di Indonesia sekarang gimana? Kan udah beda jauh tuh dari beberapa tahun lalu heuheu

(D): Kok rasanya makin ahli ya *Competitive Battler* sekarang... Dan makin canggih dalam membuat set. Banyak set yang tak terduga dan efektif yang diciptakan. Ini berarti kemajuan dalam *Competitive Battling* di Indonesia, meskipun jujur aku sekarang udah lama nggak *battling* lagi... Dan harus dibanyakin tuh turnamen- turnamennya J

(B): Pertanyaan selanjutnya! Kita singkirkan dulu soal Pokemon. Saya kepo, Om Dendy kan kerjanya sebagai dokter nih. Gimana sih kesehariannya seorang dokter? FYI, saya dari dulu pengen banget jadi dokter loh, keknya keren. :3

(D): Haha, jadi dokter itu campur aduk kesehariannya. Terutama saat koas, kan aku baru aja kelar koas hehe. Jadi yah datang pagi-pagi, mengunjungi pasien yang kita pantau terus diperiksa sambil ditanyai apakah sehat apa nggak, gimana keluhannya, udah membaik apa nggak, terus dicatet di catatan kemajuan pasien. Terus ke ruang kuliah buat ikut laporan pagi hasil jaga temen kita kemarin malem. Biasanya banyak yang capek, dan aku pernah ketiduran lo hahaha. Setelah itu di Poli kita ketemu pasien. Begitu ketemu pasien itu kita sapa, persilakan duduk, lalu investigasi penyakit dimulai! Kita harus memutar otak untuk menanyakan gejala pasien supaya dapat menyimpulkan penyakitnya. Lalu kita beri resep dan nasihat agar pasiennya cepat sembuh. Sekali banyak kita ke Ruang Operasi untuk lihat dokter spesialis operasi. Jadi terkagum-kagum lihat para spesialis itu membedah pasien... \*drool... terus kalau ada kuliah ya kuliah, kalo nggak ada ya pulang deh... tapi kalau jaga malem ya gak pulang, tapi ganti baju jaga terus jaga ruangan buat memastikan pasien Rawat Inap baik-baik aja, atau jaga IRD untuk menerima pasien baru yang datang di luar jam kerja. Sering banget kita curi-curi waktu tidur, di sela-sela jaga dan bikin laporan pagi... Aaaahh intinya jadi koas itu capek banget tapi fun hehehe. Bentar lagi aku mau Uji Kompetensi Dokter Indonesia (UKDI) untuk dapet surat ijin praktek. Mohon doanya ya ^^

(B): Woah... kereen :0

(D): Ahahaha kalo dipikir-pikir sebenarnya aku dulu gak kepikiran jadi dokter hehehe

(B): Dokter juga mengagumi dokter lain ya heuheu.

(D): Iyalah terutama kalo dokternya lebih senior dan lebih pintar. Jadi terpacu buat belajar lebih jauh

(B): Wogh, pernah gak merasa putus semangat dan pengen berhenti aja gitu?

(D): Berkali-kali (!) tapi akhirnya bisa lanjut jadi kayak gini ^^ Sekarang mensyukuri aja dan maju terus pantang mundur. Tapi punya rencana bikin usaha sendiri juga nanti J

(B): Hee, kalau soal keluarga bagaimana? Udah ada rencana menuju pelaminan? 8D #eaaaa





(D): Waduh, direct sekali ya, hahaha. Soal pelaminan sih... Cari yang cocok dulu. Tapi untuk sementara sedang menikmati kesendirian dulu deh. Btw ada yang berminat? #eeehh

(B): Mungkin nanti ada yang baca wawancara ini dan minat... Kalau ada aku beritahu deh heuheu. Oke ehem. Masih gak jauh dari "dokter". Selama jadi dokter ini, ada gak sih pasien yang ternyata suka Pokemon juga?

(D): Ngga pernah sih ketemu pasien yang kayak gitu, tapi anak yang pake kaos pokemon kayaknya ada, cuma karena terlalu konsen sama penyakit ga sempat nanyain deh heu...

(B): Heuheu kalau ada pasti keren ya, gak bahas penyakit malah bahas Pokemon xD

(D): Hahaha betul. Ntar dimarahin sama dokter yang lain karena pasiennya gak pulang-pulang :D

(B): Oke, pertanyaan terakhir! Apa pesan dan kesan Om Dendy untuk POIN Magz kedepannya?

(D): Well, pesannya adalah supaya dibanyakin kontennya dan dipopulerkan sama para POINers agar Pokemon di Indonesia terus maju! Kesannya itu tentu aja POINMagz ini sangat berkesan buatku, pokoknya hepi deh! :D

(B): Sippo. Makasih om Dendy atas waktunya. :D

Oke, itu tadi wawancara kita dengan Om Dendy Dwi. Hmm... Sebenarnya saya masih kepo, om Dendy nanti rencana mau punya berapa anak ya? Oh ya sudah lah. Sekarang... Siapa korban saya berikutnya? Oh, iya, silahkan kamu di sana PRnya dikerjain dulu, jangan diletakkan doang. Di sini Bagazkarap, ciao!





# POKEMON OF THE MONTH :

## LANTURN

Hai, semuanya! Apa kabar? Di sini, Mudochi dan Bagazkarap akan mempersembahkan Pokemon of the Month di edisi perdana tahun 2014 ini! Pokemon yang akan kita bahas kali ini adalah salah satu Pokemon air yang imut, namun bisa cukup berbahaya jika digunakan dalam pertarungan. Langsung saja kita sambut... Lanturn!



*Nama Pokemon: Lanturn*

*Tipe: Water/Electric*

*Spesies: Pokemon Cahaya*

*Kemampuan: Volt Absorb/Illuminate/Water Absorb (Hidden Ability)*

*Tinggi/Berat: 1,2 meter/22,5 kilogram*

*Statistik: 125 HP/58 Attack/58 Defense/76 Special Attack/76 Special Defense/67 Speed*

### Entri Pokedex (Sapphire):

Lanturn dapat memancarkan cahaya dari antenanya. Jika kamu menengok ke dalam kegelapan lautan di malam hari, terkadang kamu akan melihat cahayanya memancar dari tempatnya berada. Keberadaan Lanturn membuat lautan terlihat seperti langit malam yang bertabur bintang.

### Asal Muasal

Bentuk Lanturn berasal dari sejenis ikan angler bernama *footballfish* (*Himantolophus groenlandicus*), ikan laut dalam yang memiliki antena yang dapat memancarkan cahaya bioluminesens untuk menarik mangsa. Selain itu, Lanturn juga memiliki beberapa kemiripan dengan lumba-lumba. Lanturn juga dikatakan memiliki sedikit kemiripan dengan dewa mitologi Yunani, Apollo, di mana Apollo dikenal sebagai dewa cahaya dan memiliki lumba-lumba. Nama





Lanturn sendiri merupakan perubahan dari kata *lantern*, lentera, atau juga bisa merupakan gabungan dari *lantern* dan *turn*, seperti dalam kalimat *turn on the light* (menyalakan cahaya).

### Perilaku di Alam Liar

Sama seperti ikan *angler*, Lanturn menggunakan bola cahaya di antenanya untuk menarik mangsa. Selanjutnya, ia akan membutakan mangsanya tersebut dengan semburan cahaya yang kuat, sebelum kemudian menelan mangsanya tersebut bulat-bulat.

### Habitat

Seperti halnya ikan *angler*, Lanturn juga tinggal di bagian dalam lautan dengan kedalaman di atas tiga mil.

### Fakta Unik

Lanturn memiliki stat HP dasar tertinggi di antara semua Pokemon tipe Listrik. Lanturn juga memiliki nama spesies yang sama dengan Ampharos, yakni Pokemon Cahaya. Selain itu, di game Pokemon Emerald, tepatnya di Victory Road, kamu akan dapat menemukan Cooltrainer Dianne yang memiliki Lanturn yang dapat menggunakan move Earthquake. Padahal, secara legal, Lanturn tidak bisa menggunakan move tersebut.







## Set Kompetitif

### Tank

Lanturn @ Leftovers

Ability: Volt Absorb

EVs: 40 HP / 252 Def / 216 Sdef

Calm Nature

- Scald
- Ice Beam/Thunderbolt
- Volt Switch
- Heal Bell/Thunder Wave

Dengan stat HP-nya yang tinggi, wajar saja Lanturn dapat menjadi tank yang baik, dan bahkan dapat ikut menyerang sewaktu-waktu jika diperlukan. Ice Beam lebih disarankan ketimbang Thunderbolt karena berguna untuk menghajar tipe Grass yang membahayakan Lanturn. Heal Bell memberikan Lanturn fungsi sebagai cleric, sementara Thunder Wave dapat berguna memperlambat Pokemon lawan, cukup berguna untuk tim ofensif.

### Parafusion

Lanturn @ Leftovers

Ability: Volt Absorb

EVs: 40 HP / 252 Def / 216 Sdef

Calm Nature

- Confuse Ray
- Ice Beam/Surf
- Volt Switch/Discharge
- Thunder Wave

Salah satu set yang cukup menarik untuk dicoba adalah mengganggu lawan dengan kombinasi *paralyze* dan *confusion*. Langkah pertama adalah dengan mengeluarkan Thunder Wave ke mana-mana, lalu tambah penderitaan mereka dengan Confuse Ray! Volt Switch berguna untuk kabur dari lawan yang dapat membahayakan Lanturn, dan Discharge jika kamu tidak mau bergantung pada efek paralyzing Thunder Wave semata. Ice Beam untuk menyingkirkan para Grass-type sedangkan Surf untuk menyingkirkan Ground-type yang kebal terhadap Thunder Wave.





### Choice Specs

Lanturn @ Choice Specs

Ability: Volt Absorb

EVs: 136 HP / 252 Satk / 120 Spe

Modest Nature

- Hydro Pump/Surf
- Hidden Power Fire/Ice Beam
- Volt Switch
- Thunderbolt/Hidden Power Grass

Stat Special Attack Lanturn mungkin terbilang rendah, namun dibantu dengan stat HP-nya yang tinggi dan Volt Absorb, Lanturn bisa menjadi pengguna Choice Specs yang lebih fokus pada menghabisi nyawa lawan dengan pelan tapi pasti. Hydro Pump menjadi pilihan yang bagus untuk kekuatan, namun Surf bisa jadi alternatif jika kamu tidak mau meleset. Hidden Power Fire dapat mengatasi lawan-lawan tipe Steel yang dapat menahan semua serangan-serangannya, sementara Ice Beam bagus untuk memberantas tipe Grass. Volt Switch untuk mendapatkan momentum. Terakhir, kamu bisa memilih entah Thunderbolt untuk kekuatan ekstra atau Hidden Power Grass untuk mengatasi Pokemon dual-type Water/Ground yang berpotensi mementahkan serangan Lanturn.

===

Yak, itulah tadi Pokemon of the Month kita pada edisi ini: Lanturn! Ikuti Pokemon of the Month berikutnya ya! Mau rikues? Oh boleh. Kirim aja ke: Raizone atau ke Bagazkarap.

SYARAT POKEMON YANG BOLEH DI RIKUES-KAN:

- POKEMON EVOLUSI AKHIR (Ex: Salamence, Tyranitar, Scizor, dll.)
- POKEMON LEGENDARY (Ex: Kyurem, Dialga, Giratina, dll.)
- POKEMON YANG TIDAK BISA EVOLUSI (Ex: Stunfisk, Maractus, Basculin, dll.)

Oke, sampai jumpa lagi di PoTM edisi berikutnya! **(mud/bag)**





# TUMBAR: MEGA CHARIZARD Y

Hola~! Apa kabar, semuanya? Kali ini, kita akan mencoba menggambar... jengjeng.. Mega Charizard Y! Apa? Kenapa bukan Mega Charizard X? Ya, soalnya penulis lebih suka Mega Charizard Y, hehe.

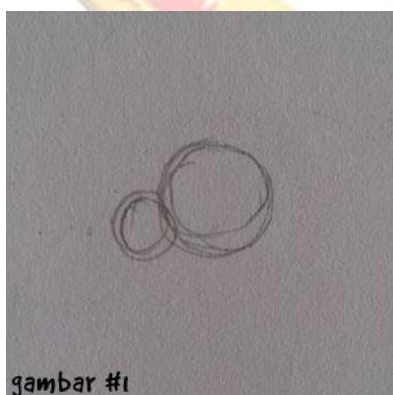
## ALAT YANG DIBUTUHKAN:

- Pensil
- Kertas (gunakan kertas yang cukup luas, karena gambar kali ini lumayan besar)
- Drawing pen untuk rendering (optional)

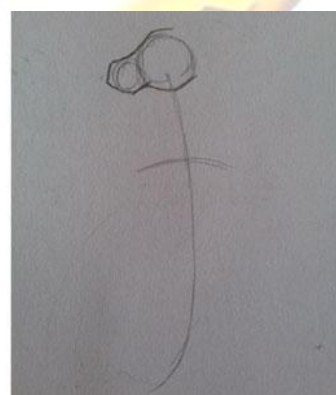
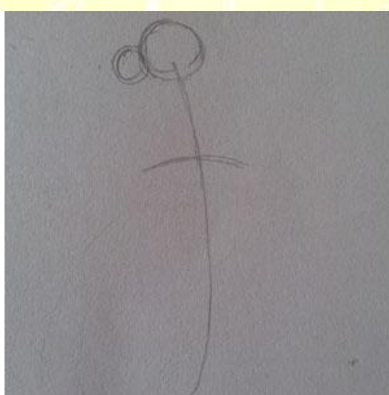


Difficulty Level: Hard

## LANGKAH-LANGKAH:



gambar #1



**#1.** Gambarlah sebuah lingkaran untuk kepala, dan lingkaran yang lebih kecil di sebelah kiri untuk moncongnya. Kemudian, tarik garis vertikal dari bagian tengah lingkaran besar sebagai garis tengah badan. Buat garis horizontal pendek di bawah lingkaran sebagai patokan untuk bahu. Kemudian, mulailah menggambar bentuk kepala dan moncong Mega Charizard Y mengikuti kedua lingkaran tersebut, seperti yang terlihat di gambar.





gambar #2



**#2.** Sekarang kita akan menggambar tanduknya. Tarik 3 garis di sebelah kanan atas lingkaran besar, dengan garis yang tengah lebih panjang dibanding garis lainnya. Buat bentuk tanduk yang lancip mengikuti garis patokan tersebut. Kemudian, buat garis mulut Mega Charizard Y dari ujung moncong hingga ke bagian bawah kepala, seperti yang terlihat di gambar.

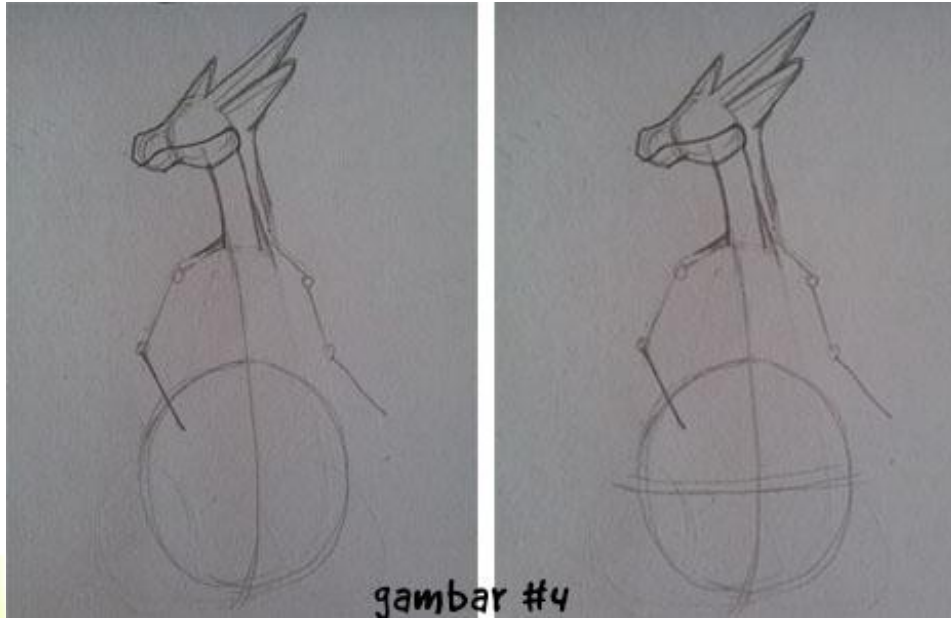


gambar #3

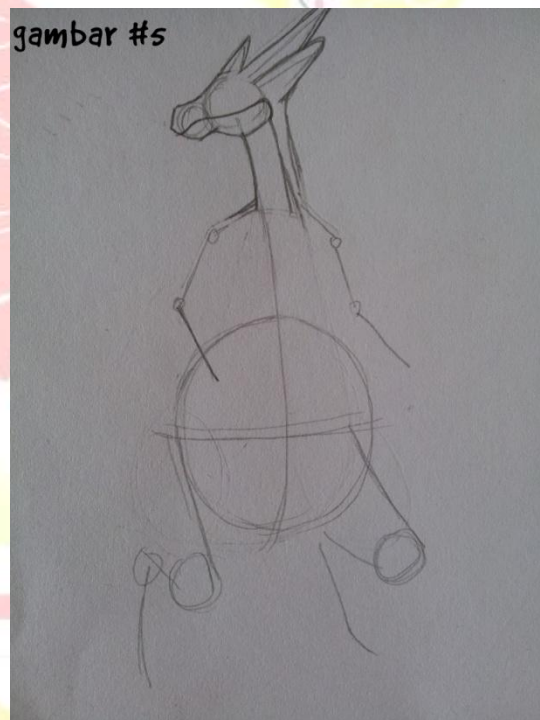
**#3.** Tebalkan leher Mega Charizard Y mengikuti garis patokan yang telah dibuat sebelumnya. Kemudian, mulai dari garis bahu, buatlah garis-garis pendek untuk lengannya, dan lingkaran-lingkaran kecil sebagai sendinya.





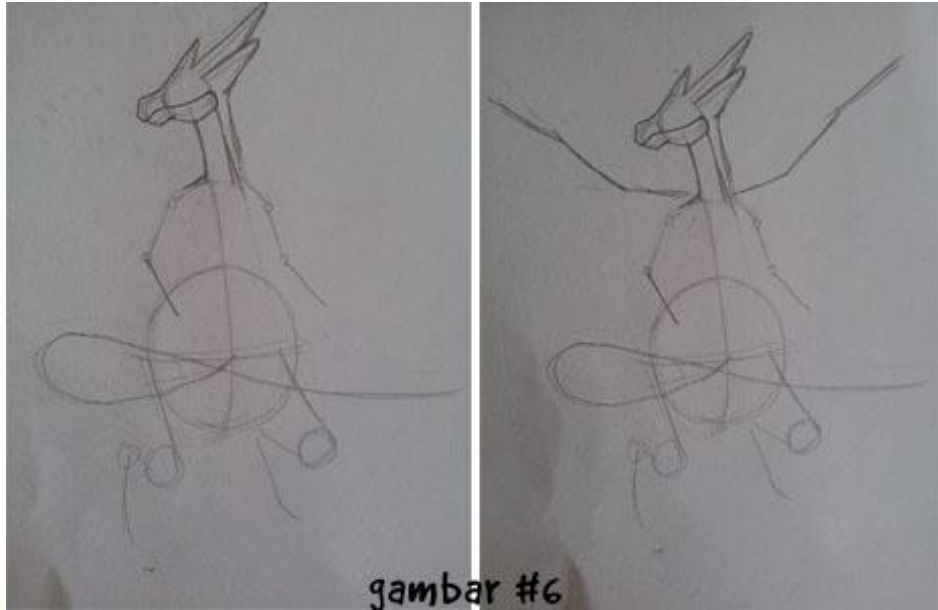


**#4** Buatlah lingkaran besar sebagai penanda perutnya, di tengah-tengah garis badan. Gambar garis horizontal di tengah lingkaran tersebut. Nantinya, garis horizontal itu akan kita gunakan sebagai patokan untuk menggambar kaki-kakinya.



**#5.** Dari tepi lingkaran yang bersentuhan dengan garis horizontal, buatlah dua garis miring untuk bagian paha kanan dan kirinya. Buat lingkaran kecil di kedua ujung garis tersebut sebagai penanda persendian. Kemudian, tarik garis pendek horizontal dari sendi pertama ke sendi kedua, dan terakhir, buat garis vertikal yang agak melengkung sebagai tungkai bawahnya.





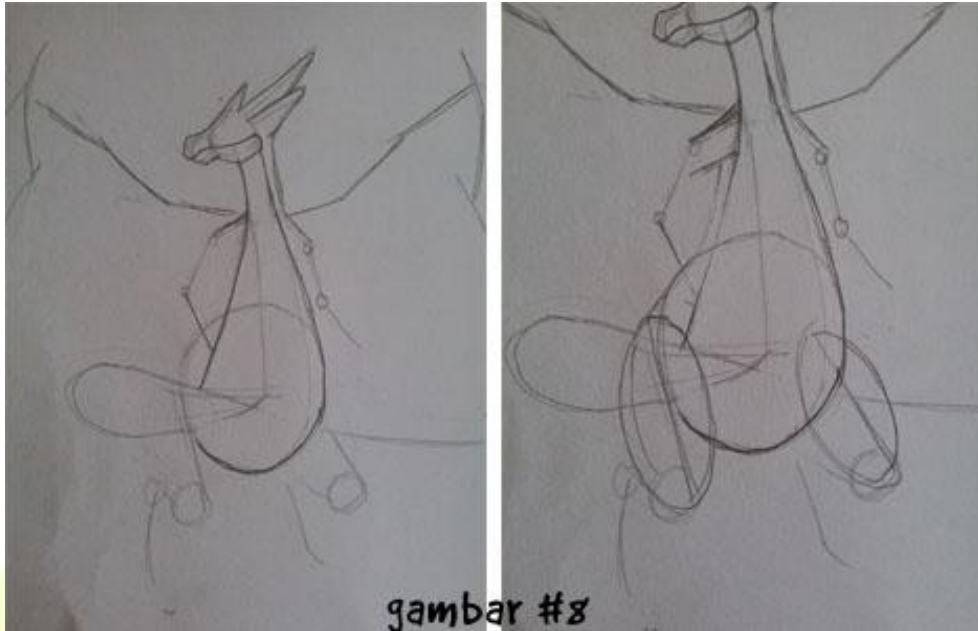
#6. Dari titik tengah lingkaran perut, buatlah garis melengkung menuju kiri, kemudian



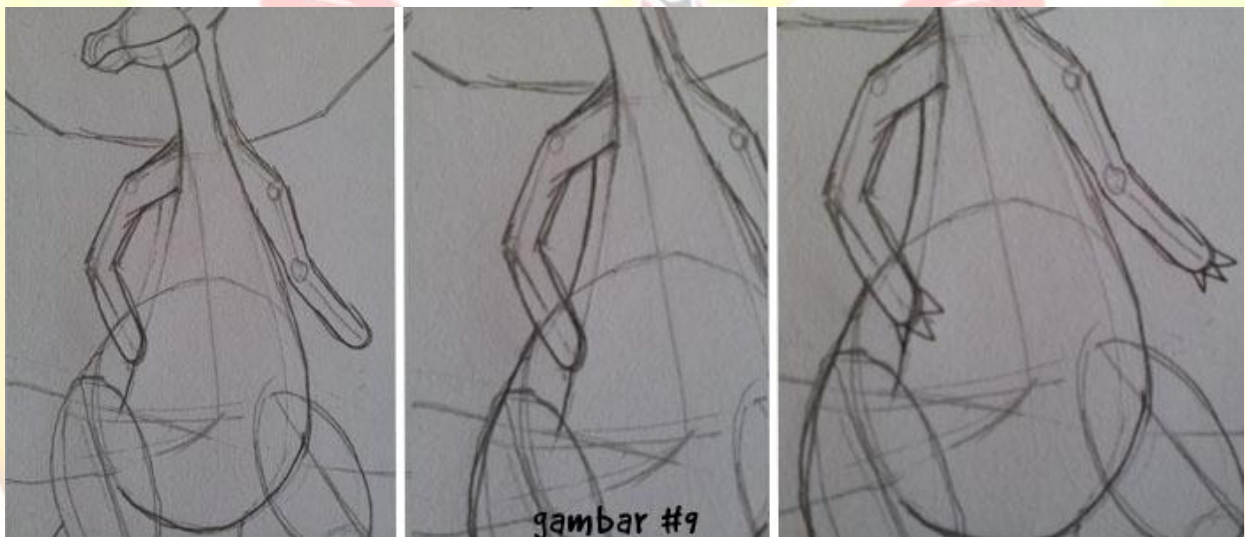
berbelok ke kanan, untuk ekornya. Kemudian, buatlah garis sayap di dekat bahunya.

#7. Buatlah masing-masing dua garis melengkung pendek di kedua ujung garis sayap seperti yang dicontohkan di gambar, sebagai ujung tulang sayap Mega Charizard Y yang melengkung. Kemudian, dari bagian atas garis melengkung tersebut, buatlah garis melengkung lain yang agak pendek sebagai penanda bagian kulit sayap yang tertekuk.





**#8.** Lanjutkan garis leher yang sebelumnya kita buat hingga ke bagian lingkaran besar untuk membentuk badan dan perut Mega Charizard Y. berikutnya, buatlah dua oval di sekeliling garis paha untuk membuat bentuk dasar paha.



**#9.** Sekarang kita beralih ke area lengan! Tebalkan lengan Mega Charizard Y mengikuti garis lengan yang sudah kita buat sebelumnya. Jangan lupa untuk membuat garis “pinggang” di antara lengan kiri dan garis perut. Kemudian, buatlah tiga kuku di ujung masing-masing tangan Mega Charizard Y.



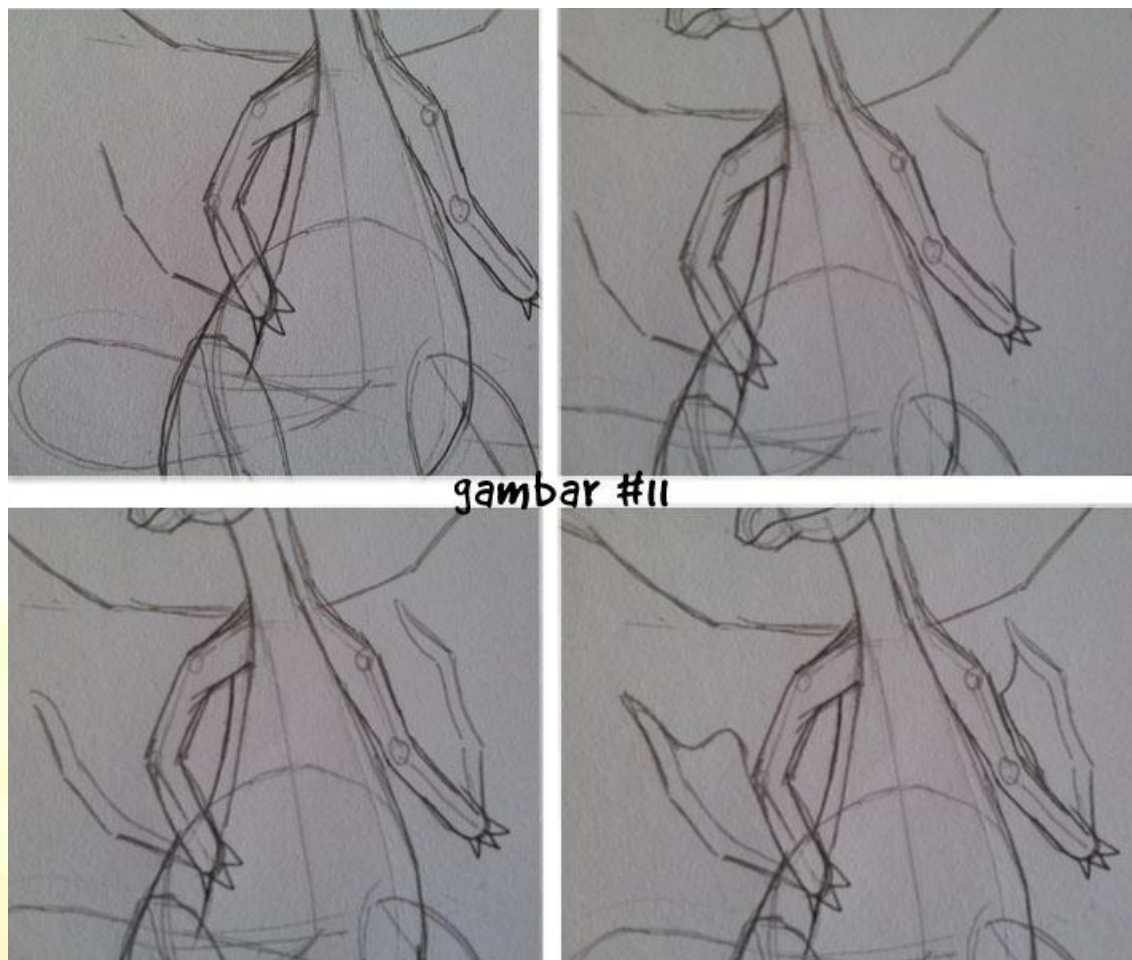
**#10.** Sekarang saatnya kita menyempurnakan area kaki. Buat garis melintang di kedua ujung kaki, lalu, dari garis tersebut, buatlah 3 garis patokan untuk kuku kaki di masing-







masing kaki kanan dan kiri. Setelah itu, sempurnakan bentuk kuku-kukunya hingga sedemikian rupa.



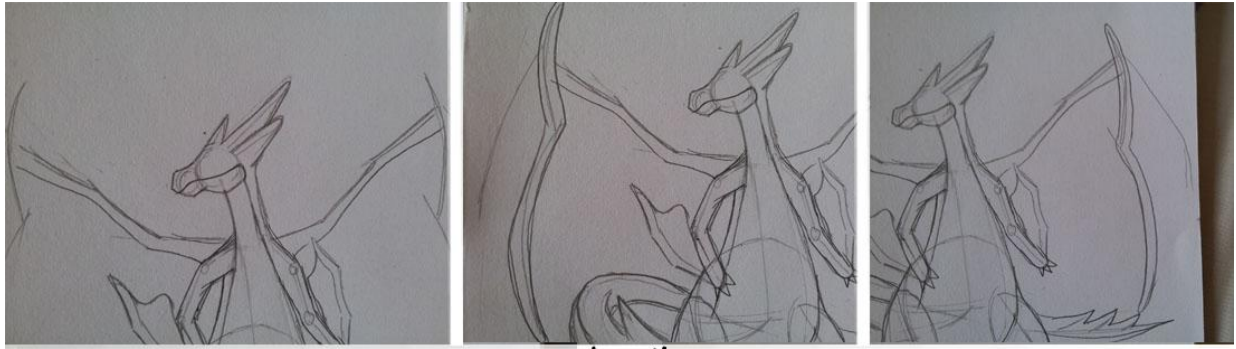
**#11.** Sekarang kita gambarkan “sayap” kecil yang terdapat di kedua lengannya. Buat garis dengan 3 segmen di tangan kanan dan kirinya, kemudian tebakkan. Terakhir, barulah tambahkan kulit sayapnya dengan membuat garis meliuk-liuk di ujung tulang sayap tersebut.



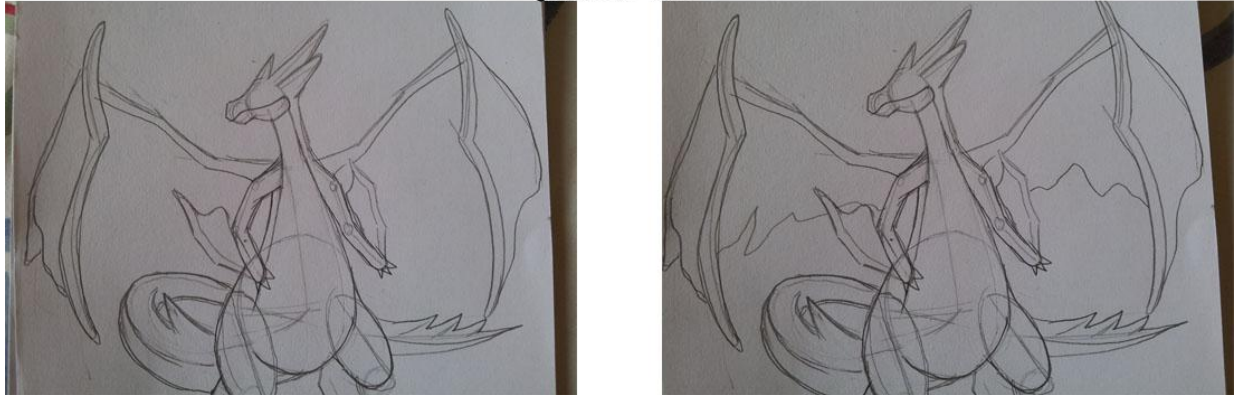
**#12.** Sekarang ke bagian ekor! Buatlah sebuah garis mencuat di dekat pangkal ekor sebagai patokan untuk membuat “tanduk” yang berada di pangkal ekor. Kemudian, tebakkan ekornya mengikuti garis ekor. Lakukan juga hal yang sama dengan ujung ekor yang berada di sebelah kanan. Jangan lupa membuat 3 tanduk-tanduk kecil di dekat ujung ekornya, ya!





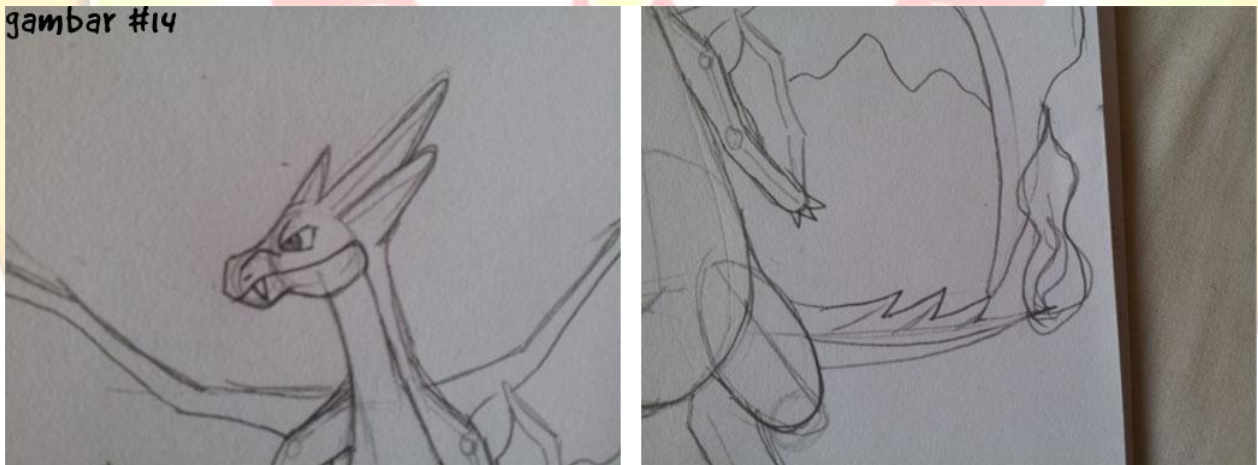


gambar #13



**#13.** Saatnya menyempurnakan sayap! Tebalkan tulang sayap yang melintang dari bahu. Kemudian, tebalkan juga tulang sayap yang berada di ujung sayap kanan dan kiri. Setelah itu, pertegas bagian kulit sayap yang tertekuk di kedua ujung sayap. Terakhir, buat garis lengkung acak untuk kulit sayap bagian dalam.

gambar #14



**#14.** Terakhir, nih! Tambahkan detail pada wajah Mega Charizard Y, seperti lekukan hidung di ujung moncongnya, mata, dan taring. Kamu juga bisa menambahkan api di ujung ekornya. Setelah itu, kamu bisa menebalkan garis-garis utamanya dengan menggunakan drawing pen.





Bagaimana? Memang agak sulit awalnya, tapi semakin sering kamu berlatih dan mengingat dasar-dasar bentuk tubuh Mega Charizard Y, kamu pasti akan semakin mahir! Selamat berlatih! (mud)





# SERU-SERUAN

Haihalo halohai, semuanya!

Kembali lagi bersama Dilgolnar dan Raizone di rubrik Seru-Seruan yang hanya beradadi Pokemon Indonesia Magz tercinta!! Sebelumnya, kami ucapkan Selamat Tahun Baru 2014, Selamat Maulid Nabi Muhammad SAW, dan Selamat Tahun Baru Cina!!

D: Wah, banyak sekali ya perayaan di bulan Januari...

R: Iya donks! Maka itu, Seru — Seruan kali ini juga tidak kalah spesialnya!

Wogh, apa ya tema Seru — Seruan edisi ini?! Petunjuknya adalah, Seru — Seruan ini mengandalkan keroyokan yang beradab! Kalau seandainya Seru — Seruan ini tidak dikerjakan berkeroyokan, niscaya Seru — Seruan ini tidak akan berjalan.

#jengjengjengjeng

R & D: Langsung saja, tema edisi ini adalaaaaaaaaahhhh....

## Membuat Cerita Bersambung Bersama!!

D: Bagi mereka yang sering dikerjain guru atau temannya di sekolah, pasti tidak asing lagi dengan game ini!

R: Peraturannya adalah, kalian tinggal melanjutkan kalimat yang sudah ditentukan oleh aku dan Dildul! Satu orang satu kalimat setiap gilirannya!

Muhuhu~ Ternyata duo Seru — Seruan mengadakan *game* tahun baru! Yap, seperti yang dibilang Raizone, peraturannya sederhana kok!



- Setiap orang di gilirannya hanya dapat menuliskan satu kalimat. Bila itu kalimat percakapan, tidak dihitung kalimat. *Ex: "Ayah pergi ber-laut selama seminggu." 'Tidak dihitung satu kalimat, sedangkan kalimat "Ayah pergi ber-laut selama seminggu."ujarnya.' dihitung satu kalimat.*
- Giliran berselang-seling, jadi setelah kalian *mempost* satu kalimat, kalian harus menunggu orang lain untuk *mempost* kalimat terlebih dahulu sebelum memulai giliran kalian lagi. *Ex:*





*Dildul : Kudul senang sekali bisa bermain dengan Furasshu.*

*Pada saat ini, Dildul tidak boleh mempost kalimat lagi.*

*Dildul : Kudul senang sekali bisa bermain dengan Furasshu.*

*Raizone: Lalu, datanglah ibu peri yang memiliki senyum seperti Sableye.*

*Kalau sudah seperti ini, Dildul boleh memulai gilirannya lagi.*

- Kalian boleh, boleh, BOOOLEEEHHHHH, membebaskan imajinasi kalian! Tapi, jangan sampai mengandung *fanservice* ataupun hal — hal yang tidak senonoh, sumpah serapah, atau terlalu sadis/*gore*! **Posting yang memiliki unsur-unsur tersebut akan dengan berat hati akan kami hapus.** Lalu, harap menulis dengan bahasa yang mudah dimengerti (tidak menggunakan singkatan maupun kata — kata yang berlebihan).
- IMAGINATION! GO!!



Gimana? Sudah dapat gambarannya? Kalau begitu, saatnya kami memperlihatkan kalimat pertama yang akan menjadi pembukaan *game* ini... Dilgolnar dan Raizone memutuskan....

**Seekor Salamence dan Dragonite sedang berjalan di tengah hutan di pagi hari.**

D: Silakan langsung diserbu postnya#PLAK

R: Oke! Sebelum itu, mari kita lihat hasil Seru — Seruan bulan lalu! Kali ini, Dilgolnar ikut nimbrung di pembahsan kita! Langsung aja, cekidot!

-----  
**Firman Syah** pasang jaket,tapi gak diresleting(jaket hoodie warna biru tua),keluar rumah dengan croconaw dan honedge ku tertjintah,dan.....berburu santa claus![#mulai\\_autis](#)

**Habib Akbar** malam musim salju ya? ... )a aku mau keluar bersama mega blaziken ku dan mencairkan semua manusia salju yang dibuat orang WAHAHAHAHAHA [#Autis](#)

**Nabil Bara Ragana** >ales buat nulis banyak-banyak

Tapi post-nya panjang lebar

Btw, kalau saya bakal diem di rumah, nonton TV sambil minum coklat panas. Ditemani oleh Xeon (Typhlosion), Flame (Arcanine), dan semua pokemon api milik saya yang lainnya..

**Dian Abby Yoga** Eatin' hot cream soup with greninja close to the fireplace owo

**Resha Light** @kak Nabil: >ak, karena sekarang udah agak mendingan, aku jadi bisa post







sesuatu disini menggunakan tangan kanan dan tangan kiriku tertjintah

Udah agak mendingan

Udah baca semua kata-kataku? Aku bilang "Agak males", bukan "males banget" jadi setidaknya aku ada mood sedikit buat nulis banyak.

Uwoooogh~ pendapat kalian bagus-bagus OuO

**Nabil Bara Ragana** [[okaymeme]]

**Hiyori Amane** Numpang di rmh Om Mir krn Volcaronanya hangatt, skalian nyobain masakan mamanya yg legendaris uwu

[#dasartukangmakan](#)

**Mirza Oryza Ahmad** INI KENAPA TIBA2 BANYAK YANG MAEN KE RUMAH??

keluar bareng pokemon2 trsayang buat perang bola salju.. Berserker si Haxorus ga mau ikut krna ga suka es.. Andromeda si Starmie ga punya tangan, jadi bukanny bola salju, dia malah nembakin Ice Beam.. bola saljuny Wolverine si Lucario dilempar pake Aura, jadi susah dihindari.. Lily si Lilligant malah nari2 sendiri, tapi tiap dilempar bola salju hmpir slalu ga kena.. Raptor si Archeops njatuhin bola2 salju kyk bom dari udara.. tiap kali Mystic si Volcarona dilempar bola salju, bola saljuny meleleh duluan sebelum nyentuh dia.. setelah capek, masuk rumah dan makan sup hangat.. Mystic di tengah2 biar semua kebagian hangatny Flame Body.. klo udah kenyang, semua pokemon masuk ke PokeBall, trus aku tinggal tidur pake selimut tebal sampe pagi..

**Resha Light** @om Mirjah: karena Volcarona anda

**Rikhana Ardilla** Main perang bola salju sama 1 RT, kalau perlu kelurahan(?)!!! Habis itu bareng tetangga dan pokemon pokemon lainnya, kita bakar marshmallow dan minum coklat hangat di halaman lalu keliling dan nari nari(?) di bawah hujan salju(?) Setelah itu karena perapian di rumah lagi ga dalam kondisi bagus(?), sama kayak paman oryza, ngehangatin diri dengan flame body Mbush si Volcarona terus tidur tumpul blek kayak anak anak kucing di karpet XD (Tapi Pokemon yang over size seperti Salamence dan Milotic terpaksa tidur di dalam Pokeball huhu)

**Putra Loadwear** kerumah saya dong (bukain rumah kekunci)...

**Resha Light** Winter Parteh di rumah om Mirjah bung \*ngedugem\*

**Hiyori Amane** Jabar in jg deh





Pagi2 ngeringkuk di dlm selimut sama Trinkett (Togekiss) krn sama2 gak tahan dingin Dx  
Pokemonku yg lain lgsg keluar smua, main salju.

Udh agak siangan, beranjak dr tempat tidur, lgsg pake baju 3 lapis. Abis itu ngajak Kayo  
sama Raichan untuk barengan brngkat ke rmh Om Mir =w=

Pokemonku smua ikut perang saljunya Om Mir kecuali Trinkett yg nonton sama aku dari  
kejauhan xD

Trus abis capek, ngeringkuk di rmhnya Om Mir, numpang ngehangetin badan sama Mystic-nya  
Om Mir owo

**Mirza Oryza Ahmad** ^klo ikut perang bola salju, Klaus bakal jadi sasaran empuk krna  
paling gampang diliat

**Hiyori Amane** Oya si Klaus lupa mskin Pokeball ....

**Rheza Zharp** sebelumnya, semoga cepet sembuh ;3;

hmm... pertama ngalay dulu, contohnya update status "turun salju nih.." ato "aduh  
skrng dingin deh [#kode](#) [#pekadong](#)"... abis itu pake jaket tebal dan keluar rumah buat  
ngebikin angel x3 (tp ttp, gardevoir angel-ku yg paling cantik \*w\*). dan lempar-lemparin  
bola salju ke anak-anak yg sedang bermain sambil bersembunyi (feels like snipersta xD)

**Hanif Poiner Sejatee** aku.... Pagi pertama musim salju... ngeliat ke luar jendela ...lap  
kaca dg Siku(soalnya tangan Kotor#PLak) ... Ngeliat salju... hari dingin.... Masih  
ngantuk. Ngeliat Munchlax-ku tidur.... aku juga Tidur -\_- ..... . bangunkan aku  
saat salju Sudah tidak dingin zzzZZZZzzZZZZZZZZ

**Resha Light** @Rheza: Iya, makasih ^u^

Kalo aku sih... dari awal sampe akhir, bangun dulu jam 12 malem, pake baju hangat dan  
syal kuning kesayanganku, abis itu patroli di Poinesia bersama Pokemon-Pokemonku  
tertjintah, dan Percival (Garchomp) maksain diri buat ikut keluar sama aku (Oh you're so  
sweet mein Percy ), jam 5 pagi balik ke rumah dan pura-pura tidur di kasur biar gak  
dimarahin Oniichan#PLAK, jam 7-8 pagi main keluar bareng Aeracchi, Hydo-nii, Oneechan,  
Ghaa-nii dan Oniichan, malemnya nonton bola bareng di rumah om Mirjah bersama tuan Night,  
dan Oniichan (inb4 rumah rame gara-gara teriak "G0000000000000000LLLLLL")

**Rheza Zharp** Percival... jadi inget Pi and Pea .-.

BTW MAKASIH ARTIKEL PILIHAN MAJALAH DESEMBER INI xODDD AKU JADI TAU NUZLOCKE





CHALLENGE xDDDDDD

**Ardian Okki** Aku... Aku ingin terbang bebas di angkasaaa~#Lhosalah

Aku mungkin akan membuat manusia salju bersama Gladi (Gallade). Lily (Lilligant) ga akan bisa keluar soalnya itu malam bersalju, jadi dia akan minum teh hangat bersama temannya si Kraizen (Dragonite). Soal Moiss si Mamoswine, err... Ya palingan dia diam di salju guling-gulingan. intinya kami semua minum teh hangat saat selesai beraktivitas. Paginya kami akan senam supaya sehat  
Iya-iyalah... Iya-iyalah...

**Resha Light** Senam iya-iyalah???1?!?!!?!!

IKUTAAAAAANNNNNNNNNNN#PLAK

**Ardian Okki** silahkan ikutan :))

**Mirza Oryza Ahmad** aah.. jadi inget dulu nyebar virus Nuzlocke ke mana2..

**Rheza Zharp** <<<blom mainin white, dan nanti mau nyoba mainin white dengan nuzlocke

**Ranzick Xevent** Matiin lampu, ngerayain natal bersama Litwick dan Lampent, nunggu santa...

D: Saya tidak pernah bosan membaca hasil Seru — Seruan XDD

R: Haha! Emang betulkan?! Lagipula, siapa dulu yang meng*post* Seru — Seruannya??  
Nyahahaha~

D: Maksudmu, mitos ke-*lolian* dan ke-*tsunderean* itu mempengaruhi *rating* juga?

R: ..... SIAPA YANG *TSUNDERE* MAUPUN *LOLI*?!

D: Ngomong-ngomong, mereka pada numpang di rumah Paman Oryza? Aku ditinggal sendiri...

Tsaah, duo Seru — Seruan memang tidak ada habisnya bercengkrama? Ehem, tertarik untuk ikut berbincang mengeluarkan pendapat dan merusuh(ini hanya kiasan) dengan ide kalian? Terutama, kalian ingin sekali mengikuti *game* tahun baru rubrik Seru — Seruan ini kan? Langsung saja gabung ke [POINers Group](#) , tempat berkumpulnya pembaca dan pecinta POINMagz!

Kami Dilgolnar dan Raizone undur diri! Sampai jumpa di edisi berikutnya!!





## ARTIKEL PILIHAN

### THE MEW DELIVERY TRUCK ?

Halo, apa kabar semua? Semoga semua baik-baik saja. Sebelumnya, saya ingin mengucapkan Selamat Hari Ibu, Hari Natal dan Tahun Baru bagi yang merayakannya. Kali ini saya mau membahas tentang misteri yang belum pernah terpecahkan selama 11 tahun di dunia Pokemon. Apakah itu?

Orang kebanyakan menyebutnya sebagai "The Mew Delivery Truck". Kenapa disebut seperti itu? Menurut rumor, orang khalayak percaya bahwa Mew berada di balik truk tersebut! Di dalam game Red, Blue, Yellow, FireRed dan LeafGreen, Mew tidak bisa didapatkan secara biasa ataupun *event*. Hanya *Glitch* atau penggunaan *cheat* yang bisa membuat kita mendapatkannya. Karena truk tersebut belum terjamah, orang-orang berasumsi itu letak Mew pada *game* tersebut.

Truk ini ada di *game* Pokemon Red, Blue, Yellow, FireRed dan LeafGreen.

Bagaimana cara menemui truk ini?

Pertama, kita harus sampai dahulu di Vermilion City dan mengambil HM01 Cut dari kapten di kapal SS Anne. Sehabis kita ambil HM tersebut, SS Anne akan pergi dan kita tidak akan bisa masuk lagi ke dermaganya.

Namun, lokasi truknya ada disamping dermaga dan hanya bisa dicapai menggunakan Surf, dan saya yakin di tahap tersebut anda belum bisa menggunakan Surf (karena kita harus sudah mengalahkan Gym ke-5). Lantas, bagaimana cara kita menemukan truknya?

Ada 2 cara yang bisa dipakai.

Cara pertama adalah sebagai berikut. Jangan masuk ke dalam SS Anne dahulu; kita harus Trade Pokemon kita kepada seseorang yang mempunyai Pokemon yang sudah mempunyai *move* Cut. Lalu, kita lanjutkan perjalanan sampai kita mengalahkan Gym ke-5 dan bisa memakai Surf. Barulah setelah itu kita balik ke Vermilion City dan masuk ke dalam SS Anne.

Cara yang kedua adalah dengan memakai *cheat* Walk Through Walls. Pada cara ini, kita harus membawa Pokemon yang bisa menggunakan Surf.

Masuklah ke dalam dermaganya (musik akan berubah menjadi sedikit seram), gunakan Surf





dan mengarahlah ke kanan. Naiklah ke daratan dan disitu akan ada sebuah truk yang terparkir seperti ini:



Anehnya, di Pokémon Fire Red dan LeafGreen (yang seharusnya versi “revisi” Pokémon Red, Blue dan Yellow), truk itu muncul juga! Alasan kenapa truk tersebut masih ada di dermaga itu masih menjadi misteri sampai hari ini.

Lalu, kenapa orang-orang menyebutnya “The Mew Delivery Truck”? Karena Mew adalah pokemon yang tidak bisa didapatkan di pokemon R/B/Y, dan juga tidak ada areanya. Jadi orang2 percaya di balik truk itu ada Mew! Sedangkan kita tau Mew cuma bisa didapatkan lewat Glitch ataupun Cheat . Lalu kenapa truk itu bisa ada di situ? Nah, misteri ini masih belum terpecahkan selama 11 tahun.

Siapa yang tau ?







# TEKA-TEKI

Hai, lama tak jumpa di rubrik teka-teki. Maaf banget selama ini jarang muncul. Maklum, namanya juga orang (sok) sibuk. Eniwei, karena sekarang lagi liburan, aku bisa bikin teka-teki yang agak jahat. Teka-teki ini akan terbagi menjadi 5 bagian. Aturannya gampang, kalian hanya perlu mencari nama Pokemon yang kalian anggap cocok dengan kalimat yang tertera pada soal.

Supaya nggak terlalu simpang siur, petunjuk umumnya adalah hanya ada 4 Pokemon dari setiap generasi, kecuali generasi 3 dan 4 dimana ada 5 Pokemon, jadi totalnya ada 26 Pokemon. Selamat mengerjakan~

## Bagian 1:

1. Penjaga Lake Acuity, pembawa pengetahuan.
2. Pokemon tipe Dragon dengan berat paling ringan.
3. Evolusinya memiliki defense tertinggi di antara semua Pokemon tipe Ice.

## Bagian 2:

1. Di game Pokemon Red / Blue beta, nama asli Pokemon ini adalah 'Dragyn'.
2. Satu-satunya Pokemon dengan total base stat 198.
3. Starter Pokemon yang bisa mempelajari semua HM selain Fly.

## Bagian 3:

1. Pokemon ini dikenal menyebabkan bug pada game 'Pokemon Play It!'.
2. Disebut sebagai perwujudan dari api yang membakar Brass Tower.
3. Pre-evolution dari signature Pokemon salah satu admin POIN, danielshedley.
4. Pokemon ini menyimpan listrik dalam bulunya.
5. Pokemon tipe Fairy pertama yang diperkenalkan.

## Bagian 4:

1. Satu dari dua Pokemon dengan total base stat 313.
2. Salah satu Pokemon yang mengalami kenaikan stat terbesar setelah berevolusi.
3. Signature Pokemon pendiri POIN.
4. Saat berburu, Pokemon ini akan menempelkan benang ke mangsanya kemudian melepasnya





untuk diikuti ke teman-teman mangsanya.

5. Pokemon tipe Rock dengan total base stat terendah.

### Bagian 5:

1. Menurut legenda, Pokemon ini bisa hidup sampai 1000 tahun.
2. Pokemon keenam yang ditangkap Misty di anime.
3. Satu-satunya starter Sinnoh yang sudah berevolusi penuh tapi tidak memiliki imunitas terhadap tipe apapun.
4. Asisten Wigglytuff di seri game Pokemon Mystery Dungeon untuk Nintendo DS.
5. Salah satu Pokemon 'bayi' yang mendapat tambahan tipe Fairy di Gen 6.
6. Pokemon Dragon dengan stat speed tertinggi.
7. Kelompok Pokemon ini menggunakan lolongan untuk menyatakan kepemilikan atas suatu wilayah.
8. Penjaga Yellow Gem di game Pokemon Rangers: Shadows of Almia.
9. Suara Pokemon ini bisa didengar dari jarak 6 mil (sekitar 9,6 kilometer).
10. Pengganti peran Chansey di region Unova.

Sudah berhasil menjawab semua pertanyaan? Selamat kalau begitu. Tapi ini belum selesai...

Ada satu tugas lagi buat kalian. Huruf depan jawaban dari bagian 1 sampai 5 bisa kalian susun menjadi ciri-ciri dari satu Pokemon lain. Karena aku baik (#plak) aku kasih bantuan untuk yang ini, jadi kalian cuma perlu menyusun huruf depannya...

- Bagian 1: Warna
- Bagian 2: Primary Type
- Bagian 3: Secondary Type
- Bagian 4: Ability #1
- Bagian 5: Ability #2

Kalau sudah tersusun dengan rapi, silakan dijawab dan selamat, anda berhasil mengerjakan teka teki ini mungkin lebih cepat dari yang bikin. Terima kasih sudah mampir dan bermain J

-Psychup





## CERPEN : HOLON'S PHANTOM

Di taman kota, tampak kerumunan orang-orang menonton pertandingan pokemon antara dua orang Trainer. Saat ini, tengah diadakan partai Final dari Turnamen Mingguan Main Holon City antara Willie yang membawa Mareep dan Emilia yang membawa Corsola.

Kerumunan penonton tersebut tampak antusias menonton pertandingan penentuan tersebut.

“Mareep, Discharge!” teriak Willie memberi komando pada Mareep untuk menyerang.

“Corsola! Protect!” balas Emilia. Dalam sekejap, Corsola membentuk perisai energi di depannya yang menangkis Discharge. “Serang balik, Ice Beam!” perintah Emilia.

“Mareep, menghindar!” perintah Willie kepada pokemonnya yang lanjut berlari menghindari tembakan es dari Corsola. Pertandingan pun berlanjut dengan tempo cepat, mata para penonton yang pada umumnya non-Trainer tidak dapat beranjak.

“Mareep! Iron Tail!” Mareep langsung mengarayunkan ekornya yang mengeras sepadat besi ke arah Corsola sambil mengikis meriam es pokemon air itu.

“Hmm... Lumayan juga. Corsola, Protect!”

Mareep mencoba menghantam perisai energi Corsola dengan ekornya, tapi sia-sia saja.

Dan lebih buruknya lagi, ia sekarang berada tepat di hadapan Corsola...

“Sayang sekali Earth Power milik Corsola akan merusak taman ini jika digunakan, jadi akan kugunakan serangan yang ini saja; Hidden Power: Ground!” perintah Emilia.

“Hah!?” Willie tampak terkejut.

Corsola pun mengeluarkan cahaya energi keoklatan dari tubuhnya yang menghantam Mareep. Pokemon domba listrik itupun terlempar jauh dan terpelanting ke tanah, serangan tadi tampaknya berhasil membuatnya kehabisan tenaga.

“Yup, sampai disitu saja. Mareep tidak dapat melanjutkan pertandingan, pemenang partai Final Turnamen Mingguan Main Holon City adalah Emilia dan Corsola!” seru wasit





menghentikan pertandingan; para penonton langsung bersorak dan bertepuk tangan kepada kedua partisipan pertandingan itu.

“Yaaay! Kita berhasil, Corsola!” teriak Emilia, gadis pemilik Corsola itu sambil meloncat kegirangan.

“Hey, good game... Kapan-kapan kita bertanding lagi, ya?” kata Emilia seraya mengulurkan tangannya untuk menjabat tangan dengan lawan tandangnya.

*But they're not the Main Actors...*

“Pertandingan tadi lumayan seru juga...” kata seorang pemuda berambut hitam pekat kepada seorang gadis berambut biru tua di sampingnya. “Sayang aku gagal di babak penyisihan; Crobat tampaknya kurang fit belakangan ini...” tambahnya.

“Itu karena kamu terlalu banyak ngasih obat yang aneh-aneh ke dia, Arthur; keadaannya jadi nggak optimal, kan? Padahal kamu lumayan loh...” jawab gadis itu. “Oh, iya... Kamu suka sama Emilia, kan? Sana, kasih selamat ke dia. Dia juara loh...” tambahnya sedikit datar.

“Sebenarnya iya juga sih, tapi dia selalu bilang kalau dia suka banget sama si Van; aku tidak punya kesempatan kayaknya...” jawab Arthur dengan nada agak bercanda sambil menggaruk kepalanya.

“Ah, ngomong-ngomong, kok Albus nggak kelihatan? Katanya dia bakal sampai di sini sebelum pertandingan. Ini pertandingannya udah selesai...” kata gadis berambut biru sambil berpikir.

“Eh, ya... Aku juga nggak melihat dia pas pertandingan. Kira-kira di mana dia?” kata Arthur bingung.

“Heeeey! Arthur! Serah!” tampak seorang pemuda berambut putih yang tidak lain adalah Albus berseru memanggil Arthur dan gadis berambut biru yang bernama Serah tersebut.

“Kenapa baru muncul?” tanya Serah.

“Iya... Udah kami tunggu dari tadi, loh...” timpal Arthur.

“Aah, maaf, maaf... Tadi pas lagi di jalan, aku ketemu sama pokemon ini, dan menangkapnya





lama banget!” jawab Albus sambil mengeluarkan sebuah pokeball dari ranselnya. “Pokemon itu adalah...” lanjutnya melemparkan pokeball tersebut, mengeluarkan pokemon di dalamnya.

Tampak seekor Teddiursa keluar dari pokeball Albus.

Teddiursa itu memiliki penampilan yang tidak biasa; tampak nyala kemerahan terpancar lemah dari tubuhnya.

“I... Ini...” kata Arthur gugup.

“Mungkinkah?” timpal Serah.

“Yup, aku kelamaan karena mencoba menangkap ini! Ini adalah pokemon Delta Species!” seru Albus bersemangat. “Coba lihat...” kata Albus seraya mengeluarkan HolonDex miliknya, memperlihatkan tipe Teddiursa miliknya sebagai NORMAL dan FIRE.

“Delta Species tidak selangka pokemon Shiny, tapi kemungkinan menemukannya sangat kecil... Jadi karena ini kamu kelamaan yah?” Arthur tampak shock.

“Pokemon Delta Species... Mereka pada awalnya hanya pokemon biasa, namun karena radiasi dari Delta Crystal yang “tumbuh” secara alami di region ini, mereka mendapat kemampuan elemen yang berbeda dari biasa. Radiasi itu juga mengganggu kinerja capsule system, menurunkan performa bola yang digunakan untuk menangkap mereka, dan kamu menangkap pokemon ini dengan pokeball biasa...” jelas Serah tampak kagum, namun tenang.

“Kira-kira 25 pokeball habis untuk menangkap pokemon ini, hehee...” Albus tampak riang sambil menggendong Teddiursa yang tampak senang.

Arthur dan Serah hanya terdiam mendengar jumlahnya.

“Eeh, lepas dari itu, apa yang pengen kamu bicarakan sama kita, Albus?” tanya Arthur.

“Oh, ya... Itu! Aku sebenarnya mau ngajak kalian buat melakukan sesuatu!” jawab Albus antusias.

“Huh? Ngajak ke mana?” Serah tampak bingung.

“Begini, nih... Kalian tahu legenda soal Holon’s Phantom, kan?” tanya Albus.







“Uhh... Tentu saja.” Jawab Arthur.

“Konon, sebelum penduduk region Holon yang sekarang bermukim di sini, peradaban asli tempat ini membuat sebuah kuil di tengah hutan untuk menyimpan artefak legendaris yang menyegel makhluk misterius dengan kekuatan besar. Setelah peradaban yang dulu musnah dan penduduk yang sekarang bermukim di Holon, orang-orang yang mengaku pernah berjumpa dengan makhluk itu di dalam kuil memberi nama makhluk itu Holon’s Phantom. Hingga sekarang, legenda itu masih dikenal luas... Apa kamu ingin kita mengunjungi kuil itu, Albus?” jelas Serah seraya bertanya.

“Yup! Memang itu hanya legenda, tetapi berkat risetku belakangan ini mengenai legenda lokal dan hubungannya dengan fenomena di dunia sekarang ini, legenda itu mungkin saja benar-benar ada!” jelas Albus bersemangat.

“Jika memang ada, apa penjelasan yang paling masuk akal tentang makhluk legendaris yang disegel itu? Pokemon?” kata Serah.

“Ya! Mungkin saja itu pokemon baru yang belum di index! Bukankah hebat jika kita bisa menemukannya?” jawab Albus.

“Hmm... Menarik! Kapan kita pergi?” kata Arthur tertarik.

“Arthur, apa kita akan benar-benar pergi? Aku ragu akan membuahkan hasil; dan lagi, kegiatan ini dapat membahayakan kita...” kata Serah.

“Setidaknya kita bertualang... Anak 10 tahun saja bisa menjelajah satu region dan pulang hidup-hidup sebagai Champion, kenapa kita yang sudah remaja ini tidak bisa keluar kota?” sergah Arthur.

“Kalau kamu nggak mau ikut sih, nggak apa-apa...” kata Albus kepada Serah.

“O... Oke kalau begitu, aku ikut. Kapan kita pergi?” tanya Serah.

“Besok!” kata Albus bersemangat. “Aku akan sediakan obat-obatan, gadget, dan peralatan lain! Aku pergi yah!” seru Albus seraya berlari pergi.

“Hhh... Albus sebenarnya orangnya pintar, tapi dia kadang bisa terlalu hiperaktif...” gumam Serah.





“Ya, kamu benar.” Timpal Arthur.

\* \* \*

*Keesokan harinya, di gerbang kota Main Holon...*

“Hei, Arthur! Kamu terlambat! Ayo cepat...” seru Albus.

“Sepertinya aku didahului oleh anak perempuan walikota Main Holon City...” kata Arthur sedikit menggoda Serah. Serah terdiam.

“Baiklah, semuanya sudah pamitan, kan?” sahut Albus.

Arthur dan Serah mengangguk.

“Oke! Ayo kita pergi!” seru Albus menunjuk ke arah luar gerbang seakan dia yang akan menjadi lead character cerita ini...

Akhirnya, perjalanan Arthur dan kedua sahabatnya dimulai...

Di jalan luar kota, Arthur dan kawan-kawan tampak tengah membicarakan rute perjalanan mereka;

“Jadi, dari peta region Holon ini, untuk mencapai Holon Temple Ruins, jalan yang paling cepat adalah melewati selatan Mirage Forest, kemudian bergerak melalui Dark Green Swamp, lalu berjalan lurus ke arah utara. Tetapi, rute itu terlalu berbahaya, terutama di bagian Dark Green Swamp; selain itu, kita akan menggunakan Holon Tower di kota sebagai acuan, maka dataran tinggi di mana menara bisa terlihat dengan jelas akan lebih baik. Karena itu, kita akan melewati bagian selatan Mirage Forest, berputar kearah barat melalui Southern Cross Formation, lalu lurus ke timur. Southern Cross Formation adalah formasi bukit batuan yang cukup aman, dan dataran di sana juga baik sebagai tempat melihat menara acuan kita.” Jelas Albus.

“Wow... Kamu benar-benar semangat, Albus!” Arthur tampak kagum.

Albus tampak tersenyum bersemangat.

“Baiklah, dari sini Arthur akan memimpin rombongan, karena meskipun dari segi overall





pokemon milik Serah *jauh* lebih kuat dari miliknya, pokemon Arthur memiliki manuver yang lebih baik di area terbuka seperti Southern Cross Formation.” Jelas Albus.

Arthur dan Serah mengangguk paham.

\* \* \*

### *Mirage Forest...*

Setelah beberapa lama berjalan kaki dari bagian luar kota Main Holon, Arthur dan kawan-kawan sampai ke bagian selatan Mirage Forest;

“Phew... Akhirnya sampai juga~” sahut Arthur sambil merengangkan tubuhnya.

“Hah... Hah... Cukup melelahkan juga... Phew! (Harusnya aku nggak terlalu sering melakukan hal itu... Sial...)” Albus tampak kewalahan.

“Kita sudah masuk ke Mirage Forest. Sebaiknya kita istirahat dulu...” kata Serah seraya mengedarkan air mineral botolan yang mereka bawa.

Arthur dan kawan-kawan pun duduk di bawah sebuah pohon besar di hutan.

“Hey, setelah liburan usai nanti, kira-kira cerita pengalaman kita ini bakal mendapat reaksi apa di akademi, yah?” sahut Arthur setelah meneguk air minumnya.

“Tergantung... Kalau kita cerita kita cuma kunjungan ke reruntuhan kosong, rata-rata Trainer yang cukup kuat juga bisa... Coba lihat Red dari Kanto. Dia pernah mengalahkan pokemon legendaris pada saat usianya masih 10 tahun; dan itupun saat Trainer belum tahu cara meng-eksploit Ability pokemon mereka.” Jawab Serah.

“Region besar, yah... Aku ingin ke sana suatu saat nanti...” gumam Arthur, menatap jauh.

“Tapi menurutk ini bakal berbuah besar, kok... Hipotesis aku mengenai peradaban kuno di Holon hampir akurat. Hehe...” kata Albus, tersenyum.

Angin berhembus sepoi-sepoi di hutan lebat itu. Semuanya terasa nyaman hingga...

SREK, SREK





Semak-semak yang terletak agak dekat dengan tempat peristirahatan Arthur dan kawan-kawan bergerak-gerak dengan cepat.

“Pokemon liar?” Serah tampak berdiri perlahan menyiapkan pokeball miliknya.

Arthur dan Albus juga ikut menyiapkan pokeball mereka.

Dan benarlah, dari dalam semak-semak di sekitar tempat Arthur dan kawan-kawan muncul beberapa ekor Seviper yang langsung mengepung mereka.

“Seviper? Jika hanya ada satu atau dua ekor, mungkin tidak terlalu sulit, tetapi ini?” keluh Arthur seraya memperhatikan kawanan beranggotakan kira-kira tujuh ekor, lebih dari dua kali lipat jumlah mereka.

“Cheh... Maju, Crobat!” seru Arthur.

“Manetric, keluarlah!” sahut Serah.

“Ayo, Zangoose!” seru Albus.

Tanpa membiarkan Arthur dan kawan-kawannya menyiapkan pokemon mereka dengan baik, para Seviper langsung berkerumun menyerang mereka sambil mengarahkan taring beracun mereka.

Seekor Seviper melontarkan dirinya ke arah Albus, hendak menggigitnya.

“Zangoose, Return!” seru Albus.

Zangoose langsung bergerak hendak melindungi tuannya, dilanjutkan dengan mencakar penyerang tuannya, tepat di matanya.

“Bagus! Sekarang, Crush Claw!” Zangoose segera membenamkan kedua cakarinya ke tubuh Seviper itu dengan *penuh hasrat*, hampir menghabisinya.

“Ini bukan Trainer battle, jadi aku nggak akan segan-segan. Zangoose, habisi!” seru Albus.

Zangoose menghabis Seviper itu dengan cakarinya, namun dua ekor Seviper lainnya mengerumuninya.





Sementara itu, Arthur sendiri juga sedang sibuk.

“Crobat, Air Slash!” teriaknya.

Namun, Seviper berhasil menghindari serangan tadi, dan sekarang berhasil menyayat tangan kiri Arthur.

“Argh!” Arthur berteriak karena rasa sakitnya.

“Sial... Crobat! Aerial Ace!”

Kali ini, serangan Crobat tak terhindarkan, menyayat tubuh Seviper, menghabisinya.

Sementara di bagian Serah, pertandingan berjalan lancar.

“Shock Wave.”

Tiga ekor Seviper tampak tersengat gelombang listrik dari Manectric, membunuh mereka dengan sekali serangan. “Empat ekor.” Kata Serah tenang.

Zangoose milik Albus baru saja mengalahkan Seviper keduanya ketika Seviper yang tersisa terlihat panik dan akhirnya melarikan diri.

“Hah... Hah... Akhirnya selesai juga...” Arthur dan yang lainnya tampak kewalahan.

“Orangtua kita melarang kita keluar kota tanpa pokémon bukan tanpa alasan...” gumam Serah, tampak tidak terlalu lelah.

“Arthur, tanganmu!” seru Serah ketika ia melihat tangan kanan Arthur yang tersayat ekor Seviper.

Terdapat luka menganga di tangan itu, sementara tangan itu sendiri berubah warna menjadi keunguan.

“Poison Tail Seviper... Sepertinya aku kurang beruntung.” Kata Arthur.

Albus langsung mencuci luka tersebut dengan alkohol, memberikan beberapa tetes Antidote ke atasnya, dan membalutnya dengan perban.

“Sebentar lagi baru kita lanjutkan perjalanan... Kita butuh istirahat sedikit lagi.” Nasihat







Serah.

Akhirnya Arthur dan kawan-kawan beristirahat sebentar setelah mengobati pokemon mereka.

Setelah mengobati pokemon mereka dan beristirahat, Arthur dan kawan-kawan akhirnya melanjutkan perjalanan ke arah Southern Cross Formation.

\* \* \*

*Sementara mereka berjalan melewati bagian selatan Mirage Forest...*

“Jika tadi kita lewat rute Dark Green Swamp, kita pasti sudah mati dibunuh Muk dan Victreebell...” gumam Arthur santai.

“Rute pilihanku benar, kan? Di Southern Cross Formation nanti, tidak akan ada pokemon liar yang cukup berbahaya. Di sana juga kita dapat mengacu pada Holon Tower di kota sebagai tanda.” Sahut Albus.

“Oh, ya... Bicara soal Holon Tower, kalian ingat kan mengapa menara itu dibangun?” tanya Serah tersenyum.

“Yup! Pada awalnya, menara Holon dibangun sebagai pemancar gelombang spesial yang dapat menarik perhatian pokemon legendaris, Mew. Namun, karena penggunaan Delta Crystal sebagai inti pemancar gelombang, struktur genetis banyak pokemon di sekitar tower tersusun ulang, mengubah mereka menjadi Delta Species dan sulit ditangkap.” Jelas Albus.

“Benar... Memangnya kenapa, Serah?” tanya Arthur.

“Katanya, ada seorang petualang wanita yang berhasil bertemu dengan Mew.” Jawab Serah.

“Hah? Beneran, nih? Terus?” tanya Albus, antusias.

“Katanya sih, awalnya dia hanya sedang mengumpulkan Sitrus Berry untuk pokemonnya di dalam hutan, tetapi dengan seketika muncul Mew yang tampak tertarik dengan Berry miliknya. Setelah ia memberikan beberapa butir, Mew Menyembuhkannya dan pokemonnya dari





luka-luka mereka, lalu pergi...” jelas Serah.

“Woah... Keren! Sayang dia nggak nangkap pokemon itu...” komentar Albus.

“Kalau aku sih bakal kasihan buat nangkap penyelamat aku. Haha...” komentar Arthur.

Setelah beberapa lama berjalan di tengah hutan, Arthur dan kawan-kawan akhirnya sampai di tanjakan yang menuju ke arah Southern Cross Formation, dan langsung berjalan ke puncak bukit.

“Hei, setelah kita sampai di atas nanti, kita makan dulu, yuk... Aku dah lapar nih...” kata Albus.

“Setuju. Pemandangan di atas juga bagus...” balas Serah, tersenyum.

Arthur ikut mengiyakan.

\* \* \*

*Di puncak perbukitan Southern Cross Formation...*

Setelah sekitar 10 menit mendaki bukit, akhirnya Arthur dan kawan-kawan berhasil mencapai puncak Southern Cross Formation.

Langit biru yang luas dengan sedikit awan di atas mereka...

Hutan lebat yang terbentang (terhampar?) luas di bawah mereka...

Dari kejauhan, menara Holon tampak menjulang tinggi di tengah-tengah kota Main Holon.

“Aah.. Pemandangan ini indah sekali...” gumam Arthur seraya meneguk air botolannya.

“Kita istirahat sebentar!” seru Albus, yang kemudian mulai menyiapkan makan siang dari ranselnya.

“Indah sekali...” tampak Serah memandang langit yang luas di atasnya sambil tersenyum.

Ketika tengah makan-makan di atas bukit, Arthur dan Albus pecah pada sebuah





pembicaraan;

“Hey, apa menurutmu... Holon’s Phantom benar-benar ada?” tanya Albus.

“Huh? Bukannya kamu sendiri yang pertama paling yakin? Kenapa kamu ragu sekarang?” tanya Arthur.

“Kalau aku sih percaya-nggak percaya. Aku juga masih penasaran...” tambahnya sambil melahap roti isi.

“Entah... Tetapi, setelah berbagai ekspedisi, apa kamu nggak bingung kenapa para ahli sejarah belum menemukan apa-apa di sana? Aku takut kalau ‘ekspedisi’ kita tidak akan berjalan baik...” kata Albus.

“Masih banyak tempat misterius yang belum terjamah di region kecil ini; bahkan Holon Ruins juga belum terjamah sepenuhnya, kan? Jika iya, pasti itu sudah jadi tempat wisata...” sahut Arthur optimis.

“Karena itu, aku yakin. Kita pasti dapat menemukan sesuatu yang hebat di sana nanti...” tambahnya.

“Ya... Pasti!” jawab Albus.

Kedua sahabat itupun saling mengadu kepalan tangan tanda persahabatan mereka, kemudian lanjut makan dan melihat pemandangan.

Tengah hari. Matahari bersinar terang dengan panasnya yang terik.

“Baiklah, ayo kita lanjutkan perjalanannya!” seru Albus.

“Tunggu! Aku segera kembali!” seru Arthur, berlari ke arah sebuah gua batu, membawa ranselnya.

Beberapa lama kemudian, Arthur kembali.

“Ayo lanjut!” serunya.

“Ada apa tadi?” tanya Serah.





“Aku cuma BAB tadi kok...” jawab Arthur.

“Eh.” Jawab Serah datar.

“Jadi, sekarang kita akan menyusuri perbukitan ini sampai ke arah barat, lalu masuk kembali ke hutan. Setelah itu kita tinggal berjalan terus ke timur, menuju ke reruntuhan. Oke...” jelas Arthur singkat sambil melihat peta miliknya dan teman-temannya.

Meskipun panas terik, angin yang baik di atas perbukitan menyegarkan tubuh Arthur dan teman-temannya yang basah oleh keringat. Benarlah kata Albus, tidak ada pokemon liar yang memiliki tingkat bahaya yang signifikan di atas sana. Tetapi pada akhirnya, mereka harus turun ke hutan lagi.

\* \* \*

“Masuk hutan lagi...” keluh Albus ketika menyadari bahwa mereka harus bersiap menghadapi pokemon yang berbahaya lagi. Serangan Seviper tadi saja sudah membuat mereka kehabisan tenaga. Sekarang apa lagi? Sceptile? Wileplume? ...Regirock? Nevermind the later.

Dan benar sajalah... Baru beberapa lama mereka bergerak di dalam hutan, tiga ekor Sceptile sudah menyerang mereka langsung dengan Leaf Blade ke arah mereka.

“Hah? Kita diserang!” sahut Arthur.

“Maju, Crobat!” Arthur mengeluarkan pokemonnya yang biasa.

Serah mengeluarkan Manectric, satu-satunya pokemon miliknya, tetapi terlihat agak ragu;

“Serangan listrik tidak terlalu baik menghadapi mereka...”

Belum berapa lama ia berkata demikian, seekor Golem berguling dari arah bukit, siap menabraknya.

“Ugh, Manectric! Magnet Rise!” komando Serah.

Manectric kemudian menggunakan medan elektromagnet untuk mengangkat Serah dan teman-temannya besertanya, serangan Golem meleset.





“Dengan ini serangan GROUND juga tidak akan kena...” gumam Serah.

“Teman-teman, Manectric akan mempertahankan Magnet Rise pada pertarungan ini; tolong kalian lindungi dia dan serang semua pokemon di bawah.” Sahut Serah mengkoordinir.

“Kita terbang? Keren!” seru Albus.

“Baiklah...” jawab Arthur.

Para Sceptile dibawah langsung melompat ke ketinggian Arthur dan kawan-kawan.

“Crobat, Air Slash!” komando Arthur.

Pisau angin dari Crobat mengenai seekor Sceptile, melemparkannya ke tanah, ke atas Golem.

“Baiklah, maju Teddiursa! Fire Blast!” perintah Albus kepada Teddiursa miliknya, yang langsung membakar kedua Sceptile itu, mengalahkan mereka.

“Hebat... Teddiursa milikmu luar biasa, Albus!” puji Arthur.

“Untung aku menangkap dia kemarin...” sahut Albus.

Sementara itu, Sceptile yang pertama tadi sudah dikalahkan oleh Golem di bawah, yang telah bersiap melontarkan dirinya ke atas, karena serangan GROUND miliknya tidak dapat mengenai Arthur dan yang lainnya di atas.

“Awas!” teriak Serah, namun terlambat.

Golem mengenai mereka semua, termasuk Manectric, sehingga efek Magnet Rise menghilang, dan

Mereka semua jatuh ke tanah.

“Guh... Yang tadi itu kasar sekali...” kata Arthur.

Sementara itu, Golem berhenti, dan meraung kearah Arthur dan kawan-kawannya.





“Satu-satunya yang dapat menyelamatkan kita sekarang ini... Maju, Mawile!” sahut Arthur, mengeluarkan Mawile.

“Mawile? Sejak kapan kamu punya itu?” tanya Albus kaget.

“Akan kujelaskan nanti, Iron Head!” perintah Arthur.

Mawile langsung menghantam Golem dengan ‘kepala’ ekstra miliknya, serangan tersebut kena telak.

“Bagus, Mawile...” kata Arthur sambil tersenyum.

Golem mencoba melontarkan dirinya pada Mawile, dan mengenainya. Tetapi Mawile tampaknya tidak bergeming. Satu serangan lagi dari Mawile, hingga akhirnya Golem berhasil dikalahkan.

\* \* \*

“Jadi, tadi di bukit batu tadi kamu bukan BAB tapi lagi nolong Mawile yang sekarat?” tanya Albus yang tengah mengobati luka-luka pokémonnya dan teman-temannya.

“Yup, tadi dia tertelan batu aneh ini...” kata Arthur sambil menunjukkan sebuah batu semi-transparan dengan bentuk bulat sempurna di tangannya.

“Aneh sekali... Aku belum pernah melihat batu seperti ini...” kata Albus sambil memperhatikan batu aneh itu.

“Sebenarnya aku mau bilang soal ini pas udah sampai di reruntuhan, tapi berhubung kita hampir mati tadi, yah... Apa boleh buat...” sahut Arthur santai.

“Hhh... Untung saja ada Mawile...” kata Albus lega.

“Setelah beristirahat sebentar, kita lanjutkan perjalanan. Kita sudah hampir sampai...” kata Arthur.

Kedua sahabatnya menangguk.

Setelah beristirahat sebentar, Arthur dan kawan-kawannya melanjutkan perjalanan







mereka menembus hutan, hingga akhirnya mereka sampai ke depan sebuah bangunan besar yang tampak menyatu dengan sebuah bukit besar di belakangnya...

“Tidak salah lagi... Holon Ruins...” gumam Albus.

“Akhirnya... Kita sampai di sini...” kata Arthur, tersenyum bangga.

“Aku penasaran apa Holon’s Phantom memang benar-benar ada... Hmm...” gumam Serah.

\* \* \*

*Sementara itu, di suatu tempat...*

Tampak seorang gadis di sebuah ruangan luas dengan air menggenangnya sampai ke mata kakinya. Ia tengah sibuk bertarung melawan puluhan ekor Kabuto yang terus-terusan saja melontarkan diri mereka kearah Linoone, Bayleef, dan Scyther miliknya.

Linone dan Bayleef sibuk menahan serangan Kabuto, sementara Scyther melawan musuh yang lebih besar, sama-sama menggunakan sabit.

Gadis itu terlihat panik ketika Linoone miliknya terbenam oleh kumpulan Kabuto dan telah dihabisi oleh serangan keroyokan mereka, sementara Scyther dan Bayleef miliknya terbakar habis oleh serangan sabit berapi musuh yang satunya.

Akhirnya, gadis itu tak memiliki pertahanan lagi, dan sabit musuh itu tersayat tepat di perutnya. Gadis itu rubuh di lantai yang tergenang air, namun tidak sebelum ia melontarkan bom distraksi yang menjauhkan musuh-musuhnya untuk beberapa waktu...

Ia ingin meminta tolong, kepada siapapun ia tidak peduli.

Tetapi tidak, tak ada suara yang keluar dari mulutnya...

\* \* \*

-To Be Continued-





# POKEANIME 32-35

## Episode 032 — Facing Fear with Eyes Wide Open!

Dalam perjalanan menuju Nimbasa City, Ash memutuskan untuk melatih Oshawott agar bisa membuka matanya di dalam air, sedangkan Iris mengawasi para Pokemon yang bermain. Scraggy yang sedang bermain akhirnya bertemu dengan sekumpulan Foongus dan seperti biasa, menyerang mereka dengan Headbutt. Foongus-Foongus yang marah pun menyerang balik dengan mengeluarkan Bubuk Beracun yang membuat Pikachu dan yang lainnya sakit!

Iris pun mengawasi para Pokemon yang sedang sakit, sementara Ash, Cilan, dan Oshawott mencari sebuah obat yang bernama Ganggang Remeyo yang berada di dasar danau. Cilan menunggu sementara Ash memandu Oshawott, yang masih tidak berani membuka matanya, menuju ke dasar danau. Tiba-tiba, mereka diserang oleh sekumpulan Tympole yang diperintah seekor Palpitoad yang kuat! Oshawott akhirnya bisa membuka matanya dan mengalahkan para Tympole.

Tetapi Stunfisk, teman dari Palpitoad, datang dan menyetrum Ash dan Oshawott dengan serangan Listrik hingga keluar dari danau. Cilan yang pandai memancing berhasil menangkap Stunfisk, tapi Palpitoad yang tidak menyerah tetap kembali ke permukaan untuk melawan Oshawott. Ash berhasil menangkap Palpitoad dengan bantuan Oshawott yang berhasil membuka matanya saat menggunakan Aqua Jet. Tanpa gangguan Palpitoad dan Stunfisk, Oshawott dengan mudah mendapatkan Ganggang Remeyo di dasar danau. Mereka kembali ke tempat Iris, yang bisa membuat obat dari Ganggang itu. Dan akhirnya Pokemon-Pokemon sembuh dan Oshawott menaklukkan rasa takutnya!

## Episode 033 — Iris and Excadrill Against The Dragon Buster!

Melanjutkan perjalanan ke Nimbasa City, Ash bertemu dengan seorang Trainer bernama Georgia yang sangat terobsesi untuk mengalahkan pokemon tipe Dragon. Sang “Pembasmi Naga” ini menantang Iris untuk bertarung, dan Bearticnya dapat mengalahkan Axew dengan mudah. Georgia ingin bertarung dengan pokemon tipe Dragon lain yang Iris punya, namun Iris hanya punya Axew. Iris mengeluarkan Excadrill yang kelihatannya mau bertarung, namun setelah Beartic menggunakan Rock Smash Excadrill malah bersembunyi.

Iris bercerita pada kawan-kawannya tentang Excadrill di masa lalu, bahwa Excadrill takut pada Rock Smash semenjak ia dikalahkan oleh jurus itu. Cilan berkata mungkin Iris tidak





memperhatikan perasaan Excadrill di saat bertarung. Iris pun menangis. Malam itu, Iris berlatih semalaman dengan Excadrill.

Keesokan harinya, Iris kembali menantang Georgia untuk bertarung. Excadrill muncul seolah Pokemon yang baru, dan bertarung keras dengan Beartic. Pertarungan berakhir dengan hasil seri, namun Iris bergembira karena ia merasa semakin dekat dengan Excadrill!

### **Episode 34 – Gotta Catch A Roggenrola!**

Perjalanan ke Nimbasa City ternyata memakan waktu yang sangaaaaat lama. Di saat mereka makan siang, seekor Roggenrola jatuh dan menghancurkan makanan mereka! Ash memutuskan untuk menangkapnya, namun Tepig dan Oshawott justru dikalahkan dengan mudah oleh Roggenrola. Mereka bergegas menuju Pokemon Center. Kelihatannya Roggenrola mau memberitahukan sesuatu yang penting kepada mereka, tetapi mereka justru meninggalkan Roggenrola.

Ternyata, saluran air di Pokemon Center yang bersumber dari sebuah gua terputus. Bersama Garrison, Ash dan kawan-kawannya pergi ke gua itu untuk mencari tahu mengapa saluran airnya bisa terputus. Akhirnya diketahui bahwa Team Rocket lah yang menutup saluran air! Mereka juga menangkap para Roggenrola yang tinggal di dalam gua untuk memperkuat senjata baru buatan Dr Zager yang menggunakan energy dari Roggenrola.

Ash dan yang lainnya akhirnya bertarung melawan Jessie dan James, dan akhirnya para Roggenrola terbebas. Garrison akhirnya bisa memulihkan saluran air menuju Pokemon Center. Ash juga mengerti bahwa Roggenrola yang ia temui ingin menjadi temannya. Pertarungan Tepig melawan Roggenrola kembali terulang, dan kali ini Tepig menang. Roggenrola akhirnya menjadi salah satu teman perjalanan Ash!

### **Episode 35 – Where did you go, Audino?**

Ash dan kawan-kawan yang sedang terjebak Kabut Tebal di perjalanan menuju Nimbasa City bertemu dengan Audino yang kelihatannya ‘kerasukan’. Tiba-tiba, mereka dihadang oleh Petugas Jenny dan dua orang detektif bernama Christie dan Doyle yang sedang menyelidiki kasus hilangnya banyak Audino akhir-akhir ini. Mereka menyangka Ash dan teman-temannya terkait dengan kasus ini. Setelah mereka diinterogasi, Ash dan kawan-kawan terbukti tidak bersalah. Setelah Jenny menjelaskan kejadiannya, mereka menawarkan bantuan untuk mencari Audino.





Mereka semua berpencar menjadi tiga kelompok, bertugas untuk mencari Audino yang hilang dan juga mengawasi Audino yang masih tersisa dengan alat pelacak yang canggih. Namun di saat mereka baru memulai pencarian, para Audino yang masih tersisa pun bergerak dan semuanya mengejar mereka.

Ketika sinyal alat pelacak milik mereka terganggu, Cilan merasa bahwa ada seseorang yang mengendalikan Audino dari jarak jauh dengan gelombang suara yang tinggi. Dengan pendengarannya yang tajam, Roggenrola milik Ash dapat mengetahui asal suara itu. Ternyata, dalang dari semua ini adalah Team Rocket! Jessie, James dan Meowth ingin menggunakan Audino untuk menjadi bagian dari Radar buatan Doctor Zager.

Pertarungan tidak bisa terelakkan. Di saat mesin gelombang suara milik Team Rocket hancur, para Audino yang tertangkap menjadi bebas. Team Rocket kabur tepat saat Officer Jenny ingin menangkap mereka. Para Audino tersebut akhirnya menjadi aman, dan Ash, Cilan, dan Iris bisa melanjutkan perjalanan mereka ke Nimbusa City!





## COMBAT CLAN : TIM SOLID

Hai semuanya! Kembali lagi dalam seksi *Competitive Battling* di POIN Magz! Edisi kali ini, kita akan membahas tentang sebuah tim yang solid.

Tim ini menempatkan Charizard-Y sebagai *Core*, ditemani oleh Bisharp untuk menghancurkan para *Wall*. Sylveon, Rotom-W, dan Latias ditunjuk sebagai pemegang *Coverage*. Landorus-T pun ditunjuk untuk meng-*counter* beberapa ancaman. Tim ini sudah terbukti bisa menang 8 kali berturut-turut jika *Laddering* dimulai dari 1000 poin di Pokemon Showdown.

Tidak percaya? Baiklah, mari kita lihat pembahasannya!



1. Mrs Support 1 (Saya support kok, bukan figuran :'( )

Latias (F) @ Leftovers

Ability: Levitate

EVs: 252 Spd / 252 SAtk / 4 HP

Timid Nature

- Defog
- Psychic / Psyshock
- Hidden Power [Ground]
- Healing Wish

Fungsi Latias adalah sebagai Defogger, gunanya untuk menghapus *Hazard* dari kedua-belah pihak. Serangan Psychic di sini bisa diganti Psyshock untuk melewati hadangan para *Special Walls*. Hidden Power Ground digunakan untuk mengalahkan Heatran, karena jika tidak ada, Latias tidak bisa melawannya setelah melakukan Defog. Healing Wish ada untuk membantu seandainya ada yang perlu sedikit TLC.





Sebagai konklusi, Latias bekerja sebagai *Support* dan *Coverage* tim. Karena itu, tidak masalah jika ia terkena *status*, *damage*, ataupun *fainted* karena Healing Wish. Asalkan dia sukses menghapus *Hazard* dan memulihkan HP kawan, tugasnya sudah terlaksana.



2. Mr Mafia (Saya penghancur strategi dan harapan lawan, fufu)

Bisharp @ Life Orb

Ability: Defiant

EVs: 252 Spd / 252 Atk / 4 HP

Adamant Nature

- Knock Off
- Swords Dance
- Sucker Punch
- Iron Head

*Sweeper* nomor 1 yang sangat dibutuhkan ketika melawan team *Stall*. Knock Off jelas sangat membantu dalam segala situasi, karena hampir semua Pokémon membutuhkan *item* yang mereka pegang di *Competitive Battling*. Jika *item* mereka kita tangkis, kemampuan lawan kita sering kali akan menurun drastis. Ditambah lagi, Knock Off akan bertambah 50% lebih kuat saat ia berhasil menangkis *item* lawan. Sucker Punch digunakan sebagai *Priority Move* (dan juga satu-satunya *Priority Move* di tim ini), Iron Head sebagai *move* STAB, dan Swords Dance untuk meningkatkan *Attack* Bisharp.

Bisharp harus dijaga dengan baik dikarenakan perannya sebagai *Priority Move-User* dan satu-satunya *Physical Attacker* yang pilihannya tidak terbatas dengan *Choice Item*. Ia masih bisa berguna saat *statnya* diturunkan lawan karena Defiant akan menaikkan *Attacknya* jika *statnya* diturunkan lawan.







3. Mr. Soap (Sabun cucinya mau disemprot atau disengat?)

Rotom-Wash @ Leftovers

Ability: Levitate

EVs: 252 HP / 156 Def / 100 Spd

Bold Nature

- Volt Switch
- Pain Split
- Hydro Pump
- Will-O-Wisp

Jawaban untuk Talonflame, Azumarill, dan para *Physical Sweeper* lainnya, Rotom-W dapat melumpuhkan mereka berkat Will-o-Wispnya. Ia juga memiliki Hydro Pump sebagai STAB dan Volt Switch, yang berguna untuk kabur dari lawan yang sulit tapi tetap menjaga momentum untuk Pokemon selanjutnya. Pain Split adalah *Recovery Move* Rotom yang memberi akses untuk menyakiti para *Wall* lawan, bahkan *Special Wall* sekalipun.

Rotom-W tidak mudah dikalahkan; jarang sekali dia ter-OHKO oleh *Physical Sweeper*. Namun, ia umumnya digunakan untuk Will-o-Wisp dan Volt Switch saja. Pain Split hanya digunakan pada saat HPnya lebih rendah ketimbang HP musuhnya. Sesekali, Hydro Pump digunakan untuk mengalahkan Pokemon semacam Talonflame, Entei, dll.





#### 4. Mrs Vocalist (... He?)

Sylveon @ Leftovers

Ability: Pixilate

EVs: 252 HP / 252 Def / 4 SDef

Bold Nature

- Wish
- Hyper Voice
- Protect
- Hidden Power [Rock] / Psyshock / Calm Mind

Sylveon berguna untuk melawan tipe Dragon, Dark, dan Fight, yang sering muncul di *Competitive Battling*. Ia juga merupakan Wish user yang mampu memberikan hampir 200 HP ke temannya yang membutuhkan. Hyper Voice mendapat tambahan kekuatan dari Pixilate dan STAB serta dapat menembus Substitute lawan. Protect digunakan untuk memudahkan prediksi dan memastikan efek Wish bekerja. Hidden Power Rock digunakan untuk menangkis Charizard dan Talonflame, namun bisa diganti dengan Calm Mind atau Psyshock.

Sylveon harus dijauhkan dari Knock Off dan *status* selain *paralyzed*. Saat lawan menggunakan tim *Stall* yang sulit ditembus, baru gunakan dia sebagai *Status Absorber* sekaligus *Wish Passer*. Biasanya Bisharp akan membutuhkan tambahan HP saat melawan para *Staller*.



#### 5. Mr. Gangster (Ada yang mau berurusan dengan saya?! Bruawr!)

Charizard (M) @ Charizardite Y

Ability: Blaze

EVs: 4 HP / 252 SAtk / 252 Spd

Timid Nature

IVs: 30 SAtk / 30 SDef

- Fire Blast
- Roost





- Focus Blast

- Solar Beam

Charizard, sebagai *Care* di tim ini, mempunyai keuntungan yang sangat besar dikarenakan oleh *Ability*nya, Drought. Fire Blast ditambah dengan Sunny Day dapat menghancurkan Pokemon-Pokemon lawan selain para *Special Wall*. Sayangnya, ia tidak mempunyai akses untuk mengalahkan para Pokemon bertipe Dragon (meskipun ini tidak perlu karena mereka bisa dikalahkan oleh Sylveon). Solar Beam berfungsi untuk menyingkirkan Rotom-W dan para Pokemon bertipe Water lainnya. Focus Blast bertujuan sebagai *Coverage* untuk Heatran, Tyranitar, dan lain-lain, sedangkan Roost untuk menambahkan HP sebagai jaga-jaga kalau Latias *fainted* saat masih ada *Hazard* di lapangan.

Charizard harus dipertahankan, khususnya saat melawan tim *Offensive*. Membersihkan arena dari *Hazard* adalah sesuatu yang harus dilakukan sebelum menggunakan Charizard. *Move* Charizardpun juga harus digunakan dengan cermat. Walaupun semuanya *move* yang kuat, namun jumlah PP yang mereka punyai tergolong sedikit.



6. Pakde Landorus (Kamu mau jalan sama Sylveon? Dapet restu saya dulu!)

Landorus-Therian (M) @ Choice Scarf

Ability: Intimidate

EVs: 252 Atk / 4 HP / 252 Spd

Adamant Nature

- Earthquake

- Stone Edge

- U-turn

- Hidden Power [Ice] / Superpower





*Coverage* untuk Excadrill, Swords Dance-Regislash, dan para Pokemon dengan *Unpredictable Set*. Pokemon seperti Lucario-M, Manectric-M, +1 Speed-Dragonite, Landorus (Normal Forme), dan yang lainnya dapat dihabisinya jika lawan lengah. Earthquake adalah *move* utamanya. Stone Edge dan Hidden Power Ice digunakan untuk mengalahkan para Sweeper di tim lawan. U-Turn digunakan untuk *scout*. Kalian bisa memilih untuk menggantikan Hidden Power Ice dengan Superpower karena HP Ice tidak akan meng-*OHKO* Gliscor dan Landorus lain.

Landorus memang memiliki *ability*, *item*, dan *Attack* yang mengagumkan. Tapi, perlu diingat bahwa Landorus tidak akan efektif jika lawan dapat menebak setnya atau sudah melihatnya sebelumnya. Gunakanlah Landorus di saat yang tepat karena saat lawan mengetahui *itemnya*, kemungkinan besar Landorus akan dipertainkan. Karena *abilitynya*, Intimidate, Landorus akan sangat efektif untuk menghalau *Physical Moves*.

---

Sesudah mengetahui seluk-beluk tim, mari kita belajar cara memainkan tim ini:

- Saat melawan tim *Stall*, kita harus menjaga Bisharp. Sisanya harus membantu Bisharp. Hancurkan *Sweeper* lawan terlebih dahulu jika ada.
- Saat melawan tim *Offensive*, jaga jumlah Pokemon yang masih bisa bertarung semaksimal mungkin. Lebih baik simpankan Latias dahulu supaya ia bisa membantu tim di saat genting.
- Saat melawan MegaVenusaur, gunakan Bisharp atau Latias untuk melawannya. Charizard juga bisa digunakan asalkan kita perhatikan jumlah PP tersisa untuk Fire Blast.
- Saat melawan Substitute-Gengar, sebaiknya prediksi strateginya sebelum dia menggunakan Substitute. Keluarkan Landorus dan gunakan Stone Edge sampai Substitutenya hancur. Lalu prediksi gerakan selanjutnya. Jika lawan menggantikan Pokemonnya, gantilah juga Pokemon anda. Lalu, anda bisa memilih untuk memulihkan Landorus untuk pertarungan selanjutnya atau gunakan Psychic-Latias untuk menyamakan kecepatan dengan Pokemon lawan anda.
- Untuk melawan Zapdos, gunakan Sylveon dan serang dengan Hyper Voice.

Sayangnya, sehebat apapun tim anda, pasti akan ada kelemahan:

- MegaTyrannitar (Sebisa mungkin, cegah MegaTyrannitar dari menggunakan Dragon Dance.





Tetapi, kalau sudah terlanjur menggunakan Dragon Dance sekali, anda harus berhati-hati. Gunakan Landorus atau Sylveon untuk melawannya. Rotom-W bisa digunakan jika hanya ingin memberi lawan *Burn.*)

- Substitute-Gengar yang sudah menggunakan 3 *moves* (Ini adalah ancaman terbesar bagi tim anda. Gunakan dengan cara main seperti di atas untuk melawannya.)
- MegaVenusaur (Gunakan Bisharp karena belum tentu lawan mempunyai Earthquake, Hidden Power Fire, atau *Coverage* lainnya.)
- Greninja (*Speed*nya merepotkan. Sylveon bisa digunakan untuk melawannya meskipun ia juga akan kesulitan menahan STAB *moves* Greninja.)
- Goodra (Sama dengan MegaVenusaur, cara mengalahkannya adalah dengan *Physical Moves*. Sayangnya, *Physical Moves* hanya dimiliki Bisharp dan Landorus. Bisharp pasti kalah cepat atau, jika tidak, OHKO karena terkena Fire Blast. Tetapi, Landorus belum tentu OHKO jika terkena Earthquake).





# KREASI POINERS

Haihalo Halohai, semuanya~!!

Dilgo!nar kembali dalam rubrik tempat dipajangnya karya-karya pembaca POIN Magz, rubrik apalagi kalau bukan Kreasi POINers? Oh ya, sebelum kita mulai, saya ucapkan Selamat Tahun Baru 2014! Semoga tahun 2014 ini dapat kita jalani dengan baik dan luar biasa dan meskipun ada batang pohon tumbang di depan kita, kita tak akan kesusahan untuk melewatinya dan malah menjadikannya batu loncatan untuk bisa lebih baik di kemudian hari!! Hiyaaah!!

Oh ya, saya juga turut bersedih melihat keadaan daerah-daerah di Indonesia yang terkena banjir (tempat saya juga kena sih =w=). Semoga kondisi kita semua tetap sehat ya!

Baiklaaah, langsung saja dilihat-lihat karyanya. CRIING!

*Rubrik Kreasi POINers! Galerinya POINers!!*









**“Happy Farmer”**

PL — Sumbar



**“Gijinka Suicune”**

Alan — Bekasi, Jawa Barat

[Facebook](#)

Yoopsss, itulah karya karya pengirim Kreasi POIN Magz awal tahun ini!! Bagaimana? Kalian tertarik juga untuk mengirim? Ini dia ketentuannya!!





Ketentuan pengiriman karya bentuk tulisan :

- Kalian dapat mengirimkan cerita, puisi, maupun pantun.
- Bahasa yang digunakan harus memiliki tatanan bahasa yang benar ( tidak sulit dimengerti ), boleh menggunakan bahasa gaul tapi dilarang menggunakan bahasa terlalu kasar atau sumpah serapah.
- Bila mengirim dalam bentuk cerita, cerita harus berbentuk one-shot atau tidak memiliki bagian berlanjut (cerpen).

Sekarang ketentuan untuk seluruh bentuk karya gambar maupun karya bentuk tulisan :

1. Kirimkan hasil karya kalian ke Facebook Dilgolnar [\(link\)](#) (lewat pesan/chat ).
2. Sertakan judul, nama pengirim (boleh nama asli atau username kalian di POIN) dan daerah kalian tinggal (Kota, Provinsi ). WAJIB!!

Contoh : “Gijinka Shinx”

Dildul Kudul

Bekasi, Jawa Barat

3. Karyanya harus original buatan kalian sendiri dan tetap berhubungan dengan Pokemon atau POIN, jadi Original Character ataupun Crossover diperbolehkan ^\_^. Tapi harap diperhatikan, karya **TIDAK** boleh mengandung unsur pornografi, SARA, maupun hal- hal yang tidak bisa diperlihatkan untuk semua umur karena pembaca POIN Magz itu beragam umurnya.

4. **PERHATIAN!** Kreasi POINers ada limit waktu juga! Paling lambat, karya dikumpulkan tanggal 14 setiap bulannya. Silahkan kirim pukul berapa saja! Facebook saya terbuka setiap saat! #oi

5. Oh ya, kalau kalian sadar, ada beberapa pengirim yang disertakan juga alamat sosial mediana. Nah, mulai sekarang, kalian yang ingin sekaligus menjalin hubungan sesama POINers bisa mencantumkan sosial media kalian di sini! Bisa Facebook, Tumblr, DeviantArt, Pixiv, dan lain lain!! Bagi yang berminat, langsung saya sertakan URL sosial media kalian ketika sedang mengirim gambar ^w^

Psst~ Kita juga ada kejutan nih! Karena Kreasi POINers banyak pengirimnya dan sayang kalau setiap edisi karya yang terkirim makin tertimbun, kami berencana membuat suatu wadah untuk menyimpan seluruh karya yang telah dikirimkan ke Kreasi POINers! Apaan, sih? Lihat saja nanti! XD





Kalau ada pertanyaan yang masih mengganjal, langsung saja tanya kepada saya~

Sekian Kreasi POINers edisi ini! Salam Kare dan sedia payung sebelum hujan!







# ᧘᧙᧚᧛ ᧜᧝᧞᧟᧠᧡᧢᧣᧤᧥᧦᧧

## Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

## Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

## Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]
- shinepbk [FB]
- Dendy Dwi [FB]

## Penasehat

- L. Maulana

## Editor

- rice2025 [FB]
- xerozone [FB]

Alamat Redaksi  
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi #009, Januari 2014

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

