

Oktober 2013



# POIN

Pokemon Indonesia Magazine Edisi #6  
Free - Terbit Tiap Bulan

## Magz

**POKELLOSOPHY  
DUSKNOIR**

**Cerpen:  
Kejutan  
Halloween  
untuk Lemon**

**POKEMON  
THE MOVIE: 16  
AKAN TAYANG  
di  
BIOSKOP INDONESIA**

**Festival Akhir Tahun POIN**

[facebook.com/PokemonIndonesia](https://facebook.com/PokemonIndonesia)



## ꦥꦺꦩꦶꦁꦠꦸꦫ

Kembali lagi bersama POIN Magz pada bulan Oktober ini!

Sekali lagi kami panjatkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas ijinnya, kami, Tim Redaksi, bisa kembali di edisi keenam ini, yakni edisi bulan Oktober 2013. Dan sekali lagi, terima kasih kepada para pembaca setia POIN Magz yang mau bersabar menunggu kami selama sebulan ini.

Pada edisi ini, ada lima bab yang dengan berat hati harus kami tiadakan. Kelima bab tersebut adalah: Guide, Review Game, Teleport Tiles, Riku's Corner, TCG, dan Teka-Teki yang kelimanya harus ditiadakan karena kesibukan para kontributor. Kami meminta maaf kepada para POINers yang sudah menunggu hadirnya kelima bab tersebut.

Tapi jangan berkecil hati! Di edisi ini, ada dua pengumuman penting yang pastinya akan mengejutkan para POINers tahun ini! Kali ini, POIN Magz mengusung tema Halloween karena hari Halloween jatuh bertepatan pada bulan Oktober juga. Yang pastinya di edisi ini, bulu kuduk kalian akan dipaksa untuk berdiri!

Akhir kata, semoga kalian menikmati edisi kali ini. Jangan lupa juga, dukung terus POIN Magz ke depannya, ya! Selamat membaca!

Tim Redaksi





## ඉදිරිපස පිටුව

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. Pengumuman: Festival Akhir Tahun POIN
4. POIN-News: Pokemon The Movie 16, Pokemon X/Y, dan Pokemon Origins
5. Pokellosophy: Dusknoir
6. Tips and Trick: How to Use Entry Hazards
7. Cuap-cuap: Satria CP
8. Pokemon of the Month: Lucario
9. Tumbas: Menggambar Camerupt
10. Seru-seruan: Bila Pokemon Ada di Dunia Nyata
11. Artikel Pilihan: Tyrogue dan Evolusinya
12. Pokeanime
13. Cerpen: Kejutan Halloween untuk Lemon
14. Creepypasta: Pokemon yang Penuh Misteri
15. Combat Clan: BzzBzz Alliance
16. Kreasi POINers

\*\*\*





## PENGUMUMAN:

# DIBUKANYA FESTIVAL AKHIR TAHUN



*Festival Akhir Tahun POIH adalah serangkaian kegiatan menyenangkan yang rencananya akan diadakan tiap tahun di POIH. Seperti namanya, festival ini akan diadakan tiap akhir tahun.*

## POIN LEAGUE 4: RETURNS





4 bulan setelah kiamat Multiply dan kepergian pemimpin POIN, Lunar Servada, POIN mengalami masa-masa terburuknya. Ditambah lagi, setelah kepergian champion ZapdosBlitz, POIN hanya memiliki 2 trainer yang mempunyai kekuatan yang luar biasa, atau lebih dikenal dengan Champion POIN League. Di saat hal-hal semakin kritis, tiba-tiba saja pemimpin POIN, Bagazkarap, membuat sebuah rencana yang sangat mengagetkan. Ia memecahkan keheningan diantara para Eksekutif POIN yang sedang murung. "Kita tidak bisa begini terus. Kita membutuhkan Champion yang baru!"

Bersiaplah, competitive battlers se-Indonesia! Turnamen akbar POIN 2013 akan segera dimulai! POIN Magz mempersembahkan: **POIN League 4: Returns**

Sejak kehancuran POIN yang lama, kekacauan terjadi di mana-mana. POIN membutuhkan Champion yang baru, demi menjaga keseimbangan region POIN sendiri. Tapi, jalan menjadi seorang Champion tidaklah mudah. Akan ada ronde-ronde yang menegangkan, dan lawan spesial yang menunggu di puncak POIN League!

Unlimited Warriors, adalah petarung-petarung POIN dahulu yang tidak terhitung jumlahnya, kini sudah terpencar di berbagai penjuru. Apakah POIN League dapat mempertemukan para petarung veteran kembali, beserta penantang-penantang baru?

[Baca selengkapnya tentang POIN League 4: Returns DI SINI](#)

# POKEMON OF THE YEAR 2013

## Pokemon of the Year 2013



Seperti tahun-tahun sebelumnya, tahun ini POIN juga menyelenggarakan Pokemon Of The Year!

Jadi, apa itu Pokemon Of The Year? Pokemon Of The Year (Disingkat POTY) adalah event tahunan POIN untuk menentukan Pokemon terbaik di POIN (Seperti event *Miss World* di





dunia) tahun ini. Nominasinya mewakili setiap generasi dengan perkecualian Legendary Pokemon.

Namun tahun ini berbeda. POTY tahun ini akan diadakan di rumah baru POIN, POIN Magz! Pasti POTY tahun ini harus lebih seru dari tahun-tahun berikutnya!

[Baca selengkapnya tentang Pokemon of the Year 2013 DI SINI](#)

\*\*\*





## POIN-NEWS:

# POKEMON THE MOVIE: 16 AKAN TAYANG DI BIOSKOP INDONESIA



Ada kabar baik untuk para penggemar Pokemon di Indonesia. Pasalnya, hari Rabu, 6 November 2013 nanti, untuk pertama kalinya, film layar lebar terbaru dari serial animasi Pokemon akan ditayangkan di Indonesia!

**The Pokémon Company**  
INTERNATIONAL

The Pokemon Company (Minato-ku, Tokyo; President dan CEO Tsunekazu Ishihara) dan T-Joy Co., Ltd. (Chuo-ku, Tokyo; President & CEO Yusuke Okada) akan berkolaborasi untuk pendistribusian film Pokemon terbaru “Pokemon THE MOVIE: GENESECT AND THE LEGEND AWAKENED” dan film pendek “Pokemon: Eevee and Friends” di Indonesia, tepatnya Jakarta dan sekitarnya. Film ini akan ditayangkan di 9 cineplex di Jakarta dan daerah lainnya. Yang spesial dari film ini adalah diputarnya lagu “Mirai no Kajitsu” –Buah Masa Depan yang dibawakan oleh JKT 48 sebagai lagu penutup.





“Pokemon THE MOVIE: GENESECT AND THE LEGEND AWAKENED” menceritakan perjalanan Satoshi (Ash) dan partnernya, Pikachu bersama dengan teman-temannya di sebuah kota besar yang sedang diserang oleh lima Pokemon yang belum pernah mereka temui sebelumnya. Awalnya, kelima Pokemon Mistik ini hanya membuat sarang baru di tengah kota. Tapi, lama-kelamaan keberadaan mereka menjadi sebuah ancaman. Mereka akan menyerang siapapun yang mendekati sarang mereka. Keberadaan mereka ini akhirnya diketahui oleh Mewtwo, yang merasa mereka memiliki nasib yang sama karena mereka sama-sama dibuat oleh manusia. Mewtwo mengajak mereka pergi berkelana dan hidup bersama. Tetapi, Genesect Merah, ketua dari para Genesect itu tidak percaya kepada Mewtwo. Perselisihan pun tidak bisa dielakkan lagi! Pertarungan antara Mewtwo dalam bentuk barunya, Mega Mewtwo Y melawan Genesect Merah hampir menghancurkan seisi kota! Bisakah Satoshi dan teman-temannya menghentikan pertarungan ini sebelum seisi kota hancur?



Sebelum-sebelumnya, film layar lebar Pokemon hanya ditayangkan di sebuah stasiun televisi swasta di Indonesia. Film ini sendiri baru ditayangkan premier di Jepang 13 Juli lalu. Dengan bantuan banyak pihak, film ini nantinya ditayangkan dalam format dub Bahasa Indonesia.







# POKEMON X/Y:

## PETUALANGAN DIMULAI

Akhirnya, bulan Oktober 2013 yang ditunggu-tunggu pun datang. Generasi keenam Pokemon, generasi yang akan membawa kita ke dunia baru, Pokemon-Pokemon baru, cara pandang yang baru, musuh-musuh baru, dan tentu saja petualangan baru sudah tiba. Setelah menunggu dengan penuh kesabaran sejak tanggal 9 Januari 2013, Pokemon XY sudah dirilis secara global pada tanggal 12 Oktober 2013 lalu. Banyak penggemar Pokemon yang langsung memulai petualangannya, tapi ada juga yang masih menunggu kapal yang akan mengantar mereka ke *region* Kalos.

*Karena itu, POIN Magz memutuskan untuk tidak memasukkan spoiler Pokemon XY ke dalam POIN News edisi ini. Keputusan tersebut dibuat agar para pembaca dapat merasakan sendiri petualangan yang menegangkan di Pokemon XY. Kami harap keputusan ini adalah yang terbaik bagi kita semua.*

### Penjualan Pokemon X/Y

Penjualan Pokemon XY telah mencapai 4 juta kaset dalam 2 hari! Nintendo memperkirakan bahwa laju penjualan versi tersebut akan lebih cepat 70% dari versi Pokemon sebelumnya, yaitu Black 2 dan White 2.

Untuk di Amerika sendiri, *game* ini hampir mencapai angka 400.000 untuk penjualan secara *pre-order*. Penjualan *game* Pokemon XY di hari pertama tercatat sebagai penjualan tertinggi kedelapan dari seluruh *game* dari berbagai macam perangkat.





Rank	Game	Platform	Publisher	Release	Sales (m)
1	Grand Theft Auto V	X360, PS3	Take-Two	Sep-2013	17.52
2	Call of Duty: Modern Warfare 3	X360, PS3, PC...	Activision	Nov-2011	13.45
3	Call of Duty: Black Ops II	X360, PS3, PC...	Activision	Nov-2012	11.58
4	Call of Duty: Black Ops	X360, PS3, PC...	Activision	Nov-2010	10.66
5	Call of Duty: Modern Warfare 2	X360, PS3, PC...	Activision	Nov-2009	8.04
6	Pokemon Black / White	DS	Nintendo	Aug-2011	6.77
7	Grand Theft Auto IV	X360, PS3	Take-Two	Apr-2008	5.77
8	Pokemon X / Y	3DS	Nintendo	Oct-2014	5.50
9	FIFA Soccer 13	PS3, X360, Wii...	EA Sports	Nov-2012	4.38
10	Battlefield 3	X360, PS3, PC	EA	Oct-2011	4.13

## Lumiose City Glitch

Berita berikutnya diperuntukan untuk seluruh pemain Pokemon XY. Akhir-akhir ini, marak terdengar berita tentang *Lumiose City Glitch*. *Glitch* ini terjadi ketika kita melakukan *save progress* kita di Pokemon XY di beberapa daerah dalam kota Lumiose lalu menutup *game* tersebut. Alhasil, kita tidak akan bisa mengontrol *game* tersebut pada saat membuka kembali Pokemon XY kita.

Untuk mencegah lebih banyak pemain yang mengalami hal ini, Nintendo memberikan peta daerah kota Lumiose yang aman dan tidak aman untuk melakukan *save game*. Jangan melakukan *save game* di daerah yang diberi arsir biru! Kalian dapat melakukan *save game* di dalam Pokemon Center dan bangunan-bangunan lainnya, atau tempat yang tidak diarsir biru.





Nintendo sedang membuat solusi untuk para pemain yang terlanjur mengalami hal ini. Bila ada di antara kalian yang mengalami *Lumiose City Glitch*, kalian dapat mengunduhnya dari Nintendo eShop dalam waktu dekat.

## **POKEMON THE ORIGIN**





Pokemon The Origin, atau Pokemon Origins, adalah anime spesial Pokemon yang menampilkan alur cerita *game* Pokemon generasi paling pertama, yaitu Pokemon Red dan Pokemon Blue. Anime ini ditayangkan di Jepang pada tanggal 2 Oktober 2013 dan berdurasi 4 episode. Pokemon The Origin menampilkan Red sebagai protagonis dan Blue sebagai sang *rival*. Anime tersebut juga menampilkan salah satu Mega Evolution yang akan muncul di Pokemon X.

-----

Disusun oleh : Dilgolnar





# Pakellasaphy : Dusknair

Salam POIN Magz! Kembali lagi bersama Bagazkarap dalam bab Pokellosophy. Di sini saya akan kembali membagikan sedikit ilmu saya kepada kalian semua! Pada edisi Oktober yang bertema Halloween ini, saya akan memberikan sebuah filosofi singkat (banget) yang dapat kita ambil dari Pokemon hantu dari generasi keempat... Dusknair!



*"Mereka dikatakan membawa roh-roh yang tersesat ke dalam perutnya yang buncit dan mengantarkannya ke dunia roh."*

- Entri Pokedex Pokemon Platinum

Antena yang ada di kepala Dusknair akan menangkap sinyal perintah dari dunia roh, yang menyuruhnya untuk menjemput roh-roh yang sedang tersesat di dunia manusia dan mengantarkan mereka pulang ke dunia roh. Mereka akan memasukkan roh-roh yang tersesat tersebut ke dalam perutnya yang buncit. Walaupun terlihat menyeramkan, sebenarnya Pokemon ini mempunyai hati yang sangat tulus.

## Filosofi:

Mungkin dengan melihat deskripsi dari Dusknair tersebut banyak orang yang akan bertanya, "apa sih makna yang bisa diambil dari Pokemon menyeramkan ini?". Sebenarnya ada sebuah makna tersembunyi yang bisa kita ambil dari Dusknair. Yang pertama, Dusknair dengan tulus menerima perintah untuk mengantar kembali roh-roh yang tersesat ke dunia roh. Di sini kita bisa mengambil pelajaran untuk selalu mengerjakan tugas yang diberikan





kepada kita dengan tulus, apapun itu. Kita juga mengambil pelajaran tentang kebaikan hati Dusknair untuk mengantar kembali roh-roh tersesat ke tempatnya yang sebenarnya, di mana kita seharusnya selalu setia membantu siapapun yang membutuhkan bantuan. Dusknair juga tidak peduli bagaimana orang memandangnya, walaupun tampangnya menakutkan, tapi di dalam hatinya dia adalah Pokemon yang mempunyai hati yang baik.

## OOP CORNER

### 5 Hantu Populer di Jepang

Tidak hanya di Indonesia saja yang memiliki berbagai cerita cerita tentang hantu yang sangat terkenal seperti pocong dan kuntilanak, di negara Jepang ternyata juga memiliki beberapa kisah cerita hantu yang sangat terkenal di kalangan masyarakat Jepang dan sangat ditakuti banyak orang.

#### 1. Nure-Onna



Hantu Nure-onna dalam keyakinan orang Jepang di gambarkan sebagai hantu yang memiliki badan ular dan kepala seorang wanita. Hantu ini penampilanya juga sangat mengerikan dengan mata yang berwarna merah serta gigi taring tajam dan rambut panjang bisa membuat orang takut melihatnya. Biasanya hantu Nure-onna sering muncul di sungai ketika ia sedang mencuci rambutnya.





## 2. Hitobashira



Hitobashira artinya adalah hantu manusia pilar. Kenapa disebut manusia pilar? sebab hantu ini bangkit karena ketika masih hidup dikuburkan hidup-hidup di pilar-pilar konstruksi bangunan. Masyarakat Jepang pada zaman dahulu percaya jika bangunan yang kuat adalah bangunan yang menumbalkan manusia hidup untuk dikuburkan di balik pilar-pilar bangunan, sehingga banyak para korban yang jadi tumbal menjadi bangkit dan gentayangan menakuti warga sekitar.

## 3. Hanako-san atau Toire no Hanako-san



Hanako-san atau Toire no Hanako-san merupakan cerita hantu paling terkenal di Jepang. Hantu ini adalah berupa hantu anak kecil yang akan menakut-nakuti kamar kecil sekolah. Jika kamu masuk ke dalam kamar kecil di sekolah lalu kamu mengucapkan kata "Apakah kau di sana, Hanako-san?" sebanyak 3 kali maka hantu ini akan menjawab "Aku di sini". Ketika kamu memasuki bilik toilet maka kamu akan melihat seorang gadis kecil memakai rok merah.





#### 4. Teke-teke



Teke-teke adalah hantu wanita yang mati karena kecelakaan kereta api, tubuhnya terbelah menjadi dua. Setelah kejadian itu arwahnya gentayangan menakutkan di sekitar rel kereta. Banyak orang yang melihat hantu ini berjalan dengan menyeret tubuhnya sendiri yang terbelah dua dan jika ada orang yang bertemu dengan hantu ini maka hantu ini akan memotong tubuh korbannya menjadi dua bagian. Hal ini dilakukan agar ia memiliki teman yang sama seperti kondisi dirinya mati.

#### 5. Jinmenken



Jinmenken adalah hantu berbentuk anjing dengan wajah manusia biasa. Hantu ini sering ditemui di daerah perkotaan di Jepang dan biasanya berjalan sangat cepat. Walaupun menakutkan bagi banyak orang namun hantu ini ternyata tidak suka mengganggu manusia yang ditemuinya.

Sumber: <http://www.unikgaul.com/2013/06/5-hantu-paling-terkenal-di-jepang.html>

\*\*\*







## TIPS & TRICK

# POKEMON 101: HOW TO USE ENTRY HAZARD



*Gambar oleh: Luthfi Rifki*

Entry Hazard. Elemen permainan Pokemon yang sangat sering kita jumpai. Mulai dari batu melayang yang disebut Stealth Rock hingga Spikes, entry hazard menjadi sesuatu yang penting untuk memberikan damage ekstra kepada tim lawan. Salah satu karakter penting dari entry hazard adalah memberikan damage kepada Pokemon yang masuk ke arena. Damage yang muncul dalam bentuk persentase dari full HP, dan bila digunakan dengan benar, satu Pokemon dapat terkena hingga 75% dari full HP sekaligus memberikan Poison, sehingga entry hazard ini adalah sumber damage yang penting bagi banyak tim. Tak kenal maka tak sayang, mari kita “berkenalan” dengan entry hazard ini.





# Spikes



(memberikan damage dari full HP, 1 lapis:  $\frac{1}{8}$  damage, 2 lapis:  $\frac{1}{6}$  damage, 3 lapis:  $\frac{1}{4}$  damage dari full HP, Pokémon dengan Levitate, Flying-type, dan Magic Guard tidak terkena Spikes)

Entry hazard yang pertama kali dikenal. Kemunculannya langsung memberikan kehebohan, karena menandai sebuah gaya bermain yang baru telah lahir, yaitu spikes-stacking (memasang Spikes). Bila 3 lapis berhasil dipasang, maka musuh akan kalang kabut karena setiap ganti Pokémon, berarti Pokémon tersebut harus terkena  $\frac{1}{4}$  damage dari full HPnya. Itu artinya, Pokémon tersebut akan KO bila dia bolak-balik keluar masuk ke arena sampai 4 kali. Damage yang cukup besar, oleh karena itu Spikes adalah entry hazard yang sangat bagus untuk membantu mengalahkan Pokémon lawan dengan HP yang banyak, seperti Snorlax dan Blissey.

Spikes sangat cocok untuk tim yang ofensif, dimana Spikes akan mengubah banyak 2 hit KO menjadi 1 hit KO. Dengan demikian Pokémon yang menjadi sweeper tidak perlu takut musuhnya bertahan dari serangan dan menyerang balik. Tim yang bersifat stall juga merasa sangat terbantu dengan Spikes, terutama dikombinasikan dengan Toxic Spikes, Stealth Rock, dan Pokémon dengan Roar, Whirlwind, Circle Throw, atau Dragon Tail. Sekali switch-in akan menimbulkan damage yang sangat besar pada lawan. Namun secara keseluruhan tim ofensiflah yang sangat terbantu dengan Spikes.





# Toxic Spikes



(memberikan Poison keculai pada Pokemon tipe Steel, Poison, Flying, atau dengan Levitate. 1 lapis: Poison, 2 Lapis: Toxic Poison. Bila diinjak Pokemon tipe Poison akan hilang seketika)

Duri beracun ini adalah senjata ampuh tim stall. Lawan dari Spikes, Toxic Spikes membunuh dengan perlahan. Duri beracun di kaki lawan akan memberikan tekanan yang sangat besar bagi tim lawan. Bila switch, maka Pokemon langsung terkena Poison, atau Toxic bila 2 lapis Toxic Spikes berhasil dipasang. Dengan Toxic Spikes, maka Pokemon dari tim stall tidak perlu memakai Toxic, mereka bisa memakai jurus support seperti Recover atau yang lain.

Meskipun demikian, tidaklah disarankan untuk membawa Pokemon yang punya jurus seperti Scald, Will-o-wisp, Spore, Sleep Powder, Thunder Wave, atau Toxic, karena jurus tersebut pada sebagian besar kesempatan tidak akan dipakai, karena Pokemon musuh sudah terkena Toxic Spikes. Namun perlu diingat bahwa jurus-jurus tersebut akan sangat membantu bila Toxic Spikes lenyap karena Rapid Spin, Pokemon Poison milik lawan, atau lawan memiliki Pokemon Flying atau memiliki ability Levitate.





# Stealth Rock



(Memberikan damage sejumlah sekian persen dari full HP, sesuai dengan kelemahan target terhadap jurus tipe Rock, 4x resist: 3.125%, 2x resist: 6.25%, netral: 12,5%, 2x weak: ¼, 4x weak: 50%)

Kenapa Charizard NU? Karena terkena damage 50% full HP dari Stealth Rock. Yanmega? Tidak pernah di OU. Bahkan Kyurem, tidak pernah OU karena lemah terhadap Stealth Rock. Semua sepakat bahwa Stealth Rock adalah salah satu jurus paling top markotop dalam sejarah Pokémon karena banyaknya Pokémon yang lemah terhadap hazard tipe ini. Beda dengan Spikes dan Toxic Spikes, Pokémon tipe Flying dan juga Pokémon ber-ability Levitate juga terkena, bahkan tipe Flying malah menambah damage yang didapat dari batu melayang.

Stealth Rock adalah jurus yang sangat mudah digunakan, karena hanya dengan satu kali pakai, tidak seperti Spikes atau Toxic Spikes yang harus dipakai 2 dan 3 kali. Dengan demikian, Stealth Rock lebih menghemat waktu. Tim yang cocok untuk memakai Stealth Rock adalah tim yang ofensif, karena ukuran damage-nya yang besar, sehingga mudah mengubah 2 hit KO menjadi 1 hit KO, terutama bila dipakai dengan entry hazard lain.

## MEMAKAI ENTRY HAZARD

Dalam satu tim, pada umumnya diperlukan satu atau 2 hazard setter (Pokémon yang akan memasang hazard). Pokémon ini umumnya diletakkan di depan, atau digunakan sebagai Pokémon yang pertama dikeluarkan dalam pertarungan. Pokémon ini umumnya memiliki Defense tinggi, seperti Forretress, Ferrothorn, dan Ferroseed. Namun ada strategi yang





disebut “suicide spiker”, dimana tujuan lead ini adalah memasang sebanyak mungkin hazard lalu bunuh diri, seperti lv 1 Dwebble dengan Sturdy, Berry Juice, Spikes, dan Stealth Rock, Azelf dengan Focus Sash dan Stealth Rock, dan lain sebagainya. Tentu saja, “suicide spiker” ini hanya bisa digunakan sekali, namun sangat efektif dan hampir dijamin dapat meletakkan lebih dari satu lapis hazard.

Kunci dari memasang hazard adalah penggunaannya yang tepat waktu. Umumnya hazard dipakai di awal pertarungan, dimana sweeper yang membahayakan hazard setter belum muncul. Yang perlu diwaspadai adalah Pokemon yang membawa Taunt, seperti Deoxys-S, Deoxys-D, Sableye, dan lainnya, atau Pokemon dengan Magic Bounce, seperti Natu, Xatu, dan Espeon. Taunt akan membuat kita tidak bisa memasang hazard, sementara Magic Bounce akan memantulkan hazard ke sisi kita. Tentu saja, prediksi dan memperhatikan apa yang dihadapi hazard setter adalah kunci 3 lapis Spikes, 2 lapis Toxic Spikes, dan satu lapis Stealth Rock bisa dipasang.

Rapid Spin adalah musuh bebuyutan hazard setter. Semua kerja keras setter akan terbang percuma hanya dalam 1 turn. Waspadai pemakai Rapid Spin, seperti Blastoise, Forretress, Wartortle, dan kawan-kawan. Cara untuk mencegah mereka melakukan Rapid Spin adalah memakai tipe Ghost. Kenapa? Karena Tipe Ghost tidak mempan terhadap Rapid Spin, sehingga Rapid Spin tidak dapat dilakukan. Selain bila kita memakai Explosion, Memento, Protect atau Detect, sebelum musuh melakukan Rapid Spin, maka Rapid Spin dianggap tidak dilakukan, sehingga ini dapat digunakan sebagai strategi mencegah Rapid Spin.

## MELAWAN ENTRY HAZARD

Melihat entry hazard di sisi arenamu? Tentu saja hal ini harus dapat dihindari. Semua player yang baik harus memiliki cara untuk menghadapi hazard ini. Beberapa cara yang dapat dipakai adalah:





# Spinner



Memiliki Pokémon dengan Rapid Spin adalah cara paling umum untuk menghapus hazard dalam sisi arenamu. Rapid Spin secara instan akan menghapus semua hazard, sehingga kerja keras hazard setter lawan menjadi sia-sia. Beberapa contoh pemakai Rapid Spin adalah Blastoise, Wartortle, Armaldo, Cryogonal, dan Forretress.

## *Pokemon tipe Poison*



Karena Toxic Spikes akan lenyap bila Pokémon tipe Poison masuk ke arena, maka memiliki Pokémon tipe Poison adalah cara untuk mencegah duri beracun meracuni seluruh timmu. Pokémon tipe Poison ini harus memiliki peran penting dalam tim, tidak hanya untuk menghapus Toxic Spikes saja, dan akan lebih baik lagi bila Pokémon tipe Poison ini juga bisa memasang Toxic Spikes atau Spikes atau Stealth Rock, seperti Nidoqueen, Roselia, dan Roserade.





Ingat bahwa Pokemon tipe Poison yang terbang atau memiliki Levitate tidak akan menghapus Toxic Spikes. Contoh dari Pokemon yang seperti ini adalah Weezing.

## POKEMON YANG RESIST DENGAN HAZARD



Hal ini terutama berlaku untuk Stealth Rock. Karena Pokemon yang tahan terhadap jurus tipe Rock hanya terkena 6,25% atau 3,125%, maka memiliki anggota tim yang tahan jurus tipe Rock, seperti tipe Fighting, tipe Ground, atau tipe Steel akan sangat membantu. Salah satu Pokemon ideal dalam kriteria ini adalah Excadrill, yang bertipe Steel/Ground, sehingga hanya terkena 3,125% dari Stealth Rock, tidak terkena Poison dari Toxic Spikes, bisa Rapid Spin, dan bisa melawan tipe Ghost yang memblok Rapid Spin.

## Mencegah Hazard untuk Dipasang



Mencegah lebih baik daripada mengobati, kan? Hal yang sama juga berlaku untuk entry hazard. Cara terbaik untuk mencegah entry hazard dipasang adalah dengan Taunt. Jurus





ini akan memaksa Pokemon untuk hanya menggunakan jurus serangan, sehingga jurus yang tidak menyerang, seperti entry hazard, jurus set-up, dan jurus support tidak dapat dilakukan. Pokemon yang memiliki kecepatan tinggi seperti Murkrow dan Liepard (karena Prankster), Persian, dan Azelf adalah Pokemon yang cocok untuk membawa jurus ini.

Cara mencegah yang lain adalah Magic Bounce. Dengan ability ini maka sebagian besar jurus status akan dipantulkan kembali ke lawan. Sehingga selain dapat mencegah dipasangannya hazard, dapat sekaligus memasang hazard ke sisi lawan dengan hazard mereka sendiri. Contoh dari Pokemon ini adalah Xatu dan Espeon. Jurus Magic Coat adalah Magic Bounce dalam versi mini yang dapat digunakan, meskipun prediksi yang tepat harus dilakukan agar tidak menyia-nyaiakan giliran kita. Kita tidak mau memakai Magic Coat saat musuh menyerang, iya kan? Beberapa contoh Pokemon ini adalah Kecleon, Bastiodon, dan Probopass.

Spikes, Stealth Rock, dan Toxic Spikes. Kita sudah membahas bagaimana cara menggunakannya untuk melawan dan menghindari hazard tersebut melukai tim kita. Kini mari bereksperimen dan belajar menguasai pemakaian hazard untuk menjadi Pokemon trainer yang lebih baik lagi! Siapa yang tidak mau melihat Volcarona musuh kehilangan 75% full HP sekaligus terkena Toxic karena terkena Stealth Rock, 3 lapis Spikes, dan 2 lapis Toxic Spikes? **(den)**

\*\*\*







# CUAP-CUAP : SATRIA CP

Halo, POIN Magz! Kembali lagi bersama Bagazkarap dalam bab Cuap-Cuap! Bagaimana kabar kalian? Baik-baik saja, kan?

Baiklah! Pasti udah pada penasaran kan, siapa yang bakal saya wawancarai pada edisi Oktober yang suram (?) ini? Narasumber kita kali ini adalah seorang POINers dari Semarang, yang kabarnya adalah penggemar berat Doraemon. Siapakah dia? Mari kita sambut...



...SATRIA CP!!!

**Bagazkarap (B):** Halo mas Citra! Apa kabar? :D

**Satria CP (C):** Alhamdulillah baik, Bagus sendiri gimana?

**(B):** Baik selalu dongz, hwhahaha. Oke, kita langsung ke pertanyaannya aja ya

**(C):** Okedeeeee

**(B):** Sip, pertanyaan pertama! Dari yang simpel dan dasar dulu aja deh... bagaimana sih cara om Citra kenal POIN? Apa dari rekomendasi teman? Atau karena tahu saya juga POINers makanya join pengen dekat-deket saya? Hmm.

**(C):** Idih, kamu jangan Geer deh, Gas ... Dulu, aku nyari-nyari Pokemon The Movie 10 di Mbah Gugel, nah terus ketemu deh POIN! Nah, kan kalo mau download di POIN harus daftar jadi anggotanya, makanya aku daftar. Eh, nggak taunya anak-anaknya asik, jadi suka sama POIN deh! xD

**(B):** Anak-anaknya yang asik, atau akunya yang asik? Hmm





(C): Kalo kamu manusia paling kepedean sePOIN deh, kayaknya. Haha.. Sebenarnya kamu juga termasuk asik sih, kan kamu juga anak POINers ...

(B): Hwahaha, saya emang keren. Nah, kan udah tahu nih, anak-anaknya asik. Ada rencana atau mau gak, buat ketemuan ama POINers lain?

(C): Iyadeh iya, kamu kereeen. Pastinya mau dong, tapi ya POINers di daerahku, Semarang, cuman ada kamu sama kak Nightwyvern, itu pun belum pernah ketemu. :/

(B): Kalau POINers yang pengen banget mas Satria temui di dunia nyata ada gak? kecuali aku pastinya

(C): Ada! kak Frontmission! Utangku di dunia maya banyaaaak banget sama dia, pengen banget kutebus di dunia nyata. :3

(B): Utang apa hayo? Kamu minta dia transfer uang ya? :0

(C): Hus, nggak doong! ... Dia kan Master Android gitu, jadi kalo Androidku kenapa-kenapa dia nolongin terus. Dari yang gampang sampe yang rumit, dia nyempetin waktunya buat nge-guide aku. :D

(B): Hoo, om Zen memang orang yang baik... Saya aja dikasih pin ama trainer card gratis dari dia. Hwahaha...

(C): Tuh kan, dia baik bangeeet .w.

(B): Heuheu, oke. Ehem, pertanyaan selanjutnya! Pertama aku tanya dulu... apa Pokemon kesukaan mas Citra?

(C): Kalo dari Gen 1 sampe Gen 5 sih, Milotic ♡

(B): Kenapa Milotic? Apa yang spesial dari salah satu Pokemon andalan Kernway di POIN League 2010 itu?

(C): Pertama, aku paling cinta sama tipe air. Kedua, stat Milotic bagus, Bulky dan bisa jadi Special Sweeper. Dan ketiga, dia anggun bangeeet!

(B): Hoo, sekarang mari kita putar balik. Berhubung ini udah menjelang Halloween, apa sih Pokemon yang paling menyeramkan menurut mas Satria?

(C): Menurutku, Ditto ...

(B): Kenapa Ditto? Padahal kan wajahnya selalu tersenyum gitu. :)

(C): Soalnya Ditto bisa merubah bentuknya menyerupai apa aja yang dia inginkan. Coba bayangin, kita keluar dari kamar mandi terus tiba-tiba ada Ditto nyamar jadi Kunti gimana cobaaa. :0





*P.S: Ditto memang menyeramkan... Bayangkan, dia bisa bertransformasi jadi apa saja—bahkan jadi dirimu sendiri!*

**(B):** Hoo... iyasih, serem juga. heuheu. Nah, kembali ke yang serem-serem lagi... kalo pengalaman paling menyeramkan semasa hidup mas Satria apa?

**(C):** Ketemu kunti ... Dulu, waktu kecil, aku lagi main petak umpet sama kakakku, aku yang jaga. Nah, kakakku ngumpet di belakang pintu, tapi aku nggak tau. Terus, aku nyari ke lantai atas, terus ada yang ngintip-ngintip di belakang tembok, rambutnya panjang, pake baju putih. Terus aku samperin, nggak ada apa-apa. Aku langsung lari sekenceng-kencengnya ;w;

**(B):** Heee... serem ah. Aduh, kenapa tadi tanya itu ya, hwahahaha. Biar lebih fresh, mari ganti topik, heu. Kan Pokemon X/Y baru aja dirilis nih, 12 Oktober kemarin, nah mas Satria mau maen versi yang mana nih?

**(C):** Aku mau main Pokemon Y! Tapi nggak punya Nintendo 3DS, jadi nabung dulu deh ...

**(B):** Kenapa milih Y? Apa karena saya rencananya mau maen Y mas Satria juga mau ikut-ikut? Hmm.

**(C):** Bahkan aku nggak tau kamu mau main Y huuuu XP Soalnya kalo X maskotnya Xerneas, Tipe Fairy, aku nggak suka Tipe Fairy T\_T Aku lebih suka Yveltal, keyeeeen. :D

**(B):** Iya, Yveltal emang keren. Sayang Dark/Flying, lemah ama Xerneas. Mungkin karena dia Pokemon Kehancuran kali ya, diceritakan harus kalah ama Pokemon Kehidupan.

**(C):** Iya sih, lemah, tapi pasti dia punya Move yang efektif ke Xerneas dong, semoga ;w; Kenapa nggak Pokemon Surga aja ya ... mwahahaha.

**(B):** Heuheu, semoga statsnya juga mendukung. Oke, udah sampai aja nih di pertanyaan terakhir. Apa pesan dan kesan mas Satria untuk POIN Magz ke depannya?

**(C):** Aku seneng banget POIN di Weebly, minimalis bentuknya. Harapanku, semoga nasib





Weebly nggak jadi seperti Multiply (?) dan semua pengurusnya bisa membuat POIN lebih maju lagi!

(B): Amin, oke makasih mas Satria atas waktunya. :D

(C): Sama-sama, Bagaaas. :3

Nah, itu dia tadi wawancara dengan Satria Citra Perkasa, POINers yang masih belum saya tanya apakah benar dia suka dengan Doraemon apa engga. Hmm, mungkin di lain waktu akan saya tanyakan. Sekarang, siapakah yang akan saya wawancarai berikutnya? Hmm, mungkin kamu disana yang sedang makan snack? Di sini Bagazkarap, ciao. (bag)





# POKEMON OF THE MONTH : LUCARIO

Nyaha~! Halo, semua~! Bertemu lagi dengan Raizone dalam artikel Pokemon of The Month~! Hmhmhm... Meskipun event Halloween lagi hangat-hangatnya di bulan Oktober ini, aku lagi males bahas tentang hal yang berhubungan dengan mistik, heu.#bilangajakut

Jadi~ aku akan membahas tentang Pokemon yang tidak menyeramkan, tapi dia keren deh~ ♣  
Tapi siapakah makhluk keren ini?  
Kita sambut saja, Lucario~! ♣



*Nama: Lucario*

*No. Dex: #448*

*Tipe: Fighting/Steel*

*Spesies: Pokemon Aura*

*Kemampuan: Steadfast/Inner Focus/Justified*

*Tinggi/Berat: 1.2 m/54.0 kg*

*Statistik: 70 HP/110 Atk/70 Def/115 Sp. Atk/70 Sp. Def/90 Spe*





## Entri Pokedex (Anime)

*“Lucario, Pokemon Aura. Lucario memiliki kemampuan untuk mendeteksi gerakan dan pikiran lawan dengan membaca Auranya.”*

## Asal Muasal



Lucario memiliki penampilan yang tampak serupa seperti Dewa mitologi Mesir Kuno, yaitu Anubis. Dalam mitologi dikatakan bahwa Anubis adalah Dewa yang memberi pertimbangan kepada jiwa-jiwa dari manusia yang sudah mati. Mungkin dari hal itulah, kemampuan Lucario dibuat. Kemampuan Lucario itu sebenarnya berlawanan dengan Anubis. Jika Anubis memiliki kemampuan untuk melihat dan mempertimbangkan jiwa-jiwa yang sudah mati, maka kemampuan Lucario adalah melihat jiwa-jiwa kehidupan lewat aura mereka. Lucario juga tampak seperti petinju orang-orang Mesir. Olahraga tinju dikatakan pertama kali lahir di Mesir. Bulu-bulu hitam pada wajah Lucario juga tampak seperti topeng.

## Sifat Alami

Lucario tampak seperti makhluk dengan pangkat tinggi dan sangat disegani. Mereka makhluk yang sangat loyal, terutama pada Trainer mereka. Lucario juga tampak memiliki jiwa pembela kebenaran.

## Habitat

Lucario biasa tinggal di dalam hutan pegunungan yang jauh dari jangkauan manusia. Sama seperti Milotic dan Togekiss, ia merupakan salah satu Pokemon Non-Legendary yang sangat langka ditemukan di alam liar.





## In-Competitive

Di dunia kompetitif, Lucario merupakan serigala yang haus darah, terutama di OU. Ia juga dianggap “*Anubis of Competitive Battling*” (Dewa Kematian dari dunia Kompetitif) karena memang ia adalah sweeper yang handal.

Di Gen 5, priority ExtremeSpeed menjadi +2, dan tentu saja itu sangat menguntungkan bagi Lucario. Terutama jika ia bertemu dengan Mach Punch Infernape. Kekebalan Lucario terhadap tipe Poison juga merupakan suatu kelebihan yang bagus karena memberinya ketahanan terhadap Toxic dari para Staller yang menyebalkan, seperti Gastrodon, Forretress, dan kawan-kawannya.

Lucario juga bisa jadi pembunuh nomor satu pahlawan Musketeer yang akhir-akhir ini dibicarakan, yaitu Terrakion. 1 Aura Sphere/Close Combat ke Terrakion, mantap. (OwO)b

Lucario biasa dijadikan sebagai Physical Sweeper ataupun Special Sweeper. Base Stat Attack dan Sp. Attack Lucario membuatnya tampak seimbang di posisi sweeper manapun. Kadang juga bisa ditemukan Mixed Set Lucario di dunia kompetitif.

## Set Competitive



**Sweeper Jangan Mencuri**

Lucario @ Life Orb

Trait: Justified

EVs: 252 Atk / 252 Spd / 4 HP

Adamant Nature

- Swords Dance





- Close Combat
- Crunch
- ExtremeSpeed

Satu yang aku pelajari abis pake Pokemon ini: satu team bisa di sweep habis oleh Lucario. Setelah tarian pedang berhasil digunakan, lawan tidak akan senang dengan apa yang akan datang selanjutnya. +2 Close Combat bahkan bisa OHKO Skarmory setelah SR mengenainya. Banyak yang berpikir mereka bisa tenang setelah mengirim Pringles Rasa Jelli ke arena, tapi mereka tidak tahu justru itu adalah makanan kesukaan Lucario. Berpikir Mach Punch Breloom akan menyelamatkanmu? Well, aku harap kalian senang dengan Extremspeed yang mempunyai kecepatan lebih cepat. Sayang sekali, tidak semuanya indah untuk Lucario. Gliscor dan Landorus-T sering datang dan mengacaukan harinya.

*\*\*Credits to Bagazkarap\*\**



**DA MAN. BE A HIPSTER, BROOOOWWW.**

Lucario @ Life orb

Trait: Justified

EVs: 252 Atk / 4 Def / 252 Spd

- Swords Dance
- Crunch
- Ice Punch
- Bullet Punch

Iya, iya. Saya tau nama setnya gak kreatif banget. Entahlah, ini set juga terinspirasi dari punya temen kok lol#PLAK!







Ya, ini set sebenarnya jarang kulihat di dunia kompetitif, alias salah satu dari 1001 set Hipster(?) sedunia#istilahapaitu.

Jadiiiii, set ini mungkin bisa buat ngancurin Terrakion sampe jadi debu, I guess. Swords Dance cuma digunakan kalau ada kesempatan buat Set Up aja sih. XP

Setelah itu, bisa menggunakan Crunch untuk makanin ubur-ubur (Jellicent), de el el.

Ice Punch ya kerjanya kayak biasa. Yaitu, membasmi naga. :v /

Bullet Punch untuk priority, PLUS untuk membasmi Terrakion.

Dah, gitu aja penjelasannya. Saya juga gak tau mesti ngejelasinnya gimana lagi. #PLAK

\*\*\*

Nyahahah~! Bagaimana menurut kalian tentang Pokemon of The Month edisi kali ini~? Seru kah~? Ada yang kurang~? Bisa menerima kritik dan saran ^^

Hm? Punya request tentang Pokemon yang akan di tampilkan di edisi bulan depan?

Silahkan~! Kalian boleh request Pokemon yang kalian mau tampilkan ^^

Tapi, saya cuma ambil satu orang tercepat saja. :v /

Syarat Pokemon yang boleh di-request kan:

- FINAL EVO (Contoh: Scizor, Tyranitar, Salamence)
- LEGENDARY (Contoh: Giratina, Dialga, Palkia)
- NO EVO/BASIC POKEMON (Contoh: Stunfisk, Shuckle, Delibird)

Kirimkan ke: [Raizone](#) atau [Bagazkarap](#)

Sampai jumpa di edisi berikutnya ^^ (rai)

\*\*\*





# TUMBAR EDISI CAMERUPT

Pokemon Drawing Tutorial *bersama* Dr.Afifz

Ada banyak teknik untuk menggambar. Pada rubrik Tutorial menggambar (disingkat TUMBAR) ke depannya, akan saya bagikan beberapa teknik menggambar yang sudah pernah saya pelajari, mulai dari *sketching* hingga *rendering* dan tentu saja akan dikhususkan pada Pokemon. It's fun! Are ya ready?

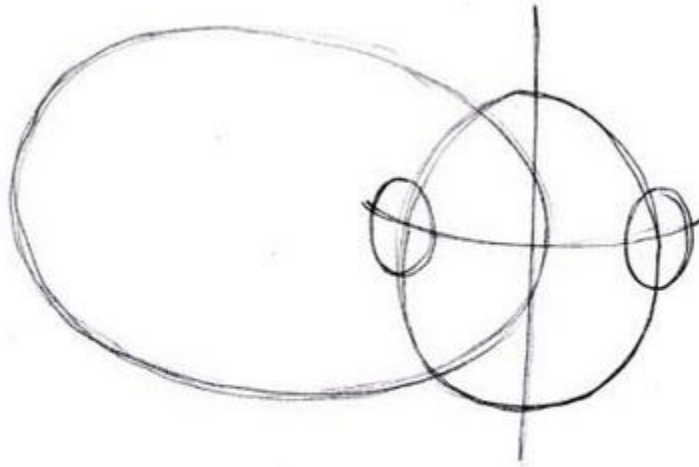


**Alat Gambar:**

Kertas gambar, pensil, spidol/drawing pen, dan penghapus

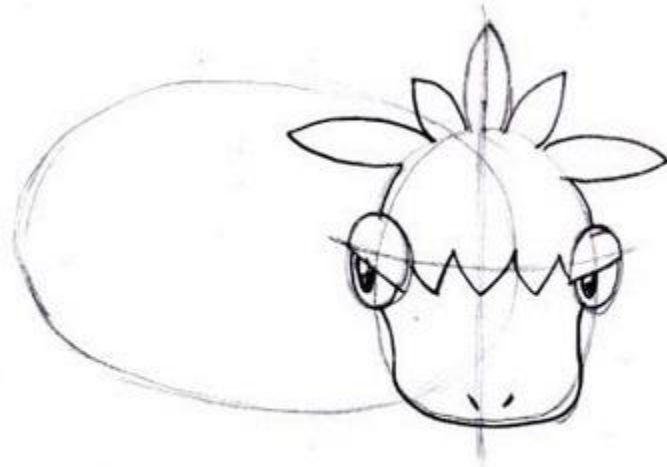
**Tahap-tahap Menggambar Camerupt:**





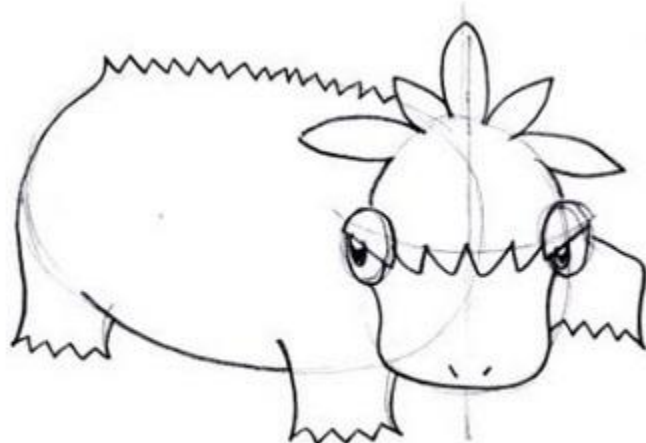
@AFBI  
pokemonindonesia.multiply.com

**STEP 1.** Gunakan pensil dan buatlah dua lingkaran berbentuk bulat telur. Satu bulatan besar untuk badan dan bulatan kecil untuk kepala Camerupt. Pada bulatan kecil kita buat garis bantu vertikal (tegak), dan horizontal (mendatar) yang dibuat agak melengkung. *[Garis bantu ini digunakan untuk menentukan arah pandangan dan letak mata]*. Lalu kita buat sepasang bulatan kecil pada ujung garis horizontal.



@AFBI  
pokemonindonesia.multiply.com

**STEP 2.** Sekarang kita fokuskan untuk menggambar bagian kepala dulu. Sempurnakan bentuk mata, beri kelopak dan warna mata. Buatlah mulut Camerupt dengan menyesuaikan bentuk bulatan kepala yang sudah kita buat. Gambar jambulnya tanpa terputus hingga telinganya. Buatlah batas antara rambut dan mulut dengan garis *zigzag*di antara kedua mata.

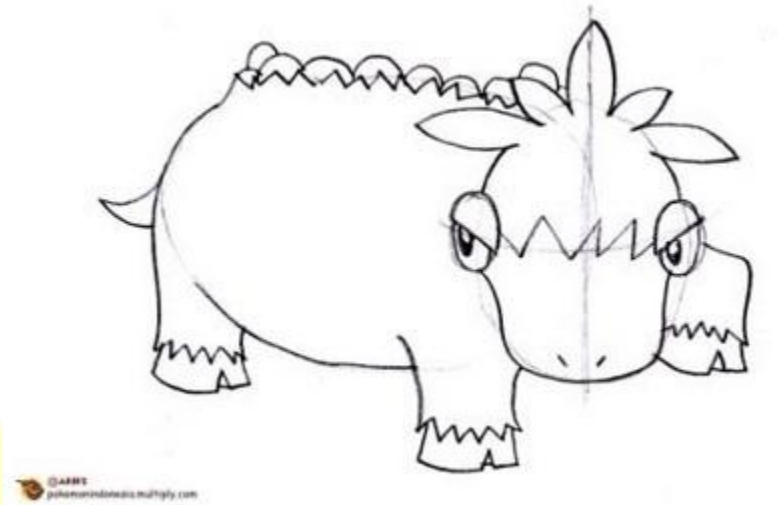


@AFBI  
pokemonindonesia.multiply.com

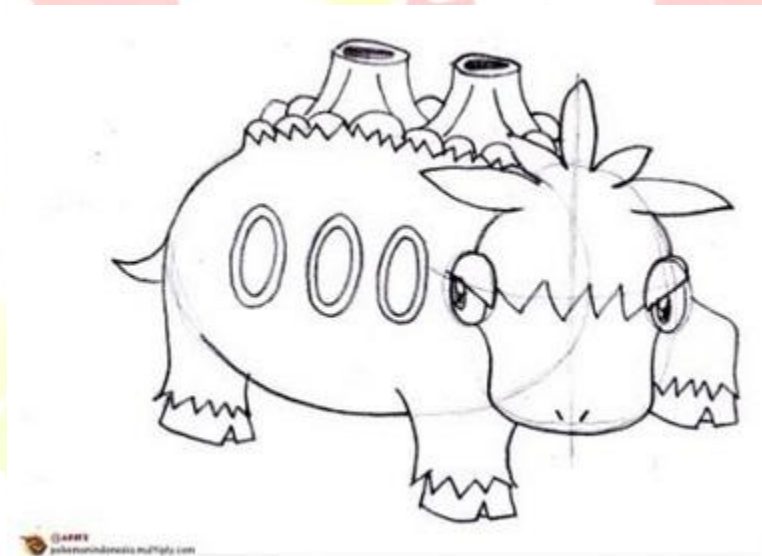




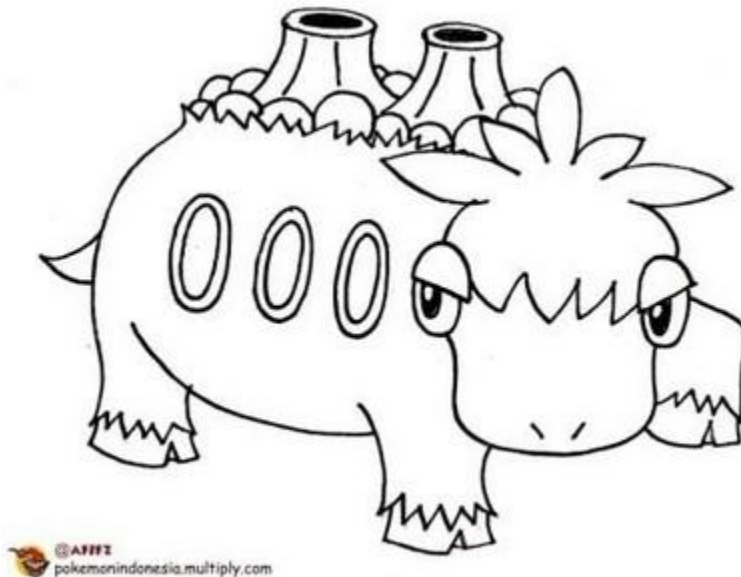
**STEP 3.** Kepala Camerupt selesai! Kita selesaikan badan besarnya, dengan menyesuaikan bulatan besar yang sudah kita buat. Gambarlah garis berbentuk M menerus [..MMM..] pada bagian atas badan Camerupt. Kita buat kaki-kakinya dan ditutup dengan garis M menerus.



**STEP 4.** Sempurnakan bentuk kakinya yang menyerupai kaki kuda. Buatlah gambar bulatan-bulatan kecil sebagai batu-batuan di bagian atas badannya. Jangan lupa tambahkan ekor kecilnya.



**STEP 5.** Sedikit lagi selesai! Buatlah motif 3 bulatan pada tubuh Camerupt. Sekarang tinggal memberinya 2 punuk berbentuk gunung di atas batu-batuan yang sudah kita gambar. Camerupt kita sudah jadi.





**STEP 6.** Eitss... Sebagian besar tubuh Camerupt memang sudah selesai kita gambar. Namun tentu saja ada banyak coretan-coretan pensil yang tertinggal. Dengan spidol/ *drawing pen* kita tebal gambar Camerupt pada garis yang kita anggap paling baik. [*Jadi sebaiknya semua coretan pensil jangan dihapus dulu sampai Tahap 6*]. Setelah selesai, barulah kita hapus coretan pensilnya. Nah Camerupt kita sudah jadi! Dan kita bisa mulai mewarnainya.



Mau coba Camerupt dengan gerakan berbeda seperti ini? *Silakan dicoba.*



**TIPS Hari Ini!**

Camerupt yang saya gambar adalah Camerupt yang terlihat waspada. Hal tersebut dikarenakan bentuk mata yang terlihat awas. Kita dapat menciptakan ekspresi Pokemon dengan bentukan mata yang berbeda. Coba saja, hasilnya akan sangat jauh berbeda, hanya karena mengganti mata.



Silakan jika ingin bertanya, memberi kritik/masukan, kirim ke email saya:  
afif.zakariya@yahoo.com

***Selamat mencoba!***



Sumber contoh gambar: Pokemon TGC





# SERU-SERUAN :

## BILA POKEMON ADA DI DUNIA NYATA

Haihalo Halohai semuanya~!

Sebelumnya, kami, Dilgolnar dan Raizone mengucapkan selamat Hari Raya Idul Adha bagi yang merayakan! Semoga kurban kita, Gogoat dan kawan-kawan, diterima oleh Yang Maha Kuasa ^\_^! Kami tentu saja senang bisa kembali mengibur pembaca dalam Rubrik Seru-seruan, terutama setelah mendapat energy boost dari daging — daging jatah kurban tadi, huhuhu~

R: Oh ya! Berhubung sudah mau dekat Halloween... Gimana kalau kita bikin Seru-seruan yang... lebih.. ufufufu~

D: O-oi! Jangan dong, aku kapok nonton film horor

R: MUAHAHAHA, TIDAK AKAN KUTUNDA LAGI!! Seru-seruan edisi ini adalah...

D: NOOOOOO---

### Bila Pokemon ada di Dunia Nyata



D: ... kok.

R: Hm? Kenapa? Masalah?

D: ....edisi ini kamu yang bikin judulnya, saya pasrah deh#merangkak pergi

R: Di oi! Jangan pergi dulu sebelum artikel ini selesai!!

Yopyop! Seperti yang tertera di judul, apa yang kalian harapkan bila Pokemon ada di dunia nyata? Kira-kira hidup kalian akan seperti apa? Semakin ceria? Hancur? Bagaimana ekonomi di dunia ini? Apakah Pokemon dapat hidup berdampingan dengan hewan biasa?

R: Aku sendiri sih berharap... ada Pokemon di dunia nyata! Soalnya, aku bisa pacaran





dengan Percival Garchompku atau membuat aliran netral dengan kekuatan Kyurem.

MWUHAHAHAHA

D: Raizone-chan..., kamu kebanyakan makan lemak ya... Kalau aku sendiri mengharapkan adanya Pokemon di dunia ini sih~ Tentu aku berharap agar penduduk di dunia bisa menjaga kedamaian dengan adanya Pokemon bukan menyalahgunakannya. Seperti Rayquaza dan Castform digunakan untuk mengatur cuaca dan mencegah kekeringan, Shaymin agar bumi bisa menjadi tempat yang rimbun lagi, dan lainnya.

R: ...

D: Dan tentu saja aku ingin punya Rapidash agar aku bisa berangkat ke sekolah tanpa kendaraan! Menungga kuda itu keren YEEHAAAAWWWWW--

R: Aah, dia kembali normal.

Yup! Itu adalah pendapat dari duo loli pembawa acara Seru-seruan kali ini! Oh ya! Bila kalian ingin mengirimkan pendapat kalian dan ikut membahas bersama, mulai edisi ini, Seru-seruan akan dibahas di POINers Group! Jadi kalian tidak perlu mengirim pendapat kalian secara PM Personal lagi. Membahas bersama itu pasti lebih seru bukan?

So, jangan lupa bergabung! [POINers Group](#) adalah Grup tempatnya pembaca dan pecinta POINMagz! Jumpa kami di sana ya~ #wink#plak

Di sini Dilgolnar dan Raizone undur diri! Selamat berseru-seruan dan sampai jumpa di edisi berikutnya! (dil/rai)

\*\*\*





# ARTIKEL PILIHAN: TYROGUE DAN EVOLUSINYA



Tyrogue, Pokémon yang suka berkelahi (jangan ditiru!), adalah Pokémon yang berbentuk seperti manusia dan memiliki tipe Fighting. Baby Pokémon yang hanya berjenis kelamin jantan ini bisa berevolusi menjadi tiga bentuk evolusi berbeda pada Level 20 tergantung pada status terbaiknya pada saat mencapai level tersebut. Suku kata 'Ty' didepan nama Tyrogue mengacu kepada bela diri gulat, lebih spesifiknya kepada petarung pemula yang berusaha berlatih menuju ke kedewasaan.

Walaupun dia bertubuh kecil, dia tidak bisa diremehkan karena dia akan menyerang semua targetnya tanpa peringatan terlebih dahulu. Tyrogue akan stres (baru tahu saya kalau Pokémon bisa stres) bila dia tidak berlatih setiap hari. Saat merawat Pokémon ini, pelatihnya harus menyediakan jadwal latihan rutin dengan berbagai macam rutinitas (repot sekali ya?). Sudah menjadi tabiat Tyrogue untuk menyukai pertarungan dan Pokémon ini hampir selalu terluka saat menantang lawan yang lebih besar. Dia selalu menunjukkan luapan energi yang besar. Untuk menjadikan dirinya lebih kuat, dia akan terus bertarung walaupun dia sudah kalah.

Meski begitu, tidak ada STAB Moves yang bisa dipelajarinya melalui Levelling. Tiga STAB Movesnya, yaitu Brick Break, Low Sweep, dan Rock Smash, hanya bisa dipelajari dengan menggunakan TM/HM, sementara tiga STAB Moves lainnya, yaitu Hi Jump Kick, Mach Punch dan Vacuum Wave, hanya bisa diperoleh melalui Breeding sebagai Egg Moves (Gen V). Ability yang dimilikinya adalah Guts yang akan meningkatkan Attack-nya ketika dia terkena







Status Problem (seperti Paralysis dan Poisoned). Ability kedua yang bisa dimiliki Tyrogue adalah Steadfast yang akan meningkatkan Speednya setiap kali Tyrogue terkaget atau Flinched. Di Dream World, Hidden Ability yang bisa dimilikinya adalah Vital Spirit yang mencegahnya dari tertidur atau Sleep.

Bersama dengan Eevee, Tyrogue adalah salah satu Pokemon yang bisa berevolusi menjadi tiga bentuk berbeda; lebih hebatnya lagi, dia adalah satu-satunya Baby Pokemon yang memiliki rantai evolusi bercabang. Metode evolusinya juga tidak dimiliki oleh Pokemon-Pokemon lainnya di dunia Pokemon, yaitu tergantung pada statusnya pada Level 20. Base Statnya sendiri unik karena dia satu-satunya Baby Pokemon yang mempunyai stats yang semuanya seimbang. Sayangnya, dia juga satu-satunya Baby Pokemon yang tidak bisa mempelajari STAB moves melalui Levelling.

Keberadaan Pokemon ini cenderung langka di dalam game, dikarenakan dia hanya bisa didapatkan dari Karate King yang sedang berlatih jauh di dalam Mt. Mortar di versi Gold, Silver, Crystal, HeartGold, dan SoulSilver. Di versi Diamond, Pearl, dan Platinum, dia hanya bisa ditemukan di Rute 208 dan Rute 211 melalui PokeRadar, sementara pada versi Black and White dia hanya bisa ditemukan di Rute 10 melalui Swarm. Selain itu, Tyrogue juga bisa didapatkan melalui Breeding antara salah satu dari tiga bentuk evolusinya dengan Ditto, mengingat kesemua bentuk evolusinya berjenis kelamin jantan.

Ketiga evolusi Tyrogue memiliki nama depan 'Hitmon-' yang merupakan gabungan dari 'Hit' (serangan atau pukulan) dan 'Monster', masing-masing mewakili satu jenis gaya bela diri. Jadi, Pokemon apa saja yang merupakan bentuk evolusi dari Tyrogue?

### Hitmonlee

(Kicking Pokemon)





Hitmonlee, Pokemon yang suka menendang, adalah evolusi dari Tyrogue kalau Attack Tyrogue lebih tinggi dari Defense-nya pada saat mencapai level 20. Hitmonlee adalah personifikasi dari bela diri kaki atau tendangan-tendangan seperti KickBoxing. Namanya diambil dari nama Bruce Lee, yang mengindikasikan bahwa dia menendang dengan cara yang sama seperti cara Bruce Lee (Bruce Lee FTW!).

Kaki-kaki Hitmonlee sangat lentur sehingga memungkinkannya bergerak bebas. Dengan kaki-kaki yang seperti pegas, dia menghempaskan lawannya dengan tendangan-tendangan yang mematikan. Setelah bertarung, dia akan mengistirahatkan kakinya dan memijat-mijatnya untuk menghilangkan rasa lelah (mirip tukang pijit yah?). Dengan kaki-kakinya yang mampu merenggang itu, dia bisa menyerang lawan yang berada di tempat jauh dengan tendangannya, sama sekali tak terduga bagi lawannya. Saat tergesa-gesa, kakinya akan memanjang secara perlahan. Dia lalu akan berlari-lari lebih tenang dengan langkah yang sangat panjang. Saat menendang, telapak kakinya akan menjadi sekeras berlian sehingga menghasilkan efek yang mematikan pada lawannya.

Pokemon ini memiliki keseimbangan yang menakjubkan (kalau katanya Bunga, "Awsem!"). Dia bisa menendang secara beruntun dari berbagai macam posisi. Saat mulai menendang secara beruntun, kedua kakinya akan melentur lebih panjang untuk menyerang lawan-lawannya yang mencoba kabur. Dia kerap dipanggil dengan julukan Kick Master (Yang pasti bukan Kick Andy!) dan dengan kakinya yang elastis, dia mampu menendang segala jenis tendangan, bahkan Blaze Kick yang langka! Tetapi, ia tidak bisa belajar Triple Kick yang hanya bisa dipelajari oleh Hitmontop (Kasihannya...). Di antara evolusi-evolusi Tyrogue, Hitmonlee memiliki Attack yang paling tinggi.

STAB Moves yang bisa dipelajarinya melalui levelling di Generasi Kelima adalah Revenge, Double Kick (start), Rolling Kick (Level 9), Jump Kick (Level 13), Brick Break (Level 17), Hi Jump Kick (Level 29), Close Combat (Level 57), dan Reversal (Level 61). Ability yang dimilikinya yaitu Limber, yang mencegahnya dari Paralysis (PAR), serta ability Reckless yang meningkatkan Move yang memiliki Recoil Damage. Di Dream World, Hidden Ability yang bisa dimilikinya adalah Unburden di mana Speed-nya akan bertambah jika Hold Item-ny hilang.

Hitmonlee bisa didapatkan sebagai hadiah dari Fighting Dojo yang ada di Saffron City pada versi Red, Blue, Yellow, FireRed, dan LeafGreen. Kalahkan Dojo Master dan dia akan memberikanmu dua pilihan antara Hitmonlee atau Hitmonchan.





## Hitmonchan

(Punching Pokemon)



Hitmonchan, Pokemon yang suka memukul, adalah evolusi dari Tyrogue bila Defense Tyrogue lebih tinggi dari Attack-nya saat mencapai Level 20. Hitmonchan adalah personifikasi dari bela diri tangan atau pukulan-pukulan tinju atau Boxing. Namanya diambil dari nama Jackie Chan, yang berarti Hitmonchan bisa meninju ala Jackie Chan (Jackie Chan FTW!).

Seekor Hitmonchan disebut-sebut dirasuki oleh roh dari seorang petinju yang berusaha keras memenangkan sebuah kejuaraan tinju dunia. Pokemon ini memiliki semangat juang tinggi dan tidak akan mudah menyerah. Dia bisa melancarkan pukulan yang lebih cepat dari kereta api. Saat sedang tidak melakukan apa-apa, dia akan berlatih melakukan pukulan-pukulan secepat kilat yang tidak mungkin bisa dilihat. Pukulan lengannya yang berputar bahkan mampu menghancurkan benda sekeras beton sekalipun. Meski begitu dia membutuhkan istirahat setelah tiga menit bertarung (benar-benar mirip petinju). Pukulannya mampu memotong-motong udara (emangnya bawang!) yang diluncurkan dengan kecepatan tinggi yang bahkan sedikit sentuhan saja mampu menyebabkan luka. Untuk bisa meningkatkan kekuatan dari semua jurus pukulannya, dia memutar lengannya sebelum melakukan kontak.

STAB moves yang bisa dipelajarinya melalui level-up di Generasi Kelima yaitu Revenge (start), Mach Punch (16), Vacuum Wave (26), Fast Guard (31), Sky Uppercut (41), Detect (51), Focus Punch (56), Counter (61) dan Close Combat (66). Ability yang dimilikinya yaitu Keen Eye yang melindunginya dari berkurangnya akurasi, serta Iron Fist yang meningkatkan power dari punching move macam Mach Punch. Di Dream World, Hidden Ability yang bisa dimilikinya yaitu Inner Focus yang melindunginya dari flinching.





Hitmonchan bisa didapatkan sebagai hadiah dari Fighting Dojo yang ada di Saffron City pada versi Red, Blue, Yellow, FireRed, dan LeafGreen. Kalahkan Dojo Master dan dia akan memberikanmu dua pilihan antara Hitmonlee atau Hitmonchan.

## Hitmontop

(HandStand Pokemon)



Hitmontop, Pokemon yang berdiri dengan tangan, adalah evolusi dari Tyrogue jika Attack dan Defense Tyrogue seimbang pada saat mencapai Level 20.Hitmontop adalah personifikasi dari bela diri tangan dan kaki dan juga bela diri yang meliputi manuver berputar seperti Capoeira.Namanya diambil dari nama Nordin Top, yang mengindikasikan Pokemon ini bisa berputar-putar lari dari kejaran polisi seperti Nordin Top... tapi itu bohong! Yang benar adalah: namanya tidak diambil dari nama atlet beladiri manapun. Mungkin hal ini akan membuatnya iri pada Hitmonlee dan Hitmonchan.

Hitmontop berputar pada poros kepalanya dengan kecepatan tinggi dan kemudian melancarkan tendangan berputar.Teknik ini merupakan campuran dari penyerangan maupun pertahanan di dalam waktu yang bersamaan.Dia menyerang saat berputar dan daya sentrifugal yang dimilikinya meningkatkan kekuatan penghancurnya hingga sepuluh kali. Setelah melakukan handstand untuk menghabiskan waktu lawan, dia akan langsung meluncurkan tendangan yang menakjubkan, salah satunya yaitu Triple Kick yang hanya bisa dipelajari oleh Pokemon ini. Bisa saja kalian terpesona pada tendangannya yang pelan, elegan, serta menyerupai tarian itu.Bila bepergian, Pokemon ini lebih cepat dengan berputar dibandingkan dengan berjalan kaki.





STAB moves yang bisa dipelajarinya melalui Levelling di Generasi Kelima adalah Revenge, Rolling Kick (start), Triple Kick (Level 19), Counter (Level 28), Fast Guard (Level 46), Detect (Level 51), dan Close Combat (Level 55). Ability yang dimilikinya adalah Intimidate, yang akan menurunkan Attack lawan, serta Technician, yang akan meningkatkan kekuatan dari Move dengan BP 60 atau kurang yang dimilikinya. Di Dream World, Hidden Ability yang dimilikinya adalah Steadfast, yang akan meningkatkan Speed-nya setiap kali terkaget atau Flinched.

*Well, itulah tadi Tyrogue sang Pokemon Fighter yang bisa berevolusi menjadi tiga bentuk yang berbeda, dimana masing-masing evolusinya mewakili salah satu tipe bela diri. Dari ketiga evolusi-evolusi Tyrogue tersebut, yang manakah yang paling kalian suka?*



Artikel ini diambil dari: Abu Suci POIN





# CERPEN

Pada jam makan siang, seperti biasa, aku keluar sendirian dari kelas.

"Lemon, kamu mau makan bareng, gak?" sapa seorang anak, yang sedang bersama gerombolannya kepadaku saat berjalan keluar kelas.

"Um.. Ma... Mau.." jawabku sambil malu-malu. Lalu, ia yang menanyakan pertanyaan tadi tersenyum, dan tiba-tiba melemparkan tepung ke arahku.

"Jangan mimpi, anak culun! Di sekolah ini gak ada yang pantas makan bareng kamu!" kata orang itu sambil tertawa bersama gerombolannya. Aku hanya bisa berdiam diri saja, membuang mukaku.

POIN MAGZ PRESENTS:

KEJUTAN HALLOWEEN UNTUK LEMON



Sumber: <http://da-crew.2292153.n4.nabble.com/Mi-Team-principal-discussion-td3559317.html>

(Sementara itu, di dekat Kota Aspertia)

Pagi ini adalah pagi yang biasa untuk para Audino. Mereka selalu diburu oleh para *Trainer* setiap pagi. Kata orang, itu dikarenakan Pokémon mereka lebih cepat *level-up* setiap kali mengalahkan mereka. Semakin hari, jumlah populasi Audino semakin berkurang, sehingga membuat mereka mendapatkan label Pokémon Langka.

"Sial, jangan biarkan dia lari, Sunkern!" seru seorang trainer yang sedang mengejar seekor Audino, "Rasakan ini, *Take Down!*"

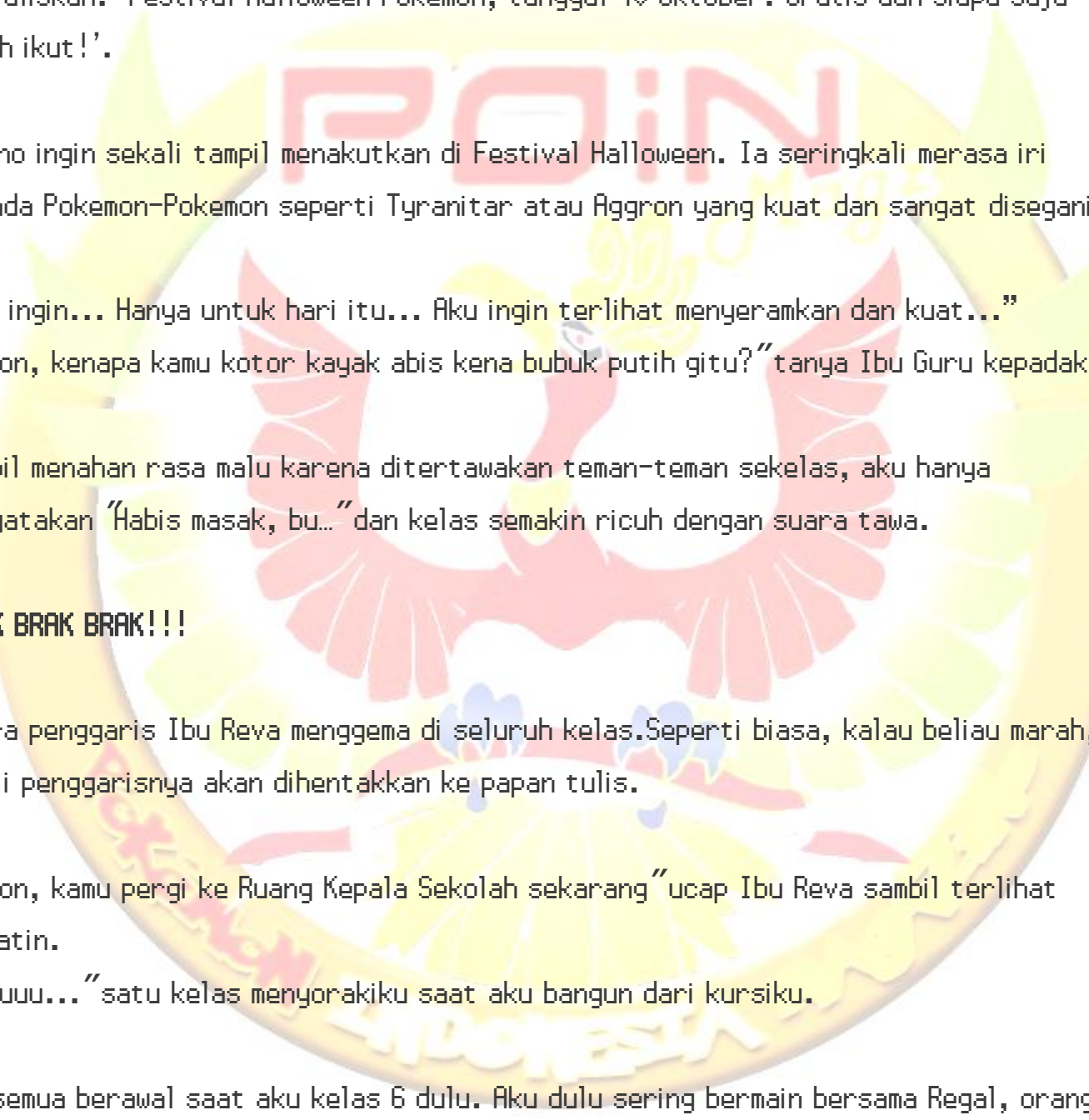




Audino tersebut menyerang Sunkern, membuat Pokemon Biji tersebut jatuh dan terpelanting sangat jauh.

"Ma.. Maafkan aku!" teriak Audino sambil melarikan diri.

"Sial! Sunkern, ayo bangun!" bujuk *Trainer* tersebut kepada Sunkern-nya yang nyaris *K.O.*

Setelah bersusah-payah, Audino tersebut berhasil kabur. Ya, ia berhasil kabur. Ia lalu mulai berjalan menyusuri kota Aspertia. Tanpa sengaja, ia melihat sebuah poster bertuliskan: 'Festival Halloween Pokemon, tanggal 10 Oktober. Gratis dan siapa saja boleh ikut!'.  


Audino ingin sekali tampil menakutkan di Festival Halloween. Ia seringkali merasa iri kepada Pokemon-Pokemon seperti Tyranitar atau Aggron yang kuat dan sangat disegani.

"Aku ingin... Hanya untuk hari itu... Aku ingin terlihat menyeramkan dan kuat..."

"Leron, kenapa kamu kotor kayak abis kena bubuk putih gitu?" tanya Ibu Guru kepadaku.

Sambil menahan rasa malu karena ditertawakan teman-teman sekelas, aku hanya mengatakan "Habis masak, bu..." dan kelas semakin ricuh dengan suara tawa.

**BRAK BRAK BRAK!!!**

Suara penggaris Ibu Reva menggema di seluruh kelas. Seperti biasa, kalau beliau marah, pasti penggarisnya akan dihentakkan ke papan tulis.

"Leron, kamu pergi ke Ruang Kepala Sekolah sekarang" ucap Ibu Reva sambil terlihat prihatin.

"Huuuuu..." satu kelas menyorakiku saat aku bangun dari kursiku.

Ini semua berawal saat aku kelas 6 dulu. Aku dulu sering bermain bersama Regal, orang yang sering melemparkan tepung kepadaku. Tiada hari di sekolah tanpa mengganggu orang di sekolah. Tidak jarang kami melempar tong sampah dari lantai 7 kebawah saat *cleaning service* sudah selesai membersihkannya. Namun, semua itu berubah saat kami naik ke kelas 7.

Ada seorang anak baru bernama Melody yang bergabung ke kelas kami. Saat perkenalan, kami semua diam. Tak ada yang ricuh seperti biasa. Dia sangat cantik. Kulitnya bening, rambutnya yang panjang terlihat indah, suaranya halus dan lembut pula. Aku langsung





jatuh cinta kepadanya. Ia memilih duduk di sampingku, di kursi paling belakang yang penuh dengan coret-coretan. Singkat cerita, kami berkenalan. Ia berasal dari *Regiorkanto* dan ia pindah sekolah karena sekolah lamanya terbakar habis, sehingga murid-murid yang berprestasi harus dipindahkan ke sekolah yang sekaliber, yaitu sekolah kami.

Kami masih di kelas 7, sehingga kami belum boleh memiliki Pokemon sampai naik ke kelas 8 nanti. Maka dari itu, kami belum boleh bertanding dengan Pokemon ataupun memiliki Pokemon sendiri. Hari demi hari berlalu, aku semakin dekat dengan Melody. Kami sering jalan bersama-sama saat pulang dan saat mau makan di kantin, walaupun ia sedikit pendiam, sampai-sampai beredar gosip bahwa kami adalah pasangan termesra di sekolah ini. Saat ia akhirnya mendengar rumor itu, wajah Melody tersemu merah dan ia mulai tersenyum-senyum sendiri. Itu adalah saat terindah untukku di sekolah ini.

\*\*\*

"Leron, silahkan masuk. Jangan berdiri di depan terus." Ucap Ibu Kepala Sekolah.

"Ada apa ibu memanggil saya kemari?" tanyaku kepada beliau.

"Kamu harus cerita sama Ibu apa yang barusan terjadi sama kamu." tutur beliau.

"Maaf bu, aku nggak biasa dipanggil Leron. Lemon saja, bu." jawabku santai.

Ibu KepSek terdiam. Nampaknya dia tidak suka bila aku mengalihkan pembicaraannya.

"Leron Velocity, tolong bersikap lebih serius sedikit," ujar Ibu KepSek sinis.

"Sudahlah, bu. Aku ini gak apa-apa. Ibu mau menahan saya di sini 3 hari juga saya nggak akan cerita apa-apa." balas Lemon.

\*\*\*

(Sementara itu)

Audino tampak bingung. Ia tidak tahu harus menggunakan kostum apa untuk festival besok. Ia sudah mencari-cari baju di rak rumahnya, namun tidak ada yang akan membuatnya terlihat menakutkan. Ia lalu bertanya kepada ibunya.

"Bu, besok aku mau ikut Festival Halloween." kata Audino sebelum meminta baju kepada ibunya.

"Jangan nak. Ibu pernah ke festival itu saat muda, namun ibu hanya dicemooh karena spesies kita tak mungkin terlihat menyeramkan..." bujuk ibu Audino sambil menyiapkan makanan untuk anaknya, "Sudahlah, makan saja dulu. Kalo kamu kekeuh mau ikut sih nggak apa-apa, tapi hati-hati ya nak."

"Iya bu." jawab Audino. Akhirnya ia tidak jadi menanyakan baju yang cocok untuk besok.







\*\*\*

(Kembali ke tempat Lemon)

“Pokoknya, kalo ada apa-apa lagi kamu harus bilang ke ibu!” kata Ibu sepulangku ke rumah.

“Iya, ma. Bu Kepala Sekolah lebay banget pas nelfon mama. Gak separah itu kok.” jawabku.

Ibu tiba-tiba berhenti memasak, lalu menanyakanku dengan raut wajah sedih, “Lemon, kamu kenapa sih akhir-akhir ini? Kamu berubah loh nak.”

“Ma, aku gapapa kok.” ujarku sambil masuk ke kamar.

\*\*\*

Kembali ke masa lalu; 2 bulan yang lalu, Regal mengajakku ke bangunan tua di belakang sekolah. Katanya sih mau barengan latihan Pokemon. Sebenarnya aku, Regal, dan teman-teman kami yang bandel sudah memiliki Pokemon dan sering latihan disana.

Tapi hari itu kan hari Kamis, untuk apa Regal mengajakku kesini?

“Datang juga kamu, Lemon,” sapa Regal di depan pintu bangunan tua itu, “Ayo masuk.”

Saat kami semua sudah masuk, ia mengunci pintunya. Aku bingung dan langsung bertanya, “Apa-apaan ini, Regal?”

Beberapa teman-temannya menampakkan diri mereka. Seketika itu juga, aku terkeping.

“Maksud kalian semua apa?” tanyaku sambil menyiapkan *Pokeball*-ku yang isinya Linoone.

“Scyther, keluarlah!”

Regal mengeluarkan Pokemon terkuatnya, Scyther. Akupun mengeluarkan Linoone-ku.

“Lemon, Melody pindah sekolah.” kata Regal.

“Apa? Mana mungkin, Regal.... Hahaha.” jawabku dengan perasaan tak percaya.

“Scyther, X-Scissor!!” Serunya, dan serangan itu mengenai Linoone telak.

“Apa-apaan sih Regal?! Bukannya ini cuma lati-”

Kata-kataku langsung dipotong Regal dengan emosi, “Melody diancam oleh kakak kelas! Mereka bilang, jika dia dekat denganmu lagi, Pokemonnya akan dirampas!! Kamu kemana saat itu, hah?! Kamu gak bisa melindungi Melody, langsung kabur dari kakak kelas, pecundang?!”





"Saat itu aku sedang buru-buru pulang!" Memang 5 hari lalu, aku tidak pulang bareng Melody.

"Cukup! Kamu gak tahu seberapa cintanya aku kepada Melody, Lemon! Enyahlah kau!" Regal lalu mengajak teman-temannya mengeluarkan Pokemon mereka dan membantaku serta Linoone.

Aku tergeletak di lantai bersama Linoone. Aku menangis semalaman di sana, tidak pulang, makan, maupun tidur. Linoone terluka parah. Aku melepaskannya setelah mengobati lukanya. Aku tak ingin dia merasakan pengalaman pahit itu lagi. Cukup aku saja yang disakiti.

Hidupku berputar 180 derajat semenjak saat itu. Aku menjadi bahan cemooh mereka. Semua itu aku anggap sebagai penebusan dosaku kepada Regal.

\*\*\*

**Tok-tok!**

Suara ketukan di pintu kamarku menyadarkanku dari lamunanku.

"Lemon, besok temani Ibu ke Pesta *Halloween* ya." ucap ibu sambil masuk ke kamarku.

"Iya bu." jawabku singkat. Pesta *Halloween* ya...

(Keesokan harinya)

"Gimana sekolah hari ini, Lemon?" tanya ibuku sesampainya aku kerumah.

"Seperti biasa bu, menyenangkan" jawabku berbohong.

"Ayo siap-siap, nanti telat ke Pesta *Halloween*!" kata ibuku sambil memakai lipstiknya. Ia memakai kostum penyihir yang sama sekali tidak menyeramkan. Aku naik ke atas dan masuk ke kamarku. Aku memilih hanya memakai baju biasa dan celana panjang.

"Lemon? Bajumu gitu aja?" tanya ibuku. Aku mengangguk.

Sesampainya di Pesta *Halloween* tersebut, aku melihat berbagai macam kostum-kostum aneh, mulai dari Banette hijau, Aggron dengan ekor cacing, ibu-ibu yang memakai kostum Gengar, dan sebagainya. Tidak jarang ada Pokemon liar yang datang ke pesta ini. Pokemon liar di sini aman dan dilindungi oleh hukum selama acara ini dan alhasil tidak boleh diajak bertarung.





"Ya ampun jeng! Piye kabare toh, jeng?" sapa ibuku kepada sekumpulan ibu-ibu di pesta itu. Pasti mereka semua teman ngerumpinya ibu. Sambil jalan menghampiri mereka, ibu berkata, "Lemon, kamu jalan-jalan dulu gih, Ibu ada urusan sebentar ya sayang."

Cih, untuk apa aku ke sini kalau begitu?

Audino masuk ke pesta itu dengan berpakaian jubah *Dusknoir*, *Reaper Cloth*. Ia berjalan dengan pede sementara orang-orang maupun Pokémon di sekitarnya menahan tawa mereka dan melihatnya dengan tatapan aneh.

"*Halloween, Halloween, Halloween!*" Audino bernyanyi dengan girangnya.

Tak sengaja ia menabrak seekor Tyranitar, yang saat itu tidak menggunakan kostum bertema *Halloween*. Audino terjatuh, tapi ia membuat Tyranitar itu menjatuhkan permen-permennya, sehingga semuanya pecah. Tyranitar lalu melirikinya, jelas tampak marah kepada Audino, dan menatapnya dengan tajam.

"Ma-maafkan aku, Tuan Tyranitar!" tutur Audino sambil ketakutan.

"Hei bocah, malu-maluin saja dikau. Lebih baik kau pulang, kau hanya menjadi bahan cemoohan saja di sini." kata Tyranitar.

"Uwoooow.." seru Pokémon-Pokémon lain, sementara para manusia mengernyit kebingungan karena tidak mengerti bahasa mereka.

Mata Audino berkaca-kaca. Ia merundukkan badannya sebagai permintaan maaf lalu langsung lari dari hadapan Tyranitar itu.

"Aku bodoh! Seharusnya aku ikuti kata-kata ibuku! Aku bodoh!" Audino berdesis dan menangis di gang dekat pesta itu.

"Hey Pokémon kecil, kamu juga kesepian ya?" Lemon, yang tadinya duduk di sebuah kursi taman tua, melangkah mendekati Audino.

"Waah, bajumu kelihatan menyeramkan dan bagus sekali! Pasti kamu baru saja dari Pesta *Halloween*, kan?" Lemon pura-pura terlihat ketakutan dan kagum untuk menghiburnya.

Audino menatapnya dengan mata berkaca-kaca.

"Audii..no.." katanya, lalu kembali menunduk. Lemon kelihatan kebingungan, jelas bahwa ia tidak mengerti apa yang sedang dikatakan Audino tersebut.





“.. Audino,aku sangat kesepian.”katanya sambil berlagak curhat ke Audino.

Makhluk *pink*tersebut masih tertunduk sedih.

“Aku punya beban hidup yang berat karena aku sayang kepada guru, ibu, dan saudara-saudaraku. Aku tak pernah menceritakannya pada mereka, dan tak akan pernah.”

lanjutnya, “Jika kita ternyata lagi mengalami pengalaman yang sama, maukah kamu menjadi partnerku?”

Lemon lalu mengeluarkan sebuah *Luxury Ball* dan menunjukkannya kepada Pokemon tersebut.

“Audi.. Audino?” tanya Audino kepadanya.

“Tentu saja, aku tak akan keberatan melatihmu.” jawab Lemon singkat.

Ia berpikir sejenak, lalu menunduk sesaat ke arah Lemon.

“Apa itu maksudnya tidak?” tanyanya heran. Pokemon Pendengaran tersebut menggelengkan kepalanya, lalu rela terhisap ke dalam *Luxury Ball* Lemon.

Ia tersenyum dan bergumam kepada dirinya sendiri,“... Selamat datang di kehidupanku, Audino...”

\*\*\*

Sepulangnnya, aku duduk di teras sambil merenungkan masa depanku. Apakah harus ikut ibuku yang akan pindah ke *region* lain, atau tetap di sini sendiri, maksudku, bersama Audino.

“Audino... Kalau kau mempunyai dendam ke Pokemon lain, apakah kau akan membalasnya dengan kekuatan?” tanyaku kepada Audino. Awalnya aku berniat untuk menantang Regal bertarung sebelum pindah, namun Audino menggelengkan kepala. Halloween tadi sudah menjadi bukti, bahwa Audino tak akan pernah menyelesaikan permasalahan dengan kekuatan, tapi dengan sopan santun.

Setelah itu, aku tidak kesepian lagi. Sehabis berpamitan ke guru sekolahku karena aku akan pindah ke Sinnoh, Audino juga mengajakku untuk meminta maaf kepada Regal. Audino mengunjungi rumahnya sendiri untuk berpamitan juga. Ibunya bangga bahwa anaknya dilatih oleh *Trainer* yang tepat. Ibuku sangat senang dan kaget bahwa aku mendapatkan Audino yang sangat lucu ini. Ia pun memperlakukan Audino seperti anaknya sendiri.





(1 minggu kemudian..)

"Silahkan masuk!" kata guru di sekolah baruku, "Perkenalkan anak-anak, ini Leron dan Rudino, pindahan dari *region* lain. Berikan mereka salam!"

"Selamat datang Leron!" sahut para murid-murid tersebut.

"Nah Leron, kamu bisa duduk di kursi sebelah situ yang kosong. Kursi sebelahmu masih kosong, karena ia anak baru, tetapi terlamba-" Guru itu belum selesai bicara.

"Chanseey!" seekor Chanseey masuk, membawa sebuah tas. Tak lama kemudian, seorang perempuan yang tak asing bagiku masuk ke kelasku.

"Loh Melody, kamu pindah kesini?!" (nwy)

-TAMAT-





# POKEMON

Hai! Bertemu lagi dengan saya, Shinepbk!

Seperti biasa, kali ini saya akan membahas tentang 4 Episode Pokemon: Best Wishes.

Penasaran? Penasaran? Langsung saja ya~

## EPS 024 — Emolga the Irresistible!



Bianca kembali bertemu dengan Ash dan kawan-kawannya yang sedang menuju ke Nimbasa City. Di perjalanan, Mereka bertemu dengan Emolga. Bianca sangat tertarik dengan Emolga. Ia berusaha untuk menangkap Emolga, tapi Emolga malah kabur disaat Bianca mengeluarkan Mincinno untuk bertarung. Bianca, Ash, Cilan pun mengejar Emolga.

Sementara itu, Iris dan Axew yang berpisah dari teman-temannya juga ikut mencari Emolga, Tapi mereka malah terjatuh ke sarang Swoobat. Beruntung, mereka bertemu Emolga dan berhasil kabur, tapi Swoobat tetap mengejar mereka ke sebuah gua. Bianca yang sangat ingin menangkap Emolga lalu mencarinya hutan, tetapi malah bertemu dengan Scolipede dan Galvantula yang marah. Akhirnya, Cilan melihat bekas-bekas serangan Emolga, yang membantu mereka bertemu dengan Iris dan Emolga. Ash dan Pikachu berhasil mengalahkan sekumpulan Swoobat yang mengejar Iris, Axew, dan Emolga.

Di saat Cilan menyiapkan makan, Emolga kembali dan kelihatannya ingin ditangkap. Tapi, Bianca harus kecewa kali ini. Sebab, Emolga ingin menjadikan Iris sebagai Trainernya. Perjalanan mereka berlanjut, dan Iris mendapat teman baru yaitu Emolga!





## EPS 025 — Emolga and the New Volt Switch!



Perjalanan Ash dan kawan-kawan menuju Nimbasa City berlanjut. Tanpa diduga, Bianca menantang Iris bertarung! Emolga milik Iris berhasil melumpuhkan Pignite dengan Attract, dan membuat Bianca mengganti Pignite dengan Mincinno. Emolga menjadi kelelahan, dan menggunakan Volt Switch untuk keluar dari pertarungan. Iris marah kepada Emolga, tapi Emolga tetap tidak mau bertarung meskipun berkali-kali dipaksa untuk bertarung.

Cilan memanggil semuanya untuk makan siang. Tapi di saat mereka semua makan, Emolga diam-diam menggunakan Attract ke para Pokémon jantan untuk mengambil Makanan milik mereka. Setelah makan, mereka semua tidur siang, tetapi Emolga malah pergi entah ke mana. Diam-diam, Axew dan Oshawott mengikutinya. Sekumpulan Watchog dan Simisear yang marah menyerang mereka, namun Emolga berhasil mengalahkan semua yang menyerang mereka dan menyelamatkan teman-temannya. Mereka semua akhirnya kembali menuju tempat semula

Bianca akhirnya mengetahui bahwa Ash sudah mendapat lencana ketiga, dan Bianca pun berpisah dari mereka untuk mendapatkan lencana dari Burgh, Gym leader Castelia City. Ash, Iris, dan Cilan akhirnya kembali melanjutkan perjalanan ke Nimbasa City.





## EPS 026 – Scare at the Litwick Mansion!



Di tengah perjalanan menuju Nimbasa City, cuaca yang buruk membuat Ash dan kawan-kawan berteduh di sebuah rumah tidak berpenghuni. Setelah mereka mencari tahu tentang rumah itu, mereka mengetahui bahwa rumah itu adalah sarang Litwick, dan juga markas Team Rocket!

Team Rocket ternyata mengubah rumah itu menjadi markas mereka. Di saat mereka tahu bahwa Ash dan teman-temannya datang, mereka menyuruh Litwick untuk menangkap Pikachu dan mengusir para penyusup (Ash dan kawan-kawan).

Mulanya Litwick mencegah Ash untuk mengetahui informasi mengenainya dengan cara menghisap energy Pokedex milik Ash. Meski begitu, Ash tau bahwa Litwick dikenal biasa berpura-pura untuk mengantarkan orang keluar dari kegelapan, tapi sesungguhnya Litwick mengantar orang itu menuju dunia hantu! Dan api mereka juga bisa menghisap energi dari manusia dan Pokemon.

Team Rocket akhirnya juga menjadi korban Litwick dan menjadi sangat kelelahan. Mereka akhirnya bergabung dengan Ash dan teman-temannya untuk melawan para Litwick. Litwick pun berhasil dikalahkan, dan mereka kembali ke asalnya, Dunia Hantu.

Setelah pertarungan yang menegangkan, mereka berhasil keluar dari rumah berhantu tersebut. Meski bekerjasama, Team Rocket masih menyadari bahwa tujuan mereka adalah mencuri Pikachu!!







## EPS 027 — The Dragon Master's Path!



Di tengah perjalanan menuju Nimbasa City, Ash berlatih bersama Pokémon-Pokémonnya. Tiba-tiba, ia melihat Druddigon yang marah. Emmy, Pelatih dari Druddigon itu tiba-tiba datang. Druddigon terlihat sangat berbahaya, tapi Iris tidak merasa takut sedikitpun. Dia berkata bahwa ia tumbuh besar di desa di mana para penduduknya dan Pokémon tipe naga menjadi sahabat baik. Emmy meminta Iris untuk mengajarnya melatih Druddigon, dan Iris menyarankan Emmy untuk bertarung melawan... Ash!!!

Sementara itu, Team Rocket menyusun rencana untuk mencuri Druddigon, Axew, dan seperti biasanya, Pikachu. Jesse dan James berhasil mengganggu pertarungan dan mencuri ketiga Pokémon itu. Tak disangka, Druddigon bisa menyelamatkan Pikachu. Iris juga hampir membantu Druddigon dan Axew melepaskan diri, namun gagal. Pesawat Team Rocket mulai lepas landas dengan Iris, Druddigon dan Axew. Axew menggunakan Dragon Rage, dan semuanya berhasil melarikan diri!

Woobat dan Yamask milik Team Rocket akhirnya melawan Druddigon dan Axew. Di saat pertarungan, Druddigon mempelajari Draco Meteor, Sedangkan Axew akhirnya bisa mengendalikan Dragon Rage miliknya. Team Rocket yang kalah pun pergi. Emmy memutuskan untuk melanjutkan petualangannya. Ash dan Iris semakin percaya diri dan menguatkan tekad untuk menjadi 'Pokémon Master' dan 'Dragon Master'! (shi)

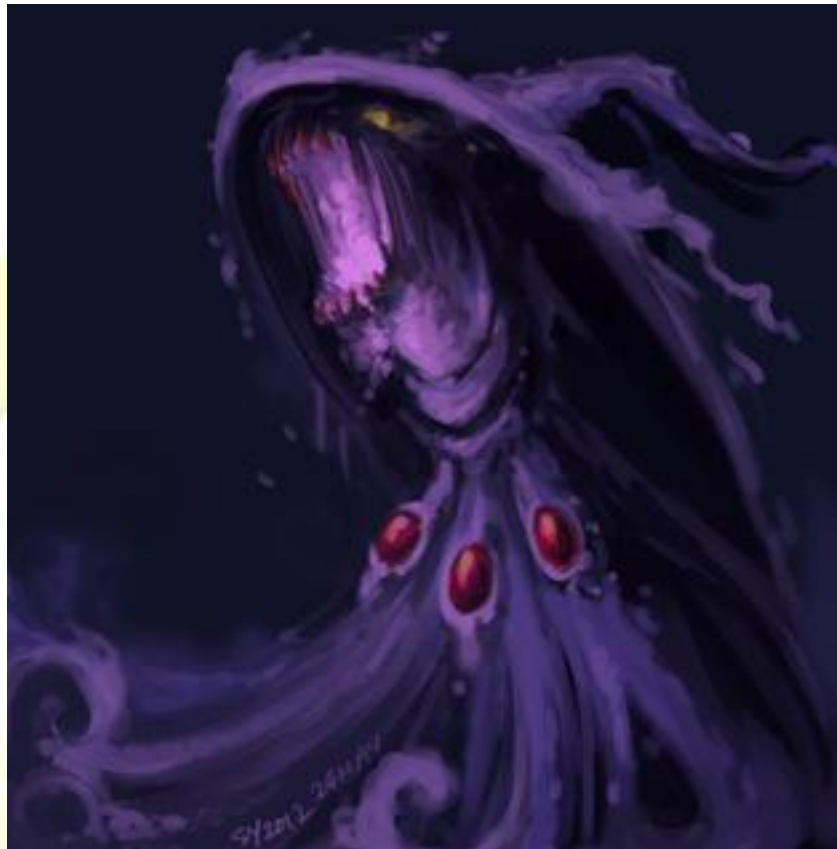
\*\*\*

Sumber: Bulbapedia





# Creepy pasta: pokemon yang penuh misteri



Sumber: <http://sushanyue.wordpress.com/2012/05/24/day-145-mismagius/>

Aku tertegun melihat dinding, merah, darah, dan penuh coretan.

Aku terjatuh dan merasa tanah yang kupegang bergetar, berputar dan berganti menjadi warna hitam yang kelam.....Sebuah portal. Aku menganggapnya begitu karena seperti black hole yang sering kita lihat di film-film science fiction. Tiba-tiba posisi berdiri terputar, sekarang aku berdiri di bagian dinding penuh darah yang lengket dan berbau busuk, enggan rasanya menunduk atau duduk di atas dinding seperti ini. Oke kembali ke keadaan aneh ini. Sifatku yang berani dan ingin tahu membuatku semakin penasaran dengan portal di hadapanku. Akhirnya aku memutuskan pilihan dengan gegabah,

“Tak akan tahu bila tak masuk!” pikirku.

Perlahan aku melangkahkan kakiku yang tidak beralaskan apapun, mencoba memasuki portal, lobang, atau apalah itu namanya. Tiba-tiba terdengar suara menakutkan dari arah barat.





“PERGILAAAAAHHHH!!!!!!!!!!”

Suara serak yang menakutkan, lalu tiba-tiba bayangan hitam legam mendatangi dengan cepat sebelum aku sadar bahwa di depan ada tangan aneh seperti cairan hitam dan jari-jari nenek sihir. 3 detik kemudian barulah aku sadar bayangan hitam yang berteriak tadi, “Darkrai?”.

“Alisa, MENJAUH!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!”teriaknya lagi.

SYAAAAAAT!!!!

Darkrai mengambil nafas terengah-engah, melihat tangannya dan tampak kaget.

Alisa tidak ada di tangannya, di hadapannya, atau di belakangnya. Perlahan portal tertutup sempurna...

“ALISA, TIDAK!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!”

Tangan aneh yang muncul dari portal sudah menarik duluan hingga aku terpaksa masuk ke dalam portal aneh itu dan masuk ke dunia ini.....  
dunia.....apa ini??

Begitu ungu dengan lingkaran-lingkaran hijau dan merah. Jika kita melihat ke bagian yang jauh, warna semakin gelap, dunia ini seperti dunia horizon tanpa batas yang pernah kubaca di novel science fiction. Ya, kuakui aku ini memang penggemar science fiction. Aku berjalan seakan melayang tanpa batas, berusaha melewati lingkaran-lingkaran hijau dan menganggap ini permainan.

Nyatanya ini bukan permainan

Ini masalah serius

Aku terjebak di negeri entah berantah dan aku masih menganggap ini permainan?

“Berusahalah untuk serius Alisa...”

Aku mendengar suara aneh lagi, tapi ini bukan suara Darkrai yang serak dan besar. Tapi ini seperti suara manusia biasa, lalu di depanku muncul sosok hitam yang misterius  
“Akulah yang menyarankanmu untuk serius, Alisa...”.





DEG!

Aku ketakutan melihat wujud Pokemon tersebut. Tatapan kosong yang hilang, tanpa perasaan, jubah hitam seperti sayap, dan tengkorak Marowak.

“Apakah kamu yang menarikku kemari?” tanyaku gugup.

“Ya Alisa...” jawabnya. Seketika suaranya berubah, “Peganglah tangan kami jika kau ingin bebas.....”

Cairan hitam, persis seperti yang menarikku ke dalam dunia ini. Aku berusaha mengangkat tanganku untuk bersalaman, tapi tanganku kram dan kaku hingga.....tak bisa bergerak sama sekali!

“Aargh! Ada apa yang terjadi dengan tanganku?!”

Wujud Pokemon aneh di depanku tiba-tiba terkekeh lalu menggumamkan sesuatu yang terdengar jelas di telingaku, “Misma-te..., sudah tak ada pilihan lain...”

Muncul sosok Mismagius yang anggun tepat di depanku, aku kaget dan langsung melangkah mundur sembari melihat tanganku yang ternyata dipengaruhi Psychic oleh Mismagius tersebut.

“Jaggernaut, lepaskan anak ini!”

“Enak saja! Aku sudah susah-susah menghindari Cresselia dan Darkrai hanya untuk masuk ke alam bawah sadar anak ini dan kau bilang aku harus berhenti?!”

“Kau tidak berhak merebut nyawanya, licik!”

Aku melihat pembicaraan sengit itu. Tatapan kemarahan dan kejengkelan jelas terlihat di mata mereka berdua, apa yang terjadi? Selain itu aku merasa mengenal Mismagius yang anggun itu. Mismagius anggun yang pernah kukalahkan hingga trainernya memberikanku sebuah medali yang sangat berharga, Hearthome Bagde.....

Mismagius Fantina???

Kenapa ia bisa muncul di mimpiku??





Ya, aku baru sadar. Dulu, setelah aku sukses mengalahkan Fantina aku berbincang dengan sang gym leader.

## Flashback

“Kak Fantina, apa nickname Pokemon-pokemon kakak?”

Fantina tertawa (antara pertanyaan konyolku atau tersipu karena kupanggil kakak),  
“Alisa sayang, Gym Leader tdak memberi nama pokemonnya! Itu dilakukan agar terkesan tegas saat memberi perintah.”

“Tapi bukannya bila memberi nama Pokemon, Pokemon akan lebih sayang dan bahagia karena merasa dirinya hanya satu diantara Pokemon lain?” aku bersikeras.

“Hmm, keras kepala juga kau. Oke, Alisa sayang, akan kuberi nama Pokemonku! Tapi ini rahasia kita berdua, agar aku tidak dipecat oleh Pokemon League!”

“Mana mungkin!” bantahku, “masa Kak Chyntia, Bibi Bertha, Kak Flint, dan Aaron tega mela...”

“Jangan keluar topic sayang,” putusnya, “mm....Drifbilim-ku kunamai Tréssa, Gengar Tébien, dan Mismagiusku Magnifique!”

“Tapi itu semua bahasa Prancis, tidak orisinal!”

“Kamu ini banyak maunya juga ya, Alisa! Tapi baiklah karena kau berhasil mengalahkanku akan kupatuhi permintaanmu!” keluhnya dengan mata berkilat-kilat jenaka, “Mismagius! Pokemonku itu selalu berhasil membalik keadaan-termasuk dirimu-aku sangat bangga padanya! Jadi kunamai dia.....Misma-te!”

“Ha? Misma-te?”

“Iya, sambungan dari Mismagius dan *ma petite*! Karena ia sungguh Pokemon baik!” pekiknya riang sambil mengeluarkan ketiga Pokemon andalannya keluar. “Tapi sebenarnya, semua Pokemonku ini selalu mengalahkan orang kaya kalau menyangkut masalah menjadi *ma petite*(anak baik). Benarkah kawan-kawan?”

Ketiga pokemonnya dengan segera mengangguk cepat, walaupun jelas dari air muka





ketiganya sangat meragukan 150% kalau mereka lebih sopan daripada anak-anak kaya yang gengsi. Aku menahan tawa, rasanya jahat kalau membuat Fantina kecewa terhadap tanggapannya.

Tiba-tiba Misma-te menatapku dengan pandangan yang mengerikan, membuatku dan Fantina terkejut. Lalu dengan cekatan ia membuat bola kegelapan dan menembakkannya ke arahku!

“Alisa, menunduk!!!” seru Fantina.

BUM!

### End of Flashback

Anehnya aku merasa tatapan Misma-te tadi bukan ke arahku, melainkan ke belakangku. Saat itu aku masih 10 tahun sehingga aku biasa-biasa saja dan menganggap bahwa Mismagius hendak mengetes kecepatanku, tapi kali ini berbeda! Berhubung aku sudah berumur 15 tahun, aku mengerti apa yang terjadi!

Dari dulu, makhluk bernama Jaggernaut ini berusaha mengincar nyawaku! Karena aku tinggal di lingkungan Pokemon hantu yang menjagaku dengan penglihatan kasat mata mereka, akhirnya ia mencari cara menggapaiku dalam keadaan yang paling ringkih...

Alam Bawah Sadar

Dunia Mimpi yang sering disebut Dunia yang Indah...

Tapi aku selalu dijaga Darkrai karena nenek ibuku pernah membuka hati Darkrai untuk keluarga kami, terutama Cresselia yang selalu menjadi pelindung alam bawah sadar.

“Jaggernaut! CEPAT PERGI ATAU TERPAKSA AKU MENGGUNAKAN CARA KASAR!” teriak Misma-te dengan lantang hingga membuat alam ini terasa bergetar

“KAU NEKAT RUPANYA MISMAGIUS *MA PETITE!* Sayang, sepertinya trainer payahmu tak bisa melihatmu melakukan aksi konyol di depanku! The Sacred Devil!”

“TUTUP MULUTMU!!!” teriak Misma-te sambil membuat Shadow Ball dan langsung meluncur ke depan tanpa melepaskan Shadow Ball-nya membuat serangan itu terlihat seperti Giga





Impact.

Jaggernaut terkena serangan itu dan langsung menggunakan serangan Shadow Claw yang super effective terhadap Mismate. “Perjuanganku sepertinya akan singkat Alisa.” sebuah suara lembut terdengar di telingaku, suara Mismate.

“Alisa, dengar, aku menggunakan telepati untuk berbicara. Sekarang tolong dengarkan. Di mimpimu ini, kau telah dimasuki monster dengan kekuatan besar, Jaggernaut. Pada zaman dahulu ia pernah bertarung dengan Darkrai untuk memutuskan siapa yang pantas menguasai alam mimpi buruk. Arceus memilih Darkrai dan Jaggernaut ditinggalkan karena ia begitu kasar dan mementingkan diri sendiri. Maka ia pernah mengucapkan janji dengan lantang

*Siapapun manusia yang membuat Darkrai membuka hatinya maka aku akan menarik nyawanya dengan menguasai mimpinya untuk menunjukkan akulah yang lebih berhak menjadi penguasa alam mimpi buruk!!*

Pokemon Legendaris yang lain setuju mengusirnya tapi Arceus memberi kelonggaran untuk menciptakan dunia Jaggernaut sendiri, Dunia Kematian Pokemon. Ternyata, ia semena-mena mengendalikan dunianya itu sehingga para arwah Pokemon tidak bisa tenang dan Arceus terpaksa membuat dunia sendiri untuk para arwah Pokemon. Tetapi untuk para arwah Pokemon yang menentang Jaggernaut, mereka tetap tidak bisa menetap di alam buatan Arceus.

Para leluhur Pokemon Hantu dikutuk agar tidak bisa kembali ke alam arwah dan menetap di dunia manusia. Akhirnya, Arceus membuat ability Pokemon Hantu liar yaitu dapat membuka portal ke dunia Hantu. Sejak kemunculan Pokemon Hantu ke bumi dengan bentuk yang berbeda inilah istilah Pokemon Tipe Hantu/Ghost ada. Jaggernaut marah dan mulai menentang Arceus dan mencoba membuat dunianya sendiri yang lebih sempurna dari Arceus, tapi gagal dan ia menjadi terisolasi selama beratus-ratus abad. Pada masa ini ia kembali untuk menunjukkan janjinya... merebut nyawa keturunan orang yang berhasil membuka hati Darkrai...”

Mismate-te berhenti sebentar, Ia menarik nafas panjang

“dan itulah KAMU Alisa!!”

DHEG!!!





Aku tersentak dan melangkah mundur, nyawaku akan dijadikan tumbal kekuasaan? Sepertinya Darkrai tahu hal ini dan mencoba menyelamatkanmu tadi tapi aku sudah terlambat, sekarang semua pikiranku harus konsentrasi di tempat ini. Di sekolah aku dijuluki “Si Otak Lambat” karena aku sering telat menentukan langkah yang harus kulakukan dalam suatu persoalan. Akan tetapi, aku selalu menunjukkan sisi seriusku di saat genting...

DAN SAAT INILAH AKU HARUS MENUNJUKKANNYA!!

Misma-te terhempas hingga aku harus menahannya agar tidak jatuh ke alam tanpa dasar ini. Jaggernaut tertawa keras.

“Sekarang tidak ada lagi yang bisa menghalangiku!! Hahahahahaha!!!” suaranya menggema ke seluruh ruangan. Tapi aku terus memandang ke arah Misma-te yang kelelahan.

“Be...BELUM!!” Misma-te berseru dan langsung menggunakan jurus Shadow Ball dan mengenai Jaggernaut, tepat di muka!

“Ugh! Rupanya kau *cukup* kuat juga!” katanya sambil mengusap mukanya, matanya memerah dan semakin terkesan menusuk, “TAPI KAU YANG AKAN HABIS!!”

Jaggernaut menarik Misma-te dengan Physic dan menyerangnya dengan Shadow Ball dari jarak dekat! Terdengar suara erangan keras, aku terdiam, menatap tragedi di depanku, “MISMA-TE!!!”

Misma-te terhempas ke dunia aneh ini, samar-samar terdengar... “Bila kau selamat dari dunia mimpi ini, maka berjanjilah untuk bertemu denganku lagi bersama Fantina.....”

“TIDAK!! MISMA-TE!” aku mencoba melompat ke bawah tapi aku seperti berdiri di lantai transparan, bukan melayang di dunia tanpa batas. Perlahan tanpa kusadari aku meneteskan air mata yang ternyata itu bukanlah air, melainkan darah. Darah yang menunjukkan betapa aku bingung, depresi, dan sedih...

Apa yang terjadi bila aku tak berhasil selamat?

Apa yang terjadi bila aku mati?

Apa yang terjadi bila aku menjadi tumbal?







Menjadi arwah yang tidak tenang....

Terjebak di antara dua dunia utama dan 1 dunia terkutuk.....

“Tidak...tidak...tidak mau!!!” teriakku keras sambil menutup telinga dan mencoba menghentikan pikiran-pikiran aneh di kepalaku, air mata bercucuran deras mengalir di pipi. Terdengar Jaggernaut tertawa senang.

“Bagaimana Nona Alisa? Pertarungan yang hebat bukan? Sekarang kita hampir mencapai klimaks, pilihan hanya satu, ikutlah denganku....”

“Tidak! Secara tegas aku menolak! Aku tidak mau menjadi tumbal demi kekuasaan iblis! Aku tidak mau! Tidak!!” teriakku sambil menghapus air mata.

“Untuk apa kamu menolak! Jelas-jelas perkara ini akan selesai dan memang aku iblis, tapi iblis sebenarnya adalah Darkrai! Dia yang membuat perkara ini dimulai! Saat ia sok baik dan bijaksana di depan Arceus!!”

“BOHONG! Darkrai tidak mungkin begitu!! Kaulah iblis! Kaulah penyebab semua ini! Kau tercipta dari kebencian, kesombongan, kemunafikan, rasa takut! Bahkan aku tak heran bila Giratina secara terang-terangan menolakmu dari Distortion World!”

“BERANINYA KAU!!!” geramnya, aku merasakan sakit di sekujur tubuhku tapi aku berusaha mengontrolnya, “Toh, tak apa karena kau telah terjebak di alammu yang paling ringkih! Dunia mimpimu sendiri!”

Jaggernaut mendekatiku dengan perlahan sambil mengeluarkan tangannya yang berbentuk cairan hitam menjijikan.

ALISA BERPIKIRLAH!

OTAK AYO BEKERJA!

WALAUPUN DI DUNIA MIMPI INI TOLONG, TOLONGLAH BEKERJA!!

AHA!!!

Aku terkekeh, Jaggernaut tampak terkejut dengan reaksiku. “Apa yang membuatmu tertawa, bocah aneh?!”

“Jaggernaut ketahuilah! Memang dunia ini adalah dunia paling ringkih dari makhluk hidup





tapi ketahuilah juga bahwa...,” aku berkata sambil berkonsentrasi keras, keringat menetes di dahiku tapi aku terus berpikir hingga.... “penguasa alam ini...ADALAH AKU!!”

Mendadak alam aneh yang ada di sekelilingku berganti dengan padang bunga yang indah dengan sinar matahari yang indah dan menghangatkan.

“A,apa, apa ini???” Jaggernaut bertanya-tanya. “Tidak mungkin, tidak mungkin bisa! Aku sudah susah payah masuk ke dunia ini dan telah sepenuhnya memasuki daerah ringkih!!”

“Memang betul Dunia Mimpi adalah dunia yang paling ringkih, tapi dunia itu sendiri ringkih karena pada saat manusia tidur tidak dapat mengontrol secara penuh alam bawah sadar mereka tanpa membangunkan diri. Tapi bila manusia itu telah mendapat kekuasaan penuh atas dunia tersebut...” aku menutup mataku lagi dan berkonsentrasi, “maka dunia ini akan sepenuhnya menjadi milik manusia yang bermimpi!”

Lalu munculah berbagai jenis Pokemon andalanku dan teman- temanku mengepung Jaggernaut yang kebingungan. Tapi dia malah tertawa keras, “WAHAHAHAHA! Kau benar! Memang sepertinya aku akan kalah! Tapi seperti yang kau bilang ‘manusia tidak dapat mengontrol sesuatu secara penuh bila dalam keadaan tidur’ maka aku masih bisa mengontrol bebas mimpimu!”

Aku merasa alam indah ini mulai bergetar dan dan terhisap dalam black hole buatan Jaggernaut. *Ugh! Merepotkan saja monster ini! Alisa....berkonsentrasilah.....*

Maka terjadilah pertarungan konsentrasi diantara kami berdua. Dunia mulai terombang-ambing

Aku ga boleh kalah!

Tak boleh menyerah!

Kalahkan iblis ini dengan penuh kekuatan!

Tapi keadaan mulai berbalik, Jaggernaut mendapat kekuatan untuk mengontrol dunia mimpiku! Gawat! Ini gawat! Perlahan dunia mulai berubah menjadi hitam kemerah-merahan darah. Jaggernaut terengah-engah, terlihat ia berusaha menahan tubuhnya yang mulai roboh.

TAPI UNTUK APA AKU PRIHATIN! Aku sudah lelah, marah, gerah, dan sebentar lagi bila aku tak berpikir keras untuk terakhir kalinya aku tak bisa melihat dunia ciptaan Arceus untuk





selama-lamanya!

“Letih juga rasanya! Aku mengorbankan separuh nyawaku untuk memengaruhi dunia mimpi ini sepenuhnya. Sekarang kau tidak perlu berdoa lagi untuk membebaskan dirimu dari genggamanku.....” tawanya terengah-engah.

Berdoa.....aku justru butuh berdoa agar kesalahanku diampuni!.....ITU DIA!!

“Jaggernaut, sebelum aku akan menjadi tumbalmu, aku punya satu permintaan terakhir,” suaraku bergetar, kumohon agar rencana ini berhasil!

“Ya sudah! Pakailah kekuatanmu sendiri! Toh sia-sia saja karena kau tak bisa mengubah dunia ini lagi!”

Aku menutup mata, memikirkan sebuah benda...benda sederhana...setiap musim gugur benda itu berjatuhan memnuhi halaman, jalanan, taman.....

Daun...

Munculah sehelai daun kecil yang bersinar sangat terang, jatuh mengayun-ayun ke tanganku.

Aku menarik nafas panjang lalu menggumamkan sesuatu sambil menutup mata,

“Oracion, maka berdoalah untuk kedamaian dunia ini,” dan mulai meniupkan daun tersebut perlahan

Suara lembut terdengar dari daun

Seperti suara alam yang begitu indah

Menggambarkan kehidupan di dunia manusia

Kedamaian yang suci....

Alunan lembut yang menyejukkan hati

Aku terbawa dalam musik itu, sebenarnya aku belum terlalu hafal tapi entah mengapa lagu ini seperti mengalir di tubuhku sendiri.....

“AH?? APA...APA-APAAN INI! MENGAPA DUNIA BERUBAH LAGI!”





Ya, dunia di sekelilingku mulai berubah, perlahan tapi pasti seiring dengan alunan lembut yang terdengar dari suling daun. Kata ibuku, lagu Oracion pernah menyelamatkan kota Alamos dari kehancuran karena lagu ini memiliki arti Berdoa. Berdoa dalam kedamaian, merupakan dambaan setiap orang....dan Pokemon.

“UGH! Apa?! Tubuhku??!! OAAHRG!!” Jaggernaut takjub akan dirinya sendiri. Mulai menghilang, binasa dari alam ini. “Ka, Karena aku mengorbankan nyawaku maka aku jadi lebih lemah... ARGH! Satu-satunya cara... iya betul.... hentikan permainan daun anehmu anak kecil!!!”

Jaggernaut melesat ke arahku sambil memunculkan tangan cairan menjijikannya itu lagi.

BAM!!!!

Sebuah dark void melesat di depanku dan mengenai Jaggernaut tepat di wajahnya! Dan tentu saja kalian tahu dari mana asal serangan tersebut.

“Jaggernaut...PERGILAH!!” Darkrai segera menembakkan dark void lagi, membuat Jaggernaut tak bisa berlutik. Ia mengerang kesakitan dengan berbagai suara...

- Suara kebencian
- Suara kesombongan
- Suara kebohongan
- Suara ketakutan
- Suara kesakitan
- Suara penyesalan

Hingga akhirnya ia menghilang..... habis binasa.... seiring dengan lagu Oracion yang mencapai klimaks dan dunia yang kembali seperti semula. Padang rumput yang indah...

“Alisa! Kau selamat!” kata Darkrai bahagia.

“Ya aku selamat Darkrai, dan aku ingin segera bebas dari mimpi ini...” jawabku terengah - engah dengan wajah tak kalah bahagia.

Darkrai mulai menghilang dan sekelilingku menjadi terang, terlihat wajah ibu dan ayahku.....





“IBU! AYAH! POKEMON! TEMAN-TEMAN! MISMA-TE! Aku kembali!”

“.....”

\*\*\*

.....”

Aku membuka mataku dan mengedipkannya beberapa kali sampai mataku mulai menyesuaikan diri dengan sinar.

“ALISA!!” teriak kedua sosok orang tua yang sangat kukenal di depanku.

Sejenak aku tak percaya, lalu aku mulai tersenyum dan tertawa lalu aku memeluk mereka berdua, “IBU!!!AYAH!!!”

Seekor Pokemon yang sangat kukenal ikut melompat kearahku, “Mime, Mime!!”

“Juni Blue! AKU KANGEN SEKALI DENGAN KALIAN SEMUA!”

Lalu kami berhenti berpelukan dan aku membuka pertanyaan, “Bagaimana kalian semua tahu kalau aku dalam masalah?”

“Tak lepas dari Juni Blue yang malam-malam memanggil kami karena mendengar gumamanmu yang aneh.” jawab ibuku.

“Saat kami datang kau nampak sedang berjuang dengan sesuatu hingga tiba-tiba kami melihat Darkrai melesat tiba-tiba ke arahmu,” jawab ayahku

“Keributan mulai terjadi saat Mismagius Fantina datang dan menghilang begitu menyentuh tanganmu, kau sempat melotot beberapa menit lalu menutup mata kembali dan saat kau berteriak, ‘MISMA-TE!!!’ Mismagius langsung meloncat keluar tubuhmu bersamaan dengan Darkrai dan kami merasakan aura buruk keluar dari tubuhmu.” lanjut ayah, “Ibu mendapat ide untuk memainkan lagu Oracion, kamu mulai tenang dan Darkrai dapat masuk lagi ke mimpimu.”

Jadi begitu ceritanya, lama juga prosesnya, sekarang saja sudah pukul 11.00, lalu aku teringat dengan janjiku...

“MISMA-TE! Ibu, ayah! Aku mandi dulu!” teriakku sambil melompat dari tempat tidur dan





kabur ke kamar mandi.

“Lho, lho! Apa ini? Baru bangun sudah buru-buru saja!” ibu membentakku bercanda, agak tersinggung.

“Tenang sayang, itu artinya dia sudah sehat!” hibur ayahku.

\*\*\*

### NORMAL POV

“Misma-te, kamu kemana tadi malam?! Aku sampai harus mengejarmu sampai keluar Hearthome!” bentak Fantina kepada Misma-te.

“Misma...” Misma-te hanya bisa mendongakkan kepalanya, menunjukkan luka di sekujur tubuhnya.

“Astaga, apakah tadi malam kau berperang dengan makhluk mitos itu lagi?” Fantina tampak kaget.

“Mismagi!” jawab Misma-te mengiyakan.

“Aneh, tanda-tanda kemunculannya seharusnya sudah bisa dideteksi para Pokemon hantu dan dark!” gumam Fatina. “ngomong-ngomong Misma-te, The Sacred Devil muncul di mana?”

Misma-te tersenyum dan menutup matanya, lalu terdengar teriakan keras dari depan Gym Hearthome

“KAK FANTINAAAAA, MISMA-TEEE!!”

Fantina menengok kearah suara itu, ia tersenyum dan mengerti maksud dari Pokemonnya.

“Alam mimpi Alisa, ya....dan dia berhasil hidup...”

Alisa berhenti berlari dan membungkukan badanya terengah-engah, ia mengambil nafas dan menatap ke mata merah Misma-te yang dibalas oleh Pokemon itu dengan senyuman manis.

Mendadak, mata Alisa mulai membasah mengingat semua perjuangan Misma-te tadi malam di dunia mimpinya yang sangat berat, sampai-sampai luka pertarungan tadi malam masih ada di sekujur tubuhnya. Alisa tidak bisa menahan lagi, ia menangis dengan spontan dan memeluk Misma-te.

“Misma...terima kasih...maaf merepotkanmu..terima kasih.....” ucapnya lirih.





Misma-te yang agak kaget akan pelukan Alisa yang tiba-tiba perlahan membalas pelukan kawannya dengan tangan-tangan kecil berwarna ungunya.

“Mismagi...mis Alisa...”

Fantina ikut meneteskan air mata haru melihat pertemanan di antara Pokemon dan seorang gadis muda di depannya. Mungkin selain pertemanan, ini juga sebuah kerjasama antara Pokemon dan manusia yang sudah terjadi begitu lama sejak Arceus turun menyelamatkan bumi dari meteor hingga sekarang.

Ia mendekati Alisa dan Misma-te, mengelus kepala keduanya, lalu menatap Misma-te dan mengatakan lewat tatapan mata, “*Kerja bagus, ma petite*”. Misma-te membalas tatapan Fantina dengan kedipan satu mata. Fantina tertawa kecil dan ikut berpelukan.

Mendadak ia teringat dengan lagu Oracion yang ibu Alisa, Alice, mainkan kepadanya dengan sebuah daun kecil yang bersih saat mereka berdua pertama kali bertemu. Sang Gym Leader bergumam sembari melihat ke langit biru yang bersih,

“Oracion, maka berdoalah untuk kedamaian dunia ini.” (dl)

\*\*\*





# BONUS SPESIAL HALLOWEEN

## RAMZ' STORY



Sumber: [http://fc08.deviantart.net/fs71/f/2013/027/f/8/missingno\\_by\\_kawiko-d5szu92.png](http://fc08.deviantart.net/fs71/f/2013/027/f/8/missingno_by_kawiko-d5szu92.png)

Hai...

Ramz is back. . .

Hari ini, saya akan menulis tentang pengalaman Creepy Pasta saya...

Sebelum memulai, saya akan menjelaskan apa itu Creepy Pasta (versi saya) . . .

Menurut saya, Creepy Pasta adalah sebuah kejadian yang berkaitan dengan hal-hal seram di dunia Pokemon, seperti Lavender Town, Red yang membisu, maupun Raticate Green yang tewas...

Baiklah, ini cerita saya. . .

Hari itu hujan deras mengguyur, seakan-akan Kyogre baru saja lewat di depan rumah...

Tetapi hujan tidak bisa menghentikan semangatku untuk memainkan laptop kesayanganku...

Kubuka laptop hitamku di meja samping kasurku. .







Aku langsung membuka aplikasi VBA dan kumainkan Pokemon Gold pemberian sahabatku yang pindah ke Jakarta.

Pada awalnya, semua berjalan lancar.

Aku menamai karakterku Ramz seperti di semua game Pokemonku yang lain. Cyndaquilku bernama Cindy (karena dia cewek).

Di dalam game, aku berjalan melalui Ruins of Alph dan bertemu Unown2 yang mengeja kalimat berikut:

M,I,S,S,I,N,G,N,O,I,S,C,O,M,E,R,A,F,T,E,R,Y,O,U

Awalnya tidak kuperhatikan dan kukalahkan satu-satu. Namun, beberapa menit kemudian, aku benar-benar bertemu dengan MISSING.NO!

Aku yang penasaran melawannya dengan semangat. Cindy yang sudah berevolusi menjadi Quilava ternyata terlalu kuat bagi glitch itu.

3 kali Flame Wheel membuat HP Bar Missing.No memerah dan serangan Missing.No yang terlihat mirip Struggle tidak berefek apapun.

Flame Wheel Cindy sukses mengalahkan Missing.No itu. Sesudah itu, yang terpikir olehku adalah "Tidak seseram yang di YouTube, ternyata :P".

Aku berkata terlalu cepat. Tiba-tiba, terdengar suara nyaring dari headset laptopku.

Kemudian, layar laptopku menjadi kosong dan aku tiba-tiba pingsan.

Lalu, aku bermimpi...

Di dalam mimpi tersebut, semua orang seakan-akan mengataiku...

Aku sendiri.

Selalu sendiri.

Tiba-tiba, terdengar sebuah suara.





“Beginilah nasibmu! Selalu sendiri! Tidak punya teman dan tidak ada yang akan menanggapiimu!”

Sekelilingku menjadi gelap.

Aku melihat sekeliling dan terlihat beberapa Pokemon pelan-pelan menghampiriku.

Ada Blaziken di antara Pokemon-Pokemon tersebut!

Namun...

Matanya terlihat menangis...

Tapi, bukan sembarang menangis.

Blaziken tersebut menangis darah, dan cakarannya..

... Cakarannya mencakar lenganku!

Seketika itu juga, aku terbangun.

Kondisiku mimisan dan tanganku berdarah seperti bekas cakar.

Sampai sekarang, laptopku masih rusak.

Sudah pernah kuservis dan berhasil, tapi dalam beberapa jam laptopku rusak kembali.

Anda tidak percaya?

Itu pendapat anda sendiri.

Insiden ini sudah menelan sebuah laptop kesayangan saya..

Serta, entah mengapa kemampuan saya untuk berkomunikasi dengan makhluk halus meningkat.

Semakin banyak insiden aneh terjadi di sekitarku





Ketika ada insiden kecelakaan di kotaku yang menewaskan teman Facebook-ku, kartu Gengarku hilang pada waktu bersamaan.

Ternyata, ditemukan di saku anak yang meninggal itu...

Kartu yang sama, tanda yang persis.

Itu benar-benar kartu Gengarku...

Ada satu lagi:

Entah mengapa, di saat ini sekalipun, suara dari mimpiku itu masih terdengar sayup-sayup.

Dan juga entah mengapa, tiba-tiba aku merasakan aura aneh mengikutiku setiap saat...

Memang biasanya ada jin anak kecil bernama MIA mengikutiku, tapi aku sedikit mampu merasakan perbedaan aura makhluk halus.

Aura ini berbeda...

Dari aura ini, aku bisa mendeteksi kombinasi perasaan sedih, benci, marah, serta sebuah perasaan aneh yang tak pernah kurasakan...

Untuk para POINers,

Silahkan bila anda tidak percaya...





Semua ini berdasarkan kepercayaan pribadiku...

Tapi, ingat satu hal:

Jangan pernah meremehkan Creepy Pasta. (ram)

\*\*\*



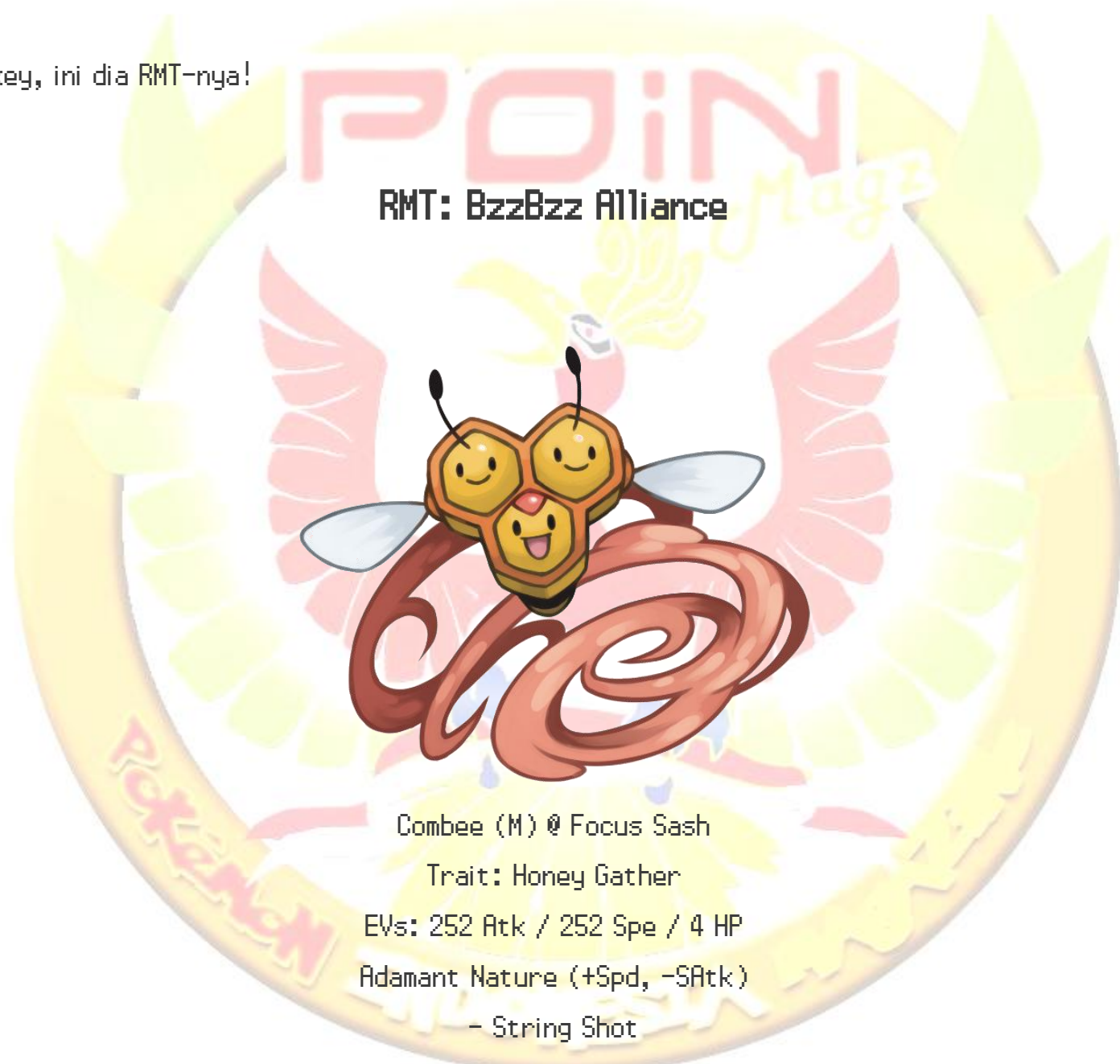


# COMBAT CLAN

Halo, teman-teman semua! Semoga kabar kalian baik semua ya, hehe.

Okey, RMT edisi ini adalah hasil kiriman dari POINers dengan ID Psychup, yang mengemas RMT dalam bentuk yang cukup unik. Kalau mau dicoba untuk *battle* tidak apa-apa, apalagi kalau bias masuk 10 besar OU dengan mereka, hehe.

Okey, ini dia RMT-nya!



**RMT: BzzBzz Alliance**

Combee (M) @ Focus Sash

Trait: Honey Gather

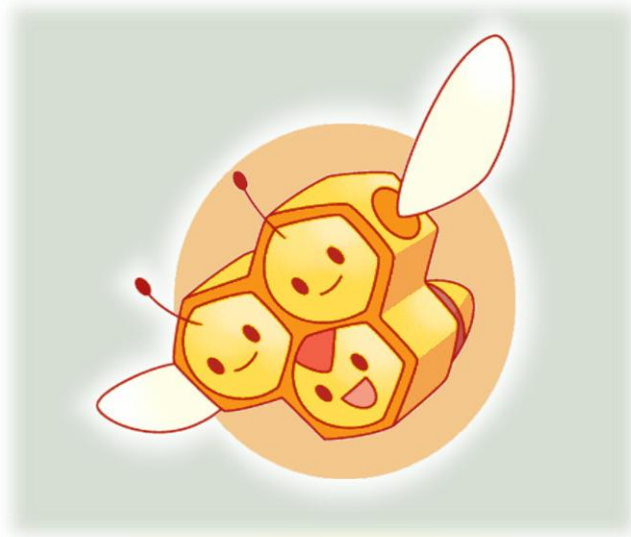
EVs: 252 Atk / 252 Spe / 4 HP

Adamant Nature (+Spd, -SAtk)

- String Shot
- Endeavor
- Secret Power
- Bug Bite

Walaupun hanya lebah pekerja, dia siap bertempur di garis depan untuk melindungi Kerajaan Lebah. Saat terkena serangan, dia bisa membuat lawan lengah dan membalas dengan kekuatan rahasianya!





Sumber: [http://static.giantbomb.com/uploads/original/10/103251/1531003-combee\\_by\\_umbreon06.jpg](http://static.giantbomb.com/uploads/original/10/103251/1531003-combee_by_umbreon06.jpg)

Combee (F) @ Leftovers

Trait: Honey Gather

EVs: 252 SpAtk / 252 Spe / 4 HP

Timid Nature (+Spd, -Atk)

- Tailwind
- Endeavor
- Air Cutter
- Bug Buzz

Ini dia calon ratu Kerajaan Lebah berikutnya. Dia mengandalkan serangan jarak jauh dan akan memastikan bahkan jikalau dia tumbang, dia akan mewariskan kekuatan angin (*Wait, what?*) pada teman-temannya!



Beedrill (M) @ Focus Sash

Trait: Swarm

EVs: 4 Atk / 252 Spe / 252 HP





Jolly Nature (+Spd, -SAtk)

- Toxic Spikes
- Endeavor
- Knock Off
- Electroweb

Melihat Kerajaan Lebah diserang, Kerajaan Tawon (Iya, saya tahu namanya tidak kreatif...) ikut turun membantu dan mengirimkan prajuritnya! Pilot *Kamikaze* ini akan mencoba menyulitkan pergerakan lawan yang mengancam saudara sebangsanya (?).



Sumber: [th08.deviantart.net/fs37/300W/f/2008/251/a/5/Beedrill\\_by\\_Nid15.jpg](http://th08.deviantart.net/fs37/300W/f/2008/251/a/5/Beedrill_by_Nid15.jpg)

Beedrill (M) @ Choice Band

Trait: Swarm

EVs: 252 Atk / 252 Spe / 4 HP

Adamant Nature (+Spd, -SAtk)

- Poison Jab
- U-Turn
- Drill Run
- Giga Impact

Kepala Pengawal Kerajaan Tawon (?) siap menantang siapapun yang mengancam kedua kerajaan tersebut! Ahli dalam adu tinju dan '*kung fu*' tawon, lawan yang rapuh harus berhati-hati menghadapi dia.





Sumber: [www.zerochan.net/469569](http://www.zerochan.net/469569)

Beedrill (F) @ Choice Specs

Trait: Swarm

EVs: 252 SAtk / 252 Spe / 4 HP

Modest Nature (+SAtk, -Atk)

- Venoshock
- Struggle Bug
- Giga Drain
- Hyper Beam

Ratu Kerajaan Tawon memutuskan untuk turun tangan dan siap menghadapi lawan dengan serangan-serangan spesialnya! Bagi yang lengah, dia bias menghisap jiwa lawan (?) dan menembakkan sinar laser *ultra* yang mematikan, seperti "Ultra-tawon-man"!







Vespiquen (F) @ Leftovers

Trait: Pressure

EVs: 96 SDef / 164 Spe / 248 HP

Calm Nature (+SDef, -Atk)

- Substitute
- Defend Order
- Heal Order
- Attack Order

Saat semua harapan terlihat sirna, sang ratu lebah sendiri akan maju ke garis depan. Di bawah komandonya, lebah maupun tawon yang tersisa, pekerja maupun prajurit, akan bersatu dan kembali menyerang balik!

\*CATATAN\*

Tim ini dibuat pada saat bosan dan hanya untuk kesenangan / hiburan semata. Kalau ada yang penasaran dengan jalan ceritanya (*ge-er* parah, nih) atau mau mencoba tim ini untuk bertarung di PS, kalian tanggung sendiri ya resikonya. (nwy/psy)

\*\*\*





# KREASI POINERS

A Haihalo Halohai semuanya~!!

Dilgo!nar kembali dalam rubrik tempat dipajangnya karya-karya pembaca POIN Magz, rubrik apalagi kalau bukan Kreasi POINers? Oh ya, sebelum kita mulai, saya ucapkan Selamat Hari Idul Adha bagi yang merayakan, dan juga selamat kepada kita semua karena bulan ini Pokemon XY yang legendaris dirilis, dan tentunya juga selamat hari Halloween yang akan datang~

Sip, langsung saja dilihat-lihat karyanya. Hup!

*Rubrik Kreasi POINers! Galerinya POINers!!*



**"Braixen"**

Mudcchi — Surabaya, Jawa Timur





“Mega Feraligatr X”

Bagazkarap — Semarang, Jawa Tengah



“X Adventure”

Gibxieldragon — Muaro, Sumatera Barat





**“Gijinka Mismagius”**

Dildul — Bekasi, Jawa Barat



**“Ngalay di Twilight Beach”**

Pokefanfirman

Bagaimana? Tertarik untuk ikut memajang karya kalian di POIN Magz? Belum terlambat untuk mengirimkan karya kalian! Persyaratannya adalah :

1. Kalian tinggal mengirimkan hasil karya kalian ke Facebook Dilgolnar [\(link\)](#) (lewat pesan/chat ).
2. Sertakan nama pengirim (boleh nama asli atau username kalian di POIN) dan daerah kalian tinggal (Kota, Provinsi). WAJIB!!

Contoh : Dildul Kudul

Bekasi, Jawa Barat





3. Karyanya harus original buatan kalian sendiri dan tetap berhubungan dengan Pokemon atau POIN, jadi Original Character ataupun Crossover diperbolehkan ^\_^ Tapi harap diperhatikan, karya **TIDAK** boleh mengandung unsur pornografi, SARA, maupun hal-hal yang tidak bisa diperlihatkan untuk semua umur karena pembaca POIN Magz itu beragam umurnya.

4. **PERHATIAN!** Mulai edisi depan, Kreasi POINers ada limit waktu juga! Paling lambat, karya dikumpulkan tanggal 14 setiap bulannya. Silahkan kirim pukul berapa saja! Facebook saya terbuka setiap saat! #oi

Sampai jumpa di Kreasi POINers edisi depan! (dii)





# ᨀᨁᨆᨇᨈ ᨉᨊᨋᨌᨍᨎᨏᨐ

## Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

## Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

## Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]
- shinepbk [FB]
- Dendy Dwi [FB]

## Penasehat

- L. Maulana

## Editor

- rice2025 [FB]
- xerozone [FB]

Alamat Redaksi  
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi XXX, YY 20XX

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

