

November 2013



Pokemon Indonesia Magazine Edisi #7
Free - Tidak Terap Bulan

POIN Magz

Review Game:
Pokémon X/Y



POKELLOSOPHY
PANCHAM
&
PANGORO



Pokémon
of The Month
Sceptile

**POIA League 4
RETURNS**

Competitive Soul Never Die!

facebook.com/PokemonIndonesia



PETAJARAN

Kembali lagi bersama POIN Magz pada bulan November!

Kami panjatkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas ijinnya, kami, Tim Redaksi, bisa kembali menerbitkan POIN Magz di edisi ketujuh ini, yakni edisi bulan November 2013. Dan tidak lupa kami ucapkan terima kasih kepada para pembaca setia POIN Magz yang mau bersabar menunggu kami selama sebulan ini.

Pada edisi ini ada beberapa rubrik yang dengan berat hati kami tiadakan karena kesibukan para kontributor, yaitu Teleport Tiles, TCG, dan Teka — Teki. Kami meminta maaf sebesar — besarnya kepada para pembaca yang telah menunggu rubrik — rubrik tersebut di edisi ini.

Tapi tenang saja! Masih banyak hal yang seru dan menggemparkan di edisi ini! Terutama turnamen yang telah ditunggu-tunggu seluruh petarung competitive Indonesia akan dibahas di edisi ini! Oh ya, ada juga pengumuman di edisi ini. Pengumuman tentang apa ya? Langsung dibaca saja!

Akhir kata, semoga edisi ini dapat memuaskan penantian kalian selama sebulan! Jangan lupa untuk terus mendukung POIN Magz ke depannya, ya! Selamat membaca!

Tim Redaksi





ᨀᨁᨆᨇᨈᨉ ᨇᨈᨉ

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. Pengumuman
4. POIN-News: POIN League 4: Returns!
5. Pokellosophy: Pancham & Pangoro
6. Tips and Trick: Pokemon X/Y Survival Kits: Item Guide
7. Cuap-cuap: Mudcchi
8. Review Game: Pokemon X/Y
9. Seru-seruan: Bila Aku Seorang Pahlawan di Regionku
10. Artikel Pilihan: POKERUS? Virus Pokemon Alay?
11. PokeAnime
12. Cerpen: Pokemon Parody Bagian 2
13. Combat Clan: Blitz Formation
14. Kreasi POINers
15. Riku's Corner





PENGUMUMAN:

WAKTU VOTING POKEMON OF THE YEAR 2013 DIPERPANJANG

Pokemon of the Year 2013



Yap! Seperti yang ada di judul, waktu voting Pokemon of The Year 2013 akan diperpanjang hingga tanggal 10 Desember 2013. Pengunduran waktu dilakukan agar bertepatan dengan edisi terakhir POIN Magz di tahun 2013 sehingga siapapun Pokemon pemenangnya akan benar — benar terasa seperti Pokemon of The Year 2013. Karena kalian masih memiliki waktu untuk memilih Pokemon pilihan kalian, tunggu apa lagi? Ayo, dukung Pokemon favoritmu!





POIN LEAGUE 4: RETURNS TELAH DIMULAI



Gambar oleh: <http://moyayuki.deviantart.com/>

Setelah melalui pendaftaran selama kurang lebih 3 minggu, akhirnya terkumpul 23 petarung pemberani dari seluruh penjuru Indonesia. Walaupun jumlah pendaftarannya berkurang, tapi tidak akan meluluhkan semangat para petarung ini! Sama seperti motto PL4: Returns yaitu "Competitive Soul Never Dies!" yang artinya jiwa kompetitif tidak akan pernah mati!

Para peserta akan dibagi ke 6 grup. Keenam Grup tersebut adalah Grup Articuno, Grup Zapdos, Grup Moltres, Grup Suicune, Grup Raikou, dan Grup Entei. Satu peserta terbaik dari masing-masing grup akan melaju ke babak selanjutnya menemani dua peserta yang mendapat Wild Card.

Baca selengkapnya mengenai POIN League 4: Returns [DI SINI](#).





Pokellosophy: Pancham dan Pangoro



Gambar oleh: るい (pixiv)

Salam POIN Magz! Kembali lagi bersama Bagazkarap dalam Pokellosophy.

Di sini, saya akan kembali membagikan sedikit ilmu saya kepada kalian semua! Pada edisi November kali ini, saya akan memberikan filosofi singkat dari dua Pokémon yang baru saja diperkenalkan di Generasi Keenam.

Sambutlah, Pancham dan Pangoro!



“Mereka akan mencoba sebisa mungkin untuk terlihat serius bagi musuh-musuhnya dengan cara melotot, tetapi lototan mereka sama sekali tidak menakutkan. Ciri khas mereka adalah mereka selalu mengunyah sebuah daun.”

— Entri Pokedex Pokémon X

Gambar oleh: [Super-Tuler DevianArt](#)

Pancham adalah Pokémon yang sangat menggemaskan. Pokémon Usil bertipe Fighting ini sangat suka jika ada seseorang yang mengelus dan menggaruk kepalanya. Mereka selalu mencoba meniru Pangoro dengan membuat wajah yang menyeramkan dan melototkan mata





untuk menakut-nakuti musuh mereka. Tetapi, taktik tersebut selalu gagal karena mereka hanya akan terlihat lebih lucu saat melakukannya. Seekor Pancham jarang terlihat tidak sedang mengunyah sebuah daun di mulutnya.



“Walaupun mereka mempunyai temperamen yang kasar, mereka tidak akan membiarkan penindasan begitu saja. Mereka menggunakan daun di mulutnya untuk mendeteksi gerakan musuhnya.”

- Entri Pokedex Pokemon X

Gambar oleh: [Super-Tuler DevianArt](#)

Pokemon Menakutkan bertipe Fighting/Dark ini adalah Pokemon yang berhati lembut. Meskipun perawakannya terlihat seperti bos mafia, tapi seekor Pangoro tidak akan pernah tega melihat Pokemon lain tertindas atau dalam masalah. Mereka tidak akan memaafkan siapapun yang menyimpang dari keadilan. Satu pukulannya bisa menjatuhkan sebuah tiang telepon.

Filosofi:

Setelah melihat deskripsi dari dua Pokemon tadi, kita bisa menarik dua filosofi:

Filosofi yang bisa kita ambil dari Pancham adalah agar kita selalu berusaha untuk tidak terlihat lemah di mata orang yang mungkin sering mem-bully atau mengejek kita. Buktikan kalau kamu bukan orang yang lemah! Semua orang punya derajat yang sama. Jangan biarkan mereka melecehkanmu!

Sementara filosofi yang bisa ambil dari Pangoro adalah agar kita harus selalu melindungi dan membantu orang yang lemah. Jika kamu mampu dan merasa yakin, kenapa tidak? Ingat,





sekecil apapun bantuan yang kamu berikan, pasti akan sangat berguna untuk mereka yang sedang dalam masalah! Jangan gunakan kelebihanmu untuk menindas yang lemah, tapi justru jadikanlah sebagai senjata untuk melawan penindasan!

Demikian Pokellosophy edisi kali ini. Semoga semua makna dari Pancham dan Pangoro tadi bisa menjadi bahan renungan kita. Di sini Bagazkarap, ciao! (bag)

OOP CORNER: LIMA ORANG DI DUNIA BERKEKUATAN SUPER

Ada begitu banyak film *superhero* di sekitar kita seperti Spiderman atau Hulk, yang digambarkan memiliki kemampuan khusus atau luar biasa. Tetapi, tahukah Anda bahwa kekuatan *super* tidak hanya ada di dunia fiksi? Di dunia nyata, kita juga bisa menemukan orang-orang dengan kemampuan luar biasa seperti *superhero*. Berikut adalah lima orang yang memiliki kemampuan *superhero* di dunia nyata.

1. Liew Thow Lin



Liew Thow Lin, seorang pensiunan kontraktor berusia 70 tahun dari Malaysia, mampu menarik mobil sejauh dua puluh meter melalui rantai besi yang tersambung ke pelat besi di perutnya. Liew mengatakan bahwa ia memiliki kemampuan luar biasa pada kulitnya yang kabarnya mengandung kekuatan magnetik.





2. Kopral Subagyo



Kopral Subagyo sempat menarik perhatian publik setelah merampungkan misinya berkeliling Monas selama 25 jam. Pria kelahiran Banyuwangi ini juga kuat melakukan *push-up* selama 21 jam 40 menit. Bukan hanya itu; pada peringatan Hari TNI, 5 Oktober 2011 lalu, dia sempat melakukan aksi ekstrim di depan SD Marsudirini Solodengan meminum minyak rem, bermandi air cabai, dan mematikan api rokok dengan cara dikunyah. Hebatnya lagi, pada peringatan Hari Juang Kartika di Ambarawa 2010 lalu, Subagyo rela dihajar oleh satu kompi tentara yang berjumlah sekitar 100 orang.

3. Raj Mohan Nair



Raj Mohan Nair adalah manusia super yang mampu menahan listrik bertegangan tinggi. Ia bahkan dapat bertahan saat aliran listrik bertegangan tinggi melewati tubuhnya tanpa meninggalkan cedera secuil pun di tubuhnya. Pria yang dijuluki *Electro-Man* ini terkenal dengan kekuatannya yang luar biasa. Raj juga dapat melakukan hal-hal tidak biasa, seperti menyalakan lampu atau blender dengan memegang dua kabel listrik dan mengalirkan listrik ke lampu dan blender. Ini tentu bukan hal yang bisa dilakukan siapa saja yang tidak memiliki kekuatan super.





4. Dennis Rogers



Dennis Rogers dijuluki sebagai manusia super karena mampu membengkokkan palu baja dan menghentikan pesawat lepas landas hanya dengan tangan kosong. Pria dengan tinggi 168 cm dan berat 76 kg ini baru menyadari kemampuan luar biasanya saat dulu saudaranya memintanya merobek setumpuk kartu. Kejadian tersebut membuat Dennis sadar bahwa dirinya bisa melakukan lebih daripada orang kebanyakan. Sejak saat itu, Dennis mendapatkan penghargaan *World Wrestling Arm-Champion* dan *Grandmaster Strongman* yang dikenal memiliki kekuatan super.

5. Tim Cridland



Tim Cridland memiliki kemampuan luar biasa yang membuatnya tidak merasakan sakit layaknya orang normal pada umumnya. Test ilmiah telah membuktikan bahwa Tim dapat menolerir rasa sakit jauh di atas kemampuan rata-rata manusia kebanyakan. Meski demikian, dalam setiap penampilannya, Tim berusaha untuk tidak menusuk arterinya karena hal tersebut bisa berakibat fatal pada keselamatannya. (bag)

Sumber: <http://www.merdeka.com/gaya/5-orang-ini-memiliki-kekuatan-superhero.html>





TIPS & TRICK

POKEMON X/Y SURVIVAL KITS: ITEM GUIDE



Gambar dari: <http://youngjusticer.tumblr.com/post/65822506292/chesnaught-is-the-spiny-armor-pokemon-that>

Perhatian! Gen 6 telah tiba!

Ya, ya, ya. Kita sudah mendengarnya kurang lebih selama sebulan. Namun nyatanya banyak dari kita yang masih belum mengerti apa saja yang diberikan GameFreak untuk kita, para competitive battler, dalam generasi terbaru ini. Pokemon baru (tentu saja dong!), jurus baru, dan item baru. Daripada kelamaan ngobrol ga jelas, ayo kita temui item-item baru yang muncul di Pokemon X dan Y! (Hanya held item yang dibahas di sini, hehehe)

1. Roseli Berry (Mengurangi damage super-effective dari jurus tipe Fairy), Kee Berry (Meningkatkan defense bila terkena jurus Physical), dan Maranga Berry (meningkatkan Sp. Defense bila terkena jurus Special)



Gambar dari: serebii.net

Jenis berry yang baru! Dengan munculnya tipe baru, muncul resist berry yang baru. Sekali lagi, tipe resist berry jarang sekali digunakan, dan akan lebih baik apabila item slot itu digunakan untuk item yang lebih berguna. Beberapa Pokemon yang merasa terbantu dengan berry ini adalah tipe Dragon, Dark, dan Fighting, karena mereka kena 2x damage dari jurus tipe Fairy.





Kee dan Maranga berry adalah dua berry dengan konsep yang baru. Bisa dibayangkan Kee akan cocok dipakai untuk Tyranitar, karena sandstorm menyebabkan Sp. Defensinya meningkat drastis, sehingga dengan Kee meningkatkan Defensinya, Tyranitar bisa memakai Dragon Dance dan menjadi sweeper dengan Attack, Speed, Defense dan Sp. Defensinya tinggi! Di sisi lain, Maranga Berry akan berguna untuk Pokemon dengan Sp. Defense yang rendah, seperti Rhyperior. Dengan Sandstorm dan Maranga Berry.. Rock Polish+Swords Dance Rhyperior akan jadi partner yang cocok untuk Kee Berry Tyranitar, hehehe. Namun sayangnya berry ini baru aktif SETELAH kita terkena serangan (dilangsir dari Smogon.com), sehingga tidak memberikan perlindungan, tidak seperti Resist Type Berry (Chilan, Chople, dkk), sehingga Leftovers atau Life Orb akan lebih membantu.

2. Pixie Plate (Meningkatkan kekuatan jurus Fairy dan mengubah Arceus jadi Fairy type)



Gambar oleh: <http://grancorgi.deviantart.com/>

Pink Arceus for gurlz! Oke, siapa yang pernah memakai Plate untuk Pokemon selain Arceus? Tidak ada? Oke. Memperkuat jurus Fairy. Huge Power Azumarill dengan Pixie Plate dan Play Rough adalah Dragon killer masa kini lho... Tapi kebanyakan Azumarill tetap memilih Life Orb atau Choice Band. Tapi untuk menipu musuh supaya mengira kita memakai Choice Band, Pixie Plate cukup ampuh. Selebihnya untuk Fairy Arceus, dia bakal jadi Arceus paling girly.





3. Assault Vest (Meningkatkan Sp. Def 50% tapi tidak bisa pakai jurus Status)



Item yang seolah-oleh dibuat untuk Tyranitar. Serius, deh. Sp. Defensinya bakal jadi monster banget kalo memakai ini. Efeknya adalah Tyranitar tidak bisa memakai jurus seperti Stealth Rock atau Dragon Dance, tapi dengan full 252 Atk, Tyranitar akan menjadi tank di dalam Sand Stream. Pemakai lain yang cocok adalah Goodra. Naga yang unyu dari Gen 6 ini memiliki Sp. Defense yang luar biasa (base 140 dari Smogon), dan dengan Assault Vest hanya terkena maksimum 90%an dari Choice Specs Timid Latios, dan langsung melakukan 1-hit KO dengan Draco Meteornya sendiri! Dengan Assault Vest, Goodra akan menjadi Special Tank yang tiada bandingnya. Heatran dengan Assault Vest juga bagus karena bisa menangkis serangan tipe Fairy dan Dragon dengan lebih baik.

Sst. Pemakai Assault Vest lain yang baik adalah Lopunny dan Swoobat. Klutz+Trick/Switcheroo dengan Assault Vest akan memberikan efek Taunt permanen karena efek item ini mencegah pemakaian jurus tipe Status (Stealth Rock, Aromatherapy, Trick, Will-o-Wisp, dkk), sehingga bila Lopunny atau Swoobat berhasil memasang item ini pada wall/cleric tim musuh, tim musuh itu secara efektif telah kehilangan 1 member :D

4. Weakness Policy (Atk dan Sp. Atk meningkat 2 tingkat bila terkena jurus Super-Effective)



Gambar dari: <http://www.zerochan.net/full/1613597>





Auto Swords Dance+Nasty Plot bila terkena Super Effective hit! Nah. Item baru ini memiliki potensi yang sangat bagus, atau tepatnya, luar biasa pada beberapa Pokemon dengan ability yang mengurangi damage dari Super Effective hit, atau memiliki Defense tinggi untuk bertahan. Weakness Policy + Multiscale Dragon Dance Dragonite. Regislash (saat Shield Forme). Banyak sekali kemungkinan dan menjadikan slot yang sebenarnya untuk jurus set-up jadi terbebas dan kita bisa memilih jurus lain untuk meningkatkan cakupan Pokemon yang bisa kita serang dengan jurus Super Effective. Goodra juga bisa menggunakannya, karena dengan Sp.Defensinya dia bisa menahan satu hit dari Super Effective Special Attack dan melawan balik dengan kekuatan lebih.

5. Ability Capsule (Mengganti Ability dengan Ability yang lain bila Pokemon tersebut punya 2 Ability, tidak mengganti dengan Hidden Ability/ Dream World Ability)



Sebuah item yang keren. Konsepnya keren bila kita dalam game. Dalam competitive battling, item ini tidak akan ada artinya. Kita bisa saja memilih Ability yang baik di dalam simulator, kan. Dan benda ini bukan Hold Item. Menurut Serebii.com benda ini dipakai layaknya Potion, yang tentu saja tidak bisa dipakai dalam WiFi atau Simulator. Memakai item lain atau menjadikan item ini sampah yang bisa di-Trick/Switcheroo ke musuh adalah pilihan tepat.

6. Snowball (Atk Up bila terkena jurus Ice), dan Luminous Moss (Sp. Defense up bila terkena Jurus Water)



Gambar oleh: <http://theangryaron.deviantart.com/>





Ingat Absorb Bulb? Cell Battery? X dan Y memberikan Snowball dan Luminous Moss. Dua item baru ini berfungsi seperti dua pendahulu mereka, meningkatkan stat satu tingkat bila terkena suatu jurus dengan tipe tertentu. Secara teori benda ini oke, hanya saja mengapa tidak memakai Life Orb saja, daripada harus terkena serangan tertentu baru bisa mengaktifkan item ini. Dan item ini tidak mengurangi atau menjadikan 0 damage dari serangan yang diterima. Pemakai juga harus memprediksi dengan baik kapan pemakainya switch-in. Mungkin... Snowball Gyarados yang datang untuk menahan Ice Shard yang diarahkan pada Dragonite sehingga mendapat bonus Attack? Atau Unburden Sceptile dengan Luminous Moss yang datang menahan jurus tipe Water.

7. Mega Stones (Menjadikan Pokemon yang memakainya bisa Mega-Evolusi dalam pertarungan. Pemakai tidak bisa terkena Trick/Switcheroo. 1 kali pakai. Hanya 1 Mega-Evolved Pokemon yang diijinkan dalam 1 pertarungan)



Gambar oleh: <http://protocol100.deviantart.com/>

Beberapa bulan lalu kita dikejutkan oleh datangnya konsep Mega Evolution. Ada yang bilang mirip Digimon, ada yang bilang keren, dan lain-lain. Tetapi satu hal yang pasti. Pokemon yang mendapatkannya menjadi luar biasa! Aturan dari Mega-Evolusi adalah: terjadi sebelum Pokemon menyerang, mengikuti priority dari serangan yang akan dipakai, dan stat akan meningkat 100 BST yang didistribusikan acak. (Misal: Aggron stat dalam HP/ATK/DEF/SPA/SPDEF/SPE adalah 70/110/180/60/60/50 menjadi 70/**140/230/60/80/50**).

Benda yang luar biasa. Benar-benar luar biasa. Mengubah tipe, ability, base stat, benda yang luar biasa. Hanya batasan satu mega evolusi tiap pertarungan yang membatasinya. Kita tidak bisa membawa satu tim full mega evolusi, karena hanya salah satu saja yang akan terpakai dalam pertarungan, sehingga perlu dipikirkan baik-baik siapa yang bisa dibawa ke pertarungan. Life orb, Choice band, Leftovers tidak ada bandingannya dengan item yang luar biasa ini, sehingga ada pemikiran, apa jadinya bila item ini di-banned... Mega





Evolusi memang luar biasa. Mega Stone FTW!

Pokemon Trainer yang baik harus tahu segala macam tentang pertarungan. Oleh karena itu, panduan ini akan sangat penting bagi kalian para Pokemon trainer. Semoga bermanfaat dan sampai jumpa di edisi selanjutnya! Salam dari Dendyy! (den)





CUAP-CUAP: MUDCCHI

Halo, para POINers! Bagaimana kabarnya? Sehat selalu, kan?

Di edisi kali ini saya, Bagazkarap yang gaholz ini, akan mewawancarai seorang POINers perempuan! Wah, pasti para POINers laki-laki langsung *sumringah* kala dengar kata perempuan. Tapi tenang, *bro Slowbro*, dia sudah ada yang punya, heuheuheu. Yang jelas, dia adalah salah satu POINers penting yang ada di POIN.

Penasaran siapakah dia? Langsung aja kita sambut...



...MUDCCHI!!!

Bagazkarap (B): Halo, Arum! Apa kabar? :D

Mudcchi (M): Cukup baik~

(B): Siap untuk wawancara edisi ini?

(M): Siap tentunya, ehehe~

(B): Sippo. Pertanyaan pertama! Dimulai dari yang dasar lagi. Bagaimana sih, ceritanya Arum ketemu atau kenal POIN waktu itu?

(M): Hehe... Awalnya sih, karena bosan main Pokemon GBA, aku coba-coba cari 'versi' lainnya... Terlintas di pikiranku, Pokemon versi online ada gak ya? Akhirnya aku pun mulai mencari, dan BAM! Terdampar di sebuah blog milik salah satu orang paling (tidak) keren di POIN, Pokemon Indonesia Strategy. Dari sana aku sempat lihat affiliatesnya yaitu POIN. Awalnya sih, aku kurang tertarik, tapi begitu blognya Shedley itu habis kubaca, aku pun beralih ke POIN dan mencoba mendaftar. Kelihatannya ramai juga... meskipun waktu itu masih sebagai silent reader aja, sih. ehehe~

(B): Hmm rupanya blognya Shedley emang berperan penting dalam menarik member ya.





Sayang udah gak apdet lagi.

(M): Iya sih. Padahal tulisannya kocak abis. xD

(B): Heu, kita doakan aja semoga Shedley kepalanya gak pecah karena membesar melihat tulisan ini.

(B): Pertanyaan selanjutnya! Arum kan sempet tuh jadi pengurus di POIN. Nah, rasanya jadi pengurus POIN di masa itu gimana sih? Kayaknya tahun 2011-2012 itu masa-masa sulitnya di POIN deh.

(M): Hoho... Pertamanya agak kurang yakin, apa iya aku bisa mengurus situs sebesar itu? Tapi ternyata, lama-lama asyik juga menjalaninya. Banyak yang mendukung. Apalagi para POINers memang enak diajak kerja sama... Meskipun kadang ada yang suka mengacau, tapi semua itu bisa diatasi.

(B): Apa menurut Arum masalah paling sulit dipecahkan saat menjadi pengurus saat itu?

(M): Apa ya... Hmm... Mungkin saat-saat di mana POIN sepi pengunjung dan sepi artikel di saat-saat mendekati masa akhirnya... Lalu peserta-peserta turnamen yang kadang tidak menepati jadwal... Dan kurangnya artikel yang benar-benar berkualitas dari member...

(B): Apa yang Arum dan para pengurus lakukan untuk mengatasi masalah tersebut?

(M): Hum... Untuk mengatasi jadwal event yang suka ngaret, biasanya sih menyebarkan link di media sosial sambil mengingatkan para pesertanya. Lalu kalau masalah postingan... Ini lumayan susah, tapi waktu itu kami memutuskan untuk memoderasi postingan yang masuk agar artikel yang dikirim tidak sembarangan. Tapi soal sepi nya POIN di masa-masa akhir memang sulit diatasi, apalagi waktu itu tidak ada event yang dilaksanakan, otomatis orang jadi jarang datang. :(

(B): Hoo ai si ai si. Bagaimana sih perasaan Arum waktu mengerti POIN akan hancur waktu itu? Padahal kan udah kerja keras capek-capek buat komunitas segede itu eh, taunya mau dihapus.

(M): Yah... Awalnya sih kaget, dan sedih banget. Tapi aku orangnya cenderung gampang move on yah #plak# xD, jadi ketika ada rencana buat memindahkan POIN ke media lain, aku langsung semangat dan searching media-media lain yang mungkin bisa dipakai untuk melahirkan kembali POIN. Susah memang awalnya, apalagi layanan blog yang seperti Multiply itu bisa dibilang tidak ada duanya... Makanya, setelah itu aku jadi nggak terlalu sedih, karena aku yakin 4 tahun yang ada di POIN nggak akan terbuang sia-sia.

(B): Kalau bicara move-on saya selalu kepikiran seorang POINers... heu.

(M): LOL! Jangan dibahas, kasian. xD





(B): Heuheu. Oke udahan suram-suramannya. Sekarang ke yang lebih enak dibaca. Arum kan *ehem* dulu sering 'dekat' dengan banyak POINers, nah kenapa sih dulu mau *ehem* 'dekat' dengan POINers-POINers tersebut? Apa karena cowok-cowok POINers itu ganteng-ganteng kayak saya?

(M): XD Wkwkwkwkwk Mungkin karena aku cenderung lebih dikenal di dunia maya, ya? Entahlah ~

(B): Kenapa gak nyari yang di dunia nyata? Apa karena emang karena saya lebih keren dari Shedley?

(M): Cowok di dunia nyata nggak ada yang cocok sih, hehehe.

(B): Heuheu, oke deh, durasi. Pertanyaan terakhir! Apa pesan dan kesan Arum untuk POIN Magz ke depannya?

(M): Hmm... POIN Magz sekarang udah keren, dan bahkan bisa menarik pembaca-pembaca baru Pesannya, jangan lupa untuk selalu meningkatkan kualitas. Semoga saja di masa mendatang, POIN Magz bisa kembali mendapatkan kejayaan yang setara atau bahkan lebih dari POIN yang dulu ~

(B): Sip, makasih Arum atas waktunya... :D

(M): Sama-sama~

Yak, itulah tadi wawancara dengan Mudochi, salah satu pengurus POIN di era gemilangnya. Hmm... sekarang siapa yah, target saya berikutnya? Mungkin kamu di sana yang sedang pegang-pegang rambut? Well, di sini Bagazkarap, ciao! **(bag)**



POKEMON OF THE MONTH:

SCEPTILE

Halo, POIN Magz! Kembali lagi dengan Bagazkarap dalam bab Pokemon of the Month! Bagaimana kabarnya? Baik? Hah? Saya tambah ganteng? Makasih... :D

Ehem, oke! Langsung saja ya, Pokemon yang akan kita bahas kali ini adalah si raja hutan... Sceptile! Pokemon of the Month... Mari kita bahas!



Nama: Sceptile

No. Dex: #254

Tipe: Grass

Spesies: Pokemon Hutan

Kemampuan: Overgrow/Unburden

Tinggi/Berat: 1,7 m/ 52,2 kg

Statistik: 70 HP/ 85 Atk/ 65 Def/ 105 Sp.Atk/ 85 Sp.Def/ 120 Spe

Entri Pokedex (Emerald)

"Di hutan, tidak ada yang bisa menandingi Sceptile. Pokemon ini juga senang merawat tumbuhan dan pohon di sekitarnya. Sceptile bisa mengatur panas tubuhnya dengan cara berjemur di bawah sinar matahari."

Asal Muasal

Dari bentuk fisik, Sceptile mungkin terinspirasi dari dilophosaurus. Bintil-bintil di punggungnya mungkin merupakan rhizobium leguminosarum yang menyimpan nitrogen di dalamnya. Sementara dari urutan keluarga Treecko, Sceptile terinspirasi dari kadal berekor daun.



Untuk penamaan, nama Sceptile mungkin diambil dari kata *Sceptridium* dan *Reptile* atau bisa juga dari pelesetan kata *Sectile*.

Sifat Alami

Sceptile punya sifat yang baik hati dan penyayang. Hal ini bisa dilihat dari kebiasaannya untuk merawat tumbuhan dan pohon-pohon di sekitarnya dengan kasih sayang.

Habitat

Dari nama spesiesnya, sudah bisa ditebak kalau habitat Sceptile adalah di hutan belantara yang lebat dan belum dijamah manusia.

Fakta Unik

Sampai dengan generasi kelima, Sceptile mempunyai base stats total tertinggi dari semua Starter Pokemon tipe Grass, yang kini dia harus berjejer dengan Chesnaught di posisi itu. Sampai generasi kelima, Sceptile juga merupakan Starter Pokemon dengan Speed tertinggi, yang kini sudah digeser oleh Greninja. Sementara itu, Sceptile masih menempati rekor Pokemon Starter dengan HP terendah dan berat teringan.



Set Competitive

Penampilan yang gagah dan keren dari Sceptile tidak bisa menjamin konsistensinya di dunia kompetitif. Walaupun dengan Speed yang tinggi, daya serang Sceptile tidak terlalu baik. Mendapat tipe Grass murni dan pertahanan yang tidak bisa dibilang bagus artinya Sceptile tidak bisa menahan banyak serangan, membuatnya terpaksa sering melakukan strategi *hit-and-run*. Namun bukan berarti kadal raksasa penguasa hutan ini tidak bisa melakukan apa-apa. Di RU, Sceptile merupakan salah satu *sweeper* paling menakutkan.





“Kau Kira Aku Disebut ‘Raja Hutan’ Tanpa Alasan?”

Sceptile @ Choice Specs

Ability: Overgrow

EVs: 252 Spd / 252 SAtk / 4 HP

Timid Nature

- Leaf Storm
- Energy Ball
- Focus Blast
- Hidden Power [Ice] / Hidden Power [Rock]

Sceptile ini didesain hanya untuk menyerang. Base Power yang tinggi plus Leaf Storm yang diperkuat STAB menjamin siapapun yang menerimanya akan mendapat dampak yang besar, bahkan mungkin bagi mereka yang me-*resist*-nya. Energy Ball dipilih untuk main aman. Jika kamu tidak ingin switch setelah menggunakan satu serangan, Energy Ball tentu jawabannya. Focus Blast berguna untuk menyerang Pokemon tipe Steel seperti Ferroseed atau Bouffalant Sap Sipper. Hidden Power Ice dipilih untuk melawan tipe Grass lainnya. Tetapi Hidden Power Rock bisa digunakan untuk melawan Pokemon tipe Bug yang me-*resist* ketiga serangan Sceptile lainnya.



Sumber: <http://lucaloo.deviantart.com/art/Sleepy-Sceptile-285531648>

“Jangan Rusak Hutanku”

Sceptile @ Life Orb

Ability: Overgrow

EVs: 252 Spd / 252 SAtk / 4 HP

Timid Nature

- Substitute
- Giga Drain
- Focus Blast
- Hidden Power Rock





Berbeda dari set diatas, set ini membuat Sceptile bisa leluasa menggunakan banyak move dengan mengurangi sedikit daya serangnya. Sceptile bisa menggunakan Substitute jika kamu yakin lawan akan switch out. Setelah itu, tinggal pilih dari ketiga move lainnya untuk menghabisi lawanmu. Semua move dirangkai sedemikian rupa agar Sceptile bisa menyerang semua Pokemon paling tidak dengan dampak netral. Perlu dicatat bahwa seperti disebutkan di atas, daya serang Sceptile tidak terlalu besar. Karena itu jangan gegabah kalau dirasa Sceptile tidak bisa mengalahkan lawannya.

"Pisau di Tanganku Ini Bukan Hanya Hiasan"

Sceptile @ Life Orb

Ability: Overgrow

EVs: 252 Spd / 4 HP / 252 Atk

Jolly Nature

- Swords Dance
- Leaf Blade
- Earthquake
- Rock Slide

Walaupun punya Attack yang hanya bisa dibilang cukup, tapi Sceptile masih bisa memanfaatkannya untuk faktor *surprise*. Sword Dance ada di sini untuk mewujudkan mimpi itu, membuat Attack Sceptile meroket menembus angka 500. Leaf Blade merupakan STAB yang bagus dan konsisten, juga punya rasio *critical hit* yang tinggi. Earthquake dan Rock Slide merupakan pseudo kombo EdgeQuake yang terkenal.



Sumber: <http://www.zerochan.net/full/1011471>





Yak, itulah tadi Pokemon of the Month kita pada edisi ini: Sceptile! Ikuti Pokemon of the Month berikutnya ya! Mau rikues? Oh boleh. Kirim aja ke: [Raizone](#) atau ke [Bagazkarap](#).

SYARAT POKEMON YANG BOLEH DI RIKUES-KAN:

- POKEMON EVOLUSI AKHIR (Ex: Salamence, Tyranitar, Scizor, dll.)
- POKEMON LEGENDARY (Ex: Kyurem, Dialga, Giratina, dll.)
- POKEMON YANG TIDAK BISA EVOLUSI (Ex: Stunfisk, Maractus, Basculin, dll.)

Di sini Bagazkarap, ciao. (bag)





REVIEW GAME: POKEMON X/Y



Setelah sekitar satu bulan sejak tanggal rilis, POIN Magz memutuskan untuk membuat review untuk dua game Pokemon terbaru ini, Pokemon X dan Pokemon Y. Perlu diketahui, penulis sebisa mungkin tidak akan memberikan *spoilers* di review ini. Review ini juga dibuat berdasarkan sudut pandang penulis dalam memainkan game tersebut. Jadi bila ada perbedaan pendapat mengenai yang disampaikan di review ini, mohon dimengerti.

Alur Cerita



Alur cerita untuk game ini tentunya masih sama seperti game-game Pokemon sebelumnya. Mendapatkan Pokemon pertama, pergi mengelilingi *region* dan mengunjungi tempat-tempat baru, mengalahkan sekelompok orang jahat, dan menjadi Champion. Tapi ada hal yang eksklusif dari kedua game ini. Pokemon pertama yang kita dapatkan bukan hasil pemberian profesor Pokemon dari daerah yang kita tinggali seperti di dalam versi-versi sebelumnya, melainkan dari teman-teman kita sendiri! Meski begitu, nantinya sang profesor tetap akan memberikan kita Starter Pokemon dari daerah Kanto.

Latar belakang dari sang tokoh utama juga unik. Sang tokoh utama diceritakan sebagai anak dari Grace, seorang pembalap Rhyhorn terkenal yang baru saja pindah ke daerah Kalos. Juga, bila di Pokemon Black/White kita mengawali perjalanan kita dengan dua teman





baik kita sedari kecil, di X/Y ini kita akan mengawali perjalanan kita bersama tiga teman yang baru kita temui! Wow!

Untuk yang satu ini, penulis tidak akan menulis banyak. Cari tahulah sendiri dengan bermain gamenya! Bukankah seharusnya Pokemon dimainkan dengan cara seperti itu?

Pokemon Baru



Gambar dari: lotuslion.tumblr.com

Yang tentunya tidak boleh dilewatkan dari setiap generasi baru adalah Pokemon-Pokemon barunya. Untuk desain, penulis harus akui bahwa semua Pokemon baru dari daerah Kalos benar-benar unik dan sangat cocok dengan tema untuk generasi kali ini, yaitu keindahan! Sebut saja Trio Starter Kalos, Sylveon, dan Espurr, yang namanya langsung meroket karena rupa mereka yang lucu dan menggemaskan. Ada juga Regislash, Tyrantrum, dan Talonflame yang juga digemari oleh para petarung kompetitif.

Untuk Pokemon-Pokemon dari generasi sebelumnya yang bisa ditangkap di game ini, penulis juga harus akui jenisnya sangat bervariasi. Saking bervariasinya, penulis sendiri sempat dibuat bingung untuk memilih Pokemon apa saja untuk dimasukkan ke dalam *team*. Lucario, Gengar, Garchomp, dan Flygon hanyalah segelintir Pokemon-Pokemon keren yang bisa kalian dapatkan dengan mudah di game ini!

Di samping itu semua, yang membuat penulis kecewa adalah jumlah Pokemon baru yang sangat sedikit. Kurang lebih yang diketahui sekarang hanya ada 69 Pokemon baru, jumlah yang sangat drastis jauhnya jika dibandingkan dengan jumlah Pokemon baru dari generasi-generasi sebelumnya.





Fitur-Fitur Baru



Dari artikel-artikel sebelumnya yang dimuat di POIN News, kalian pasti sudah tahu tentang Pokémon Amie dan Player Search System. Ya, kedua fitur baru tersebut bisa menjadi faktor utama alasan versi X/Y adalah versi game Pokémon terbaik sampai saat ini. Bayangkan saja, kalau dulu kita harus bersusah payah ke Pokémon Center untuk melakukan barter atau *trade* maupun *battle* dengan teman kita, sekarang kapanpun dan di manapun, kita bisa melakukan semua itu dengan mudah!

Juga, untuk kalian yang sejak dulu punya keinginan untuk mengelus-ngelus Pokémon kesayangannya, Pokémon Amie adalah jawabannya. Tapi jangan salah, Pokémon Amie tidak hanya untuk berinteraksi semata, karena semakin tinggi *affection* Pokémonmu (yang bisa kamu tingkatkan dengan berinteraksi dengan Pokémonmu di Pokémon Amie), maka saat *battle* mereka berpotensi melakukan banyak hal seperti mendaratkan *critical hit* dengan lebih mudah, menghindari serangan-serangan lawan, dan bahkan menyembuhkan status mereka dengan sendirinya!

Satu lagi fitur yang tidak boleh kelewatan adalah Friend Safari! Friend Safari bisa disebut sebagai penerus dari Safari Zone. Hanya, yang membedakan keduanya adalah dalam hal Pokémon yang tinggal di dalam zona tersebut. Pokémon yang berada di Friend Safari akan tergantung oleh jenis tipe Friend Safari apa yang dimiliki temanmu! Masih bingung?

Jadi misalnya, kita punya teman bernama A. Nah, A mempunyai jenis Friend Safari bertipe Normal. Oleh karena itu, Pokémon yang ada di dalam Friend Safari kita hanya Pokémon-Pokémon bertipe Normal saja! Tapi tidak semua Pokémon yang bertipe Normal saja yang ada di sana. Terlebih lagi, satu hal yang membuatnya spesial adalah bahwa terkadang kita bisa menemukan Pokémon dengan *Hidden Ability* di tempat ini! Tapi, yang sangat disukai dari Friend Safari oleh para petarung kompetitif di luar sana tentunya adalah karena Pokémon yang ditangkap disini sudah dipastikan mendapat paling tidak 2-3 IV yang sempurna! Wow!





Grafik



Untuk yang satu ini tentunya tidak perlu dipertanyakan lagi. Grafik untuk Pokemon X/Y merupakan yang terbaik selama sejarah game Pokemon. Berbasis di 3DS, kini kita bisa menikmati pertarungan dalam 3D tanpa bantuan alat khusus apapun. Model Pokemonnya pun sudah tidak memakai sprite lagi, melainkan menggunakan model 3D utuh. Walaupun mode 3D tidak bisa digunakan di semua tempat, game ini masih tetap enak untuk dimainkan.

Banyak juga beberapa *scene* bisa dinikmati dalam mode 3D. Penulis sendiri sangat terkesan saat melihat bagian intro, di mana dari sudut pandang Fletchling kita terbang dari luar rumah, masuk ke dalam, dan membangunkan sang karakter utama dengan serangan Peck. Benar-benar wow!

Kesimpulan

Berdasarkan dari aspek-aspek di atas, penulis bisa menarik kesimpulan kalau game ini benar-benar layak untuk dicoba. Walaupun masih ada sedikit kekurangan, seperti jumlah Pokemon baru yang sedikit dan alur cerita yang kurang memuaskan setelah kita berhasil mengalahkan Pokemon League, menurut penulis semua itu bisa tertutupi dengan banyaknya fitur-fitur baru yang bisa dibilang merupakan penyempurna dari game-game Pokemon yang sebelumnya.

Di game ini, komunikasi kita dengan teman kita di dunia nyata yang juga bermain Pokemon X/Y juga menjadi lebih erat. Kenapa? Coba ambil contoh dari Friend Safari. Di tempat ini, untuk mendapatkan Pokemon yang lebih bervariasi, kita harus punya banyak teman yang ter-*register* di 3DS kita. Bukankah kita harus menjalin komunikasi untuk mendapatkan teman?

Apalagi untuk dunia kompetitif, di game ini, kini kita bisa memeriksa IV dan EV dengan lebih mudah dibandingkan dengan game-game Pokemon sebelumnya. Bukankah hal tersebut sangat membantu? Nah, karena semua alasan itulah penulis berani memberikan nilai berikut untuk game ini:





Rating: ★ ★ ★ ★ ★

(SUPER GAHOLZ)





SERU-SERUAN

Bila Aku Seorang Pahlawan di Regionku

Haihalo halohai, semuanya~!

muncul bawa Bendera Merah Putih

D&R: "SELAMAT HARI PAHLAWAN, SEMUANYA!!!"

Sebelum memulai edisi Seru-Seruan ini, mari kita bersama-sama mengheningkan cipta sejenak untuk mengenang jasa para pahlawan Negara ini, karena berkat perjuangan mereka kita dapat merasakan kemerdekaan di masa ini.

mengheningkan cipta dimulai

selesai

Oke! Halo, semuanya! Kembali lagi di rubrik Seru-seruan bersama Dilgolnar dan Raizone! Nah, berhubungan tanggal 10 November lalu kita memperingati Hari Pahlawan, bagaimana kalau kita juga mengambil tema yang sama? Sudah bisa ditebak? Langsung saja, tema Seru-Seruan edisi ini adalaaaah~

BILA AKU SEORANG PAHLAWAN DI REGIONKU



Setiap orang pasti pernah bermimpi menjadi pahlawan atau setidaknya merasakan menjadi seorang pahlawan, contohnya seperti saat kalian bermain Pokemon! *Player* yang kalian mainkan adalah seorang *Hero* dan *Champion region* kalian.





Nah, di luar setting *game*, ayo berangan-angan! Seandainya kalian adalah seorang pahlawan yang dikenal dan dikenang jasanya oleh masyarakat dan para Pokemon, kalian pahlawan macam apa, berlatar belakang apa, dengan Pokemon apa, dan tujuan kalian apa hingga akhirnya nama kalian bisa dikenal?

R : Ehem! *Me first!* Aku akan menjadi Pahlawan Netral. Aku dan Kyurem akan mengubah dunia yang Perfeksionis-Idealis ini menjadi dunia Netral-Kejujuran! Latar belakangnya adalah, karena aku risih dengan dunia yang penuh dengan orang-orang idealis bodoh. *That's why, I'll turn it into a perfect Neutral world, a world where we can share both Ideals and Truth--or neither of them. #feelsliketeamplasma*

D: Wogh.... Emm... Kalau aku mungkin akan menjadi pahlawan yang bergerak di bidang pers karena aku ingin banyak orang yang mendapat ilmu dan menjadi semangat lewat membaca. Dulu ketika masa penjajahan, aku akan masuk ke pers nasional milik pribumi *regiorku!* Lalu, aku akan menumpahkan segala kemampuanku dalam beropini dan menerbitkannya agar cikal bakal pahlawan dapat membacanya dan mendapat ilmu pengetahuan yang begitu luas. Lewat pers, aku akan menyemangati dan menanggapi langkah-langkah para pemuda, meskipun aku harus tertangkap sekalipun. Aku ingin ditemani Shinx milikku, Braviary, dan Torterra ketika menulis berita dan menyebarkannya. ...Oke, segitu saja.

R:Panjang amat, Di!

D: Aku merasa diriku dipengaruhi oleh kekuatan aneh sehingga aku merasa aku sangat uooggrhhh!!

R:.... Kamu pernah terpikir untuk jadi dukun tersakti zaman dahulu tidak? **facepalm*

D: *E-etta...*

Seperti biasa... Para MC rubrik ini itu memang tidak pernah beres ya?

Ehem, Oh ya! Bila kalian ingin mengirimkan pendapat kalian dan ikut membahas bersama kami dan anggota lainnya, Seru-Seruan sudah mulai dibahas di POINers Group! Juga, tentu saja, ide — ide dari POINers itu tidak ada habisnya! Berikut perbincangan Raizone dengan beberapa Trainer dari POINesia dengan tema dari edisi sebelumnya!

Raizone: Diii----- Kawan-kawan! Apa pendapat kalian kalau seandainya ada Pokemon di dunia nyata?

Firman Syah : Seandainya Pokemon ada di dunia nyata? Aku akan *teleport* ke mana saja bersama Gardevoir.





Nev-san : *Useful* Ditto... *For everything.*

Ardian Okki : Girafarig... Nanti naik jerapah.

Pradana : Rotom-Mow akan membuat saya lebih mudah membersihkan kos-kosan dan harga(dijual di toko elektronik) Rotom-Mow, Heat, Wash, Frost, dan Fan akan lebih terjangkau untuk mahasiswa. Mereka juga hemat listrik karena mereka sendiri adalah listrik.

Nabil Bara R : Bila Pokemon ada di dunia nyata, tentu kehidupan manusia (mungkin) akan lebih buruk dari yang sekarang. Kenapa? *You know* lah, kekuatan menghancurkan Pokemon itu seperti apa (kecuali Magikarp)?. Bila dipakai di dunia militer, tentu dampak penghancurnya bisa lebih parah dari senjata perang yang ada sekarang; udah *move* Pokemon, bom, tembakan lagi... Ditambah lagi, teknologi macam Pokeball yang istilahnya paling 'lemah' buat menangkap Pokemon itu adalah teknologi yang sangat maju... Dan tentu saja, teknologi secanggih bola monster di dunia nyata tak akan semurah bola monster di dunia pokemon, dimana bocah umur 10 tahun aja bisa membelinya dengan uang jajannya. Hal ini juga akan menimbulkan perubahan ekonomi dunia secara besar-besaran.. Terlalu realistis dan lebay yah? Biarkan saja lah, namanya juga opini... ..

Mayongga Heriz : KIAMAAATTT!!! Soalnya coba bayangkan jika Pokemon legenda bangkit??? Dan juga di Pokedex dijelaskan bahwa jika Lugia mengepakan sayapnya, maka akan terjadi badai selama 40 hari!!

Dian Abby Y : *I want* Pangoro, Chesnaught, Samurott, Feraligatr and Zekrom 'w' Partner? Samurott.

Rheza Sharp : Sama Gardevoir dan menikahinya ('w')

Zahrandika Z : Kalau Bisharp-ku ada di dunia nyata, dia akan aku jadiin *butler*ku XD
Kan keren punya *butler* seperti Bisharp.





D : *tepok tangan* Saya terharu melihat opini kalian. KEREN. MAKNYUS!!

R: Hoho~ Yang meng-*post* diskusinya kan saya lho~

Jadi, tertarik ikut ngobrol dan ber-Seru-Seruan bersama? Ayo, langsung saja gabung ke grup [POINers Group](#) , tempat berkumpulnya para pembaca dan pecinta POINMagz!

DilgoInar dan Raizone undur diri dulu. Sampai bertemu di edisi berikutnya! (rai/dil)





ARTIKEL PILIHAN:

POKERUS? VIRUS POKEMON ALAY?



Kembali dengan bagazkarap! Kali ini member tengaholz POIN akan memperkenalkan pada POINers semua apa itu yang disebut Pokerus!

~ Apa sih Pokerus itu? Terus apa gunanya?

Pokemon juga punya virus, lho. Namun di sini virusnya bukan seperti virus batuk ataupun flu. Virus yang akan dibahas disini adalah virus yang bisa dibila# # #ng menguntungkan, yaitu Pokemon Virus atau biasa disingkat Pokerus. Nah, Pokerus ini kerjanya hampir sama dengan item Macho Brace yang menggandakan Effort Value atau EV yang akan didapatkan Pokemon yang mempunyainya, tetapi tidak dengan efek membuat Speed Pokemon tersebut berkurang. Jadi misalnya kita harusnya jika kita kalahin Machop, kita dapat 1 EV Attack dari Machop. Tapi kalau ada Pokerus, EV yang kita dapat bisa jadi 2 EV Attack! Gaholz, kan?



~ Wah keren! Tapi bagaimana kita tahu Pokemon kita punya Pokerus?

Well, Pokerus bisa dilihat di Summary data Pokemon ataupun saat kalian menyembuhkan Pokemon di Pokemon Center, Nurse Joy akan bilang kalau Pokemon kalian terinfeksi Pokerus! Saat dilihat di Summary, Pokerus dengan lambang PKRS/POKERUS bisa dilihat di sebelah nama atau level Pokemon. Kelihatannya memang hampir sama seperti status





semacam Burn dkk, tapi Pokerus ini tidak bisa hilang dengan apapun kecuali masa aktifnya habis, lho. Kalian bisa liat contohnya di bawah ini.



~ Gaholz! Mau dong dapet Pokerus! Gimana caranya?

Hwahaha, itu dia yang susah. Pokerus hanya bisa didapatkan secara acak dengan kesempatan 3 : 65.536, baik didapatkan dari wild seperti menangkapnya maupun mengalahkannya, ataupun dari breed. Tapi jika kalian punya Pokemon yang kena Pokerus, kalian bisa menularkannya pada Pokemon yang lain dengan meletakkannya di party pas di sebelah Pokemon yang ingin kalian tularkan. Saya emang gaholz.



~ Aku udah dapat nih! Tapi sehabis 3 hari kok ikonnya hilang?

Hohoho, ini dia masalah yang biasanya sering ditemui. Seperti aku bilang di atas tadi, Pokerus hanya akan hilang jika masa aktifnya habis. Nah, masa aktifnya itu berbeda-beda. Jika kalian mau melihatnya dengan alat hack seperti Pokesav, Pokerus punya value sendiri seperti yang kalian liat pada gambar di bawah. X menandakan berapa hari Pokerus akan menempel pada Pokemon tersebut, dan Y menandakan jumlah Pokerus value yang dimiliki si Pokemon. Jadi misalnya Pokerus valuenya 18, maka Pokerus akan hilang dalam 1 hari lebih. Yah, aku sebenarnya tidak terlalu tahu soal satu ini, matematika saya pas-pasan.





Pokérus strand # (X value)	Duration of infection (Y value)	Pokérus value
0	1 day	1 (hex 01)
1	2 days	18 (hex 12)
2	3 days	35 (hex 23)
3	4 days	52 (hex 34)
4	1 day	65 (hex 41)
5	2 days	82 (hex 52)
6	3 days	99 (hex 63)
7	4 days	116 (hex 74)
8	1 day	129 (hex 81)
9	2 days	146 (hex 92)
10 (hex A)	3 days	163 (hex A3)
11 (hex B)	4 days	180 (hex B4)
12 (hex C)	1 day	193 (hex C1)
13 (hex D)	2 days	210 (hex D2)
14 (hex E)	3 days	227 (hex E3)
15 (hex F)	4 days	244 (hex F4)

~ Jiah dasar Belang! Lalu apakah aku masih bisa menularkan Pokérusnya?

Mau bagaimana lagi, SID. Sayang sekali, kalau masa aktifnya udah habis, si Pokemon tak akan bisa menularkan Pokérusnya lagi. Seharusnya kamu berjaga-jaga dengan menaruh Pokemon itu ke PC, karena Pokérus ini tidak akan hilang kalau Pokemon itu ditaruh di PC. Tapi tenang, selalu ada berkah. Walaupun udah gak aktif lagi, tapi efek menggandakan EV-nya masih berjalan kok. Jadi, have fun for EV training!



~ Tu-Tunggu! Aku butuh bantuanmu!

Tidak, aku masih punya jadwal syuting. Well, keknya itu aja yang dapat saya sampaikan. Jika ada yang mau diketahui lagi, bisa ditanyakan di kolom komentar. Rencananya saya akan buat FAQ dari pertanyaan yang paling sering ditanyakan. Oke, akhir kata saya bagazkarap mengucapkan, "Karepmu!!"





Notes

~ Pokerusnya udah ilang, nih! Efeknya masih jalan gak?

Yup. Bisa dibaca lagi diatas. (bag)



Sumber: <http://patrick-theater.deviantart.com/art/Pokerus-Logo-02-414219544>

Diubah seperlunya dari: Bulbapedia.

Sumber gambar: Google dan Bulbapedia.

Diambil dari: Abu Suci POIN, Artikel No. 812





CERPEN: POKEMON PARODY (BAG.2)



“Ros. Bangun, bangun! Jangan tinggalkan Dokter sendirian!” pinta seseorang layaknya korban sinetron. Eh, itu Juniper!

Rosa segera bangkit dari kasur UKS yang ia tiduri. Kepalanya masih pusing, karena seharian tidak makan. Rosa *facepalm*, roti yang tadinya Juniper makan, ia kira sudah habis. Ternyata Juniper membawa roti sekarung...

“Rosa, kamu tidak apa-apa?” tanya Juniper, yang langsung membuka dua roti dan memakannya lahap dengan kedua tangannya. Rasanya Rosa ingin pingsan lagi. *Tapi dink, kalo pingsan mulu gak enak cuy.*

“Gak apa...,” jawab Rosa sedikit *emotionless*. Juniper mengangguk.

“Oh iya... Jam pelajaran kelima sudah lewat, loh... Kamu istirahat saja dulu, ya?” kata Juniper sambil tersenyum. Sebenarnya Rosa ingin tetap mengikuti pelajaran (aseeek) tetapi karena dia masih *lemes*, jadi dia hanya bisa mengangguk menuruti perintah Juniper.

“Oke...,” kata Rosa sambil mengangguk. Juniper meninggalkan ruangan UKS, entah ingin pergi ke mana. Dengan sigap Rosa mengambil semua roti yang ada di karung Juniper itu.

— 5 menit kemudian —

“Sreeeet...,” pintu UKS digeser Juniper, namun Rosa telah tiada... dan karung roti Juniper





yang tidak ada isinya.

- Di ruang kelas Rosa —

“Eh, Rosalinda! Pinjem pulpen, dooong...,” pinta Nate sambil memelaskan wajahnya, unyu sih. Rosa terpana, tanpa sadar ia sudah meminjamkan pulpennya kepada Nate.

“Makasih, ya...,” kata Rosa. Loh, kok malah Rosa yang jawab?

“Iya sama-sama,” lanjut Nate entah kenapa ikut-ikutan.

Rosa terus memandangi wajah Nate. Maklum, naksir. Tiba-tiba Rosa dipanggil oleh Yang Maha—maksudnya, teman satu kelasnya, Dawn.

“Rosa! Rosa!” panggilnya lagi, kali ini sedikit keras. Tetapi, Rosa tetap tidak menoleh satu senti pun. Dawn sedikit kesal, dilemparnya gumpalan kertas yang baru saja ia tulis.

Lamunan Rosa buyar seketika, jengkel. ‘*Siapa sih, yang lempar?*’ pikirnya sambil membuka gumpalan kertas yang berlapis kebanyakan kayak kol.

Sesudah ia membuka gumpalannya, Rosa membaca tulisannya.

“Hmm... ‘Kamu suka sama Nate, ya? Dari tadi mandangin dia mulu! Pak guru melototin kamu, loh!’ Astaga!” Rosa langsung menaruh gumpalan kertas dari Dawn di laci mejanya, segera memperhatikan pelajarannya. Namun ternyata... Pak Guru galak itu sudah ada di sampingnya.

“Kamu... gak merhatiin pelajaran saya! Maju ke depan!” pinta Guru galak itu kepada Rosa. Rosa kicep, dan segera maju ke depan, tepatnya di samping meja guru.

“Mana telingamu!?” tanya Pak Guru kasar. Rosa menunjuk telingannya. “Bukan itu maksud bapak! Sini telingamu!” Rosa ngangguk doang, langsung mendekatkan telinganya ke depan Pak Guru, sudah pasti akan di *jewer*.

Pak Guru mengambil nafas banyak-banyak, “DILARANG MEMBAWA KOL DI KELAS!” teriak Pak Guru itu di samping telinga Rosa. Rasanya gendang telinga Rosa udah kayak pentas *Drum Band* aja, deh. Rosa terpental sejauh dua meter. Dawn merasa bersalah.

“A-aduh pak... Maaf pak, yang tadi itu bukan kol... itu gumpalan kertas...,” kata Rosa risih





sambil menatap sinis Pak Guru. Pak Guru malu.

“Ma-mau kertas atau kol, yang penting harus perhatiin pelajaran saya! Bu-bukannya aku mau kamu perhatiin, ya?! Sekarang, duduk kamu!” kata Pak Guru itu sambil mengacak pinggangnya, lalu memalingkan wajahnya yang merona.

Tsundere?!

- Jam pelajaran berganti -

Rosa berjalan keluar kelas menuju kantin. Lalu ia bertemu dengan Dawn.

“E-eeh! Rosa, maaf ya!” kata Dawn sambil membungkuk-bungkuk minta maaf. Rosa tersenyum.

“Gak apa, santai aja! Lagian bukan salahmu kok... Malah aku yang berterima kasih!” kata Rosa sambil berjabat tangan dengan Dawn. Dawn membalas senyumannya.

“Kalau gitu, aku bantu kamu dekat sama Nate, deh! Kamu suka sama dia, kan?” kata Dawn spontan dengan wajah polos. Wajah Rosa memerah.

“Ha-haaaaah...? Bantu...? Tapi gimana...?” Rosa bertanya balik. Dawn tertawa kecil.

“Yaa... pokoknya kubantu, deh! Misalnya, kusandung kakinya Nate agar dia jatuh di peluka—“

“Duk!”

“WAAA!” teriak seorang lelaki yang tidak sengaja Dawn sandung. Lelaki itu terjatuh dipelukkan Rosa (aseeeek). Dan lelaki itu adalah...

NATE! (jeng jeng jeng)

-Bersambung- (pac)





POKEANIME

Yoo!! Kembali lagi bertemu saya Shinepbk di artikel PokeAnime!

Kali ini, seperti biasa saya akan membahas tentang 4 Pokemon Best Wishes! Tidak usah berlama-lama, Langsung saja~

EPISODE 28 – Oshawott's Lost Scalchop!



Di saat melanjutkan perjalanannya ke Nimbasia City, Ash bertemu dengan seorang trainer yang bernama Stephan yang menantang Ash untuk bertarung dengan Blitzle miliknya. Awalnya, Ash ingin bertarung menggunakan Pikachu. Tetapi, Oshawott ingin maju untuk bertanding melawan Blitzle. Ash pun setuju. Tetapi, di tengah pertarungan kerang milik Oshawott tiba-tiba terpelempar ke hutan.

Ash meminta pertandingan ditunda sampai besok sehingga ia dan Oshawott bisa mencari kerang milik Oshawott. Sayangnya, mereka pulang dengan tangan hampa. Mereka mencoba membuat kerang pengganti, namun gagal. Cilan bahkan menyuruh Dwebble membuatnya dengan batu, tapi terlalu berat. Jadi ini saatnya latihan special!

Ash dan Pikachu bersama Oshawott berlatih sepanjang malam. Kerja keras mereka terbayar, karena kekuatan dan kecepatan Oshawott meningkat tajam. Keesokan harinya, Ternyata Blitzle juga semakin hebat! Tapi, Oshawott berhasil memenangkan pertarungan. Axew pun datang, dan memberikan Oshawott kerang miliknya kembali. Setelah battle, mereka semua kelelahan, dan akhirnya Oshawott tertidur pulas.





EPS 29 – Cottonee In Love!



Masih di perjalanan menuju Nimbasa City, Ash dan teman-temannya bertemu dengan seekor Cottonee di saat mereka berlatih. Cilan berkata itu hal yang tidak biasa, karena Cottonee biasanya bepergian bersama kelompoknya dan pergi ke Rainbow Valley dan mencari pasangannya. Ternyata diketahui bahwa Cottonee menemukan calon pasangannya, tapi ditolak!

Ash memutuskan untuk mengajari Cottonee bertarung untuk meningkatkan rasa percaya dirinya. Setelah latihan yang cukup, Cottonee akhirnya berencana menemui calon pasangannya lagi. Tapi rencana itu harus tertunda karena Team Rocket yang ingin menculik semua Cottonee! Pikachu menggunakan Thunderbolt untuk menyelamatkan semua Cottonee dan mengalahkan Team Rocket. Mereka juga berjanji akan kembali lagi.

Dengan kepercayaan diri yang baru, Cottonee mendatangi calon pasangannya — yang tiba-tiba direbut oleh dua Cottonee lain! Akhirnya Cottonee bertanding melawan kedua Cottonee lain itu, dan berhasil mengalahkan mereka. Cottonee berhasil mendapatkan pasangan, dan akhirnya mereka pergi dengan bahagia. Ash dan kawan-kawan pun melanjutkan perjalanan mereka ke Nimbasa City





EPS 30 – A UFO for Elgyem!



Suatu malam ketika Ash dan kawan-kawan beristirahat, Mereka terbangun dan melihat UFO! Keesokan harinya mereka pergi ke Café terdekat dan bicara tentang UFO yang mereka lihat. Seorang warga mengatakan bahwa ada orang yang bisa melihat ke luar angkasa. Dulu mereka pernah mendatangi seorang professor bernama Prof. Icarus, yang tinggal di puncak gunung, untuk menanyakan hal itu. Tapi di saat mereka menemui sang Professor, mereka mengalami sakit kepala yang luar biasa. Cilan yang ternyata penggemar berat dari sang professor, mengajak mereka semua untuk pergi ke rumah professor itu untuk bertanya tentang UFO yang semalam mereka lihat. Di saat mereka melintasi jembatan, mereka merasakan firasat adanya bahaya.

Ketika Ash dan teman-teman datang ke tempat Prof. Icarus dan Cilan berkata bahwa ia penggemar beratnya, professor akhirnya mengizinkan mereka semua masuk. Professor menjelaskan bahwa UFO yang mereka lihat adalah penemuan terbarunya yang menyerupai UFO. Tapi tiba-tiba semuanya mendapat pengelihatan bahwa penemuan sang professor hancur! Mereka semua berlari ke laboratorium, dan akhirnya bertemu pokemon bernama Elgyem yang tinggal di rumah professor. Mereka juga tahu bagaimana professor dan Elgyem bertemu. Mereka semua akhirnya tahu bahwa pengelihatan mereka adalah ulah Elgyem. Di saat Team Rocket yang sedang menyamar datang dan mencoba mengambil Elgyem, terjadilah pertarungan sengit! Ash berhasil menang, namun UFO buatan Prof. Icarus dihancurkan oleh Team Rocket.

Professor berjanji akan membuat lagi UFO-nya dan mengembalikan Elgyem ke luar angkasa. Tapi ternyata Elgyem senang tinggal bersama Prof. Icarus. Mereka pun berpisah, Ash dan kawan-kawannya melanjutkan perjalanan ke Nimbasa City!





EPS 31 – Ash and Trip’s Third Battle!



Di perjalanan menuju Nimbasa City, Ash dan teman-temannya beristirahat untuk makan siang. Tetapi, Ash dan Iris mengganggu Cilan menyiapkan makanannya. Jadi, Cilan menyuruh Ash dan Iris bermain di suatu tempat sementara Cilan memasak ulang makanan mereka dari awal.

Sementara itu, Ash melihat Trip, rivalnya, menangkap Palpitoad. Ketika Trip melihat Iris yang berasal dari Desa Naga dan Ia bertujuan untuk menjadi ‘Dragon Master’, Trip menantang Iris bertarung! Tetapi, justru Ash yang ingin bertarung melawan Trip, dan ini akan menjadi pertarungan ketiga mereka. Mulanya Trip tidak mau, tetapi Iris memaksa Trip untuk bertarung melawan Ash, sehingga Trip akhirnya mau melawan Ash.

Trip mengeluarkan Servine dan Ash mengeluarkan Snivy. Servine dengan cepat dan mudah mengalahkan Snivy. Trip menceritakan tentang Champion dari Unova bernama Alder yang ia temui semasa kecil. Alder berjanji ia akan tetap menjadi Champion hingga Trip tumbuh besar, jadi Trip dapat menantangnya. Trip mengeluarkan Timburr, dan Ash mengeluarkan Oshawott, yang selalu meleset saat menggunakan Aqua Jet. Akhirnya diketahui bahwa Oshawott menutup matanya di saat menggunakan Aqua Jet! Tapi, Oshawott dapat menang dengan menggunakan Razor Shell.

Trip akhirnya mengeluarkan Vanillite, Pokémon tipe Ice yang menakuti Iris dan Axew, untuk melawan Tepig milik Ash. Setelah pertarungan sengit, akhirnya pertandingan berakhir dengan seri. Trip akhirnya pergi meninggalkan Ash. Tetapi sepertinya ada sesuatu yang Ash dan Iris lupakan. Mereka meninggalkan Cilan yang sedang membuat masakan! Mereka akhirnya berlari menuju tempat semula, dan menemui Cilan yang menunggu mereka untuk makan siang. (shi)





COMBAT CLAN

Halo, semuanya! Kembali lagi dengan saya, Nightwyvern! Bulan ini adalah bulan pertama seksi kompetitif menggunakan generasi keenam! Keren, bukan?

Okay, di team kali ini kita akan memaksimalkan penggunaan Baton Pass. Team ini cocok untuk melawan berbagai macam team, dan juga punya variasi penerima Baton Pass yang beragam. Langsung saja ke teamnya ya, kawan-kawan!

Nama Team: *Blitz Formation*



Gambar dari: <http://ponpekon.tumblr.com/post/60930551122/nokk-told-me-to-draw-a-maid-mega-garchomp-then-my>





1. Receiver Baton Pass Utama

Garchomp @ Garchompite

Ability: Rough Skin

EVs: 252 Spd / 252 Atk / 4 SAtk

Naive Nature

- Dragon Claw
- Fire Blast
- Earthquake
- Surf

Garchomp memiliki speed yang tinggi sebelum Mega Evolve. Ini akan memberi banyak variasi untuk pengguna Garchomp, antara memaksimalkan Speed atau Serangan. Jika Garchomp berhasil menerima Pass, ia sebaiknya menggunakan Garchompite-nya untuk berubah. Serangannya sangat variatif. Surf untuk filler dan Gliscor, Fire Blast coverage, Earthquake dan Dragon Claw sebagai STAB. Tidak menutup kemungkinan untuk mengganti Dragon Claw dengan Outrage, atau mengganti Surf dengan Draco Meteor.

2. Priority + Coverage + Pembalik Keadaan

Regislash @ Leftovers

Ability: Stance Change

EVs: 252 Atk / 252 HP / 4 SDef

Adamant Nature

- Swords Dance
- Sacred Sword
- Shadow Sneak
- King's Shield





Pokemon yang sempat booming di hari-hari pertama gen 6, yaitu Regislash, memiliki kemampuan khusus yang kita kenal dengan Stance Change. Ini mempermudah Regislash untuk memulihkan HP, menangkal serangan lawan, dan menjadi mode bertahan dengan menggunakan King's Shield. Sekalinya Ia menyerang, ia akan berubah ke mode menyerang. Momentum saat menggunakan King's Shield, Swords Dance, dan Shadow Sneak adalah kunci kemenangan menggunakan Regislash.



3. Non-receiver Baton Pass

Talonflame

Ability: Gale Wings

EVs: 248 HP / 252 Atk / 8 Spd

Adamant Nature

- Acrobatics
- Roost
- Swords Dance
- Flare Blitz

"Jaga-jaga aja kalo gagal Baton Passnya.." -pembuat team Well, kadang ada hal yang gak diinginkan, dan Talonflame bisa mengatasi beberapa. Dengan No Item dan Priority, dapat membuatnya menjadi monster saat menyerang dengan Acrobatics. Roost yang priority juga, membuatnya dapat diandalkan dalam bertahan.



4. Speed-Booster

Scolipede @ Leftovers

Ability: Speed Boost

EVs: 248 HP / 252 Def / 8 SDef

Impish Nature

- Baton Pass





- Substitute
- Swords Dance
- Protect

Scolipede adalah pengganti Blaziken, yang baru-baru ini di banned dari OU gen 6. Well, intinya Scolipede hanya untuk menggunakan Baton Pass, dengan memaksimalkan Stats/Substitute yang akan diberikan ke si penerima. Walau begitu, Ia harus tetap berhati-hati dengan Stealth Rock atau Taunt.

5. Two Screens!

Bronzong @ Light Clay

Ability: Levitate

EVs: 252 SDef / 252 HP / 4 Atk

Sassy Nature

IVs: 0 Spd

- Reflect
- Light Screen
- Gyro Ball
- Rock Slide

Ini adalah pertahanan paling tebal di team ini. Double Screen untuk memastikan Scolipede bisa menjalankan tugasnya dengan baik. Gyro Ball untuk musuh yang cepat, dan Rock Slide untuk Talonflame dan Volcarona.





6. Multi-hit Guy

Breloom @ Lum Berry

Ability: Technician

EVs: 252 Spd / 252 Atk / 4 HP

Adamant Nature

- Bullet Seed
- Spore
- Swords Dance
- Mach Punch

Terakhir, Breloom. Ia didesain untuk menghancurkan team lawan (kalau tidak bertemu lawan yang tahan dengan Bullet Seed dan Mach Punch). Breloom juga berguna untuk menghancurkan Substitute lawan, dan memberi Spore ke Smeangle lawan. Lum Berry untuk mengatasi status dari lead seperti Smeangle, Klefki, Galvantula, Sableye, dll. Sedangkan Swords Dance untuk memaksimalkan sweep.

Kelemahan: Kelemahan team ini terletak di coveragennya yang kurang sempurna. Ini dikarenakan team ini didesain untuk menang dengan segera. Lalu, Stealth Rock juga jadi masalah untuk Scolipede dan Talonflame. Taunt, status, dan wall juga bisa menghentikan laju mulus team ini.

Cara pakai: Utamakan memasang screen jika lawan bukan wall tanpa move mematikan. Lalu gunakan Scolipede, tahan beberapa giliran dengan Protect dan Substitute atau Swords Dance jika sempat, lalu gunakan Baton Pass. Talonflame adalah Back Up team ini.

Konklusi: Walau team ini rapuh dan mudah dikalahkan jika Scolipede jatuh, namun team ini cukup cepat untuk meraih kemenangan. (nwy)

===

Gambar diambil dari: www.serebii.net





KREASI POINERS

Haihalo Halohai semuanya~!!

Dilgoelar kembali dalam rubrik tempat dipajangnya karya-karya pembaca POIN Magz, rubrik apalagi kalau bukan Kreasi POINers? Oh ya, sebelum kita mulai, saya ucapkan Selamat Hari Pahlawan! Bangsa yang besar adalah bangsa yang menghargai pahlawannya!

Sip, langsung saja dilihat-lihat karyanya. Hup!

Rubrik Kreasi POINers! Galerinya POINers!!



"Young Dragon Tamer of Poinesia"

Raizone - Depok, Jawa Barat





“Snowy Field”

Dildul — Bekasi, Jawa Barat

Ehm, sebelum menutup Kreasi POINers edisi ini...

Saya Dilgolnar, mengumumkan bahwa mulai edisi depan POIN Magz dan selanjutnya, Kreasi POINers juga menerima bentuk kreasi lain selain gambar. Kalian dapat mengirimkan karya dalam bentuk tulisan seperti cerita, puisi, dan lainnya!

Ketentuan pengiriman karya bentuk tulisan :

- Kalian dapat mengirimkan cerita, puisi, maupun pantun.
- Bahasa yang digunakan harus memiliki tatanan bahasa yang benar (tidak sulit dimengerti), boleh menggunakan bahasa gaul tapi dilarang menggunakan bahasa terlalu kasar atau sumpah serapah.
- Bila mengirim dalam bentuk cerita, cerita harus berbentuk oneshot atau tidak memiliki bagian berlanjut (cerpen).

Sekarang ketentuan untuk seluruh bentuk karya gambar maupun karya bentuk tulisan :

1. Kirimkan hasil karya kalian ke Facebook Dilgolnar ([link](#)) (lewat pesan/chat).
2. Sertakan judul, nama pengirim (boleh nama asli atau username kalian di POIN) dan daerah kalian tinggal (Kota, Provinsi). WAJIB!!





Contoh : “Gijinka Shinx”

Dildul Kudul

Bekasi, Jawa Barat

3. Karyanya harus original buatan kalian sendiri dan tetap berhubungan dengan Pokemon atau POIN, jadi Original Character ataupun Crossover diperbolehkan ^_^ Tapi harap diperhatikan, karya **TIDAK** boleh mengandung unsur pornografi, SARA, maupun hal-hal yang tidak bisa diperlihatkan untuk semua umur karena pembaca POIN Magz itu beragam umurnya.

4. **PERHATIAN!** Kreasi POINers ada limit waktu juga! Paling lambat, karya dikumpulkan tanggal 14 setiap bulannya. Silahkan kirim pukul berapa saja! Facebook saya terbuka setiap saat! #oi

Kalau ada pertanyaan yang masih mengganjal, langsung saja tanya kepada saya~

Sampai jumpa di Kreasi POINers edisi depan! Saya tunggu karya kalian!!

#puts on glasses #menghilang poof! (dii)





RIKU'S CORNER

Hai hai semuanya!!! Apa kabar? Yey, langsung aja, Riku Character Original POINer a.k.a. Riku Corner kembali lagi setelah jeda 2 edisi! #plok-plok-plok

Mah, di edisi yang spesial ini, Riku's Corner akan mengadakan Corner Spesial...

Yak, karena diadakannya POIN League ke-4 dengan judul "Returns", dengan senang hati aku akan menggambar karakter kalian, dengan syarat yaitu kalian HARUS mengikuti PL4 ini dan mencapai babak 8 besar!!! WOW!



Bukan hanya itu saja!

8 orang yang masuk ke 8 besar PL4 juga akan mendapatkan kejutan tak terduga dariku. Kalo sudah bisa menebak apa kejutannya ya tidak apa-apa juga sih... #plak gaje haha!

Kalau kamu sudah mencapai 8 besar, segera kirimkan *form* pengajuan(EAAAA) OCmu seperti di Riku's Corner sebelumnya, yaitu ke *fanpage* Facebook Riku Graffitation.

Oleh karena itu, berjuanglah menuju 8 besar dan, kalau bisa, jadi Champion POIN berikutnya!

Untuk pemenang Riku's Corner sebelumnya, *artworknya* bisa dilihat di *fanpage* Facebook Riku Graffitation.





Sampai jumpa pada 2 edisi mendatang!!!!

nb: Riku's Corner hanya berlaku untuk orang2 yang belum mempunyai OC sendiri. Juga, karena ini Edisi Spesial, bagi yang sudah punya OC, silahkan kirimkan form seperti prosedur edisi RC[Riku's Corner] biasanya kalau kalian mau mengganti penampilan OC kalian. (rik)





የገጽ ጽሑፍ ጸሐፊዎች

Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]
- shinepbk [FB]
- Dendy Dwi [FB]

Penasehat

- L. Maulana

Editor

- rice2025 [FB]
- xerozone [FB]

Alamat Redaksi
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi 007, November 2013

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

