



# POIN Magz

Pokemon Indonesia Magazine Edisi #5  
Free - Terbit Tiap Bulan

## Pokémon X Kembali Mencengangkan Pokémon Y

**Tips and Trick:**  
**Ability**

Review Game:  
**Pokemon FireRed  
LeafGreen**

**Cerpen:**  
**History of Champion**



## POIN MAGZ

Kembali lagi bersama POIN Magz pada bulan September ini!

Sekali lagi kami panjatkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas ijinnya kami Tim Redaksi bisa kembali di edisi kelima ini, yakni edisi bulan September 2013. Dan sekali lagi terima kasih kepada para pembaca setia POIN Magz yang mau bersabar menunggu kami selama sebulan ini.

Pada edisi kelima ini, ada tiga bab yang dengan berat hati harus kami tiadakan untuk edisi ini. Ketiga bab tersebut adalah: Teleport Tiles, Riku's Corner, dan TCG yang ketiganya harus ditiadakan karena kesibukan kontributor. Kami meminta maaf kepada para POINers yang sudah menunggu hadirnya ketiga bab tersebut.

Di samping itu, POIN Magz telah menambahkan satu bab baru yaitu Tips and Trick, yang ditulis oleh kotributor baru POIN Magz, Dendy Dwi. Seperti namanya, bab ini akan membahas serba-serbi tips dan trik dalam bermain Pokemon. Semoga dengan hadirnya bab baru ini, POIN Magz bisa lebih dicintai dan disukai oleh para pembacanya.

Dan seperti yang ditulis di atas, POIN Magz mempunyai dua pekerja baru. Dendy Dwi yang bertugas sebagai kontributor artikel, dan Xerozone yang bertugas sebagai proof reader atau juga bisa sebagai kontributor artikel. Semoga dengan bertambahnya dua anggota Redaksi ini, POIN Magz akan lebih baik ke depannya.

Akhir kata, semoga kalian menikmati edisi kali ini. Dukung terus POIN Magz ke depannya, ya! Selamat membaca!

Tim Redaksi





## ☪☪☪☪ ☪☪☪

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. Pengumuman
4. POIN-News: **Pokemon X & Y - Kembali Mencengangkan!**
5. Pokellosophy: **Munchlax dan Snorlax**
6. Guide: **Cara Memainkan Desmume Online**
7. Tips and Trick: **Ability**
8. Cuap-cuap: **Amsalrichard**
9. Pokemon of the Month: **Salamence**
10. Tumban: **Menggambar Garchomp**
11. Review Game: **Pokemon FireRed/LeafGreen**
12. Seru-seruan: **Gaya Rambut Furfrou!**
13. Artikel Pilihan: **Konsol Nintendo Spesial Pokemon**
14. Teka-teki
15. PokeAnime
16. Cerpen: **History of Champion**
17. Creepypasta: **Teman**
18. Combat Clan: **Offensive Team**
19. Kreasi POINers

\*\*\*





# UPDATE TERBARU POKÉMON X/Y KEMBALI MENGEANGKAN

Dalam Pokémon Direct terbaru yang disiarkan tanggal 4 September 2013 lalu serta update di situs resmi Pokémon X dan Y, GameFreak kembali mengumumkan berbagai macam update terbaru yang akan diwujudkan di dalam permainan Pokémon X dan Y.

## Para Starter



Di hampir semua seri game Pokémon sebelumnya, kamu memulai petualanganmu dengan diberikan Pokémon pertamamu dari seorang Professor Pokémon. Tapi, tidak dalam Pokémon X dan Y. Sebaliknya, Pokémon pertamamu akan diberikan oleh temanmu, Tierno. Tierno akan memberikannya tiga pilihan Starter Kalos, yaitu Chespin, Fennekin atau Froakie.





Tapi bukan berarti Professor Sycamore tidak akan berperan dalam pemberian Starter Pokémonmu. Beliau akan memberikanmu tiga pilihan Starter Kanto, yaitu Bulbasaur, Charmander, dan Squirtle! Pokémon-Pokémon tersebut merupakan Starter dalam game Pokémon versi Red dan Blue yang dirilis pada tahun 1998 silam, permulaan dari seri Pokémon ! Sekarang, kamu bisa memasukan mereka ke dalam tim kamu sekali lagi.



Yang lebih mengejutkan lagi, para Starter Kanto tersebut bisa ber-Mega Evolve setelah mereka berubah menjadi Venusaur, Charizard atau Blastoise, yang mengantar kita pada segmen berikut.

## Mega Evolution

### Mega Venusaur



Ketika Venusaur berubah menjadi Mega Venusaur, bunga yang tumbuh di punggungnya mekar lebih megah daripada sebelumnya. Kaki serta rangka tubuhnya menjadi lebih kokoh untuk menyangga berat bunganya yang menjadi raksasa tersebut. Kemampuannya setelah ber-Mega Evolve menjadi Thick Fat, yang memberikannya perlindungan lebih terhadap dua kelemahannya: serangan bertipe Fire dan Ice! Defense dan Special Defensanya juga tumbuh lebih kuat!





### Mega Charizard



Ketika Charizard berubah menjadi Mega Charizard, tanduk-tanduknya yang runcing serta ekornya yang panjang memberikannya penampilan tajam nan halus. Mega Charizard tidak tertandingi dalam kemampuan terbangnya, di mana dia bisa mencapai ketinggian yang luar biasa. Sayangnya menjadi lebih besar daripada sebelumnya. Special Attack-nya bertumbuh pesat dan kemampuannya berubah menjadi Drought, mengembangkan kekuatan serangan tipe Fire seperti Blast Burn!



### Mega Blastoise



Kedua peluncur roket yang biasanya berada di pundak Blastoise bergabung menjadi satu peluncur roket yang sangat besar ketika ia berubah menjadi Mega Blastoise. Peluncur roket tersebut mempunyai rentang peluncuran yang sangat jauh; saking jauhnya, ia bisa mengenai target yang terletak lebih dari 9.7 km darinya! Dengan kemampuan barunya, Mega Launcher, serangan-serangan tembakan seperti Water Pulse dan Dark Pulse menjadi lebih kuat dari sebelumnya.





### Mega Mewtwo X



Satu lagi rahasia tersembunyi dari Mewtwo! Pokémon Genetika ini tidak hanya mempunyai satu wujud perubahan Mega, tetapi dua wujud! Temuilah Mega Mewtwo X, Pokémon yang lebih besar daripada Mega Mewtwo Y, yang mempunyai otot-otot yang kekar di tangan dan kakinya. Untuk merubah Mewtwo menjadi Mega Mewtwo X, kamu memerlukan Mewtwoite X Mega Stone. Dengan mendapatkan tambahan tipe Fighting, Attack-nya tumbuh dengan hebat, sehingga Mega Mewtwo X mampu meluncurkan serangan-serangan kuat baik secara fisik maupun spesial. Maksimalkan Attack-nya yang tinggi dengan serangan Giga Impact yang sangat kuat!





## Mega Garchomp



Ketika Garchomp berubah menjadi Mega Garchomp, energinya yang bertambah mengalir ke tangan Pokémon tersebut dan mengubah mereka menjadi bilah pisau yang besar! Attack dan Special Attack-nya bertambah baik meskipun Speed-nya berkurang. Perubahan Mega membuat Pokémon ini menjadi Pokémon yang setiap serangannya bisa kamu andalkan. Didukung dengan STAB dari tipenya serta Attack-nya yang tinggi, Dragon Claw menjadi semakin kuat ketika dipakai Mega Garchomp!



## WUJUD EVOLUSI PERTAMA STARTER KALOS

Kembali pada topik Starter. Pada awal permainan Pokémon X dan Y, kamu akan memilih salah satu dari tiga Starter asal Kalos : Chespin, Fennekin dan Frookie. Dan seperti kebanyakan Pokémon, mereka akan bertumbuh semakin kuat dan berubah wujud semakin seringnya mereka bertarung. Lihatlah wujud evolusi pertama mereka!

### Quilladin





Ketika Chespin berevolusi menjadi Quilladin, duri-duri keras yang berada di punggungnya menjadi semakin tangguh. Meskipun penampilannya berduri, Pokémon yang satu ini dianggap lemah lembut sehingga ia akan menghindari pertempuran. Quilladin akan menggunakan cangkangnya yang keras untuk menangkis serangan dan juga menyerang balik menggunakan duri-duri runcing di cangkang tersebut. Pokémon ini bisa belajar Mud Shot yang menurunkan HP sekaligus Speed lawannya. Serangan tipe Ground ini sangat efektif untuk melawan Pokémon tipe Fire ! Mud Shot sangat cocok untuk Pokémon bertipe Grass seperti Quilladin yang umumnya rentan terhadap serangan-serangan bertipe Fire.



Braixen



Ketika Fennekin berubah menjadi Braixen, ia tidak lagi memakan ranting-ranting. Namun, ia masih menyimpan satu ranting di ekornya, yang sepertinya menenangkan Pokémon ini. Braixen akan mengacungkan ranting tersebut saat bertarung dan menggunakan efek gesekannya untuk menyalakan api di ranting tersebut. Salah satu serangan bertipe Psychic, Psyshock, adalah serangan yang spesial, namun mengurangi HP berdasarkan Defense lawan seperti halnya serangan fisik ! Serang lawan Braixen yang mempunyai Special Defense tinggi dengan serangan ini !





## Frogadier



Frogadier adalah perubahan dari Froakie, dan saat ia berubah, kemampuan melompatnya meningkat. Saat pertarungan, Frogadier membuat lawan-lawannya bingung dengan melompat-lompat di langit-langit ruangan atau masuk ke dalam pepohonan. Frogadier menyerang dengan menembakkan kerikil-kerikil yang dilapisi gelembung busa ke arah lawan-lawannya. Ia bisa belajar Bounce, serangan bertipe Flying yang sangat efektif untuk menyerang Pokémon-Pokémon bertipe Grass. Dikarenakan Frogadier lemah kepada serangan bertipe Grass, Bounce adalah cara terbaik untuk menyerang balik !



## POKEMON POKEMON BARU DI KALOS

Kamu pasti akan bertemu dengan banyak Pokémon di daerah Kalos dengan berbagai sifat, ketangkasan dan penampilan. Inilah beberapa Pokémon baru yang bisa kamu harapkan untuk bertemu.

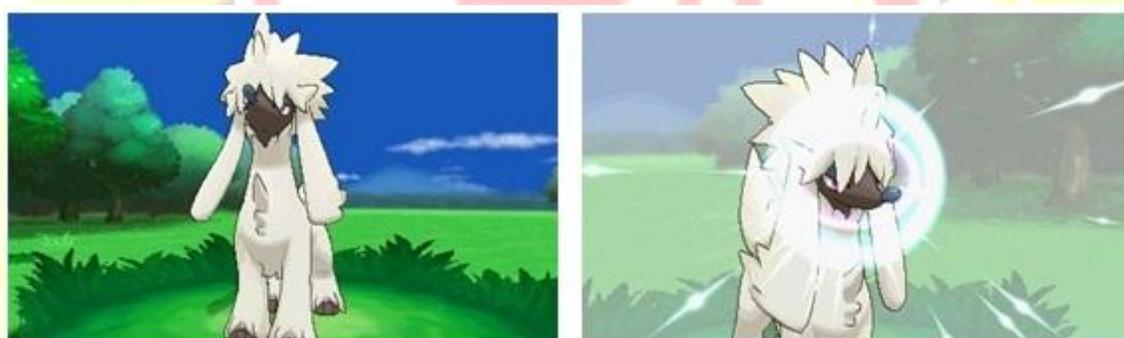
### Furfou





Pokémon yang bergaya, Furfrou, bisa berganti penampilan dengan perawatan. Terdapat banyak penampilan yang bisa dimilikinya dan semakin sering kamu merawatnya, semakin banyak penampilan yang tersedia bagimu. Jika kamu membiarkan penampilan Furfrou begitu saja selama beberapa hari, bulunya akan menjadi panjang tak beraturan dan kembali seperti penampilan awalnya. Siapkan jadwal rutin untuk merawat penampilan Furfrou !

Furfrou tidak hanya bergaya ; ia juga dianggap sangat cerdas dan sangat setia kepada Trainernya. Dikatakan pada jaman dahulu kala, Furfrou pernah menjaga Raja Kalos ! Kemampuan Furfrou, Fur Coat, yang memulai debutnya di seri Pokémon X dan Y, mengurangi separuh kekuatan serangan fisik yang diterima dari lawannya. Furfrou mampu belajar Baby-Doll Eyes, serangan bertipe Fairy yang baru di Pokémon X dan Y. Ketika menggunakannya, si pengguna akan menyerang pertama dan tidak memedulikan Speed. Serangan ini juga bisa menurunkan Attack lawan.



Meowstic



Meowstic adalah Pokémon yang mempunyai penampilan berbeda tergantung pada jenis kelaminnya. Meowstic jantan (gambar kiri) dan betina (gambar kanan) tidak hanya mempunyai penampilan berbeda, rangkaian serangan-serangan yang bisa mereka pelajari juga berbeda ! Pokémon-Pokémon bertipe Psychic ini bisa mempunyai kemampuan antara Keen Eye atau Infiltrator. Organ yang berada di dalam telinga Meowstic mempunyai kekuatan *psychic* yang tidak tertandingi, jadi biasanya telinga mereka terlihat tertutup. Namun ketika Meowstic merasa terancam, ia akan membuka telinganya dan mengeluarkan kekuatan *psychic* tersebut.

Meowstic jantan lebih lihai dalam memakai serangan-serangan pendukung di dalam pertarungan, seperti serangan bertipe Psychic yaitu Miracle Eye. Miracle Eye membuat serangan-serangan berbasis





masa depan mengenai lawannya tanpa memedulikan Evasion lawan, serta membuat serangan-serangan bertipe Psychic bisa mengenai Pokémon-Pokémon bertipe Dark, yang tanpa Miracle Eye tidak akan terpengaruh.

Meowstic betina lebih lihai dalam menyerang secara langsung dengan menggunakan serangan seperti serangan bertipe Psychic, Extrasensory. Extrasensory tidak hanya menurunkan HP lawan, tetapi juga bisa menyentak lawan sehingga mereka tidak bisa menyerang selama satu putaran.



Tyrunt



Tyrunt adalah Pokémon purba kala dari jaman dahulu dan untuk memasukkannya ke dalam tim kamu, kamu harus menghidupkannya kembali dari sebuah fosil di Fossil Lab. Kamu bisa memilih antara dua fosil selama perjalananmu di Pokémon X dan Y — Tyrunt bisa didapat jika menghidupkan kembali Jaw Fossil. Tyrunt dipercaya berumur lebih dari seratus juta tahun. Pokémon ini dikenal sebagai Pokémon yang sedikit egois, dan akan marah jika ia tidak suka sesuatu.

Tyrunt mempunyai kemampuan baru bernama Strong Jaw yang meningkatkan kekuatan serangan yang melibatkan gigitan seperti Crunch. Tyrunt bisa belajar Dragon Tail, serangan bertipe Dragon yang mendapatkan tambahan kekuatan karena tipe Tyrunt yaitu Rock dan Dragon.





### Tyranttrum



Tyranttrum, evolusi dari Tyrunt yang masih bertipe Rock/Dragon ini dikatakan hidup 100 juta tahun yang lalu. Dan yang lebih hebat lagi, sang Pokemon Raja Penganiaya ini dulunya adalah Pokemon yang paling ditakuti sehingga dijuluki sebagai raja dari segala Pokemon! Dengan kemampuan Strong Jaw miliknya, kepingan besi pun bisa dikunyah dengan mudah seperti mengunyah kertas!





## Amaura



Untuk mendapatkan Amaura, kamu harus menghidupkan kembali Sail Fossil di Fossil Lab. Pilihlah dengan cermat apakah kamu mau Tyrunt atau Amaura saat memilih antara Jaw dan Sail Fossil. Amaura memiliki kemampuan Refrigerate yang baru di Pokémon X dan Y. Kemampuan ini mengubah serangan bertipe Normal menjadi bertipe Ice. Seperti Tyrunt, Pokémon bertipe Rock dan Ice ini dipercaya berumur seratus juta tahun.

Amaura bisa belajar serangan Aurora Beam yang ampuh di awal-awal perjalananmu ; manfaatkan serangan bertipe Ice yang kuat ini !



## Aurorus





Pokemon Daratan Es yang merupakan evolusi dari Amaura ini mempunyai tubuh yang sangat besar dan tinggi! Aurorus bisa membuat perisai dan serangan mematikan dari es yang diciptakannya. Walaupun masih dengan tipe dan kemampuan yang sama dengan Amaura, Aurorus mendapat jurus baru bertipe Ice bernama Freeze-Dry yang bisa membekukan lawan! Walaupun pada dasarnya serangan tipe Ice tidak berdampak terlalu besar pada tipe Water, tapi Freeze-Dry adalah pengecualian! Freeze-Dry justru berdampak super efektif pada Pokemon bertipe Water!



### Pyroar



Ketika Litleo berubah menjadi Pyroar, ia mendapatkan rambut yang bak api yang menyala. Pyroar jantan (gambar kiri) dan Pyroar betina (gambar kanan) memiliki penampilan yang berbeda. Pyroar jantan yang memiliki rambut paling besar akan menjadi pemimpin kelompoknya, sementara Pyroar betina akan menjaga anak-anaknya di kelompok tersebut.

Pyroar bisa belajar serangan bernama Echoed Voice, yang akan bertambah kuat jika dipakai di serangkaian putaran. Serangan ini akan bertambah kuat, tidak peduli siapapun yang menggunakannya, termasuk kawan. Coba pakai serangan tersebut di pertarungan Double dan Triple !





## RAHASIA MEGA EVOLUTION



Kebenaran di balik alasan beberapa Pokémon ber-Mega Evolve menjadi lebih jelas. Ketika kamu melihat lebih jeli ke arah tangan kiri sang Main Character, kamu akan melihat sebuah gelang hitam yang bernama Mega Ring. Ketika seekor Pokémon sedang memegang Mega Stone, Mega Ring dan Mega Stone tersebut akan beresonansi, memicu Mega Evolution. Dikatakan juga bahwa perasaan dan hubungan antara sang Trainer dan Pokémon tersebut memegang peranan penting dalam terpicunya Mega Evolution ; untuk pertama kalinya, perasaan Trainer akan dikorporasikan ke dalam permainan tersebut dan bergabung bersama Pokémonnya !





## PEMBAHARUAN MATCH-UP TYPE

Semua Pokémon punya satu atau dua tipe tersendiri, seperti tipe Fire, Flying atau Psychic, dan serangan-serangan yang digunakan Pokémon juga dibagi ke dalam tipe-tipe ini. Setiap tipe punya kelemahan sekaligus efektivitas kepada tipe lainnya. Hubungan antara tipe-tipe tersebutlah yang membuat pertarungan Pokémon mempunyai strategi-strategi yang dalam dan keasyikan yang tidak akan habis

- Karena penambahan satu tipe baru, Fairy, kedalam 17 tipe yang sebelumnya sudah tersedia, akan ada perubahan interaksi antar tipe sebagai berikut :

Tipe Fairy resmi memiliki efektifitas terhadap tipe Fighting, Dragon dan Dark, ketidakefektifan terhadap tipe Fire, Poison dan Steel, imunitas terhadap serangan tipe Dragon, kelemahan terhadap serangan tipe Poison dan Steel, dan ketangguhan terhadap serangan tipe Fighting, Bug dan Dark.

- Pokémon bertipe Steel tidak lagi tangguh terhadap serangan tipe Ghost dan Dark, namun masih imun terhadap serangan tipe Poison, kondisi Poisoned dan Badly Poisoned, dan efek Sandstorm.
- Pokémon bertipe Ghost tidak akan terefek oleh serangan yang menyebabkan lawannya tidak bisa kabur dari pertarungan.
- Pokémon bertipe Rock akan menerima kenaikan status Special Defense di dalam Sandstorm disamping imunitas terhadap efek Sandstorm.
- Pokémon bertipe Flying tidak akan terkena efek serangan-serangan seperti Spikes dan Poison Spikes ketika menggantikan posisi kawannya saat pertarungan.
- Pokémon bertipe Poison akan menetralkan Toxic Spikes ketika menggantikan posisi kawannya saat pertarungan, kecuali jika Pokémon tersebut memiliki tambahan tipe Flying atau kemampuan Levitate.
- Pokémon bertipe Electric tidak akan terkena status Paralyzed.
- Pokémon bertipe Grass kebal terhadap serangan Leech Seed dan serangan-serangan powder dan spores.

Untuk tabel lengkapnya, bisa dilihat di link berikut :

[http://www.pokemonxy.com/\\_ui/img/\\_en/art/Type-Matchup\\_chart\\_EN.pdf](http://www.pokemonxy.com/_ui/img/_en/art/Type-Matchup_chart_EN.pdf)





## TAMPIL BERGAYA SELAMA PERJALANANMU



Di Pokémon X dan Y, kamu bisa menggunakan butik-butik dan salon yang muncul di permainan tersebut untuk merubah gaya pakaian dan rambutmu. Kamu tidak hanya bisa mengganti pakaianmu, tapi juga topi, tas dan aksesorismu ! Ada juga gaya-gaya yang sudah ditetapkan untuk kamu pilih. Ada butik di setiap kota yang kamu singgahi dan setiap butik memiliki gayanya tersendiri.

Ketika kamu merubah gayamu, ikonmu di Player Search System (PSS) dan di Pokémon Global Link (PGL) akan ikut berubah. Carilah gaya pakaian dan rambut favoritmu serta perlihatkanlah mereka kepada dunia !



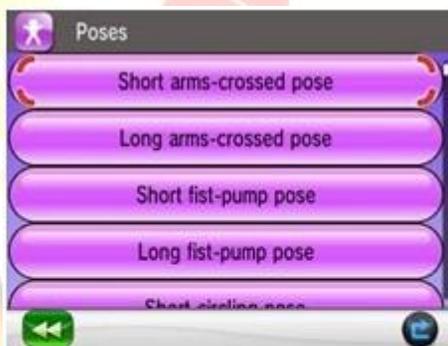


## REKAMLAH VIDEO PR-MU



Setelah memilih sebuah gaya, kunjungilah PR Studio ! Fasilitas ini memperbolehkanmu membuat sebuah video promosi yang merefleksikan gayamu, yaitu Trainer PR Video. Trainer PR Video adalah film berdurasi 10 detik yang mengutamakanmu dan Pokémonmu.

Pilihlah ekspresi, pose, musik latar belakang, arah kamera, dan lain-lainnya untuk memproduksi video yang unik ! Kamu bisa memakai gaya yang sudah direkomendasikan, untuk menghasilkan video hanya dalam beberapa detik, atau mengarang sendiri gayamu, yang setiap detiknya dirangkai secara spesial. Jika kamu memakai PSS, kamu bisa memperlihatkan video Trainer PRmu kepada orang lain sekaligus menonton video mereka !





## KARAKTER - KARAKTER BARU DI KALOS

Manusia dan Pokémon hidup berdampingan bersama di dunia Pokémon. Di samping bermain menjadi tokoh protagonis, kamu akan bertemu orang lain. Beberapa akan membantumu dalam perjalananmu dan banyak dari beberapa akan menghadangmu !

Diantha



Diantha adalah seorang bintang film yang disayangi banyak orang di Kalos. Ia juga adalah seorang Trainer yang menunjukkan banyak potensial. Di satu titik perjalananmu, ia juga akan menukarkan Pokémonnya denganmu. Kamu bisa bertemu dengannya di butik-butik dan salon.



Team Flare Top Scientist



Temuilah lima ilmuwan yang menjadi pendorong dibalik Team Flare ! Masing-masing dari mereka mempunyai tata rambut serta pakaian yang unik : wanita yang berambut ungu adalah Celosia, wanita yang berambut oranye adalah Aliana, wanita yang berambut hijau adalah Bryony, dan wanita yang berambut





biru adalah Mable. Pria paling terakhir dari kumpulan tersebut adalah Xerosic, yang rambutnya serta *goggles*nya memberi kesan.

Mereka tidak secara egois memerhatikan diri mereka sendiri — mereka sepertinya mempunyai tujuan yang jelas perihal cara merubah dunia. Dunia macam apakah yang mereka mau ciptakan ?



## POIN SEMUA YANG BARU DI POKEMON GLOBAL LINK



Pokemon Global Link (PGL) adalah website yang terhubung dengan game Pokemon X dan Pokemon Y milikmu! Kamu bisa melakukan banyak hal di PGL, dan apapun yang kamu lakukan nanti bisa berimbas pada gamemu! Untuk menggunakan PGL, kamu harus mempunyai akun Pokemon Trainer Club terlebih dahulu. Pokemon Global Link akan ditutup sementara mulai dari tanggal 1 Oktober sampai tanggal 11 Oktober, dan akan dibuka kembali dengan tampilan dan fitur-fitur baru lainnya pada tanggal 12 Oktober, bertepatan dengan tanggal rilis Pokemon X dan Pokemon Y!

Lebih Mudah Dikunjungi





Pokemon Global Link yang baru nantinya bisa kamu kunjungi melalui komputer maupun smartphone milikmu! Dengan ini, tentunya mengunjungi PGL akan lebih mudah dan praktis!

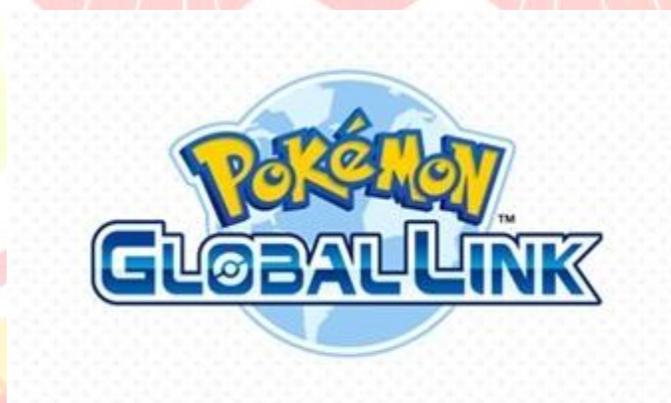
### Rating Battles dan Etikanya



Mainkan Rating Battles melalui PSS dan lihat hasilnya di PGL! Di Pokemon X dan Pokemon Y, ada lima jenis format battle yang tersedia: Single Battle, Double Battle, Triple Battle, Rotation Battle, dan yang baru adalah Special Battle! Peraturan untuk Special Battles akan berganti setiap tiga bulan! Untuk sesi pertama yang dimulai di akhir Desember, formatnya adalah Single Battle dengan ketentuan hanya boleh menggunakan Pokemon Generasi Keenam!

Dan dari saran para pemain, sekarang jika kamu disconnect atau putus jaringan saat bermain secara online, secara otomatis kamu akan dinyatakan kalah. Jadi, pastikan koneksi internetmu stabil dan bermainlah dengan jujur!

### Catat Milestonesmu!



Dengan menggunakan Game Sync, sekarang semua kejadian yang terjadi saat kamu bermain akan tercatat di timeline PGL. Kalian bisa mengatur privasi informasi kalian apakah kalian mau menunjukkan timeline-mu atau tidak kepada teman-temanmu. Bahkan, kamu juga bisa membagikannya ke berbagai jaringan sosial media!





## POKEMON BANK



Pokemon Bank adalah sebuah aplikasi Pokemon X dan Pokemon Y yang memungkinkan kita untuk menyimpan Pokemon kita di box pribadi yang ada di internet! Pokemon Bank akan menjadi solusi untuk para pemain yang suka menangkap banyak Pokemon atau mempersiapkan Pokemon untuk pertandingan!

Untuk berjaga-jaga agar server tempat Pokemon kalian disimpan tetap aman, Pokemon Bank akan menjadi aplikasi berbayar tahunan. Pokemon Bank nantinya juga akan bisa digunakan untuk versi Pokemon terbaru kedepannya. Dengan ini Pokemon Bank akan menjadi aplikasi yang lebih mudah diakses semua kalangan. Tapi Nintendo tetap baik hati! Pokemon Bank nantinya akan mendapat waktu trial satu bulan sebelum pada akhirnya menjadi aplikasi berbayar.

### Online Boxes



Di Pokemon Bank, ada 100 box yang masing-masing berkapasitas 30 Pokemon. Itu artinya, kalian bisa menyimpan sampai 3000 Pokemon! Kalian bisa menyimpan dan mengambil Pokemon dengan mudah. Sekalipun kalian kehilangan save atau cartridge kalian, Pokemon kalian yang disimpan di Pokemon Bank akan tetap aman tidak tersentuh! Pokemon Bank juga bisa digunakan untuk banyak save file, jadi kalian bisa mengambil Pokemon dari save file milikmu yang lainnya!

### Poke Transporter



Poke Transporter adalah aplikasi tambahan yang kamu dapatkan setelah kamu berhasil mendownload Pokemon Bank. Dengan Poke Transporter, kalian bisa memindahkan Pokemon kalian dari game Pokemon Black, Pokemon White, Pokemon Black Version 2, dan Pokemon White Version 2 ke box Pokemon Bank





kalian, yang nantinya dapat dengan mudah bisa kalian ambil dan kirimkan ke Pokemon X atau Pokemon Y milik kalian!

Jika kalian menemukan Pokemon kalian tidak bisa di transfer, mungkin itu artinya Pokemon Company telah mendeteksi kalau Pokemon kalian adalah Pokemon yang illegal atau hasil hack! Hayo, jangan jadi trainer yang curang, ya!



-----  
POKEMON X DAN POKEMON Y AKAN DIRILIS  
12 OKTOBER 2013



Sumber : <http://www.pokemonxy.com>, Pokemon Direct 09.04.2013, <http://serebii.net/>

Disusun oleh: Xerozone dan Bagazkarap

\*\*\*





# Pokellosaphy: Munchlax dan Snarlax



*Gambar oleh: JiFish Deviantart*

Salam POIN Magz! Kembali lagi bersama Bagazkarap dalam bab Pokellosophy. Di sini saya akan kembali membagikan sedikit ilmu saya kepada kalian semua! Pada edisi September kali kita akan membahas tentang dua Pokémon yang terkenal karena kebiasaan makan mereka yang luar biasa... sambutlah mereka: Munchlax dan Snarlax!



*"Mereka mencari makan hanya sehari sekali, dan langsung melahapnya hampir tanpa mengunyahnya terlebih dahulu."*

*- Entri Pokedex Pokémon Diamond*

Munchlax adalah Pokémon yang sedikit hiperaktif jika menyangkut tentang makanan. Mereka akan berlari kesana-kemari untuk mencari makan. Munchlax juga bisa menyimpan makanannya dalam bulunya yang lebat, walaupun terkadang mereka lupa kalau mereka punya cadangan makanan tersebut. Mereka bisa memakan makanan apa saja, dan jarang sekali merasa kenyang.





*“Mereka akan memakan makanan apapun. Meskipun telah menjadi busuk dan basi, mereka akan memakannya. Meski begitu, perutnya tidak akan pernah merasa sakit”*

*- Entri Pokedex Pokemon Yellow*

Kebalikan dari Munchlax, Snorlax sangat malas dalam hal mencari makan. Walaupun tentunya hasrat mereka untuk makan masih sama besarnya. Mereka tidak akan merasa kenyang kalau belum memakan 440 kg makanan tiap harinya. Sekalipun makanan yang dimakannya sudah basi dan busuk, perutnya akan baik-baik saja karena lambungnya punya cairan yang bisa melumat dan menetralkan racun dari makanan apapun. Pekerjaannya tiap hari hanyalah makan dan tidur.

#### **Filosofi:**

Salah satu hal penting yang bisa kita pelajari dari kedua Pokémon ini adalah tentunya soal makanan. Munchlax mengajarkan betapa sulitnya mencari makan itu, perlu usaha yang keras dan penuh perjuangan sampai akhirnya bisa kita nikmati. Munchlax juga mengajarkan untuk menyimpan cadangan makanan, karena siapa tahu kita akan membutuhkan makanan itu nantinya. Sementara itu, Snorlax mengajarkan untuk tidak memilih-milih makanan. Walaupun tentunya kita tidak boleh dan tidak akan memakan makanan yang basi dan busuk, tapi paling tidak kita tidak boleh memilih-milih makanan yang ada atau disuguhkan untuk kita. Nikmatilah dan syukurilah apa yang telah ada. Karena sesungguhnya banyak saudara kita disana yang bahkan tidak bisa makan setiap hari.

Tapi ada juga hal yang tidak boleh kita tiru dari kedua Pokémon ini. Pertama, tentunya agar kita janganlah jadi orang yang rakus. Jangan seperti Munchlax yang langsung menelan makanannya tanpa dikunyah terlebih dahulu! Nikmatilah makanan kalian. Jangan seperti Snorlax juga yang pekerjaannya tiap hari hanya makan dan tidur. Tentu, makan dan tidur itu dibutuhkan oleh tiap manusia. Tapi jangan berlebihan juga sampai malas mengerjakan pekerjaan yang lainnya!

Demikian Pokellosophy edisi kali ini. Semoga semua makna dari Munchlax dan Snorlax tadi bisa menjadi bahan renungan kita. Di sini Bagazkanap, ciao! **(bag)**





## OOP CORNER:

### lima Makanan Terbesar di Dunia

Manusia selalu menciptakan hal-hal aneh seiring dengan berkembangnya jaman. Mulai dari pesawat terbang, mobil terbang, sampai mungkin sapu terbang nanti juga ada. Tapi tentunya yang menarik untuk pecinta kuliner adalah tentang makanan-makanan yang ukurannya jumbo alias makanan besar. Berikut adalah lima makanan terbesar yang tercatat oleh Guinness Book of World Records:

#### 1. Fruit Cake di India



Dalam sebuah expo tentang makanan dan masakan pada tahun 2011 lalu di Place Ground Bangalore, Karnataka, India, seorang pria bernama Just Bake, mencatatkan namanya dalam sejarah Guinness World of Records setelah berhasil membuat fruit cake terbesar di dunia. Kue buah yang ia buat memiliki berat 3.835 kg dengan panjang 9 m dan tinggi 6 m. Kue yang menarik minat warga yang datangnya tersebut tidak hanya dicatat dalam buku rekor dunia, tetapi juga langsung habis terjual setelah acara Eksebisi.

#### 2. Salad di Yunani



Salad terbesar di dunia yang tercatat dalam Guinness World Records dibuat di Crete, Yunani pada 19 Juni 2010 lalu. Salad ini masuk sejarah rekor karena beratnya yang mencapai 13.417 kg, dengan panjang 25 m, lebar 3,4 m, serta tinggi atau kedalaman 26 cm. Pembuatan salad ini membutuhkan ribuan kilogram sayuran seperti tomat, mentimun, bawang, paprika hijau, dan keju feta yang lalu direndam dalam minyak zaitun, minyak oregano, dan garam. Jumlah relawan yang terlibat dalam pembuatan salad ini mencapai 700 orang





### 3. Hamburger di Montana



Pada 5 September 1999 lalu, lebih dari 3.500 orang berkumpul di Sleeping Buffalo Resort, Saco, Montana, untuk menyaksikan pembuatan hamburger raksasa yang dibuat oleh Ioran Green and Friends dari Hi Line Promotions. Hamburger yang dicatat Guinness Book Records sebagai yang terbesar di dunia itu memiliki berat hingga 2,74 ton dengan diameter hingga 7,32 m. Dengan ukuran yang sangat luar biasa itu, biaya yang dihabiskan untuk membuat hamburger tersebut mencapai 63 juta rupiah.

### 4. Lasagna di Polandia



Lasagna yang dicatat Guinness World Records sebagai yang terbesar di dunia itu memiliki berat hingga 4,8 ton dan memerlukan waktu 10 jam untuk memanggangnya sebelum dipotong-potong menjadi 10.000 porsi. Meski dibuat untuk menghormati Timnas Italia yang tinggal di dekat kota itu, tetapi chef eksekutif, Giancarlo Russo mengaku tidak tahu apakah para pemain Italia mencicipi makanan yang mereka buat. Namun, jika menginginkan, mereka bisa mencicipi sedikit saja.





## 5. Cereal Treat California



Pada 14 Maret 2010 lalu, Beyond Productions Incorporate mencatat sejarah ketika membuat cereal treat terbesar di dunia seberat 4.678,35 yang diberi nama “Mega Bites” . Dalam kegiatan tersebut, bahan-bahan yang dibutuhkan meliputi marshmallow seberat 2.815,94 kg. dimensi keseluruhan dari cereal treat ini, panjang 3,66 m, lebar 2,44 meter, serta ketebalan 2,13 m. Dengan ukuran yang sangat besar, cereal treat tersebut bisa disajikan hingga untuk ribuan orang.

Sumber: <http://www.unikgau1.com/2012/09/5-rekor-kue-terbesar-di-dunia.html> (bag)

\*\*\*





# GUIDE: CARA BERMAIN DESMUME ONLINE



Pokemon Black and White sudah diluncurkan ke muka Internasional pada tanggal 4 Maret untuk versi Eropa dan tanggal 6 Maret untuk versi USA kemarin. Di antara kalian, pasti sudah banyak yang main. Siapa juga yang tidak mau main? Game ini sudah Best Seller, pasti semua mau main.

Oke, lanjut ke topik. Seperti judulnya, di post ini, saya, Redz, akan berbagi cara untuk memainkan Pokemon Black and White atau game-game lainnya yang bisa dihubungkan ke Wi-Fi di DeSmuME. Oke, *this is it!*

**PERHATIAN!!!**

**TUTORIAL INI HANYALAH UNTUK YANG MENGGUNAKAN MODEM LAN ATAU WIRED/KABEL ( YANG BUKAN DIAL-UP ). TUTORIAL INI TIDAK BISA DIGUNAKAN UNTUK YANG MENGGUNAKAN MODEM USB DAN MUNGKIN BISA UNTUK YANG MENGGUNAKAN WIFI KHUSUS UNTUK YANG MENGGUNAKAN WINDOWS VISTA ATAU WINDOWS 7 HARUS MENJALANKAN SEMUA APLIKASI DIBAWAH INI DENGAN "RUN AS ADMINISTRATOR"**

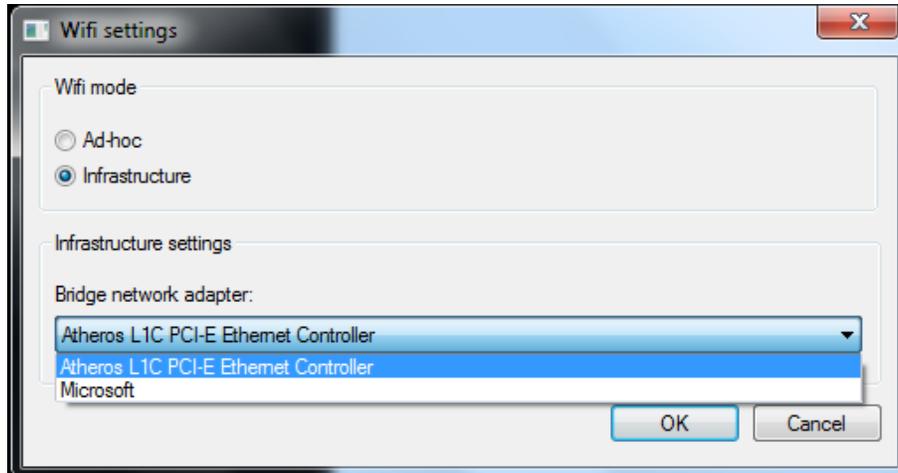
## Langkah-Langkah:

- 1) Unduh File Gaholz [DI SINI](#) dan extract file tersebut.
- 2) Install "WinPcap\_4\_1\_2.exe" yang ada di dalam folder file tersebut. INGAT! Centang opsi "Automatic Start at Boot time" dan berikan exception pada WinPcap dan Desmume pada Firewall kalian. Berikan juga keduanya "FULL CONTROL/ADMIN RIGHT" yang ada dibawah "Properties" di opsi "Security"

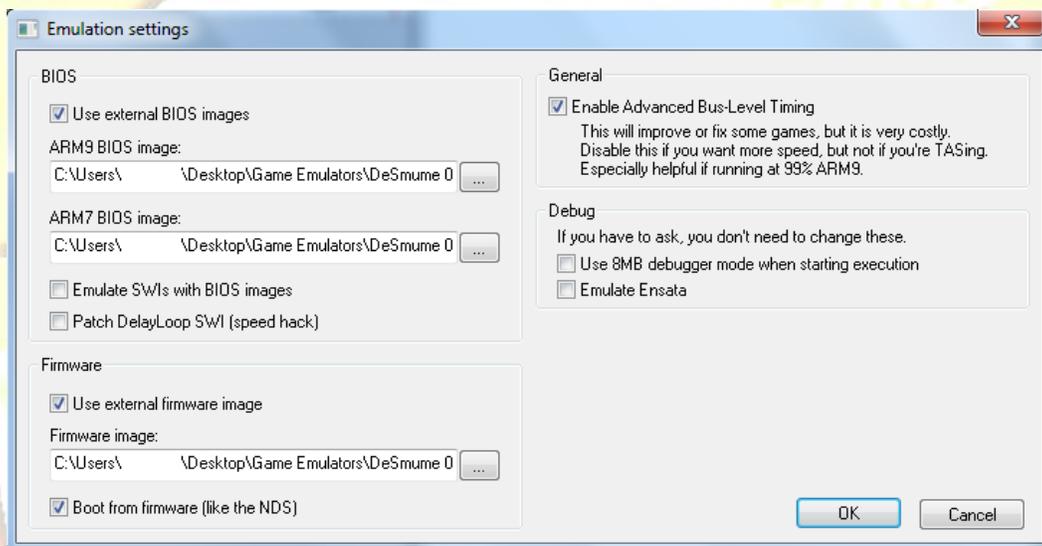




3a) Buka Desmume dan pilih Config >Wifi Settings, lalu centang opsi “Infrastructure” dan klik OK. Opsi dibawahnya relatif, tergantung hardware apa yang kamu gunakan.



3b) Pilih Config >Emulation Settings dan centang seperti yang ada pada gambar di bawah ini, kecuali untuk opsi “Boot from firmware (like the NDS)”.



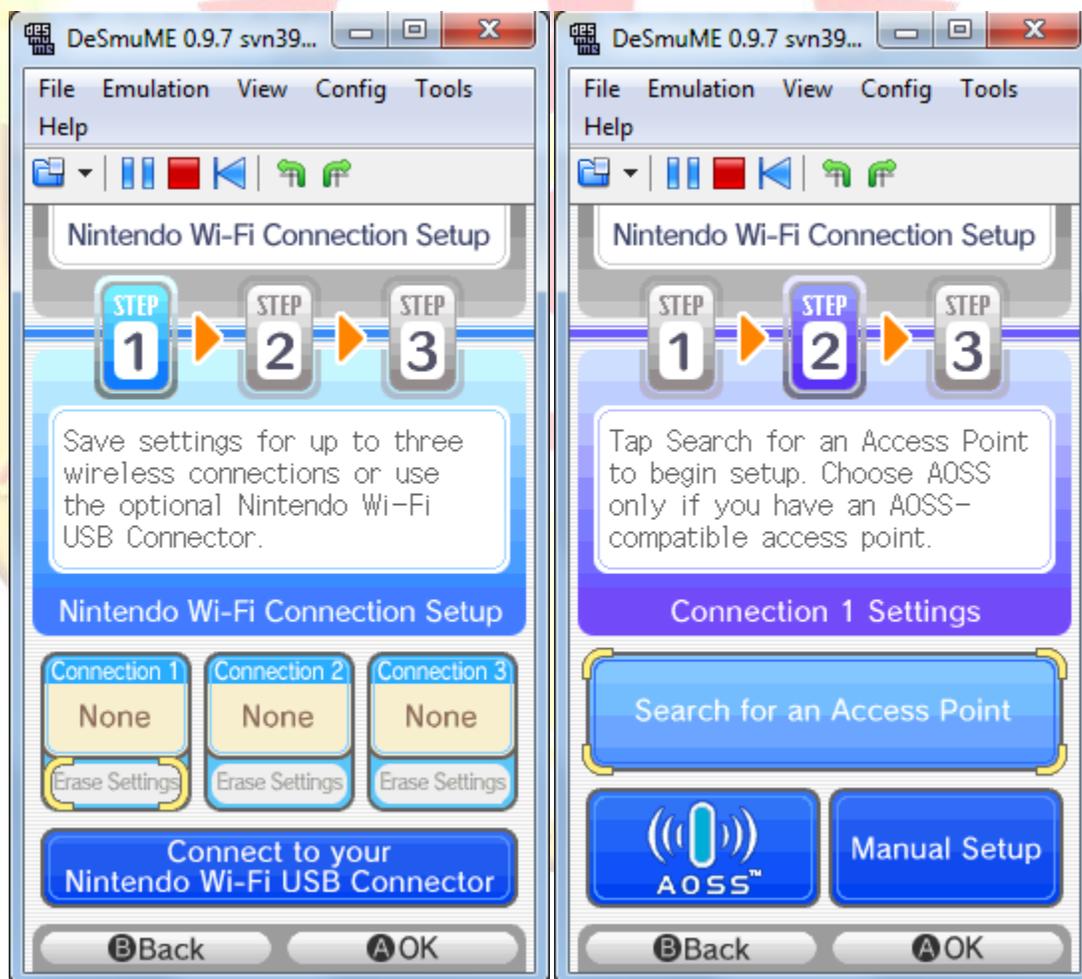
Letak “ARM9 BIOS” dan seterusnya seterusnya relatif, tergantung dimana letak kamu meng-extract File Gaholz tadi.

4) Buka Desmume dan mainkan Pokemon Black/Pokemon White atau game apapun yang mempunyai kemampuan untuk bermain online. Pergi ke “WIFI SETTING” yang ada di menu awal game tersebut, dan pilih “NINTENDO WIFI CONNECTION SETTINGS”.



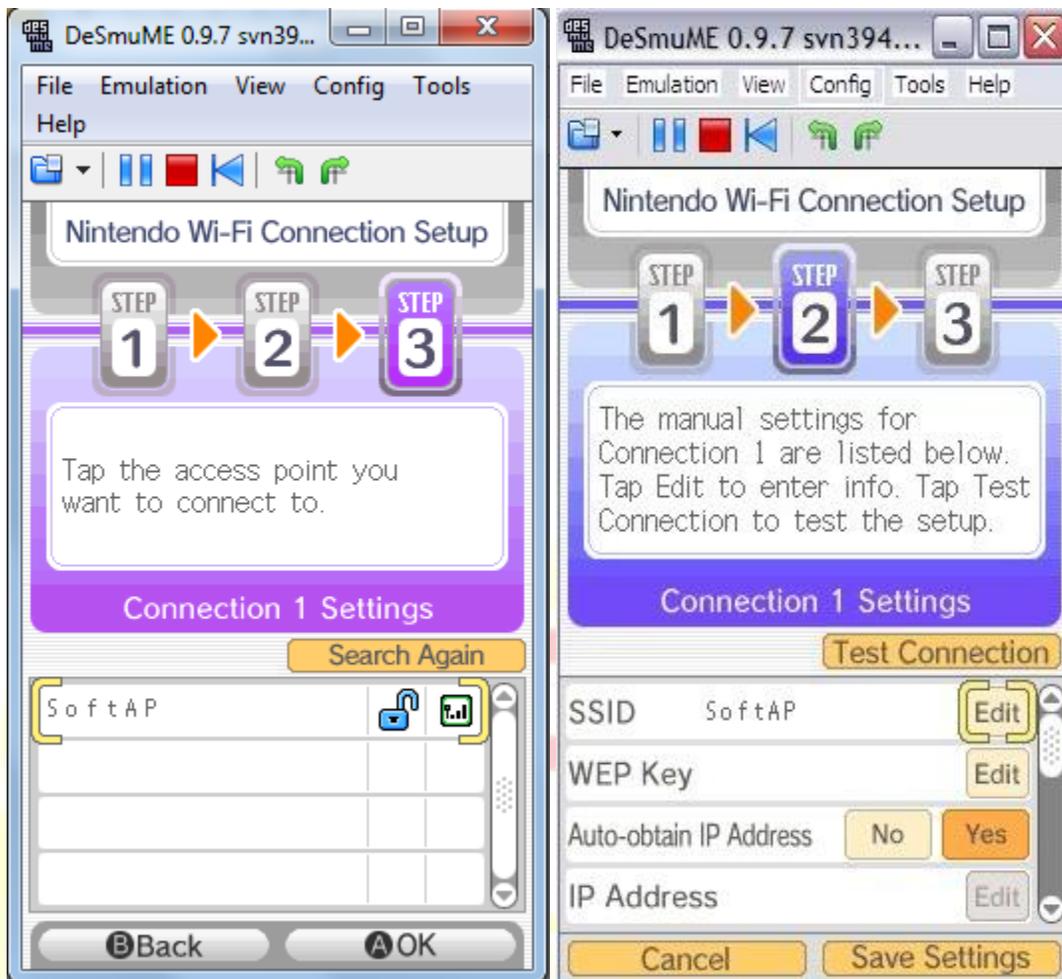


5) Pilih salah satu box yang bertuliskan “NONE/READY”, dan pilih opsi “SEARCH FOR AN ACCESS POINT”.

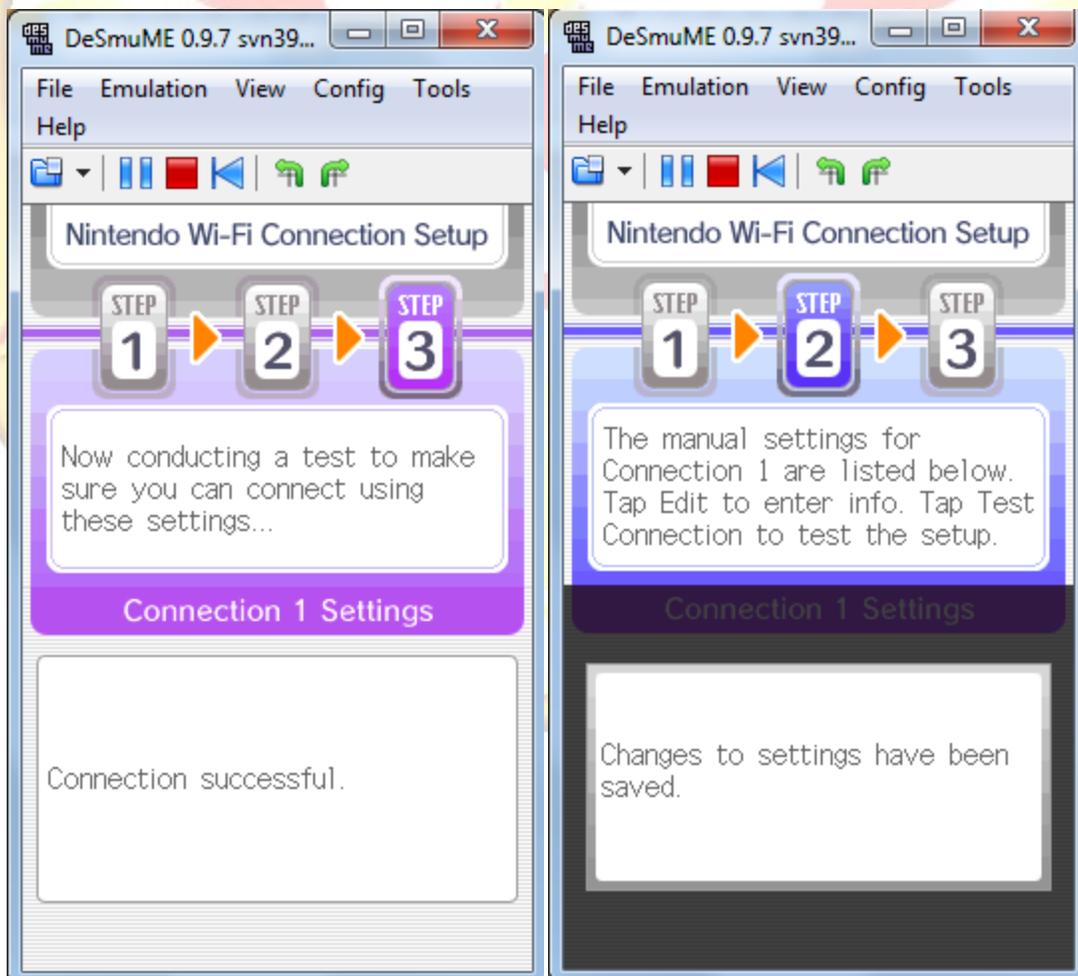


6) Desmume akan mencari dengan sendirinya, jika kamu melakukan langkah-langkah sebelumnya dengan benar, maka akan jaringan “SoftAP” akan muncul. Klik jaringan tersebut, dan lakukan “TEST CONNECTION”





7) Terkadang test koneksi ini memang gagal. Jika gagal, coba reset Desmumnya dan ulangi lagi dari tahap 4. Jika berhasil, selamat! Sekarang kamu bisa bermain online dengan Desmume! :D





Kalau kurang jelas, kamu bisa menonton tutorialnya di:

<http://www.youtube.com/watch?v=avdI6zINL7M>

Keterangan lebih lanjut bisa dilihat di:

<http://forum.romulation.net/index.php?topic=54397.0>

#### F.A.Q

**Q: "Kok save file-ku gak ketemu ya?"**

**A:** "Jika kamu mengalami masalah dalam membuka .dsv, buka Desmume, pilih Configuration >Path Settings >pilih tempatnya"

**Q: "Saya pakeknya modem Averagefren, bisa gak?"**

**A:** "Baca lagi diatas. Selama itu bukan modem USB atau dial-up,  *mungkin bisa.*"

**Q: "Masih gabisa nih, gimana?"**

**A:** "Coba baca-baca lagi di sini: <http://forum.romulation.net/index.php?topic=54397.0>"

Oke, saya rasa cukup segitu saja. Semoga bisa membantu. Akhir kata saya, Redz, mengucapkan: Wassalamualaikum Wr. Wb. dan terima kasih telah membaca! ~ (bag)

\*\*\*





# Tips and Trick: Ability? Makanan

## Apa Itu?

Pernahkah kalian mengingat saat dimana kita memainkan Pokemon Crystal? Ketika semua lebih simple, di mana Gengar bisa dihantam dengan Earthquake, atau kita bisa mengalahkan Pikachu dengan jurus kontak tanpa harus takut terkena Paralysis? Ya. Saat itu belum ada Ability.

GameFreak “memberkahi” dunia Pokemon dalam bentuk Ability, atau Kemampuan Khusus dalam bahasa Indonesia. Kini dengan Levitate, Golem tidak akan bisa menghantam Gengar dengan mudah karena Levitate membuat Gengar “melayang” di atas gempa dari si bola batu. Kitapun harus waswas dengan Paralysis yang bisa muncul saat kita menyentuh Pikachu karena Static.

Banyak Pokemon sangat bersyukur dengan Ability yang memberi mereka cara baru untuk bertahan. Pernah berpikir apa yang akan terjadi pada Medicham bila muncul di Pokemon Crystal?

Bahkan sampai saat ini, masih banyak pemain yang belum mengerti pentingnya Ability bagi Pokemon. Seekor Pokemon dapat mempunyai peran penting dalam tim bahkan karena Ability. Dan dengan munculnya generasi baru, makin banyak Ability yang diperkenalkan, dan beberapa mengubah sebuah Pokemon dari tak berguna menjadi *hero* yang tak ada duanya.

Dengan pemakaian yang tepat, sebuah Ability bisa sangat berguna, namun bila salah cara memakainya bisa menjadikan sebuah Pokemon menjadi beban tim. Oleh karena itu mari kita bahas 5 Ability yang perlu perhatian khusus dalam penggunaannya, dan bagaimana cara memakainya dengan benar.

### 1. Guts (User yang populer: Swellow, Ursaring, Luxray)

Sebuah Ability yang mengubah seekor burung layang-layang menjadi rudal, beruang menjadi monster, dan singa listrik menjadi penyerang bengis. Guts menjadikan pemakainya mendapatkan bonus Attack sebanyak 50% bila terkena Poison, Burn, atau Paralysis. Selama ini cara populer untuk mengaktifkan Guts adalah dengan memakai Orb, yaitu Toxic Orb atau Flame Orb.

Bagaimana cara kalian memakai Pokemon dengan Ability Guts? Beberapa orang menggunakan U-Turn sebagai pintu masuk bagi Pokemon dengan Ability ini. Teknik ini dapat sangat beresiko. Bila Pokemon melakukan U-Turn disaat turn musuh menyerang, terutama bila U-Turn-nya lambat, maka Pokemon Guts, misalnya Swellow, dapat terkena serangan saat masuk medan perang, dan bila dalam medan terdapat Stealth Rock, maka kemungkinan besar HP milik Swellow akan sangat sedikit, sehingga Swellow tidak akan bisa menyerang dengan Brave Bird atau Return yang diperkuat dengan Guts. Entry hazard juga sangat berbahaya. Ursaring dan Luxray tidak akan dapat bertahan lama dalam medan karena Toxic Orb atau Flame Orb akan menghabisi mereka. Oleh karena itu, pastikan tidak ada entry hazard, atau gunakan Pokemon dengan Rapid Spin.





Sumber: <http://arkeis-pokemon.deviantart.com/art/Swallow-s-Flame-Orb-172701627>

Satu hal lain yang perlu diperhatikan adalah damage dari Toxic Orb akan lebih sedikit dari Flame Orb dalam 2 turn pertama, namun dalam turn ketiga maka damaganya akan melebihi damage Flame Orb dalam tiga turn. Gunakan Toxic Orb bila dalam 2 turn Pokemon Guts akan switch-out, dan gunakan Flame Orb bila Pokemon Guts akan bertahan di medan pertarungan dalam waktu lama.

## 2. Regenerator (User yang populer: Slowbro, Slowking, Alomomola)

Sebuah Ability yang mengubah sebuah Pokemon menjadi "tank" yang tak terkalahkan, atau dinding besi yang tak bisa dihancurkan. Slowbro, Slowking, Alomomola, Tangela, dan Tangrowth. Kombinasikan mereka dan sebuah combo yang tak dapat dihancurkan tercipta. Namun bukan berarti combo ini tak terkalahkan. Poison. Poison. Poison. Tanpa cara untuk menghadapi Poison, maka Pokemon Regenerator tidak akan bisa menjadi tank seperti yang direncanakan. Gunakan Pokemon Regenerator dengan Cleric, seperti Audino.



Hal lain yang perlu diwaspadai adalah setup sweeper. Bila Pokemon Regenerator switch di saat yang salah, maka sama artinya dengan memberikan turn gratis untuk musuh memasang Substitute, memakai Swords Dance, atau memasang hazard. Pastikan tidak ada resiko seperti ini saat Pokemon Regenerator meregenerasi dirinya dengan switch.





Hal terakhir yang mungkin terjadi adalah mencoba menahan serangan super effective dengan efek Regenerator. Meskipun mungkin dilakukan, tapi dalam beberapa kasus justru akan menyebabkan Pokemon Regenerator menjadi mangsa mudah. Bayangkan mencoba memasukkan Slowbro untuk menahan Crunch dari Skuntank, lalu switch-out lagi, hanya untuk terkena Pursuit. Duh.

### 3. Technician (User yang populer: Scizor, Breloom)



Sumber: [http://pearlsaurus.fc2web.com/pokemon\\_493\\_280\\_289.html](http://pearlsaurus.fc2web.com/pokemon_493_280_289.html)

Scizor menjadi OU? Breloom jadi pembunuh super dengan Mach Punch? Ability macam apa yang menyebabkan mereka menjadi luar biasa? Technician. Ability yang memperkuat jurus dengan BP kurang dari 60 sebanyak 50%. Jadi, Bullet Punch dari Scizor, 40 BP tanpa STAB, menjadi 90 BP dengan STAB, sebuah kekuatan yang luar biasa yang menaklukkan banyak Pokemon. Hal yang sama juga terjadi dengan Mach Punch, menjadi 90 BP jurus Fighting dengan prioritas +1. Ability ini sangat mudah digunakan. Hanya saja, mungkin bukan cara penggunaan, namun Pokemon yang menerima. Di antara semuanya, Pokemon yang paling tidak pantas menerima Ability ini adalah Roserade. Mau apa dengan Technician? Grass Knot? Venoshock? Magical Leaf? Roserade memiliki ability yang 1000000x lebih baik: Natural Cure. Technician Roserade? Terima kasih GameFreak. Terima Kasih

### 4. Sturdy (User yang populer: Forretress, Regirock)

Dahulu kala efek Sturdy adalah anti 1-Hit KO attack (Sheer Cold, Fissure, yang semacam itu), namun karena jurus semacam itu tidak pernah diijinkan dalam pertarungan kompetitif, maka ability itu tidak berguna. Lalu muncullah Focus Sash, sebuah item yang menjadikan pemakainya dapat bertahan dengan 1 HP bila diserang dan terkena damage yang seharusnya membuat si pemakai fainted, dengan syarat si pemakai harus dalam keadaan 100% HP. Sejak generasi kelima, Sturdy menjadi sebuah Focus Sash bagi Pokemon yang memilikinya. Ability ini sangat





berguna, menjadikan Pokemon seperti Forretress, Probopass dan Shuckle bisa merasakan efek Focus Sash tanpa harus memakainya.



Sumber: [http://pearlsaurus.fc2web.com/pokemon\\_493\\_377\\_384.html](http://pearlsaurus.fc2web.com/pokemon_493_377_384.html)

Namun, perlu kita ketahui bahwa Sturdy berfungsi seperti Focus Sash. Pemilik harus dalam 100% HP. Oleh karena itu, diharapkan Pokemon tersebut tidak terluka saat Ability ini diperlukan. Cukup susah, terutama bila Pokemon tersebut diletakkan di tengah-tengah atau dikeluarkan dalam keadaan medan penuh entry hazard. Sekali lagi, support Rapid Spin sangat diperlukan, kecuali bila Pokemon tersebut sangat bulky, seperti Regirock atau Carracosta. Dalam hal itu, pilihlah Ability selain Sturdy.

Trik lain adalah menggunakan Pokemon level 1 dengan Ability ini, lalu melakukan strategi FEAR, seperti Endeavor level 1 Aron dengan Shell Bell, Pain Split level 2 Probopass dengan Berry Juice, atau level 1 Dwebble dengan Stealth Rock, Spikes, dan Berry Juice. Hanya saja, tetap waspada! entry hazard dan damage lain atau strategy FEARmu akan sia-sia.

#### 5. Prankster (User yang populer: Liepard, Whimsicott, Volbeat, Sableye)

Raah, Prankster. Ability yang paling keren. Buat kalian yang mungkin belum tahu, efek Prankster adalah menasmbah prioritas jurus tidak menyerang, seperti Thunder Wave, Taunt, Leech Seed, Perish Song, Toxic, Substitute, dan lain-lain sebanyak 1. Dengan itu, Riolu bisa terus menerus melakukan Copycat-Roar tanpa tersentuh, Murkrow bisa melakukan FeatherDance pada Tyranitar sebelum terkena Stone Edge, dan Whimsicott bisa menjadi makhluk menyebalkan dengan Substitute-Encore-Leech Seed-apapun. Bahkan Tornadus dan Thundurus dapat menjadi sangat mengerikan dengan Thunder Wave, Taunt, Nasty Plot atau Bulk Up yang dipercepat dengan Prankster.





Sumber: <http://www.zerochan.net/1332719>

Prankster adalah ability yang luar biasa, tapi tetap perhatikan beberapa hal. Satu, serangan dengan prioritas +1 atau lebih. Dengan ini maka Pokémon Prankster akan ditelan hidup-hidup oleh Pokémon seperti Aqua Jet Azumarill, Ice Shard Kyurem-B, dan lain-lainnya. Hal lain yang mungkin perlu dipikirkan adalah Speed. Speed sangat penting bila dua Pokémon Prankster berhadapan. Pokémon yang lebih cepat akan melakukan jurusnya terlebih dahulu. Keadaan ini makin menegangkan terutama karena biasanya Pokémon dengan Prankster tidak pernah ditujukan untuk bertarung, oleh karena itu EV Speednya 0. Oleh karena itu, menambahkan 4 EV ke dalam Speed mungkin merupakan sebuah hal bijak untuk menghindari situasi semacam itu.

Demikian kita sudah melihat 5 ability yang dapat menjadi kunci kemenangan bila dipakai dengan benar, namun akan menjadi beban bila pelaksanaannya salah. Semoga dengan ini kita makin selangkah lebih dekat dengan Ijazah Sarjana Pokémon dari Profesor Oak (?). Sampai ketemu lagi semuanya!  
(den)

\*\*\*





# CUAP-CUAP: AMSALRICHARD

Halo POIN Magz! Kembali lagi bersama Bagazkarap dalam bab Cuap-Cuap! Bagaimana kabar kalian? Baik-baik saja kan?

Baiklah! Pasti udah pada penasaran kan, siapa yang bakal saya wawancarai pada edisi September ini? Narasumber kita kali ini adalah seorang competitive battler yang hebat. Saking hebatnya, dia akhirnya keluar jadi juara POIN League 2! Benar sekali! Dia adalah...



...AMSALRICHARD!!!

Bagazkarap (B): Halo om Amsal! Apa kabar? :D

Amsal Richard (A): Uhuk-uhuk. Baik-baik aja sih. Bagaimana dengan kang Bagas?

(B): Kalau om Amsal baik, berarti aku juga baik. Oke, saya mulai ya, wawancaranya.

(A): Okeee.

(B): Pertanyaan pertama! Dasarnya dulu, hehe. Apa sih yang membuat om Amsal suka sama Pokemon? Kenapa gak Digimon atau Doraemon yang sama-sama pake "-mon"?

(A): Yang bikin jatuh cinta kalo aku gamenya, simple dan seru. Sekali nyentuh juga langsung ngerti. Kalo Digimon main yang World Championship gitu atau apalah ga ngerti-ngerti. Harus diajarin mungkin.

(B): Hoo, kalau boleh tahu game Pokemon pertama om Amsal apa ya? :D

(A): Pokemon Sapphire. Starter pertama Mudkip. Legendary pertama Kyogre. xD

(B): Kenapa yang Sapphire? Kenapa gak Ruby yang sama-sama dari Generasi 3?

(A): Adanya Sapphire. Beli kaset game komputer randoman, eh taunya emulator sama gamenya.

(B): Hoo, sejarahnya unik juga... Oke, pertanyaan kedua! Om Amsal kan terkenal banget karena menjadi Champion POIN League 2, yang merupakan pertarungan competitive Pokemon paling gaholz di Indonesia waktu itu. Tapi pada awalnya, gimana sih om Amsal bisa kenal competitive battle?

(A): Awalnya nyasar ke POIN, nyari-nyari info tentang emulator, jadi tertarik baca-baca dan liat-liat di POIN. Eh taunya ada yg ngomongin itu... apa-sih-itu-namanya yg tempat mainan Pokemon online sebelum PO? .-. .

(B): Shoddy Battle. :D

(A): IYAAAAAAAAAAAAAAAAA!!!! Aduh bisa lupa /.¥

(B): Woah, kira-kira itu tahun berapa? :D

(A): November 2009.

(B): Jadi inget masa-masa pake Hidden Power Golem heuheu. Ikut POIN League juga kan waktu itu?





(A): Iya, melaju ke final dengan penuh hax xD Waktu itu main Shoddy Battle ga ada yang ngajarin. Nyoba-nyoba sendiri, nyoba-nyoba ngikutin moveset beberapa yang jago. Baru tau di Smogon ada contoh moveset aja pas habis ngalahin Reiji di POIN League. Mungkin karena nyoba-nyoba sendiri jadinya unik dan mainnya jadi di luar perkiraan lawan, haha.

(B): Hee, tapi bisa jago gitu, heu. Hmm, tahun 2009 ya. Udah lama banget berarti.

(A): Iya, sampe inget bulannya, cuma ga inget harinya.

(B): Hmm, selama itu... menurut om Amsal siapa sih orang yang paling berjasa di POIN buat om Amsal? Pasti ada dongz, kan udah lama banget... :D

(A): Wah, gimana ya, kalo nyebut nama orang kayaknya nanti saya bakal ga dianggep sama dia ☹

(B): Inisialnya aja boleh... :D

(A): Inisialnya Dika Kernway (Iho?) Dia aja deh, sebenarnya dia orangnya ramah xD Walaupun bercandaannya kadang aneh-aneh dan kelewatan. Dia juga jago mainnya, kadang jadi motivasi juga buat bisa ngelebin (halah, game aja pake motivasi @.@)

(B): Apakah ada hubungan khusus diantara kalian? :D

(A): Dulu sering ngobrol-ngobrol sih, sama saingan juga di ladder PO. Sebulan yang lalu dia baru nginep di rumah aku e.e

(B): Hoo, kelihatannya kalian teman akrab... Oh, iya. Om Amsal kan Champion POIN League 2. Gimana nih perasaannya waktu jadi Champion? Aku sampai sekarang gak kesampean dan ga tau rasanya jadi Champion ☹

(A): Rasanya wow sekali. Bener-bener ga nyangka bisa menang. Ngerasa ga pantes juga, banyak yg lebih jago soalnya. Mungkin karena saya udah sadar tentang trik menangnya, belajar dari POIN League yang pertama agak beda sedikit strateginya sama competitive battle biasa, jadi karena saya udah tau perbedaannya jadi bisa ngambil keuntungan di pemilihan Pokemonnya. Milih Pokemon-Pokemon yang bisa counter macem-macem, haha.

(B): Waktu itu kan masih masa transisi dari Generasi 4 ke Generasi 5 ya. Masih kurang stabil situasinya. Aduh jadi nostalgia. ☹

(A): Eh iya, belum terlalu lama ya waktu itu pas baru Generasi 5.

(B): Iya, Excadrill juga masih OU waktu itu kayaknya.

(A): Iya, Aduh jadi ikutan bernostalgia. xD

(B): Masih kelas 8 kayaknya waktu itu aku heuheu, waktu cepat banget berlalu.

(A): Iya cepet banget ya. Tau-tau sebentar lagi kita udah punya cucu.





(B): Heuheu gak gitu juga kali om, saya kan masih punya masa depan yang cerah... #eaaaaa

Oke ehem pertanyaan selanjutnya. Sebagai Champion POIN League 2, boleh dongz bagi-bagi tips soal competitive battling? Hehehe... :3

(A): Banyak-banyak beramal biar dapet hax. Aku juga ga pake trik-trik tertentu, asal mainnya kalem aja biar ga missplay.

(B): Beramal dalam bentuk apa? :D

(A): Apa aja ↩ Sama main prediksi, ya sekitar +3 lah atau +4.

(B): +3 itu maksudnya gimana? 0.0

(A): Aduh, gimana ya waktu itu bahasanya? udah lama ga main juga. Kalo +2 itu berarti selangkah lebih ke depan pemikirannya. Kayak prediksi lawan bakal switch kalo lawan Pokemon yang kira-kira ga bakal bisa dikalahin. Kalo +3 selangkah lebih jauh pemikirannya daripada yang +2 itu. Ga ngerti ya? ↩ saya emang ga jago berbahasa.

(B): Heuheu. Ya udah, mari ke pertanyaan terakhir. Apa pesan dan kesan om Amsal untuk POIN Magz kedepannya? :D

(A): Yang di Weebly itu ya? Kalo itu saya baru baca sedikit, lagi demen main Yu-Gi-Oh! sih, haha. Tapi entah kenapa saya ngerasa ga serame dulu. Apa perasaan saya aja ya?

(B): Bisa jadi. Grupnya di FB rame kok heuheu. :D

(A): Iya iya iya!!! Iya, aku juga suka ngeliatin, tapi ga tau kenapa lagi ga pengen ikutan komen-komenan e.e Kadang ga ngerti juga pada ngomongin apa ↩

(B): Heuheu. Yaudah pesan aja deh yang gampang. :D

(A): Apa ya ...a Jangan pada sombong aja deh.

(B): Oke, sip makasih atas waktunya om Amsal. :D

(A): Sama-sama Bagaskara Putra.

Yak! Itu dia tadi cuap-cuap saya dengan Champion POIN League 2, om Amsal Richard. Hmm, kira-kira siapa yang akan jadi target saya berikutnya? Mari kita lihat aja ke depannya, heuheu. Di sini Bagazkarap, ciao. (bag)

\*\*\*





# Pokemon of the Month: Salamence

Yo, semua~! Bertemu lagi dengan Raizone dalam edisi Pokemon of The Month~! Teehee~

By the way, ingin tahu Pokemon apa yang akan aku bahas kali ini~?

Yang akan kubahas kali ini adalah, Salamence! Si naga langit yang gagah perkasa!



*Nama: Salamence*

*No. Dex: #373*

*Tipe: Dragon/Flying*

*Spesies: Pokemon Naga*

*Kemampuan: Intimidate/Moxie*

*Tinggi/Berat: 1.5 m/102.6 kg*

*Statistik: 95 HP/135 Atk/80 Def/110 Sp. Atk/80 Sp. Def/100 Spe*

## Entri Pokedex

*“Salamence, Pokemon Naga. Evolusi akhir dari Bagon. Memiliki gigi taring dan cakar yang tajam, memiliki berat hampir 200 pon, dan merupakan Pokemon tipe Flying tercepat.”*

## Asal Muasal

Salamence memiliki penampilan seperti naga-naga Eropa. Naga-naga Eropa memiliki penampilan bersayap, dan dikenal sangat kejam dan brutal. Kemampuan dari Salamence, Intimidate dan Moxie juga membuatnya benar-benar memiliki sifat yang sama dengan Naga-naga Eropa, yaitu menakutkan dan mengintimidasi, dan juga sangat bangga terhadap kekuatan mereka, yang membuat mereka semakin kuat apabila mendapat kemenangan.

Untuk nama “Salamence”, diambil dari kombinasi kata “Salamander” dan “Menace”, “Vegeance”, “Vehemence”, atau “Violence” (Sesuai dengan sifat alaminya). Untuk nama versi Jepangnya, “Bohmander”. Diambil dari kombinasi kata “Boko” (Serangan, Kemarahan, atau kelakuan kejam) dan “Salamander”.





## Sifat Alami

Salamence merupakan Pokemon yang cukup kejam dan brutal. Mereka juga cukup sombong jika mendapat kemenangan, cara mereka menyombongkan diri adalah dengan menyemburkan api ke udara. Mereka juga menempuh perjuangan yang sulit untuk membuat sayapnya tumbuh. Mereka sangat bangga dengan hasil yang mereka dapat.

## Habitat

Salamence biasanya berada di gunung-gunung yang tinggi, namun sangat langka untuk ditemukan di alam liar.

## In-Competitive

Salamence merupakan salah satu Pokemon yang paling menakutkan di dunia kompetitif. Bagaimana tidak? Dengan Base Attack Stat sebesar 135, hampir tidak ada satu Pokemon pun yang dapat kabur dari kebrutalannya. Kemampuannya, Intimidate dan Moxie juga benar-benar mendukung Salamence. Intimidate dapat membuat kekuatan Pokemon lawan berkurang, dan Moxie membuat kekuatan Salamence menjadi meningkat setiap kali Salamence berhasil mengalahkan satu Pokemon lawan. Jika Salamence dijadikan Physical Sweeper, maka lawan tidak akan bisa berlutik jika melihat keganasan dan kebrutalan serangan-serangan dari Psuedo-Legendary ini.

Lawanmu mengeluarkan Physical Wall?

Jangan remehkan Salamence, ya! Mentang-mentang Salamence itu selalu dijadikan Physical Sweeper, bukan berarti ia tidak bagus jika menggunakan serangan berbasis Sp. Atk. Base Stat Sp. Atk Salamence yang sebesar 110 itu lumayan lho...

Karena itu, Salamence juga bagus untuk dijadikan Mixed Attacker. Draco Meteor + STAB milik Salamence itu sangat sakit lho...



Sumber: <http://mark331.deviantart.com/art/Pokemon-Salamence-279174783>





### Set Competitive

Salamence @ Life Orb

Trait: Moxie

EVs: 52 Atk / 252 SAtk / 204 Spd

Rash Nature

- Draco Meteor
- Earthquake
- Fire Blast
- Dragon Claw

Well, how should I put this...

Ya, seperti yang aku bilang. Salamence cocok dengan Draco Meteor. Keunggulan dari Mixed Attacker Salamence?

Untuk meng-counter Physical Wall yang menjadi musuh utama Salamence tentunya.

Draco Meteor bisa digunakan untuk membuat "kaget" lawan yang salah predik. Biasanya, mereka akan memprediksi kalau Salamence akan menggunakan Dragon Claw/Outrage. Earthquake bisa digunakan untuk membunuh para Icefags di OU ataupun melapukkan Pokemon-Pokemon batu. Earthquake juga lumayan kok untuk melawan Jirachi, meskipun tidak bisa berharap banyak juga sih...

Fire Blast bisa digunakan apabila bertemu Physical Wall menyebalkan/tipe Steel yang tidak bisa diatasi oleh Earthquake. Seperti Forretress, Ferrothorn, dan Skarmory. Fire Blast juga bisa diandalkan apabila bertemu Celebi. Dragon Claw untuk STAB, I guess.



Sumber: <http://www.zerochan.net/399446>

Salamence @ Choice Scarf

Trait: Moxie

EVs: 252 Spd / 252 Atk / 4 SAtk

Naughty Nature

- Earthquake
- Fire Blast
- Outrage
- Dragon Claw

Le da fastest Flying-Type Sweeper fly inside the arena and prepare to launch the attacks~!

Yap, kecepatan Salamence memang cukup bisa diandalkan. Apalagi, sekarang ini eranya main "siapa cepat, dia dapat."





Jika sweeper kita kalah cepat dengan lawan, ya... Lihat takdir saja. =w=

Karena itu, ScarfedMence sangat disukai di tier OU.

Earthquake kerjanya ya seperti biasa, menghajar para tipe Steel dan tipe Rock. Fire Blast juga kerjanya hanya untuk meng-counter Pokemon tipe Steel yang tidak bisa dijatuhkan oleh Earthquake. Fire Blast juga bisa diandalkan untuk melawan Celebi, Tangrowth, dkk. Fire Blast juga digunakan untuk meng-counter tipe Ice, apalagi tipe Ice yang lambat dan non-scarfed. Mak nyuss deh buat Salamence. =w=b

Salamence + STAB Outrage = All, they said. Ya, Outrage biasa dijadikan senjata pamungkas jika tim lawan sudah mencapai titik akhir. Salamence tidak akan segan-segan untuk menunjukkan kebrutalannya jika menggunakan Outrage. Heuheuheu.



### Checks and Counters

Meskipun Salamence dikenal tidak bisa dihentikan dan juga brutal, bukan berarti tidak ada yang bisa menghentikan keganasan Salamence...

Misalnya seperti Dragonite. Dragonite memiliki pertahanan yang jauh lebih bagus daripada Salamence. Ya, berterima kasihlah pada kemampuan Multiscale milik Dragonite yang membuatnya sweeper yang cukup sulit dijatuhkan. Oh, dan jangan lupakan naga Special Sweeper terhebat di OU, Hydreigon. Base stat Sp. Atk milik Hydreigon cukup sakit untuk Salamence. Syukur-syukur kalau Salamence masih bisa men-outspeed Hydreigon... Jika gagal, satu Draco Meteor/Dragon Pulse dapat mematahkan sayap Salamence.

Salamence juga bisa dijadikan santapan empuk bagi revenge killer macam Mamoswine atau Scarfed Pokemon lainnya, seperti Keldeo, dll.

Perlu diperhatikan juga Physical Wall yang sangat dibenci para Pokemon Naga seperti Forretress, Skarmory, Jirachi dan Pokemon bertipe Steel lainnya. Akan sangat bagus apabila Salamence membawa Earthquake atau Fire Blast untuk meng-counter tipe Steel.

Hati-hati terhadap Pokemon-Pokemon yang membawa Icicle Spear seperti Shell Smash Cloyster, Scarfed Mamoswine, dll.

Weavile juga perlu diantisipasi oleh Salamence.





Yak, sekian dulu untuk Pokemon of The Month edisi kali ini.

Stay tune di Pokemon of The Month edisi selanjutnya ya~! Kalau ada rikues

Pokemon of The Month, beritahukan saja lewat FanPage POIN/kirim pesan ke saya ([Raizone](#)) atau ke [Bagazkarap](#). Heuheuheu~!

SYARAT POKEMON YANG BOLEH DI RIKUES-KAN:

- POKEMON EVOLUSI AKHIR (Ex: Salamence, Tyranitar, Scizor, dll.)
- POKEMON LEGENDARY (Ex: Kyurem, Dialga, Giratina, dll.)
- POKEMON YANG TIDAK BISA EVOLUSI (Ex: Stunfisk, Maracctus, Basculin, dll.)

Nyaha~! Sampai jumpa~ ;9 (rai)





# TUMBAR : MENGGAMBAR GARCHOMP

Haihalo Halohai semuanya~!

Kembali lagi bersama saya, DilgoInar dalam POIN Magz! Pada kesempatan kali ini, saya mendapat kehormatan besar untuk membagikan ilmu menggambar saya kepada pembaca sekalian! Langsung saja, sesuai judul, Pokemon yang mendapat kesempatan untuk masuk TumBar edisi ini adalah...



Tingkat kesusahan pembuatan Garchomp lebih tinggi daripada Pokemon - Pokemon di edisi sebelumnya. Jadi mari kita menggambar dengan tenang, sabar, dan penuh semangat seperti Affifz! FIRE FIRE FIRE!!! #plak

Oh ya! Garchomp akan lebih mudah digambar bila kita menggunakan teknik Bakso yang telah kita pelajari di edisi Tumbar sebelumnya. Tapi di sini, ada juga bentuk Lontong (?), Pepes (??), Ketupat lebar (??!) dan lain - lain.

ALAT YANG DIGUNAKAN DI TUMBAR INI : Pensil warna (optional) dan pensil

Langsung saja ke langkah-langkah pembuatannya!





### STEP 1 : Sketsa Dasar



Gambarlah 'Bakso' pertama kita di kertas! 'Bakso' ini akan menjadi kepala Garchomp gambar kita.



Tambahkan garis untuk leher dan garis tersendiri untuk pundak. Tambahkan bakso kecil di setiap ujung pundak.



Sekarang sambungkan bakso kecil itu dengan bakso kecil lainnya. Tarik garis di antara keduanya dan tarik garis lagi. Garis ini akan menentukan panjang lengan Garchomp, pastikan panjangnya sesuai dengan keinginan (dan ukuran) Garchomp kalian!





Salah satu yang bikin teman saya ngiler ngeliat Garchomp adalah dada bidangnya! Cara menggambar dada dan perut Garchomp mudah! Cukup gambar 2 'Pepes' yang bertolak belakang! (Ternyata maksud dari pepes itu bungkusnya yang trapesium...)



Sekarang buat dua bakso raksasa di bawah pepes. Bakso ini akan menjadi paha Garchomp yang kekar dan kuat!





Sekarang tarik garis di bawah kedua bakso dan tambahkan lagi bakso kecil. Bakso kecil ini akan berguna sebagai lutut Garchomp. Sebagaimana kita lihat di postur tubuh Garchomp yang menekukkan kakinya hingga terlihat bertumpu pada lutut, kedua bakso ini tidak boleh dilupakan!



Taraaa, sketsa Garchomp selesai! Tunggu... ada yang kurang....



HOP! Tarik garis kurva dari titik tengah bakso untuk bagian paha. Tarik pertemuan kedua kurva di belakang untuk membentuk ekor hiu Garchomp! Tambahkan sirip atas dan sirip bawah pada ekor dan sketsa dasar Garchomp kalian sudah selesai!

**STEP 2 : Wajah**





BUKAN. INI BUKAN SLENDERMAN! Oke, sebelum kalian kabur, mari kita menggambar wajah Garchomp ini sehingga terlihat seperti Garchomp yang sesungguhnya. Siapkan pensil kalian!

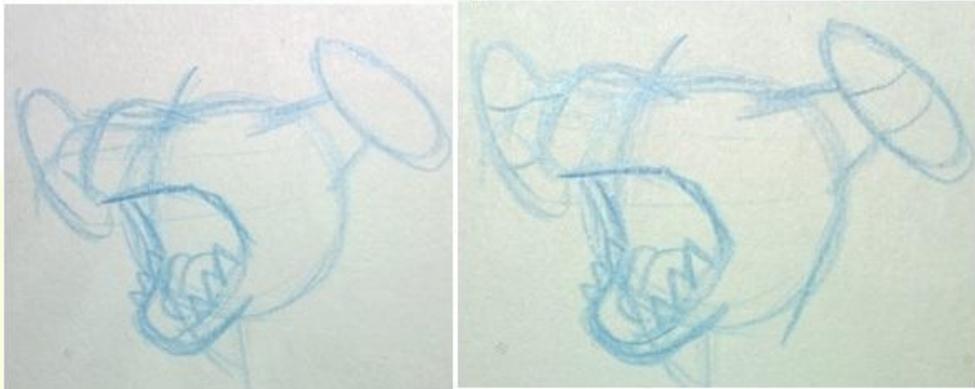
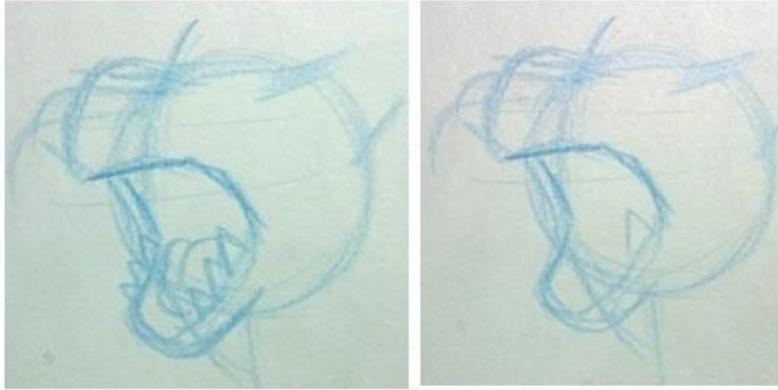


Untuk memudahkan, tambahkan garis horizontal di lingkaran kalian. Dengan garis ini kalian tahu kearah mana Garchomp menolehkan kepalanya dan memudahkan kalian menggambar anatomi wajahnya.



Mulai menggambar moncong Garchomp perlahan! Karena Garchomp ini memberikan pose aumannya yang menakutkan maka buat rahangnya terbuka untuk memamerkan giginya yang mengancam keselamatan setiap lawannya! HAHAHHA!! #dimasukkan ke RS Jiwa





Lalu tambahkan gigi di rahang atas dan.. Yopyop! Pembuatan kepala Garchomp selesai! Bila kalian masih merasa ada yang salah dengan sketsa kalian, jangan ragu — ragu untuk menggambar dan memperbaikinya lagi! Mumpung masih sketsa kan? Sekarang kita tambahkan lobang hidung, mata, serta simbol bintang di ujung moncongnya.



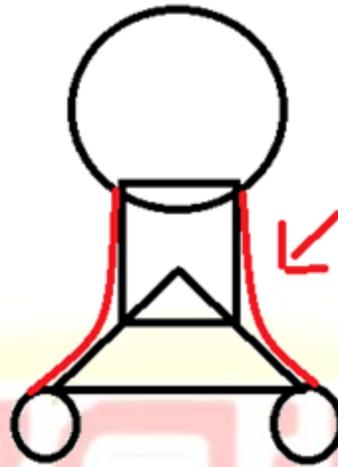
♦ Untuk memudahkan kalian membuat detail, raut pensil kalian agar ujungnya runcing!  
Wajah Garchomp kalian pun selesai!!

### STEP 3 :Membuat Leher, Tangan, dan Badan

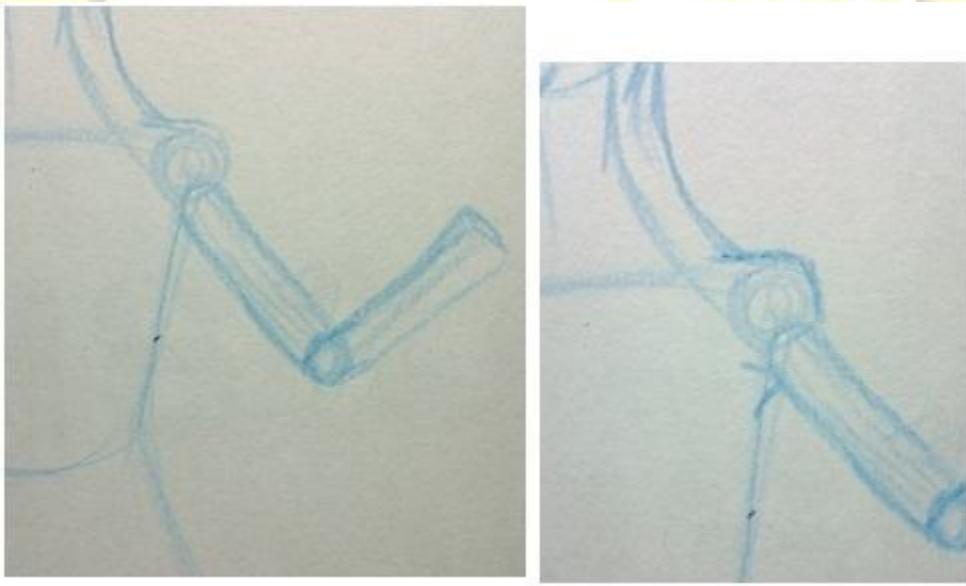




Tarik garis dari kepala Garchomp ke bakso kecil di pundak Garchomp. Jangan membuat garis yang benar benar kaku tapi agak melengkung. Kalian bisa terlebih dahulu menggambar balok dan segitiga untuk mempermudah menggambar!



*Ilustrasi*



Setelah leher menyambung dengan bakso kecil, buat garis — garis bagian lengan menjadi lonjong. Lalu pada bakso kecil di pundak, buat agar lebih kaku (seperti persegi tidak beraturan) dan berikan garis kecil dibawah lengan untuk menjadi ketiak Garchomp.



Jangan lupa cakar tajam yang menjadi tangan dan 'sayap pesawat' Garchomp kalian!





Lakukan hal yang sama pada lengan Garchomp yang satu lagi. Dan BOOM, lengan garchomp kalian sudah jadi!



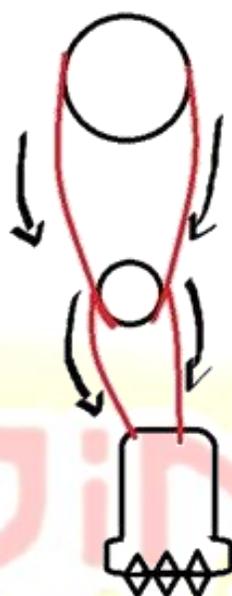
Untuk membuat badan Garchomp, kalian bisa langsung menebalkan garis sketsa kasar kalian yang pertama dan melakukannya dengan teknik menarik garis yang sama seperti saat menggambar leher

#### STEP 4 : Membuat Kaki





Cara membuat kaki Garchomp agak *tricky* menurutku tapi kalau kita bersabar aku yakin kalian bisa menggambar kaki Pokemon ini dengan keren! Hal pertama yang harus dilakukan adalah menarik garis kurva dari bakso besar ke bakso kecil seperti di gambar.

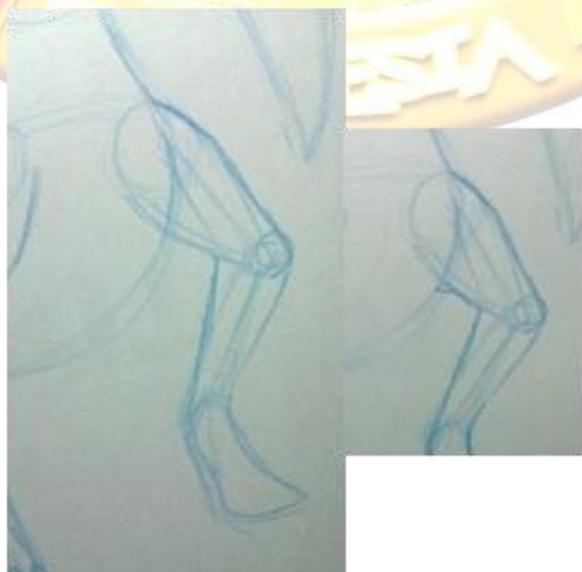


- Ilustrasi

Lalu tarik garis dari bakso kecil (garis ini terpisah dengan garis yang menghubungkan bakso besar dan bakso kecil ya!) ke sketsa kaki atau yang diistilahkan 'Lemper' (sebenarnya tidak mirip tapi, *well...*)



Lalu tambahkan 3 kuku kaki Garchomp yang cengar membahana tajam di ujung lempur. Bentuknya mirip seperti ketupat lebar yang lebih lonjong dan melengkung di salah satu sisinya.



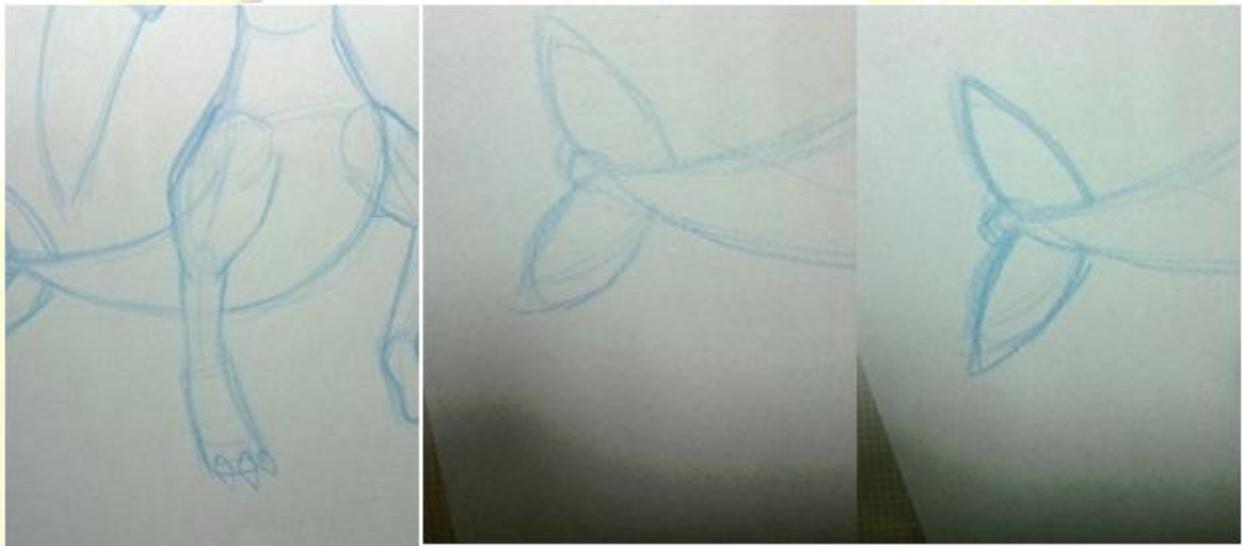
Lakukan hal yang sama dengan kaki yang lain.





Berikan penegasan pada kaki Garchomp yang memberi kesan kuat dan siap menyerang.

#### STEP 5 : Membuat Ekor

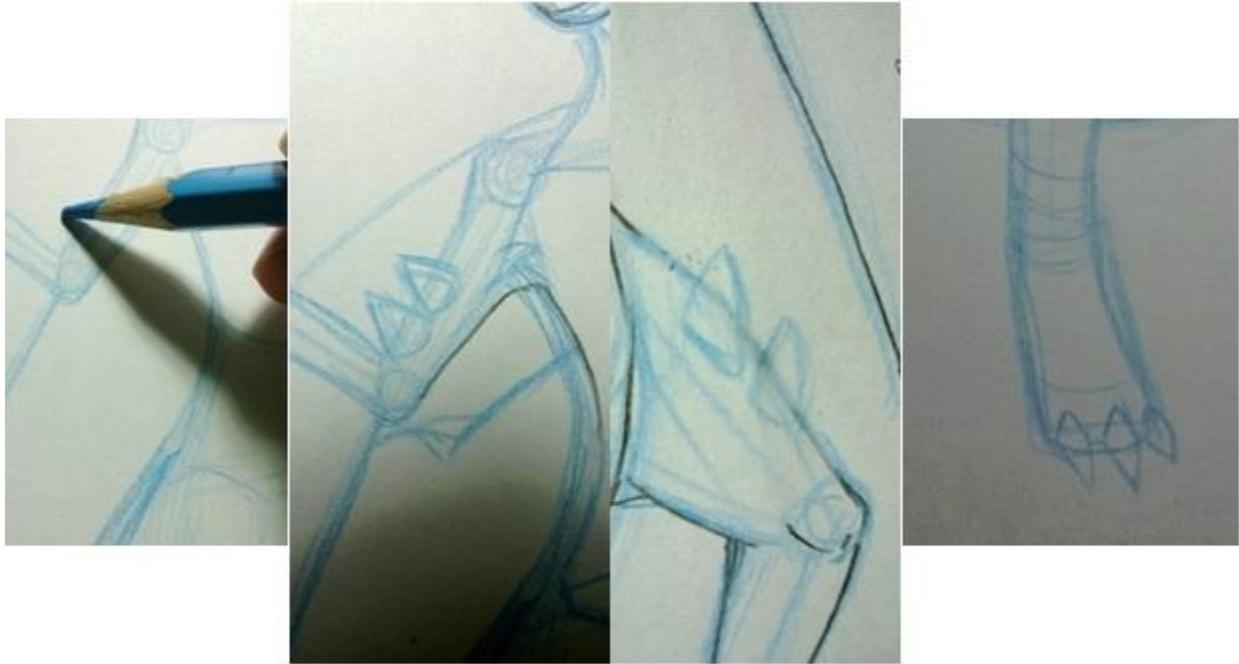


Step ini Step paling mudah dalam pembuatan Garchomp, karena kalian tinggal menebalkan garis sketsa ekor yang sudah ada.

#### STEP 6 : Menambahkan Detil dan Aksesori Garchomp

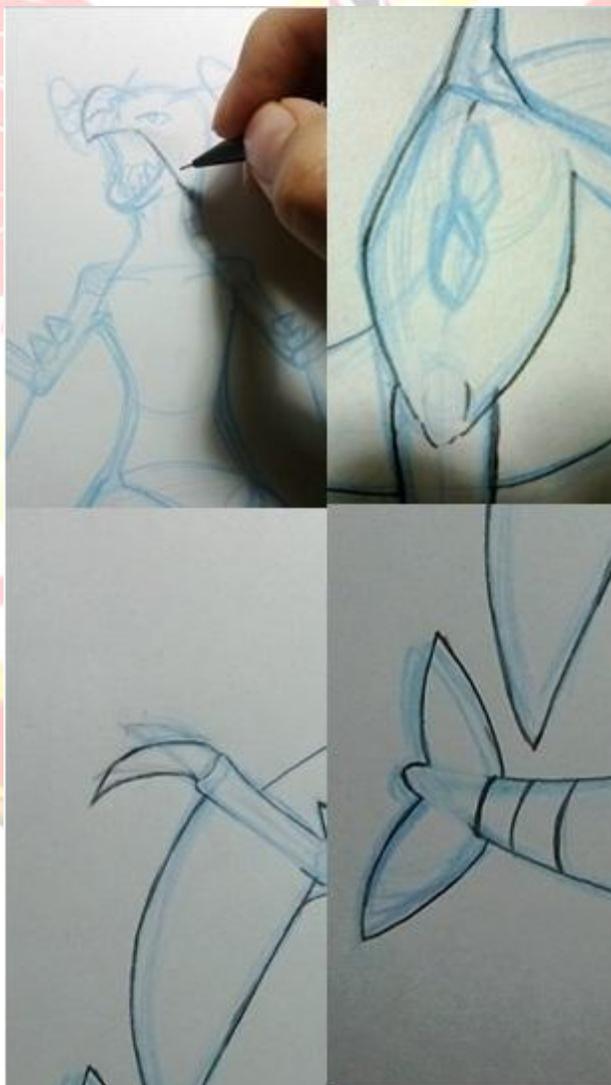
Selain bentuk tubuhnya, Garchomp juga memiliki aksesori tersendiri yaitu tumpeng segitiga — segitiga *Spikes*, garis garis pembatas warna di beberapa bagian serta sayap belakangnya yang membuat Pokemon ini seperti pesawat jet hidup #ditimpuk





DONE! Oh ya! Step berikut ini hanya untuk kalian yang menggunakan pensil warna untuk membuat sketsa sepertiku <sup>^</sup>^)/

**STEP 7 (kondisional) : Menebalkan Garis dan Finishing**



Ini adalah kesempatan terakhir kalian melakukan perbaikan pada bagian — bagian yang masih kurang tepat. Penebalan garis dengan pensil ini juga memungkinkan kita membuat bayangan dan detil — detil yang tidak tergambar pada sketsa bisa kita tambahkan. Ayo! Semangat! TATAKAEeee!





Dan hasil akhirnya adalaaaaaaah.....



WALAAAAA——

Ini hasil akhirku! Bagaimana dengan kalian? Bila belum memuaskan coba lagi dan COBA LAGI! Sebelum membuat tutorial, aku juga mencoba beberapa teknik dan latihan menggambar terlebih dahulu sambil melihat contoh agar bisa mengerti ciri khas anatomi Garchomp. Buktinya?





Yap, inilah hasil coret – coretan milikku yang... u--....

Ehem..., YAP! Sekian Tambar edisi ini! Semoga ilmu menggambar tadi berguna dan selamat berkreasi teman – teman!

Di sini Di golnar undur diri, sampai jumpa di edisi berikutnya!

✦Jangan lupa untuk mengirimkan kreasi kalian ke Kreasi POINers! (di)

\*\*\*





# Review Game : **Pokemon Fire Red** **Leaf Green**



*Pokemon Fire Red – Leaf Green Box Art*

Game Pokemon **Fire Red** dan **Leaf Green** adalah game Pokemon Generasi Ketiga ( GBA ) yang merupakan Remake dari game Pokemon **Red** dan **Green** ( **Blue** untuk USA ). Game ini meniru Pokemon Red dan Green dalam beberapa hal dengan beberapa penambahan seperti Pokemon Region Johto, Sevii Island, Move Tutor yang baru, dll. Game ini juga mengambil tempat yang sama dengan Red dan Green yaitu Region Kanto.

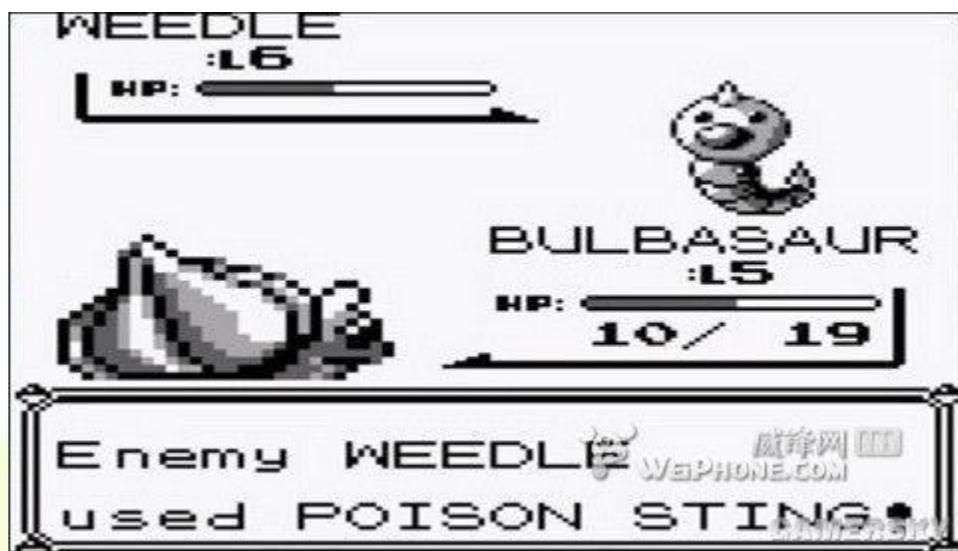


*Region Kanto*





Game ini mengalami perubahan yang bisa dibilang drastis dibandingkan pendahulunya yang dulu hitam putih sekarang menjadi berwarna seperti ini :



*Before*



*After*

Plotnya juga bisa dibilang hampir sama dengan leluhurnya. Dimulai dari kota Pallet Town, pergi ke rumput lalu Prof.Oak melarang, mengajak ke rumah, dan memberi kita pilihan 3 Pokemon, kemudian setelah kita pilih kita akan melawan Rival lalu pergi ke kota Viridian City mengambil Parsel lalu bla, bla, bla, bla, begitulah selanjutnya. Dan lagi, berbeda dengan leluhurnya yang cuma bisa memilih Player Laki - laki, sekarang kita bisa memilih Player Laki - laki atau Perempuan.





### *Female Character dan Male Character*

Dan ini sedikit Trivia mengenai game ini :

1. Kalau di Pokémon Red dan Blue Magnemite dan Magnetron hanya tipe Electric, sekarang sudah menjadi tipe Electric/Steel. Move Bite menjadi tipe Dark.
2. Team Rocket mempunyai markas baru di Sevii Islands.
3. Sekarang sudah bisa Breeding Pokémon dan tempatnya di Four Islands, penitipan Pokémon di Route 5 masih tetap ada.
4. Game ini juga punya Pokémon eksklusif ( Pokémon yang hanya bisa didapatkan di game tersebut ) seperti keluarga Arbok di Fire Red dan keluarga Sandslash di Leaf Green.
5. Game ini adalah Game Pokémon Remake pertama.
6. Game ini merupakan game yang tidak menyertakan Pokémon Legendaris di Plotnya dan merupakan Game Pokémon terakhir yang tidak memakai Pokémon Legendaris di Box-Artnya.

Baiklah sekian Review kedua ini, semoga membantu bagi yang kesusahan :YDS: . Nantikan lagi Review lain dari saya! Wahabi!

Sumber : Dari berbagai sumber

Gambar : Google dan Bulbapedia (wah)

\*\*\*





# Seru-seruan: Gaya Rambut Furfrou!

Haihalo Halohai semuanya~!

Kembali lagi bersama kami, Dilgolnar dan Raizone, dalam rubrik Seru-Seruan! Oh ya! Kalian sudah baca POIN-News belum? Kalau sudah, kalian pasti tahu info – info terbaru bulan ini! Salah satu Pokemon yang menarik perhatian kami adalah Furfrou. Pokemon anjing puddle ini bisa mengganti gaya rambutnya. Nah, topik pembahasan seru-seruan edisi ini adalah.....

Seru – Seruan! Gaya Rambut Furfrou!!



Raizone : Kalau aku, mungkin akan ku-groom Furfrou milikku hingga gaya rambutnya seperti Elsword RS !!

Dilgolnar : .....mungkin kayak Michael Jackson yang masih di Jackson Five dulu... ..





EHEM! Okay terlepas dari perbincangan kami diatas! Kami minta pendapat kalian, kira –kira seperti apa kalian akan merubah gaya rambut Furfrou? Spiky? Punk? Botak plontos? #PLAK atau panjang dan berkilau seperti iklan shampo?

Kirimkan gambar style Furfrou kalian ke facebook Dilgolnar atau facebook Raizone! Sertakan nama kalian ya! Karya yang dikirim akan dipajang di Kreasi POINers edisi berikutnya!

Ayo, kirimkan imajinasi kalian XD!

Selamat berseru- seruan!! (dil/rai)





# Konsol Nintendo Spesial Pokemon

Halo! Kembali dengan saya, Mudcchi! Apa? Gak tau siapa itu Mudcchi? Ya sudahlah. Kali ini, saya akan membahas tentang konsol-konsol ataupun alat tambahan lain keluaran Nintendo, mumpung masih hangat-hangatnya berita tentang kemunculan 2DS. Tapi bukan sembarang konsol! Yap, konsol-konsol ini adalah edisi ‘spesial’ dan langka, yang hanya beredar dalam jumlah terbatas, dan umumnya juga hanya dijual di tempat-tempat tertentu.

Nintendo memang kerap kali meluncurkan konsol yang bertemakan tokoh-tokoh terkenal dari gamenya, atau bisa juga *brand-brand* terkenal lainnya. Namun, berhubung ini adalah majalah Pokemon, maka tentu saja kita akan membahas tentang konsol-konsol edisi spesial Pokemon! Jumlahnya ternyata cukup banyak dan tidak hanya terbatas pada konsol *handheld* saja, namun juga yang non-portabel. Apa sajakah konsol Nintendo edisi spesial Pokemon yang pernah diluncurkan? Mari kita simak!

Catatan: Harga konsol yang dicantumkan adalah harga jual konsol pada waktu diluncurkan. Sekarang, walaupun ada yang masih punya, kemungkinan besar sudah dijual dengan harga yang berbeda dari harga aslinya.

## 1. Game Boy Light

Game Boy Light adalah versi *upgrade* dari Game Boy klasik. Konsol ini dirilis pada tanggal 14 April 1998, dan hanya ada di Jepang. Perbedaan yang mendasar dari ‘kakak-kakak’-nya, GB klasik dan GB Pocket, adalah kemampuannya untuk menyalakan lampu latar (*backlit*).



Hanya ada satu edisi spesial Pokemon yang dirilis untuk GB Light. Konsol edisi spesial tersebut memiliki warna kuning dengan gambar Pikachu di tepi kiri layar serta siluet Bulbasaur, Horsea, dan Lapras di sebelah bawah. Edisi spesial ini dirilis bersamaan dengan keluarnya *movie* Pokemon yang pertama. Pada waktu itu, konsol ini hanya bisa didapatkan di Pokemon Center Tokyo. Konsol ini dibanderol seharga 6800 yen.





## 2. Game Boy Color

Game Boy Color atau GBC adalah konsol *handheld* penerus Game Boy. Pertama kali dirilis pada 21 Oktober 1998 di Jepang, yang membedakan konsol ini dengan Game Boy klasik adalah kemampuannya untuk menampilkan warna pada layarnya, meskipun warna-warna itu pun masih terbatas. Nintendo merilis delapan varian GBC yang bertemakan Pokemon.



Yang pertama adalah GBC dengan gambar Pikachu, Jigglypuff, dan Togepi atau Meowth di tepi layarnya. Versi ini memiliki 3 warna berbeda. Yang warna kuning dirilis di Amerika, warna hijau-transparan dirilis di Taiwan, sementara warna biru-transparan dirilis di Hongkong. Konsol ini dilepas dengan harga sekitar \$109,99. Berikutnya adalah GBC edisi spesial Pokemon Gold dan Silver. Tiga warna berbeda dirilis, yaitu warna emas, perak, dan kuning. Kesamaan dari ketiganya adalah, terdapat gambar Pikachu dan Pichu di tepi layarnya. Harga yang disematkan pada varian ini adalah sebesar \$99,99.



Berikutnya ada dua varian lagi yang dirilis untuk memperingati ulang tahun ketiga dari Pokemon. Sebuah GBC dengan warna orange di bagian depan dan biru di bagian belakang, dilengkapi dengan gambar Pikachu, Bulbasaur, Charmander, dan Squirtle. Sebuah lagi memiliki warna putih, dan memiliki gambar Pikachu, Chikorita, Cyndaquil, dan Totodile. Kedua varian terakhir ini hanya dijual di Jepang dengan harga 6800 yen per buahnya.





### 3. Game Boy Printer

Hayo, berapa sih, di antara kalian yang pernah mendengar atau melihat Game Boy Printer? Hehe, tapi printer satu ini berbeda lho dengan printer-printer yang biasa kalian pakai untuk mencetak tugas sekolah! Printer yang juga dikenal dengan nama *Pocket Printer* ini merupakan printer *thermal* yang dapat dihubungkan dengan semua varian Game Boy kecuali Game Boy Micro. Apa saja yang bisa kita cetak dengan alat ini? Macam-macam! Entri Pokedex, hasil foto dari studio foto di Pokemon G/S/C, dan banyak lagi. Printer ini dirilis pada tahun 1998 dan sudah berhenti diproduksi sejak 2003.



Pada tanggal 12 September 1998, Nintendo sempat merilis sebuah varian GB Printer spesial Pokemon. Warnanya kuning, dengan gambar Pikachu, tombol ON berbentuk Pokeball, serta siluet Venusaur dan Charizard. Printer unik ini dijual seharga 5800 yen satunya.

### 4. Nintendo 64

Tidak hanya untuk *handheld*, Nintendo juga merilis versi Pokemon untuk konsol non-portabel miliknya. Tercatat ada dua varian Nintendo 64 yang bertemakan Pokemon. Yang pertama adalah N64 edisi Pikachu. Konsol ini dirilis di Jepang, Eropa, dan Amerika berturut-turut pada bulan Juli, September, dan November tahun 2000. Konsol ini hampir seluruhnya terbalut warna biru, namun ada juga yang berwarna oranye. Terdapat bentuk timbul Pikachu yang lumayan besar di sisi kanan konsol. Uniknya, kaki kiri Pikachu di sini berfungsi sebagai tombol reset, sementara tombol *power*-nya berbentuk Pokéball. Tidak hanya itu, terdapat logo Pokemon pada kontrolernya. N64 spesial ini dijual seharga 12.000 yen atau \$189,99 per buahnya.





Yang kedua hanya dirilis di Australia pada bulan November 2000. N64 ini memiliki warna biru yang sama, hanya saja bagian bawahnya berwarna kuning terang. Terdapat gambar berbagai Pokemon di kedua sisi konsol. Pada kontrolernya juga terdapat logo Pokemon, hanya saja warnanya kuning di atas dan biru di bawah. Varian terakhir ini dijual bersama dengan game Pokemon Stadium, sehingga dikenal pula dengan nama *Pokemon Stadium Battle Set*. Harga untuk konsol yang satu ini adalah \$189,99.



## 5. Nintendo GameCube

GameCube alias GC merupakan konsol generasi keenam dari Nintendo. Konsol non-portabel ini pertama kali dirilis di Jepang pada tanggal 14 September 2001. GC memiliki beberapa fitur, misalnya dapat memanfaatkan GBA sebagai kontroler dan melakukan *online play*. Selain itu, GC juga memanfaatkan *memory card* dalam menyimpan data game-nya. *Memory card* ini selanjutnya dapat digunakan untuk memainkan game-game GC di Nintendo Wii, lho!



Ada beberapa game Pokemon *spin-off* terkenal yang dapat dimainkan di konsol ini, antara lain Pokemon Colosseum dan Pokemon XD: Gale of Darkness. Khusus untuk judul terakhir, Nintendo merilis sebuah





GC edisi khusus Pokemon XD dengan warna keperakan dan gambar Shadow Lugia pada bagian atasnya. Ditambah lagi kamu juga akan mendapatkan bonus *skin* GameCube bertemakan Pokemon XD jika kamu melakukan *pre-order*. Dengan uang 16.800 yen atau \$99,99 kamu sudah bisa membawa pulang mesin ini (pada zaman itu loh, ya).

## 6. Game Boy Advance

Pertama kali dirilis di Jepang pada 21 Maret 2001, Game Boy Advance alias GBA memiliki kemampuan yang jauh melebihi para seniornya. Tidak hanya mampu menampilkan grafik setara konsol non-portabel SNES (Super Nintendo Entertainment System), konsol ini juga memiliki jeroan yang jauh lebih mumpuni. Tidak hanya itu, ia bahkan mampu memainkan game-game GB maupun GBC. GBA pertama memiliki desain agak segilima, dengan layar di tengah dan tombol-tombol kontrol di kiri dan kanannya.

Total ada enam varian edisi spesial Pokemon untuk GBA ini. Yang pertama adalah GBA dengan warna keemasan serta gambar kecil Pichu dan Pikachu di bawah layarnya. Awalnya versi ini hanya dijual di Pokemon Center New York, namun kemudian dijual secara luas pada September dan Oktober 2002. Versi berikutnya mirip dengan yang pertama, hanya saja warnanya putih. Ketiga adalah GBA Suicune. Konsol ini memiliki warna biru keunguan, sama seperti warna Suicune. Unikny, di atas konsol hanya terdapat siluet Pikachu dan Pichu, sementara Suicune-nya cuma terdapat di kotak pembungkusnya saja.



Berikutnya adalah GBA Celebi dengan warna kehijauan dan dua siluet Celebi di bawah layarnya.

Terakhir adalah GBA edisi Latias-Latios. Warnanya perpaduan biru dan merah, dan alih-alih Pikachu dan Pichu, di bawah layarnya terdapat siluet kedua Pokemon Eon tersebut. Kesemua konsol tersebut dijual dengan kisaran harga 8800 yen atau \$69,99 bagi yang beredar di luar Jepang.





Loh, katanya ada enam? Yap, yang terakhir ini yang benar-benar langka: GBA bertatahkan berlian! Wow! Memangnya ada? Yup, ada. Versi ini dibuat khusus untuk dua pemenang *Pokemon 10<sup>th</sup> Anniversary Journey Across America*. Kedua orang yang beruntung itu adalah Minh Le dari Virginia dan Samin Syed dari New York. Masing-masing mendapatkan hadiah jalan-jalan ke Jepang dan GBA eksklusif yang hanya ada satu-satunya di dunia. Kereeen!

## 7. Game Boy Advance SP

GBA SP (SP artinya *special*) merupakan bentuk *upgrade* dari GBA original. Bentuknya lipat, dengan layar di bagian atas dan seluruh tombol-tombolnya di bagian bawah. Konsol ini pertama kali dirilis pada hari Valentine 2003 di Jepang. Fungsinya sih sama seperti GBA, hanya saja memiliki beberapa perbedaan, salah satunya adalah baterainya yang tidak lagi menggunakan baterai AA, melainkan baterai *Lithium-Ion* yang dapat diisi ulang.



Ada tujuh varian GBA SP spesial Pokemon yang dirilis. Pertama adalah GBA SP Torchic, dengan warna oranye terang dan siluet Torchic pada bagian penutup. Versi ini dirilis pada tanggal 11 April 2003 di





Pokemon Center di Jepang dengan harga 12.000 yen. Berikutnya, ada versi Groudon yang berwarna merah serta versi Kyogre yang berwarna biru. Keduanya dirilis pada tanggal 15 Desember 2003 dan dijual seharga ¥99,99. Selanjutnya, terdapat pula varian berwarna merah terang dan hijau. Yang merah memiliki siluet Charizard pada penutup dan di dekat tombolnya, sedangkan yang hijau memiliki siluet Venusaur. Versi ini dirilis seiring dengan beredarnya Pokemon FireRed/LeafGreen.



Tidak sampai di sana, Nintendo kembali merilis GBA SP edisi Pikachu pada 5 Maret 2005. Warnanya kuning terang, terdapat wajah Pikachu di bagian penutupnya, dan terdapat siluet Pikachu di dekat tombol-tombolnya. Yang terakhir adalah GBA SP edisi Rayquaza. Warnanya hijau zamrud dan memiliki siluet sang Pokemon Legenda Rayquaza pada penutupnya. Edisi ini dirilis pada tanggal 16 Agustus 2005 untuk memperingati keluarnya Pokemon Emerald. Keempat varian terakhir ini dibanderol dengan harga 12.000 yen.



## 8. Game Boy Micro

Game Boy Micro adalah versi desain ulang dari GBA. Yap, kasusnya sama dengan ZDS! Dibanding kakak-kakaknya, GB Micro memiliki desain persegi panjang yang simpel dan lebih kecil. Konsol yang dirilis pertama kali pada tanggal 13 September 2005 ini memiliki beberapa perbedaan dengan pendahulunya, misalnya ketidakmampuannya memainkan game GB dan GBC. Namun, ia tetap bisa memainkan semua game GBA.





Hanya ada satu GB Micro edisi Pokemon yang dirilis. Warnanya hitam dengan pinggiran berwarna merah, serta terdapat siluet Pikachu berwarna putih di sebelah kanan layar. Versi ini dirilis di Jepang pada tanggal 17 November 2005. Harga yang diperuntukkan untuk konsol mini ini adalah 12.000 yen.

## 9. Nintendo Dual Screen

Sudah pada kenal sama konsol satu ini, 'kan? Yup, generasi ketujuh dari deretan konsol Nintendo ini merupakan sebuah inovasi yang masih terus laris hingga saat ini. Nintendo DS, atau NDS, pertama kali dirilis di Jepang pada tanggal 2 Desember 2004. Awalnya, NDS dimaksudkan sebagai partner GBA dan bukannya sebagai penggantinya. Namun, seiring dengan berjalannya waktu, orang-orang mulai beralih ke NDS sehingga produksi GBA pun dihentikan pada tahun 2010.

NDS punya segudang fitur unggulan dibanding pendahulunya. Salah satu yang utama adalah adanya layar ganda, di penutup atas dan bagian bawah, di mana layar bawah berteknologi sentuh dan dilengkapi stylus, sehingga menambah pengalaman bermain game. Selain itu, NDS juga dapat terkoneksi dengan Wi-Fi, mendukung slot game GBA, dan masih banyak lagi.



Ada dua NDS edisi spesial Pokemon yang dirilis. Yang pertama adalah edisi PokePark yang berwarna biru dengan logo PokePark di bagian penutup. Yang kedua adalah edisi Mew, dengan warna pink pucat serta siluet sang Pokemon Legenda pada penutupnya. NDS edisi PokePark dibanderol dengan harga 16.800 yen atau \$129,99, sementara edisi Mew harganya sedikit lebih murah, yaitu 13.000 yen.

## 10. Nintendo DS Lite & DSi

Berikutnya, terdapat tiga versi *improved* dari NDS, yakni DS Lite, DSi, serta DSi XL. DS Lite yang pertama kali dirilis di Jepang pada tanggal 2 Maret 2006 ini memiliki bentuk yang lebih kecil dan simpel, serta beberapa perbedaan kecil pada fisiknya dibanding NDS. Semenjak rilisnya DS Lite, produksi NDS original pun dihentikan pada awal 2007.

Terdapat beberapa varian DS Lite spesial Pokemon. Yang pertama dirilis pada tanggal 13 Juli 2006 untuk memperingati beredarnya Pokemon Diamond dan Pearl. DS putih dengan empat wajah Pikachu di penutupnya ini dibuat khusus untuk anggota *Pokemon DAISUKI Club* di Jepang dan dibagikan melalui undian. Desain serupa kembali diperebutkan dalam sebuah kompetisi khusus untuk anggota klub yang sama pada tanggal 18 Desember 2007. Hanya saja ada penambahan, yaitu selain DS Lite bergambar Pikachu, juga terdapat yang bergambar Turtwig, Chimchar, dan Piplup, semuanya dengan warna putih yang sama.





Berikutnya, ada edisi khusus Dialga dan Palkia. Edisi ini dirilis pada 28 September 2006 di Pokemon Center. DS Lite ini berwarna hitam dengan gambar *glitter* berbentuk Palkia berwarna keemasan dan Dialga berwarna keperakan di bagian penutupnya. Pada 15 Mei 2007, edisi ini kembali diedarkan dalam sebuah paket berisi game Pokemon Diamond *dan juga* Pearl (ya, keduanya sekaligus!), sebuah Prima Guide, serta tiga pin bergambar Dialga, Palkia, dan ketiga starter Sinnoh. Harganya di Jepang saat itu adalah 16.800 yen, sementara edisi bundel yang diluncurkan di Amerika Serikat dijual seharga \$219,99. Pada tanggal 17 Agustus 2008, edisi ini sempat kembali diluncurkan, namun dijual terpisah tanpa gamenya sehingga harganya turun menjadi \$129,99.



Selanjutnya ada DS Lite edisi Pikachu, yang—tentu saja—berwarna kuning terang dengan gambar kepala Pikachu di pojok kanan bawah penutupnya. DS Lite ini hanya bisa didapatkan di Jepang, dengan cara datang ke Pokemon Center antara tanggal 1 Juni sampai 1 Juli 2007, kemudian mengisi semacam formulir untuk kemudian diundi siapa yang berhak *membeli* konsol langka ini. Untuk bisa membawanya pulang, pemenang undian mesti merogoh kocek 21.600 yen. Pada 17 November 2007, konsol ini kembali dijual melalui website Pokemon Center dalam sebuah paket bundel dengan game Pokemon D/P seharga \$345,95.



Terakhir adalah DS Lite edisi Giratina, yang dirilis di Jepang pada tanggal 18 September 2009 untuk member *Pokemon DAISUKI Club*. DS Lite ini berwarna putih dengan sosok Giratina Origin Forme terukir di penutupnya. Kabarannya, harga yang disematkan untuk konsol ini adalah 21.600 yen. Tidak hanya itu,





konsol ini pun diedarkan sepaket dengan game Pokemon Platinum. Edisi Giratina ini juga sempat dirilis terbatas di Eropa pada tanggal 22 Mei 2009 melalui promosi di *European Stars Catalogue*. tes



Sekarang ayo kita bahas Nintendo DSi, atau DSi untuk singkatnya. Perangkat ini merupakan bentuk desain ulang NDS yang kedua setelah DS Lite. Pertama kali dirilis di Jepang pada 1 November 2008, DSi juga tersedia dalam versi ukuran yang lebih besar, DSi XL, yang diumumkan pada tanggal 29 Oktober 2009. Secara keseluruhan, DSi sendiri ukurannya memang lebih besar dari DS Lite. Selain itu, DSi memiliki beberapa fitur, di antaranya dua kamera VGA di bagian engsel sebelah dalam dan di luar, RAM yang lebih besar, serta kecepatan CPU yang lebih tinggi. Slot game GBA di DSi telah dihilangkan, sehingga tidak bisa digunakan untuk memainkan game GBA.



Hanya ada satu DSi edisi spesial Pokemon yang telah beredar, yaitu edisi khusus Black and White, yang dibundel dengan game yang bersangkutan. Tersedia dua varian warna, yaitu hitam dan putih, di mana di bagian penutup dari keduanya terdapat gambar Reshiram dan Zekrom. Bundel ini dirilis pertama kali di Jepang pada tanggal 20 November 2010, dan kemudian beredar juga secara terbatas di Eropa dan Amerika Serikat. Kedua konsol langka ini dibanderol dengan harga 19.800 yen atau sekitar \$199,99.

## 11. Nintendo 3DS

Nintendo 3DS, atau cukup kita sebut 3DS, merupakan generasi terbaru konsol *handheld* dari Nintendo. Secara umum bentuk fisiknya memang masih menyerupai DS yang lama, namun 3DS mengusung teknologi tampilan 3D tanpa memerlukan alat tambahan semacam kacamata 3D. Selain itu, 3DS juga memiliki *circle pad*, sebuah alternatif selain D-pad konvensional. 3DS juga mampu mengambil gambar 3D berkat dua buah kamera yang terletak di luar, sehingga total ia memiliki 3 buah kamera VGA termasuk yang ada di bagian dalam, dan masih banyak fitur-fitur menarik lainnya. Namun, seperti halnya DSi, 3DS juga tidak





memiliki slot game GBA. 3DS pertama kali dirilis pada tanggal 26 Februari 2011 di Jepang, sedangkan versi XL-nya (LL kalau di Jepang) menyusul pada 28 Juli 2012.



Edisi spesial Pokemon sejauh ini hanya keluar untuk versi XL/LL, dan yang pertama keluar adalah 3DS XL edisi Pikachu. Di penutupnya terdapat sesosok Pikachu yang menggemaskan, dengan ekornya memanjang sampai ke bagian belakang dari sisi bawah konsol. Edisi ini pertama kali dimunculkan di Jepang pada tanggal 15 September 2012, di mana pembeli harus memesan terlebih dahulu di Pokemon Center untuk mendapatkannya. Sementara di luar Jepang, konsol ini dijual secara terbatas di toko-toko game. Harga yang diperuntukkan untuk 3DS ini adalah 18.900 yen atau \$199,99.



Berikutnya ada 3DS LL edisi khusus Charizard. Dari namanya saja, sudah ketahuan bahwa konsol ini hanya dirilis di Jepang, tepatnya pada tanggal 15 Desember 2012. Mesin 3DS LL ini berwarna hitam dengan gambar *outline* Charizard sedang menyemburkan api (yang juga apinya memanjang sampai ke bagian belakang). 3DS ini diperjualbelikan dalam undian, di mana hanya pemenang undianlah yang





berkesempatan membelinya. Selain itu, konsol ini juga dibagikan dalam beberapa kesempatan promosi di sekitar Jepang. Harganya sama dengan 3DS XL Pikachu, yaitu sebesar 18.900 yen.



Yang ketiga adalah 3DS LL edisi Eevee. Konsol ini dirilis tanggal 22 Juni 2013, dan tentu saja, hanya di Jepang. Sama seperti 3DS LL edisi Charizard, hanya orang-orang pemenang undian yang dapat membelinya. Selain itu, 3DS LL ini juga dibagikan dalam beberapa ajang promosi di Jepang. 3DS LL ini memiliki garis-garis berwarna coklat dan krem di bagian penutupnya, serta gambar Eevee yang menggemaskan di bagian belakang. Sama seperti 3DS LL Charizard dan Pikachu, kamu bisa memilikinya dengan merogoh kocek 18.900 yen.





Yang terbaru adalah 3DS XL/LL edisi spesial Pokemon X/Y. Edisi ini dibundel dengan game Pokemon X atau Y, sehingga bisa ditebak kapan tanggal rilisnya: Yap, 12 Oktober 2013! Terdapat tiga varian, yang pertama warna biru atau merah dengan gambar Xerneas, Yveltal, siluet kecil ketiga starter Kalos, dan huruf XY. Varian berikutnya menggunakan warna emas dengan siluet Xerneas di sebuah hutan bersama ketiga starter Kalos di bagian depan, sementara di bagian belakang terdapat siluet Yveltal dan ketiga starter.



Pada awalnya, edisi ini hanya akan dijual di Jepang, dengan harga 22.800 yen sebuah. Namun, bersamaan dengan diluncurkannya varian warna merah, diumumkan pula bahwa 3DS XL merah dan biru ini juga akan tersedia di Amerika Serikat dan Eropa mulai tanggal 27 September 2013. Akan tetapi, versi yang muncul lebih dulu ini dijual terpisah dan tidak dibundel dengan gamenya. Harga yang diperuntukkan bagi keduanya adalah \$199,99.

Nah, sekian informasi tentang konsol-konsol edisi spesial Pokemon yang pastinya unik dan langka! Bagaimana, apakah kamu juga tertarik untuk memiliki salah satu dari konsol unik tersebut? Atau malah, kamu sudah memiliki salah satunya? (mud)

\*\*\*

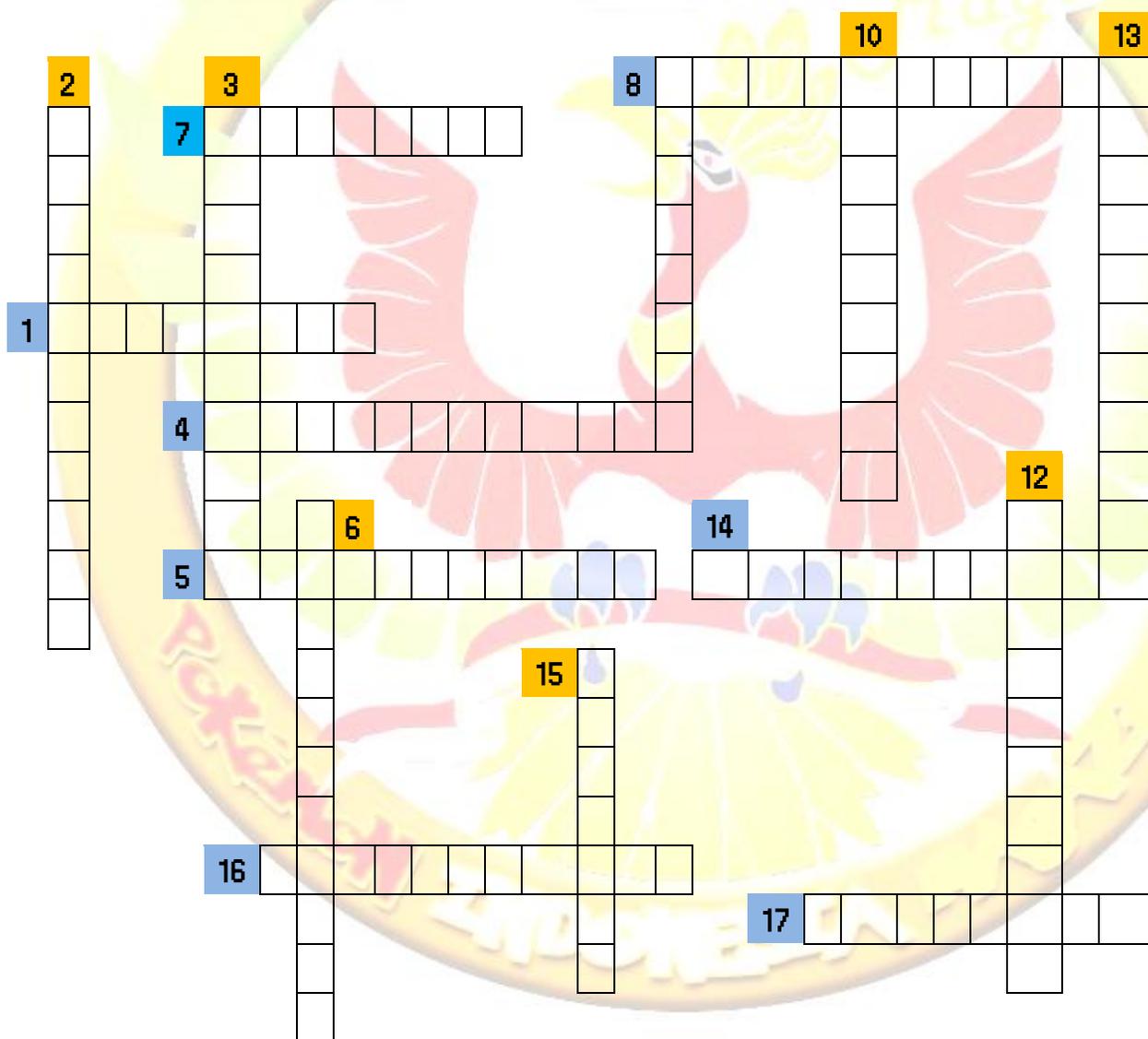




# TEKA-TEKI

Aturan main:

- Semua jawaban dari teka-teki dibawah adalah move, bukan ability atau item atau lainnya.
- Setiap soal mewakili satu tipe move. Jadi kalau misalnya salah satu jawabannya adalah Thunderbolt (tipe Electric), maka move Electric lain seperti Discharge atau Spark tidak akan menjadi jawaban di soal yang lain.
- Kotak biru berarti mendatar, kotak orange berarti menurun.
- Selamat bersenang-senang :)





Soal:

1. Contest type: Cute; Mempengaruhi satu stat sebesar 1 tingkat.
2. Satu dari dua move terkuat di tipenya.
3. Move spesial terkuat di tipenya.
4. Dalam kondisi normal, move ini tidak berguna bagi Umbreon.
5. 40-80-120-160-200.
6. Signature move salah satu legendary.
7. Kemungkinan critical hit meningkat.
8. Hanya bisa dipelajari starter yang setipe move ini.
9. Move ini akan selalu mengenai target tanpa terpengaruh akurasi.
10. Signature move salah satu legendary hanya saat gen II.
11. Selalu memberi suatu status dan damage jika mengenai target.
12. Meningkatkan base power dengan cara menghapus status lawan.
13. Semakin cepat, semakin kuat.
14. Jika kena, target akan meninggalkan arena pertarungan.
15. Menyebabkan penggunaanya fainted.
16. Mempengaruhi 3 stat sekaligus.
17. Move eksklusif seri PMD yang hanya bisa didapat via cheat. **(psy)**

\*\*\*





# PokeAnime!

## EPS 20 - Dancing with the Ducklett Trio!



Setelah pertandingan Axew dan Scraggy, semuanya bersiap untuk makan siang, tetapi Ash terjatuh ke dalam lubang yang dibuat oleh Sandile yang berasal dari pemandian air panas. Ternyata, Sandile ingin bertarung melawan Pikachu. Iris mengeluarkan Excadrill dan memerintahkannya untuk menyelamatkan Ash, tapi Excadrill tidak mau menurut. Cilan akhirnya sadar bahwa makan siang mereka dicuri oleh Ducklett. Ducklett yang lain pun mengganggu pertarungan Pikachu dan Sandile, dan malah mencuri kacamata milik Sandile. Ash membantu Sandile mendapatkan kacamata kembali, tapi Ducklett yang lain pun mencuri topi milik Ash. Pikachu menyerang mereka dengan Listrik, tapi entah kenapa mereka kebal terhadap serangan Pikachu. Cilan, Iris, dan Pokemon yang lain mencari Ash, Sementara itu ia melihat para Ducklett sedang mengumpulkan barang curian. Stone Edge dari Sandile dan Electro Ball yang baru dipelajari Pikachu membuat para Ducklett pergi, dan akhirnya semua orang mendapat barang-barangnya kembali. Setelah mereka pergi ke Pokemon Center, Sandile ingin bertarung melawan Pikachu kembali. Di saat pertarungan, Sandile berevolusi menjadi Krokorok, Tapi Electro Ball dari Pikachu membuat Krokorok terpental. Ash berkata bahwa mereka akan bertarung lagi.





## EPS 21 - The Lost World of Gothitelle



Ash, Iris, dan Cilan telah sampai di Jembatan Skyarrow yang diselimuti oleh kabut tebal. Sebelum melewatinya, mereka menemukan seorang wanita yang sedang melihat foto Ferry di Pokemon Center. Mereka bersiap untuk melewati Jembatan dan mereka diserang oleh Gothitelle. Ash mengeluarkan Snivy, tapi Snivy tidak bisa mengalahkan Gothitelle, dan mereka semua dikirim kembali ke tempat semula. Di sana, mereka bertemu gadis bernama Sally, yang mengajak mereka untuk menaiki ferry sampai ke seberang jembatan. Cilan menyadari bahwa ada Gothitelle di atas kapal. Ketika mereka sampai, mereka malah kembali ke tempat awal dan mereka juga menyadari bahwa Gothitelle menciptakan ilusi untuk membuat mereka berfikir bahwa gadis dan ferry itu ada. Ketika Iris melihat Gothitelle lagi, mereka mengejarnya sampai ke Jembatan dimana Gothitelle menyerang mereka. Ash mengeluarkan Snivy, tetapi seorang wanita datang, mengatakan bahwa ia adalah Sally dan Gothitelle yang mereka temui membantu Ayah Sally menjalankan kapal Ferry sampai jembatan itu dibuka. Sally meminta maaf karena dia meninggalkan Gothitelle, dan di saat kabut menghilang, Gothitelle juga ikut menghilang. Akhirnya Ash, Iris, dan Cilan mengucapkan selamat tinggal dan pergi menuju Castelia City.





## EPS 22 - A Venipede Stampede!



Ash, Iris, Dan Cilan akhirnya sampai di Castelia City dan bertemu Burgh. Burgh menjelaskan ada sesuatu yang aneh, dan Pikachu mendengar suara yang berasal dari bawah. Mereka mencoba mencari tahu suara apa itu dengan masuk ke dalam Selokan, dan menemukan Venipede tersangkut di Pipa. Ash menyelamatkan Venipede dengan menariknya keluar, tapi karena ketakutan Venipede malah meracuni Ash. Setelah Ash diobati, Mereka semua melihat kota dikerubungi dengan kumpulan Venipede, dan para Trainer dengan Pokemon Api mencoba menghadapi Venipede-Venipede itu. Ash mencoba menghentikan para Trainer menyakiti Venipede, termasuk Trip dengan Lampentnya. Karena menyakiti Venipede tidak akan menyelesaikan masalah. Professor Juniper mengingat serangan Venipede di Nuvema Town, yang terjadi karena para Venipede diusir dari habitatnya karena sesuatu. Burgh mencoba mencari tahu masalah di Castelia City. Trip menyerang Venipede dengan Shadow Ball, namun malah mengenai Ash. Nurse Joy datang dengan Audino dan mencoba menenangkan Venipede, dan Venipede yang mereka selamatkan di selokan datang untuk membantu mereka. Ash dan Kawan-kawan mencoba untuk mengumpulkan semua Venipede kedalam Central Plaza. Pidove milik Ash berevolusi menjadi Tranquill, dan Professor Juniper akhirnya mengetahui bahwa ada energi yang berasal dari Desert Resort. Di saat Walikota mengucapkan terima kasih pada Ash, Iris, dan Cilan untuk bantuan mereka, Professor Juniper datang dan memberitahu apa yang terjadi di Desert Resort pada mereka. Ash, Iris, dan Cilan pergi ke Desert Resort bersama Professor Juniper, dan Burgh berjanji pada Ash bahwa ia akan mengizinkan Ash menantangnya ketika semuanya selesai





EPS 23 - Battling for the Love of Bug-Types!



Ash dan kelompoknya kembali ke Castelia City dan bertemu Burgh di Gym. Pertandingan pertama, Burgh mengeluarkan Dwebble dan Ash mengeluarkan Tepig. Dwebble terlalu kuat sehingga Tepig kalah dengan mudah. Ash mengeluarkan Sewaddle, yang akhirnya menang. Namun, Sewaddle harus berhadapan dengan Whirlipede, yang menyudutkan Sewaddle. Tapi, Sewaddle berubah menjadi Swadloon, dan bisa mengalahkan Whirlipede. Burgh pun mengeluarkan Pokemon terkuatnya, Leavanny. Di suatu tempat, Jessie, James, dan Meowth menerima pesan bahwa misi mereka telah selesai dan mereka dapat kembali memakai seragam berwarna putih, dan James menangkap Yamask yang berada di dekat mereka. Kembali ke Gym, Leavanny Burgh membuktikan bahwa ia terlalu kuat untuk dilawan oleh Swadloon dengan mengalahkannya. Ash memilih Pokemon terakhirnya, dan saat Oshawott keluar dari Pokeball, Ash memutuskan untuk menggunakan Pikachu. Meski kesusahan melawan Leavanny dan dijebak oleh String Shot, Pikachu bisa mengalahkan Leavanny, dan membuat Ash mendapat Insect Badge. (shi)

\*\*\*





## Cerpen:

# History of Champion

Sesuai permintaan para pembaca, POIN Magz menghadirkan POIN League: History of Champion (True Ending) karya Elite Four L. POIN League: History of Champion menceritakan kejadian-kejadian sebelum dan saat terjadinya turnamen Pokemon kompetitif yang pertama kali digelar di Indonesia, POIN League.

[Klik di sini untuk mendownload!](#)



\*\*\*





# Creepypasta: Teman

Hari ini adalah hari Senin. Hari yang paling aku benci dalam hidupku. Hari ini aku harus berangkat lagi ke sekolah. Baru saja libur satu hari, besoknya sudah harus berangkat lagi. Bukan karena apa, tapi aku sangat membenci sekolahku. Guru-gurunya menyebalkan. Teman-teman di kelasku semuanya membosankan dan tidak bisa mengerti diriku. Tidak, aku tidak bisa menyebut makhluk-makhluk primitif seperti mereka sebagai teman. Mereka lebih ke hewan. Hewan yang bodoh dan tidak tahu menahu apa yang mereka lakukan. Satu-satunya yang bisa aku sebut teman adalah Pokemonku, Gothorita yang berada di rumah. Sebenarnya dia bukan Pokemonku. Aku menemukan Gothorita dalam keadaan terluka parah di sebuah rumah tak berpenghuni, aku membawanya pulang bersamaku dan merawatnya. Sejak itu kami selalu berteman. Kami selalu bermain bersama. Hanya dialah yang mengerti perasaan dan isi hatiku.

---

Bel istirahat telah berbunyi. Aku bangun dari tempat dudukku dan hendak berjalan menuju ke kantin. Perutku sudah lapar dari tadi. Saat aku sampai di pintu kelas, Aura, orang yang paling aku benci di dunia ini mencegatku.

“Eeh, ada nona manis. Mau kemana?”

“Bukan urusanmu.” Jawabku dingin.

“Alice sayang, kami kan khawatir padamu. Kalau terjadi apa-apa denganmu nanti bagaimana?” Nina, teman dari Aura yang juga suka mengganguku tiba-tiba ada di belakangku dan ikut bicara juga.

“Apa kau mendoakan aku mendapat nasib buruk?”

“Oh, tidak. Kami hanya takut jika terjadi sesuatu seperti...”

\*byurr\*

“...ini! Hahahahaha!”

Nina yang sedari tadi ada di belakangku menyiramkan ember yang berisi air ke kepalaku. Seketika air membasahi seragamku.

“Hahaha! Lihat wajahnya itu! Benar-benar nggak nahan!” Aura dan Nina menertawakanku sementara siswa-siswa lain hanya melihat saja tak ada yang mau membantuku.

“Aku sudah muak...”

“Ahahaha! Apa? Kau bicara apa? Aku tidak bisa mendengarmu! Hahaha!”

Aku langsung mengambil tasku, membereskan barang-barangku, dan keluar dari kelas.

“Oi! Putri-yang-basah! Kau mau pulang sebelum waktunya?! Hahaha!”

Aku sudah muak. Aku muak dengan semua ini. Aku benci sekolahku. Aku benci hidupku. Aku benci dunia ini. Aku ingin pergi ke sebuah tempat. Tempat di mana aku bisa melakukan apapun yang aku inginkan. Hanya diriku. Untuk diriku seorang. Dunia untuk diriku seorang.

---





Aku masuk ke kamarku, melemparkan tasku, dan mengunci pintu kamarku rapat-rapat. Terdengar suara ibuku yang menanya-nanyakan kenapa aku sudah pulang bla bla bla. Cerewet. Apa tidak ada satupun tempat di dunia ini di mana aku bisa sendiri? Gothorita yang tadi sedang tertidur di kasurku kelihatannya terbangun. Pasti karena suara ibu yang keras.

“Maaf, kau jadi terbangun.”

Gothorita berjalan kearahku dan memelukku. Dia seperti mengerti apa sedang aku rasakan sekarang. Pelukannya begitu hangat...

*“Aku bisa membawamu...”*

“Eh?”

Si-siapa tadi yang bicara? Ibu masih berteriak-teriak di luar sana. Tidak ada siapapun disini kecuali aku dan Gothorita. Tunggu, jangan-jangan... ah, tapi tidak mungkin.

“Sudahlah, aku mau tidur. Aku benar-benar capek dengan hari ini. Terima kasih, Gothorita”

Aku melepas pelukan Gothorita lembut dan berbaring di tempat tidurku dan mulai tertidur.

---

Aku membuka mataku perlahan. Angin sejuk terasa berhembus kepadaku. Tunggu... ini bukan kamarku! Aku terbangun di sebuah padang bunga yang luas. Aku melihat sekelilingku. Udara di sini sejuk. Bunga-bunganya juga cantik. Tapi aku masih tidak mengerti kenapa aku bisa ada di sini. Apa... yang sebenarnya terjadi...?

*“Alice...”*

Suara itu lagi... Dari mana sebenarnya asalnya suara itu? Dan kenapa aku bisa ada di sini?

*“Alice... ini aku...”*

Terlihat kelopak-kelopak bunga yang ada di sekitarku berterbangan dan mengumpul menjadi satu. Dari kumpulan kelopak-kelopak bunga tadi perlahan muncul seekor Gothorita yang sangat familiar bagiku.

“Gothorita? Jadi... jadi yang kemarin dan tadi itu adalah... suaramu?”

*“Tepat sekali... Aku bisa melakukan telepati...”*

“Telepati? Kenapa kau tidak memberitahuku kalau kau bisa melakukan telepati!”

*“Aku menunggu saat yang tepat... Dan aku rasa ini adalah saat yang tepat...”*

“Tepat untuk apa...?”

Gothorita tidak menjawab pertanyaanku. Dia malah menarik tanganku dan memberi isyarat untuk bermain dengannya. Tanpa pikir panjang, aku langsung mengiyakan dan bermain bersama dengannya. Kami mulai berlari, menari, tertawa dan melakukan hal-hal menyenangkan lainnya. Ini adalah saat-saat paling menyenangkan dalam hidupku. Kami mulai lupa akan waktu. Tapi di tempat ini, waktu serasa tidak berjalan. Selama apapun kami bermain, langit biru cerah akan selalu diatas kami. Aku juga tidak merasakan lelah, lapar, maupun haus. Aku masih heran kenapa aku bisa berada di sini. Tapi aku yakin pasti ini ada hubungannya dengan Gothorita. Aku mencoba memberanikan diri untuk sekali lagi bertanya pada Gothorita.





“Gothorita.”

*“Ada apa, Alice? Ayo, kita main lagi!”*

“Tidak. Aku mau kau menjawab pertanyaanku terlebih dahulu.”

*“Alice... jangan—”*

“Gothorita!! Kenapa aku bisa ada di sini? Apa yang sebenarnya terjadi? Tidak... apa yang kau lakukan padaku? Di mana ibuku? Di mana rumahku? Jelaskan padaku, Gothorita!”

*“Bukankah ini semua adalah keinginanmu, Alice?”*

“Apa?”

*“Bukankah kau sendiri yang ingin punya duniamu sendiri? Bukannya kau sangat membenci hidupmu? Aku hanya mengabdikan keinginanmu itu, Alice...”*

“Tidak! Tapi tidak seperti ini juga! Aku hanya ingin mereka semua mengerti perasaanku! Aku tidak mau hidup sendirian di tempat ini!”

*“Kau tidak sendirian... kau punya aku disini...”*

“KELUARKAN AKU DARI SINI!!!”

Aku tidak tahu hantu apa yang merasukiku sampai aku bisa berteriak seperti itu pada Gothorita. Tapi memang itu adalah ungkapan dari isi hatiku. Aku tidak mau ada di tempat ini! Apapun alasannya, Gothorita tidak berhak melakukan ini padaku! Dia hanya diam saja dengan kepalanya tertunduk. Aku hendak meneriakinya sekali lagi, tapi akhirnya dia bicara juga.

*“...Aku kira kau berbeda...”*

“Berbeda? Apa lagi maksudmu?”

*“...Aku kira aku tidak perlu melakukan ini padamu... tapi apa boleh buat...”*

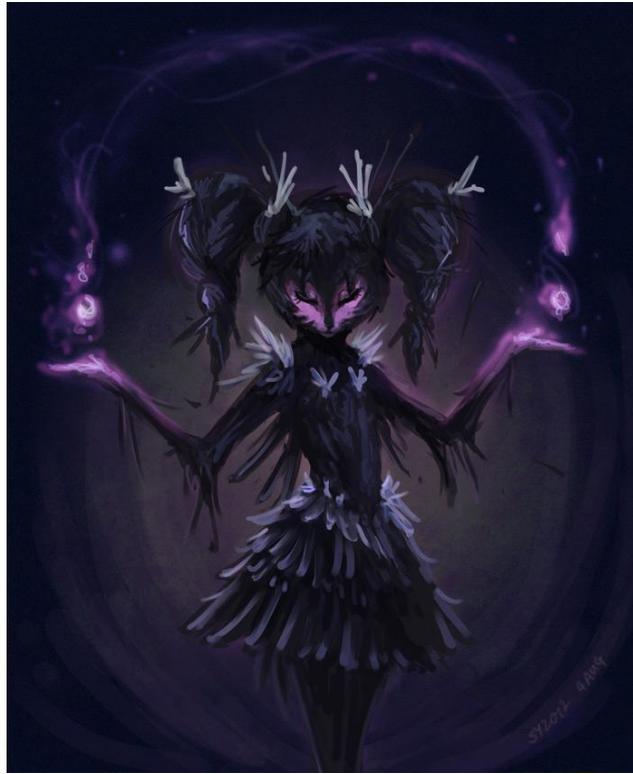
“Apa mak—”

Seketika nafasku terasa sesak. Aku mulai tidak bisa menggerakkan tanganku. Kakiku terasa berat untuk menyokong tubuhku, membuatku jatuh ke tanah. Tubuhku menjadi semakin berat dan berat. Pandanganku pun menjadi buyar. Apa... apa yang Gothorita lakukan padaku? Kenapa...? Tidak... Tidak. Aku mulai tidak bisa berpikir jernih lagi... Apa yang terjadi? Apakah... aku... akan... mati...?

“Ken... napa... Goth... tho... ri... ta...”

*“Alice... kita akan selalu bersama... sekarang... dan selamanya...”*





\* \* \*

“Beberapa mitos mengatakan bahwa pada malam yang ditaburi bintang, mereka menculik anak-anak yang sedang tertidur, mengendalikan mereka, dan menjadikannya sebagai teman untuk diri mereka sendiri.”

\* \* \*

Disusun oleh: Bagazkarap

Gambar dari: <http://sushanyue.wordpress.com/2012/08/04/day-217-gothorita/>

\*\*\*





# COMBAT CLAN

Hai, semua! Apa kabarnya? Kembali lagi bersama saya, PhoenixZero selaku penulis sekaligus tester team yang sudah pernah ditulis di POIN Magz! Okay, minggu kemarin kita sudah membahas tentang team offensive, namun kali ini bahasan kita tetap sama, team offensive, dengan 2 Pokemon yang sama dengan edisi sebelumnya. Ups, jangan kecewa dulu! Team ini mempunyai keunggulan stall breaker, gak tergantung core (maksudnya walaupun Core fainted, nggak akan jadi pincang), all-around style.

-Wall Breaker 1, Anti-lead-



Sumber: <http://www.zerochan.net/243845>

Salamence @ Life Orb

Trait: Moxie

EVs: 52 Atk / 252 SpAtk / 204 Spd

Rash Nature

- Draco Meteor

- Earthquake

- Fire Blast

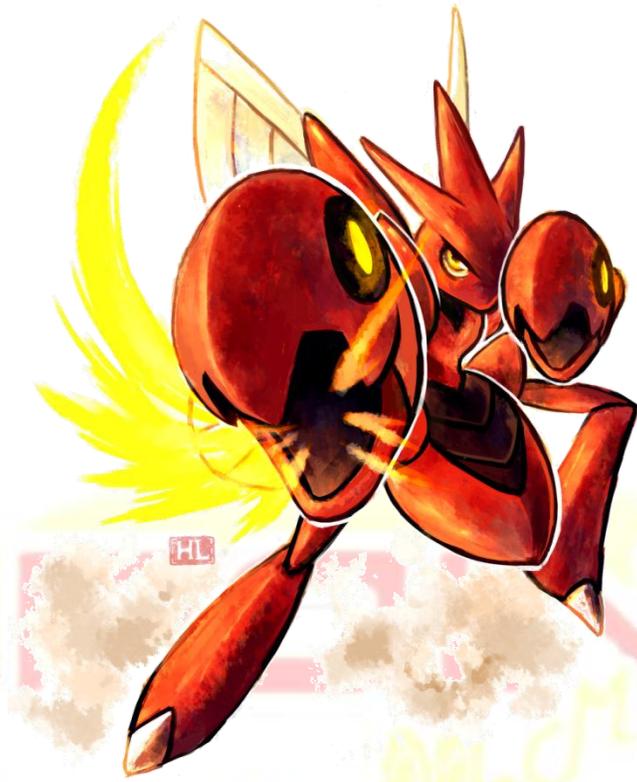
- Dragon Claw

Salamence ini mempunyai 252 EVs Sp.Atk untuk mengejutkan ke lawan kita. Draco Meteor sangat cocok untuk menjadi serangan Power House Salamence. Life Orb tentu saja sangat membantu dan memungkinkan untuk OHKO Landorus-T, Donphan (jika Sturdy tidak aktif), dan 2OHKO wall seperti Rotom-W, Politoed, Physical Jellicent, dll. Earthquake dan Fire Blast untuk Coverage, Dragon Claw adalah move filler dengan maksud serangan STAB cadangan dan pemaksimalan Moxie.





-Priority User-



Sumber: <http://haychel.deviantart.com/art/Scizor-332143586>

Scizor @ Choice Band  
Trait: Technician  
EVs: 128 HP / 252 Atk / 128 Spd  
Adamant Nature  
- Bullet Punch  
- U-turn  
- Pursuit  
- Superpower

Scizor adalah satu-satunya Priority User sekaligus Revenge Killer. Scizor harus dipertahankan selama mungkin untuk beberapa keadaan, karena team ini kekurangan Pokémon dengan Speed tinggi.

-Core-



Sumber: <http://daiyaku.deviantart.com/art/Pokemon-Jirachi-168409953>





Jirachi @ Leftovers

Trait: Serene Grace

EVs: 224 HP / 32 Atk / 252 Spd

Jolly Nature

- Body Slam
- Iron Head
- Wish
- U-turn

Jirachi sangat menawan di team ini. Merupakan salah satu Pokemon penting, ia merupakan Healer sekaligus Status Giver. Ia juga berfungsi sebagai Flinchaxer. U-Turn untuk kabur sekaligus mempermudah prediksi. Partner utamanya adalah Chandelure dan Salamence.

-Wallbreaker 2-



Sumber: <http://phatmon66.deviantart.com/art/Therian-forme-Thundurus-333978841>

Thundurus-Therian (M) @ Expert Belt

Trait: Volt Absorb

EVs: 4 HP / 252 SpAtk / 252 Spd

Timid Nature

- Focus Blast
- Thunderbolt
- Volt Switch
- Hidden Power [Ice]

Politoed merupakan salah satu masalah besar untuk team ini. Maka Thundurus adalah jawabannya. Ia bisa OHKO Politoed. Expert Belt sangat membantu dalam sweeping.





-Anti Sun, Tricker, Coverage-



Sumber: <http://warpavp2.deviantart.com/art/Pokemon-Chandelure-292963270>

Chandelure (F) @ Choice Scarf

Trait: Flash Fire

EVs: 4 HP / 252 SAtk / 252 Spd

Timid Nature

- Fire Blast

- Energy Ball / Psychic / Memento / Sunny Day / Hidden Power Rock

- Shadow Ball

- Trick

Volcarona adalah salah satu kelemahan team ini. Solusinya adalah Chandelure ini yang juga bisa menahan Sunny Day. Chandelure juga berguna saat melawan Baloon Heatran, tinggal Trick dan voila, Earth Power Heatran tidak berfungsi. Energy Ball untuk coverage, Psychic untuk mengatasi Conkeldurr, Memento untuk mempermudah sweep Wallbreaker, atau Hidden Power Rock khusus untuk Volcarona.

-Spinner-



Sumber: <http://winter-freak.deviantart.com/art/121-Starmie-198268614>

Starmie @ Leftovers

Trait: Natural Cure

EVs: 252 SAtk / 4 SDef / 252 Spd

Timid Nature





- Hydro Pump
- Rapid Spin
- Psyshock
- Recover

Pokemon terakhir kita adalah Starmie. Ia adalah Spinner sekaligus petarung di Rain. Psyshock untuk menghadang special wall dan merupakan surprise untuk beberapa orang. Recover untuk stall, Hydro Pump untuk memaksimalkan damage ke lawan di Rain.

#### **Cara Main:**

1. Hancurkan Core dan Wall lawan
2. Gunakan Scizor atau Jirachi untuk melawan Pokemon Offensive lawan
3. Gunakan Trick ke wall yang susah ditembus
4. Beri Status ke Pokemon Offensive lawan
5. Kalau sudah beres, tinggal sweep lawan menggunakan wallbreaker 1 & 2.

#### **Kelemahan:**

1. Latios, Latias, Starmie, Reuniclus dan Bronzong dengan Trick Room. Cara menghabisinya dengan Jirachi, namun berhati-hati dengan item atau boost mereka.
2. 3 Attacking Moves Volcarona di Sunny Day, atau Substitute Volcarona. Kalau Substitute gunakan Chandelure dengan HP Rock, kalau 3 Attacking Moves tinggal pasrah. Hehehe. Tapi tenang saja, Volcarona dengan 3 attacking moves sudah jarang kok.
3. Team Spesialis.

#### **Catatan:**

1. Team ini TIDAK copas dari team manapun. Murni buatan penulis.
2. Dilarang menduakan hak cipta team ini. Hak Cipta masih milik penulis selama tidak dipindahtangankan.
3. Jika penjelasannya kurang, bisa konsultasi ke contact person dibawah.

Kirim Team kalian ke ISA (Indonesia Showdown Arena:

<http://www.facebook.com/groups/indonesianshowdown/517729618309196/>) dan jika beruntung akan di-post ke POIN Magz! Tertarik? Silahkan post dalam bentuk doc di grup ISA.

#### **Contact Person:**

Twitter: @nightwyvern

Facebook: Reiji Infernity / Reiji Ozora (Fanpage) (nwy)

\*\*\*





# KReasi PoiNERS

Haihalo Halohai semuanya~!!

DilgoInar kembali ke sini dalam rubrik baru POIN Magz! Apa lagi sih, kalau bukan tempat memajang karya-karya para pembaca POIN Magz? Oke, kita langsung aja...

Selamat datang di rubrik Kreasi POINers, Galerinya POINers!

Penasaran dengan karya-karya di edisi ini? Langsung scroll kebawah~



*"Kabuuuur~"*

Oleh : Gibxieldragon — Padang, Sumatra Barat





*"Me and My Sneasel"*

Oleh : Raizone — Depok, Jawa Barat



*"Wandering Volcarona"*

Oleh: Dilgolnar — Bekasi, Jawa Barat





***"Save the Sharpedo Month 2013"***

Oleh: Xerozone — Jakarta Selatan

Bagaimana? Tertarik untuk ikut memajang karya kalian di POIN Magz? Belum terlambat untuk mengirimkan karya kalian! Persyaratannya adalah :

1. Kalian tinggal mengirimkan hasil karya kalian ke Facebook Dilgolnar ([link](#)) (lewat pesan/chat).
2. Sertakan nama pengirim (boleh nama asli atau username kalian di POIN) dan daerah kalian tinggal (Kota, Provinsi). **WAJIB!!**

Contoh : Dildul Kudul

Bekasi, Jawa Barat

3. Karyanya harus original buatan kalian sendiri dan tetap berhubungan dengan Pokemon atau POIN, jadi Own Character atau crossover diperbolehkan ^\_^ . Tapi harap diperhatikan, karya **TIDAK** boleh mengandung unsur pornografi, SARA, maupun hal-hal yang tidak bisa untuk semua umur. Karena pembaca POIN Magz itu beragam.

Sampai jumpa di Kreasi POINers edisi depan! **(di)**

\*\*\*





# ᨀᨁᨆᨇᨈ ᨉᨊᨋᨌᨍᨎᨏᨐ

## Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

## Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

## Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]
- shinepbk [FB]
- Dendy Dwi [FB]

## Penasehat

- L. Maulana

## Editor

- rice2025 [FB]
- xerozone [FB]

Alamat Redaksi  
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi #005, September 2013

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

