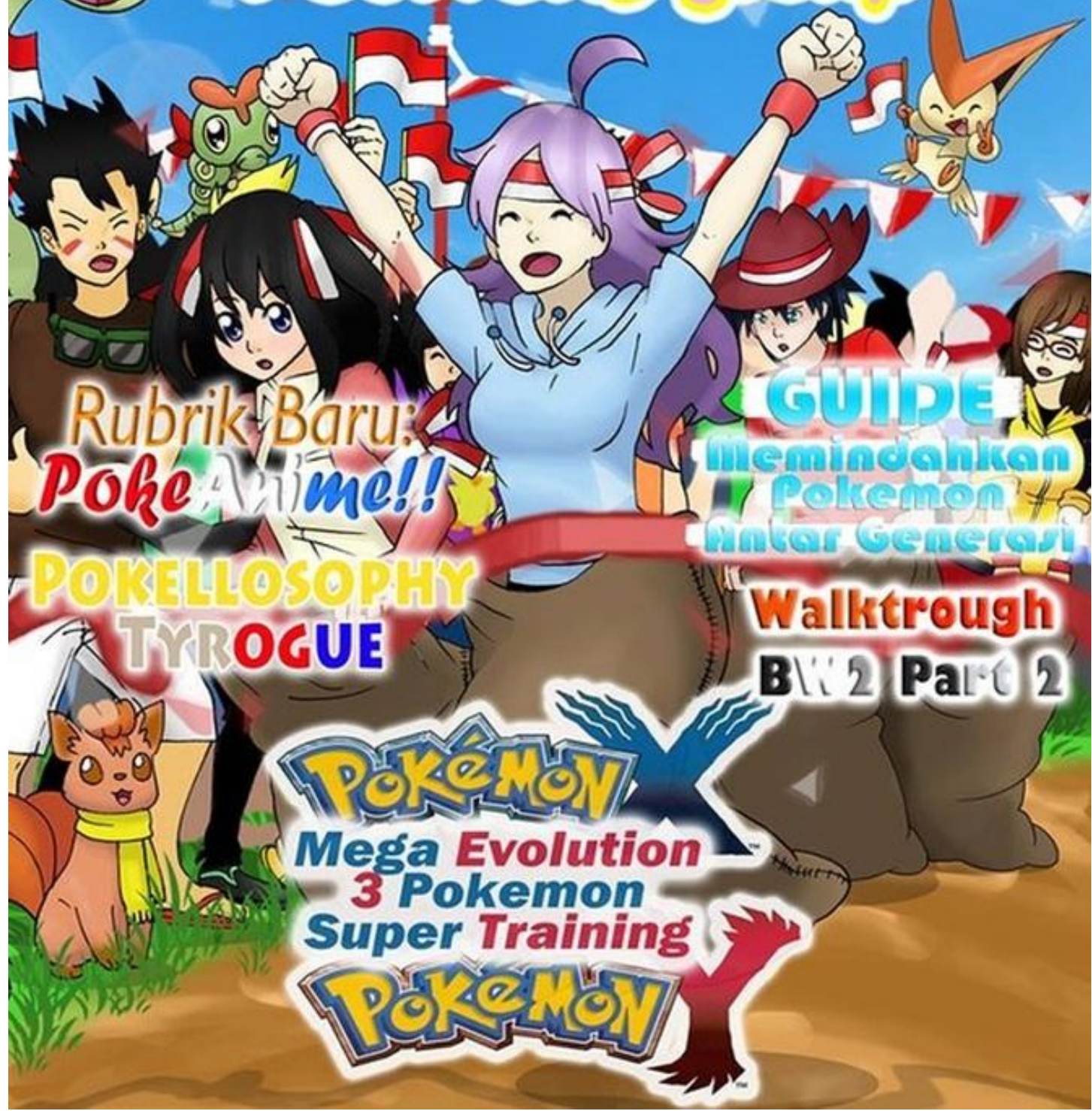




# POIN Magz

Pokemon Indonesia Magazine Edisi #4  
Free - Terbit Tiap Bulan

Memperkenalkan...  
**POINERs Group**



Rubrik Baru:  
**Poke Anime!!**

**GUIDE**  
Memindahkan  
Pokemon  
Antar Generasi

**POKELLOSOPHY**  
**TYROGUE**

**Walkthrough**  
**BW 2 Part 2**

**POKEMON**  
Mega Evolution  
3 Pokemon  
Super Training  
**POKEMON**



## ꦥꦺꦩꦶꦁꦠꦺꦤ꧀

Kembali lagi bersama POIN Magz di bulan kemerdekaan, bulan Agustus ini.

Sekali lagi kami panjatkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas ijinnya kami Tim Redaksi bisa kembali di edisi keempat ini, yakni edisi bulan Agustus 2013. Dan sekali lagi terima kasih kepada para pembaca setia POIN Magz yang mau bersabar menunggu kami selama sebulan ini.

Pada edisi keempat ini, ada dua bab yang akan kembali menyapa para pembaca. Kedua bab tersebut adalah Review Game dan Riku's Corner. Ada juga satu bab baru yang dibuat berdasarkan saran para pembaca, yakni adalah bab PokeAnime. Bab ini akan memberikan ulasan 4-5 episode anime Pokemon yang tayang selama sebulan ini di Indonesia. Dan dengan berat hati, pada edisi ini kami harus meniadakan satu bab yaitu Cerpen, dikarenakan pada edisi ini kontributor bab tersebut sedang berhalangan. Kami meminta maaf kepada para pembaca atas ketidaknyamanan ini. Pada edisi ini juga kami kembali menyediakan bonus berupa Walkthrough Pokemon Black 2/White 2 Bagian 2 yang telah ditunggu-tunggu oleh para pembaca.

Akhir kata, semoga kalian menikmati edisi kali ini dan dukung terus POIN Magz ke depannya, ya!  
Selamat membaca!

Tim Redaksi





## ᨀᨁᨃᨄᨅᨆ ᨇᨈᨉ

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. Pengumuman
4. **POIN-News: Pokemon X & Y - Mega Evolution, Tiga Pokemon Baru, dan Super Training!**
5. Pokellosophy: **Tyrogue**
6. Guide: **Memindahkan Pokemon Antar Generasi**
7. Cuap-cuap: **Bagazkarap**
8. Pokemon of the Month: **Braviary**
9. Tumban: **Yanma**
10. Seru-seruan: **17 Agustusan!**
11. Artikel Pilihan: **Sisi Negatif Pokemon**
12. Teka-teki
13. PokeAnime
14. Creepypasta: **Ini Bukan Keinginanku**
15. Combat Clan: **Original Team**
16. TCG: **Bermain Pokemon TCG (Bagian 3) - Special Conditions**
17. Teleport Tiles
18. Kreasi POINers
19. Bonus: **Walkthrough Pokemon B2W2 Bagian 2**
20. Riku's Corner

\*\*\*





# PENGUMUMAN!!!

## DIBUKANYA POINERS GROUP



Ada pepatah mengatakan kalau tak kenal maka tak sayang. Karena itulah, untuk menjalin hubungan yang lebih dekat dengan para pembaca, kini telah hadir POINers Group! Sebuah grup terbuka sebagai tempat interaksi antar pembaca POIN Magazine atau POIN Magz di Facebook! Yuk bergabung ke POINers Group! Grupnya terbuka kok, siapapun bisa masuk. Jangan malu-malu ya yang mau bertanya, menyapa, dan sharing cerita kalian di sini. Tapi ingat, baca peraturannya terlebih dulu ya.

Link menuju POINers Group: [KLIK DI SINI](#)

## PENGANGKATAN ANGGOTA REDAKSI BARU



Setelah melalui pendaftaran dan berbagai rangkaian tes untuk menjadi anggota Redaksi baru, akhirnya terpilihlah Shinepbk dan Mojo (nama samaran) sebagai dua peserta yang dirasa layak menjadi anggota Redaksi POIN Magz yang baru. Tugas Shinepbk adalah sebagai kontributor menulis artikel, sementara tugas Mojo adalah untuk membuat file .PDF dari POIN Magz tiap edisinya. Semoga dengan bertambahnya anggota Redaksi ini POIN Magz akan lebih maju dan lebih baik untuk kedepannya.





**Mega Evolution, Tiga Pokemon Baru, dan**

**Super Training!**

**Mega Evolution**



Temui Mega Evolution, jenis evolusi baru yang membuat Pokemon kita menjadi lebih kuat dari sebelumnya! Berbeda dari evolusi biasa, Mega Evolution hanya akan berlangsung saat pertarungan saja dengan memegang sebuah benda misterius bernama Mega Stone, dan akan kembali ke bentuk semula setelah pertarungan usai. Pokemon yang telah melakukan Mega Evolution akan mendapat tambahan dan perubahan kekuatan dalam statistik pertarungan dan kemampuan yang mereka miliki, bahkan mereka bisa mendapat tambahan tipe lainnya! Ciptakanlah pintu kemenangan kalian dengan strategi baru ini!





## Mega Blaziken



Dengan memegang benda bernama Blazikenite yang tidak bisa didapatkan dari alur permainan biasa di Pokémon X dan Pokémon Y, saat bertarung, Blaziken akan berevolusi menjadi Mega Blaziken. Walaupun tetap mempertahankan tipe Fire/Fighting dan kemampuan Speed Boost miliknya, Mega Blaziken mempunyai kekuatan lebih dari Blaziken biasa!



## Mega Lucario



Lucario akan berevolusi menjadi Mega Lucario menggunakan benda bernama Lucarionite. Perawakannya menjadi lebih tinggi, dan garis-garis berwarna hitam menutupi sebagian tubuhnya. Setelah melakukan Mega Evolution, daya serang Lucario yang sudah tinggi akan menjadi lebih tinggi lagi! Walaupun masih bertipe Fighting/Steel, tetapi Lucario mendapat kemampuan baru yaitu Adaptability. Kemampuan ini akan membuat jurus bertipe Fighting dan Steel menjadi lebih kuat!





## Mega Absol



Tekanan energi yang terjadi saat Mega Evolution membuat bulu-bulu di tubuh Absol berdiri tegak dan membuatnya terlihat seperti mempunyai sepasang sayap. Pertambahan daya serang dan kecepatan, juga perubahan kemampuan menjadi Magic Bounce membuat Mega Absol menjadi salah satu ancaman untuk lawanmu!





## Mega Ampharos



Saat terjadi Mega Evolution, bulu-bulu halus berwarna putih mulai tumbuh menyelimuti kepala dan ekor Ampharos, membuatnya menjadi lebih gagah dalam bentuknya yang baru ini. Bulu-bulu dan bola-bola berwarna merah di tubuh Mega Ampharos akan memancarkan cahaya yang menyilaukan ketika Mega Ampharos menambah jumlah energi listrik di dalam tubuhnya. Tetapi tidak hanya bulu-bulu indah saja yang didapatkan Ampharos setelah melakukan Mega Evolution, dia juga mendapat tambahan tipe Dragon dan kemampuan baru berupa Mold Breaker!



## Mega Mawile



Mawile mendapat tambahan tipe Fairy di generasi ini, sama seperti yang terjadi dengan Mega Mawile. Walaupun tipenya sama, tapi Mega Mawile mendapat tambahan di bidang kedua statistik daya tahannya! Belum puas dengan pertambahan daya tahannya, Mega Mawile juga mendapatkan kekuatan tambahan dalam bentuk kemampuan Huge Power! Dalam perawakan, terlihat jelas kalau sekarang Mega Mawile mempunyai dua mulut sekaligus di kepalanya! Dan kelihatannya Mega Mawile bisa mengendalikan kedua mulutnya itu dengan baik. Raur!



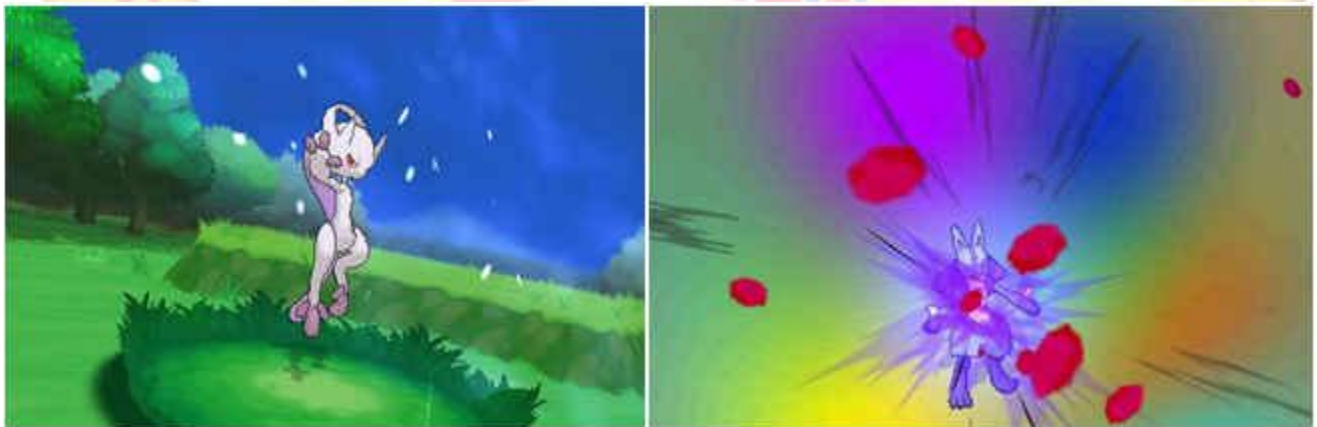




## Mega Mewtwo



Pada akhirnya, misteri yang meliputi Pokémon yang mempunyai banyak kemiripan dengan Mewtwo terungkap sudah! Mega Mewtwo, adalah bentuk baru Mewtwo di generasi ini. Jangan remehkan tubuhnya yang lebih kecil, karena daya serang spesial dari Mega Mewtwo lebih kuat dari sebelumnya! Ditambah dengan kemampuan baru berupa Insomnia, tidak akan mudah untuk menghentikan sang Pokémon Genetik!





## Gym Leader Korrina



Perkenalkan gym leader baru kita, Korrina! Gym Leader dari kota Shalour ini mempunyai ambisi untuk mengeluarkan potensi Pokemon miliknya sampai puncaknya! Gadis yang juga lihai menggunakan sepatu roda ini sepertinya juga mengetahui beberapa rahasia mengenai Mega Evolution. Di kota Shalour juga terdapat sebuah menara bernama Menara Mastery yang sepertinya mempunyai suatu hubungan dengan Mega Evolution.





## Tiga Pokemon Baru

### Dedenne



Bentuknya yang bulat dan menggemaskan membuat Pokémon bertipe Electric/Fairy ini mudah untuk dikenali. Dedenne mempunyai kemampuan baru bernama Cheek Pouch, sebuah kemampuan yang tidak hanya membuat Dedenne bisa menggunakan efek dari sebuah berry, tetapi juga bisa menyembuhkan HP miliknya! Sang Pokémon Antena juga mempunyai jurus Electric baru bernama Nuzzle, yang tidak hanya melukai lawan tapi juga membuat lawan terkena status paralyze!



### Skiddo



Pokémon Gunung bertipe Grass yang lemah lembut ini dikatakan sebagai Pokémon pertama yang hidup berdampingan bersama dengan manusia. Karena sudah lama hidup bersama manusia, pre-evolusi dari Gogoat ini sudah terbiasa mengangkut barang dan manusia. Bahkan dikatakan kalau seekor Skiddo bisa mengetahui isi hati orang yang menungganginya dari caranya memegang tanduk di kepalanya. Kalian juga bisa menunggangi Skiddo untuk melompat melewati tebing, loh!





## Bunnelby



Walaupun tampangnya yang lucu, tetapi telinga dari Pokémon Penggali bertipe Normal ini dikatakan mampu menebang sebuah pohon besar! Telinganya yang besar juga digunakannya untuk menggali sarangnya di tanah. Bunnelby juga mempunyai kemampuan berupa Pick Up dan Cheek Pouch.





## Super Training

### Kapanpun dan Di manapun



Pokémon mendapatkan experience dan berkembang melalui pertarungan dengan Pokémon lain. Di game Pokémon X dan Pokémon Y, itu bukan cara satu – satunya untuk membuat Pokémonmu berkembang! Inilah metode baru dalam pelatihan Pokémon: Super Training! Super Training dapat dimainkan di Touch Screen 3DSmu kapanpun kamu tidak sedang dalam battle atau sedang menyaksikan event! Kamu juga bisa memilih PSS atau Pokémon-Amie di Touch Screen 3DSmu untuk melatih Pokémonmu dengan Super Training, kapanpun dan di manapun!



### Super-Training Regimens



Di Super-Training Regimens, salah satu bagian Super Training, Pokémonmu akan melatih diri mereka sendiri! Pokémonmu akan melawan balon raksasa berbentuk Pokémon, di mana kedua pihak akan mencoba memasukkan bola ke gawang lawannya! Gunakan fungsi dari Sistem Nintendo 3DS untuk masuk ke dunia visual 3D dan nikmatilah fitur keren dan berguna ini! Gunakan Circle Pad dan Touch Screen untuk merencanakan tembakan akurat pada lawan! Untuk cara yang lebih sederhana dalam membantu Pokémonmu tumbuh, gunakan training bag untuk meningkatkan pertumbuhan Pokémonmu dengan Core Training! Kamu akan mendapatkan training bag setelah menyelesaikan Super-Training Regimens.





## Super Training Base Stats



Dengan Super Training, bukan level Pokémonmu yang naik, tetapi base statnya, yaitu nilai dasar yang mendefinisikan kemampuan Pokémonmu dalam pertarungan.

Seiring meningkatnya base stat, Pokémonmu bisa meningkatkan HP, Attack, atau stat lain melebihi Pokémon lain yang spesiesnya sama pada level yang sama. Base stat ini dapat ditingkatkan juga melalui item dan metode pada game-game Pokémon sebelumnya, tapi di Pokémon X and Pokémon Y kamu dapat meningkatkannya jauh lebih mudah dari sebelumnya, karena ada Super Training. Ini akan menjadi dasar bagi para Pokémon Trainer untuk menjadi yang terbaik! Radar segi enam ini muncul di menu utama Super Training. Gunakanlah untuk mengecek seberapa jauh perkembangan Pokémonmu dengan cepat dan mudah!

## Effort-o-Meter



Pahami stat Pokémonmu dalam sekali lihat dengan Effort-o-Meter! Periksalah grafik Effort-o-Meter Pokémonmu di menu utama Super Training untuk melihat seberapa jauh perkembangan Pokémonmu dengan cepat dan mudah.

Beberapa Pokémon punya stat yang lebih mudah meningkat daripada yang lain dan beberapa stat yang butuh lebih banyak usaha untuk ditingkatkan. Bagian dalam (hijau) grafik Effort-o-Meter menunjukkan tingkat stat sehubungan dengan tiap spesies Pokémon. Bagian luar (kuning) grafik Effort-o-Meter menunjukkan peningkatan base stat yang sudah diraih Pokémonmu melalui Super Training. Ada batasan jumlah tambahan base stat yang dapat ditingkatkan melalui training. Meteran di bagian kanan layar menunjukkan batas tersebut.

Setiap stat, seperti HP dan Attack, memiliki efek tersendiri dalam battle, seperti dibawah:

- HP: Tingkat kesehatan Pokémon. Jika HP turun sampai 0, Pokémon tersebut akan pingsan.
- Attack: Mempengaruhi damage yang diberikan pada lawan dengan serangan physical.
- Defense: Mempengaruhi damage yang diterima dari serangan physical lawan.





- Sp. Atk: Mempengaruhi damage yang diberikan pada lawan dengan serangan special.
- Sp. Def: Mempengaruhi damage yang diterima dari serangan special lawan.
- Speed: Mempengaruhi Pokémon mana yang mendapat giliran bergerak terlebih dulu dalam battle.

(bag/psy)

- - -

Pokemon X dan Pokemon Y akan dirilis 12 Oktober 2013



Sumber: <http://www.pokemonxy.com>  
Disusun oleh: Bagazkarap dan Psychup

\*\*\*





# Pokellasaphy: Tyrogue



Salam POIN Magz! Kembali lagi dengan Bagazkarap dan Argaketchum di bab Pokellosophy! Di edisi special HUT-RI yang ke 68 ini tentunya kami akan kembali memberikan sedikit dari ilmu kami kepada kalian semua! Pada edisi ini kita akan membahas satu Pokemon bertipe Fighting yang bisa berevolusi menjadi tiga jenis Pokemon lainnya... Tyrogue!



*"Mereka punya semangat yang meluap-luap. Untuk membuat diri mereka semakin kuat, mereka akan terus bertarung meskipun selalu kalah"*

- Entri Pokedex Pokemon Gold

Tyrogue adalah Pokemon petarung kecil bertipe *Fighting* yang bentuk tubuhnya hampir menyerupai manusia. Walaupun Tyrogue merupakan Pokemon bertipe *Fighting* dengan tubuh yang dipenuhi energi, namun kemampuan bertarung dan jurus-jurusnya masih sangat terbatas. Pokemon ini belum bisa mengembangkan gaya bertarungnya sendiri. Jika waktu evolusinya sudah semakin dekat, kemampuan bertarung Tyrogue pun menjadi kuat.







Tyrogue adalah Pokémon yang terkenal karena kemauan mereka untuk bertarung. Mereka akan menantang siapapun untuk bertarung, bahkan lawan yang lebih besar dan kuat darinya sekalipun. Bekas luka dan perban di tubuh mereka adalah bukti seberapa keras pertarungan yang telah mereka hadapi. Bahkan, jika tidak berlatih satu hari saja, mereka bisa merasa stres. Karena itulah pelatih mereka harus rajin-rajin memberi mereka latihan rutin setiap harinya. Tidak peduli berapa kali mereka telah kalah dalam pertarungan, mereka akan terus bangkit dan terus bertarung sampai kemenangan telah mereka raih.

#### Filosofi:

Tyrogue yang merupakan Pokémon lemah dengan kemampuan terbatas namun memiliki hasrat bertarung yang meluap-luap, sepanjang hidupnya akan terus berjuang. Demi bisa berevolusi menjadi Pokémon petarung yang lebih kuat, tak peduli jika ia harus mengorbankan segalanya. Demikian pula dalam hidup ini, setiap manusia memiliki cita-cita dan tujuan hidup masing-masing. Untuk mencapai semua itu tidaklah semudah membalikkan telapak tangan, namun membutuhkan pengorbanan dan perjuangan yang cukup besar. Walaupun rintangan terbesar menghadang di depan jalan, jangan pernah ada keraguan untuk menghadapinya, karena kita tak akan pernah tahu hasilnya jika belum mencoba untuk menghadapinya. Niat dan keinginan yang kuat merupakan kunci utama dari semua itu, disamping juga membutuhkan sikap jujur, konsisten, dan bertanggung jawab. Seperti itu pula sikap yang mencerminkan para nasionalis pahlawan Indonesia yang terus berjuang mengorbankan nyawanya melawan penjajah demi mencapai kemerdekaan Indonesia. Maka dari itu kita bisa belajar dari filosofi Pokémon Tyrogue, walaupun lemah tapi akan terus berjuang dan mengorbankan segalanya demi mencapai cita-cita yang merupakan tujuan hidupnya.

Demikian Pokellosophy edisi kali ini. Semoga semua makna dari Pokémon bernama Tyrogue tadi bisa menjadi pelajaran untuk kita semua. Disini Bagazkarap dan Argaketchum, sampai jumpa.

## OOP CORNER

Halo dan salam POINmagz di seluruh Nusantara... MERDEKA!!! Kita sebagai rakyat Indonesia mungkin banyak yang belum mengerti tentang makna perlombaan yang biasa diadakan pada 17 Agustus. Sebenarnya permainan-permainan tersebut bukan hanya sekedar permainan semata loh, tapi ada makna yang terkandung di dalamnya. Maka dari itu di OOP-Corner POINmagz edisi spesial HUT-RI yang ke 68 ini, Argaketchum akan mengajak kalian untuk mengenali makna dari perlombaan 17 Agustusan. Selamat membaca... ^\_^





## 1. Panjat Pinang

Sebuah batang pohon pinang berdiri kokoh yang dilumuri pelumas dan diujungnya disediakan banyak hadiah menarik. Para peserta berlomba-lomba untuk meraih hadiah-hadiah tersebut, namun karena licin sehingga tidak mudah untuk memanjatnya. Tapi berkat akal dan kerjasama para peserta untuk memanjat selalu berhasil mengatasi licinnya batang pohon pinang. Hal ini pula yang merupakan atraksi seru bagi para penonton.



**Makna:** Permainan ini mencerminkan semangat kebersamaan dan gotong-royong dalam mencapai suatu tujuan. Hal ini juga bisa menjadi pelajaran untuk rakyat Indonesia agar jangan pernah menyerah meskipun negara kita diambang krisis mestinya harus bersatu dan berfikir bagaimana cara untuk menaikkan martabat bangsa.

## 2. Tarik Tambang

Pertandingan melibatkan dua regu dengan beberapa peserta. Setiap regu bertanding dengan dua sisi berlawanan sambil memegang erat sebuah tali tambang dan tepat di tengah dibuat garis pembatas. Masing-masing regu dengan sekuat tenaga harus menarik tali tambang tersebut sampai regu lawan melewati garis pembatas sehingga regu lawan dinyatakan kalah. Permainan ini membutuhkan kekuatan dan pertahanan tumpuan kaki di tanah.



**Makna:** Permainan tarik tambang mencerminkan bahwa dalam bersatu dapat membantu mengalahkan lawan. Permainan ini juga menggambarkan perjuangan bangsa yang bersatu menarik "tambang" kemerdekaan dari para penjajah.

## 3. Makan Kerupuk

Sejumlah kerupuk keriting putih digantung dengan tali secara berjejeran. Para peserta berlomba memakan habis kerupuk masing-masing dan pemenangnya adalah yang paling cepat menghabiskan kerupuknya. Tantangan dari lomba makan kerupuk adalah para peserta memakan kerupuknya tanpa bantuan tangan.





**Makna:** Lomba makan kerupuk ini mengingatkan kita akan sejarah tentang rakyat Indonesia pada masa penjajahan didera kesulitan bahan sandang, pangan, dan papan. Untuk makan yang paling sederhana sekalipun tetap dibayangi kesulitan akibat hasil panen yang dimonopoli oleh kaum penjajah. Dalam permainan ini pula kita berusaha untuk tidak melupakan masa-masa kelam dan bisa jadi pembelajaran dalam usaha membangun negeri kita ini.

#### 4. Balap Karung

Salah satu lomba yang wajib ada dalam perlombaan 17 Agustus ini mengharuskan peserta untuk memasukkan bagian bawah badannya ke dalam sebuah karung goni. Para peserta bersiap di garis start lalu berlomba dengan cara melompat-lompat atau berlari hingga sampai ke garis finish.



**Makna:** Pada masa penjajahan, hampir seluruh bahan pakaian diambil oleh para kaum penjajah dan yang tertinggal hanyalah plastik, karet, serta karung goni. Sebagian besar masyarakat terpaksa harus mengenakan karung goni sebagai pakaian sehingga kain yang berserat keras ini menyebabkan penyakit gatal-gatal. Oleh karena itu lomba balap karung dimaknai sebagai bentuk pelampiasan kekesalan terhadap penggunaan pakaian berbahan karung goni, yaitu dengan cara menginjak-injak karung tersebut.

#### 5. Perang Bantal

Dua peserta duduk diatas sebuah batang pohon yang diletakkan di atas air, biasanya berupa sungai atau kolam. Masing-masing peserta duduk berhadapan dan bersenjatakan bantal untuk saling memukul sehingga peserta lawan terjatuh. Pemenangnya adalah yang berhasil bertahan di atas batang pohon tersebut.



**Makna:** Makna dari permainan ini adalah sebuah pertahanan. Dalam berperang, kita jangan mudah lengah. Perang bantal mengajarkan kita agar selalu bertahan dalam kondisi apapun, jika mampu bertahan maka kita dapat dengan mudah mencapai sebuah kemenangan. (bag/arg)

\*\*\*





# GUIDE: MEMINDAHKAN POKEMON ANTAR GENERASI



Hola! Ketemu lagi dengan saya arum a.k.a mudcchi, yang kali ini akan membahas soal hal yang belakangan cukup sering dipertanyakan:

*“Bagaimana caranya memindahkan Pokemon dari game xxx ke game yyy?”*

Tenang saja! Seperti yang sudah saya janjikan, saya akan membahasnya secara (agak) lugas (mungkin) #plak XD Langsung saja kita mulai!

## Hal-hal Dasar yang Anda Butuhkan:

1. [Emulator DeSmuME](#).
2. ROM Game Pokemon [generasi 3](#), [4](#), atau [5](#), tergantung yang mana yang Anda perlukan Pokemonnya ~
3. [Pokegen](#)
4. [Pokesav](#)

Baiklah ~ sekarang, saya akan membahas tentang cara-cara memindahkan Pokemon dari generasi ke generasi ~

*\*\*\* NOTE : Untuk memindahkan Pokemon dari sesama game generasi 3 menggunakan VBAlink, kalian bisa lihat di [sini](#). Jadi maaf-maaf saja, saya tidak akan menjelaskannya lagi di sini. \*\*\**

## 1. Cara memindahkan Pokemon dari game Generasi 3 ke Generasi 4

Generasi 3 yang terdiri dari Pokemon Ruby, Sapphire, Emerald, FireRed dan LeafGreen, bisa dengan mudah ditransfer Pokemonnya ke game generasi 4 yaitu Diamond, Pearl, Platinum, HeartGold dan SoulSilver. Yang Anda butuhkan:

- Emulator DeSmuME.
- ROM Pokemon generasi 3 yang ingin diambil Pokemonnya. Pokemon yang ingin dipindahkan harap





diletakkan di dalam Box PC; Pokemon dalam party tidak akan bisa dipindahkan. Pokemon itu juga tidak boleh memiliki HM move dalam moveset-nya.

- ROM Pokemon generasi 4 yang dijadikan tujuan transfer, dan sudah bisa mengakses Pal Park.
- File-file firmware NDS ([Windows x64](#) | [Windows x86](#))

Caranya gampang:

1. Buka ROM Pokemon generasi 4 dengan DeSmuME.
2. Pilih Emulation >GBA Slot >GBA game >Klik 'Browse', lalu pilih ROM generasi 3 Anda.
3. Emulator akan me-reset game. Tunggu sampai loadingnya selesai, lalu di layar awal, akan muncul pilihan baru yaitu "MIGRATE FROM [nama game generasi 3 yang dipilih]".



4. Pilih 6 Pokemon yang akan ditransfer.

**PERHATIAN!!!** Setelah Pokemon dipindahkan, kita tidak akan bisa memindahkannya kembali dari game generasi 4 ke game generasi 3!!!. Dan khusus di game D/P/Pt, kita hanya bisa melakukan satu kali transfer per 24 jam. Sementara di HG/SS, kita bisa melakukannya berkali-kali dalam sehari tanpa ada batasan.

5. Game akan save otomatis. Nah, sekarang, mulai permainan game generasi 4-mu seperti biasa. Terbang ke Pal Park dan berbicaralah pada petugas untuk mulai menangkap Pokemon-Pokemon yang telah ditransfer tadi itu.

Dengan cara yang sama, kita juga bisa menggunakannya untuk memunculkan Pokemon liar yang hanya muncul apabila kita memasukkan slot game GBA tertentu ke dalam DS. Misalnya, untuk memunculkan Gengar di ruangan berlukisan di Old Chateau (DPt), kita harus memasukkan game FireRed. Caranya memasukkan ya seperti ini XD

Sudah mengerti, kan? Sekarang kita lanjut...

## 2. Cara memindahkan Pokemon dari game Generasi 4 ke Generasi 5

Nah, untuk yang satu ini, yang Anda butuhkan akan beda lagi:

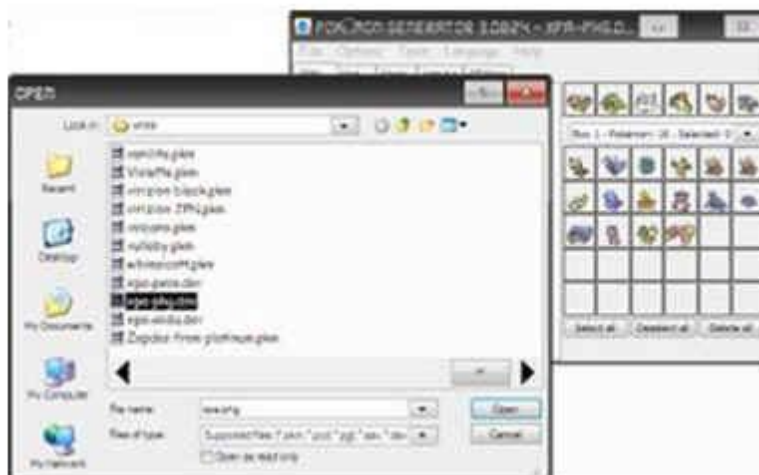
- Software PokeGen
- Save file (.dsv, .sav, dll) dari game generasi 4 dan 5. Ingat, yang diperlukan adalah file save-nya, bukan ROM-nya.



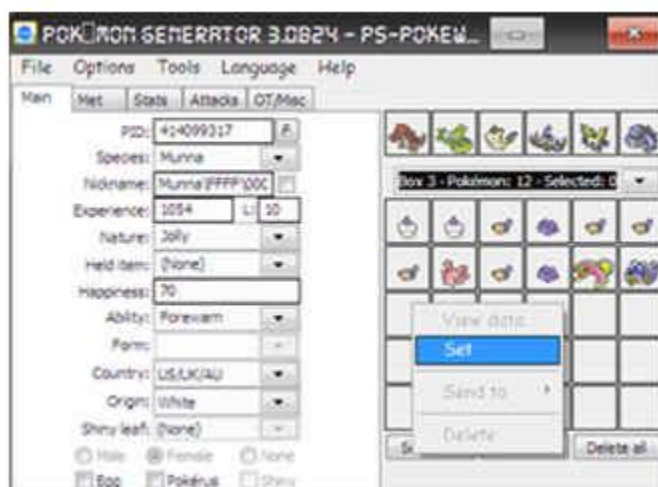


Langkah-langkahnya:

1. Download PokeGen tersebut, ekstrak, lalu buka software PokeGen.
2. Pilih File >Load >Pilih save-an game generasi 4 yang ingin diambil Pokemonnya.  
Klik pada gambar untuk memperbesar...



3. Akan muncul gambar-gambar Pokemon, baik yang berada di party-mu maupun di dalam Box PC. Klik dropdown menu yang tersedia untuk memilih-milih Box mana yang ingin kau lihat.
4. Untuk memindahkan Pokemon, klik kanan pada sprite Pokemon yang dimaksud, lalu klik 'View Data'.
5. Sekarang pilih File >Load >Pilih game generasi 5 yang akan kalian jadikan tujuan transfer.
6. Pilih Box yang masih ada kotak kosongnya. Di kotak kosong itu, klik kanan lalu klik 'Set', maka Pokemon yang kalian pilih tadi akan ter-copy ke kotak kosong tadi. Untuk menyimpan hasilnya, pilih File >Save.



7. Untuk memindahkan lebih banyak Pokemon, lakukan langkah 2 sampai 7 berulang-ulang. Tapi kekurangan PokeGen ini adalah, tidak bisa meng-copy banyak Pokemon sekaligus.

### 3. Cara memindahkan Pokemon dari game sesama generasi (Generasi 4 dan 5)

Well, PokeGen memang tidak bisa meng-copy banyak Pokemon sekaligus. Tapi, software itu mampu meng-copy Pokemon dari game yang beda generasi. Sementara itu, untuk meng-copy Pokemon dari game sesama generasi (misalnya, dari Diamond ke Platinum atau dari Black ke White), kita bisa menggunakan Pokesav. Pokesav tidak bisa digunakan untuk memindahkan Pokemon dari game yang beda generasi, namun bisa kita gunakan untuk memindahkan banyak Pokemon sekaligus.





Pokesav dibedakan menjadi 4 versi, ada versi untuk Diamond/Pearl, Platinum, HG/SS, dan B/W. Versi itu hanya bisa digunakan untuk menangani file dari ROM yang bersangkutan, jadi misalnya, kita tidak akan bisa membuka file HeartGold dengan Pokesav untuk Black/White, dst.

Unduh Pokesav untuk tiap game yang bersangkutan di bagian lampiran artikel. Sekarang lakukan langkah-langkah berikut untuk mulai meng-copy Pokemon!

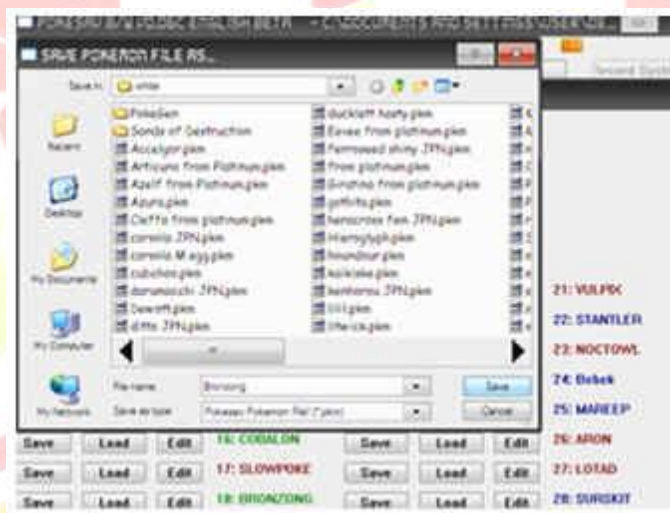
1. Download, ekstrak dan buka file Pokesav yang bersangkutan

2. Pilih 'Open' di pojok kiri atas, lalu pada menu dropdown 'File Type' pilih yang 'All Files (\*.\*)'

Note: Kalau yang muncul malah tulisan-tulisan gak jelas, pokoknya pilih saja yang ada tanda (\*.\*)

3. Sekarang, kalian bisa mulai mengcopy Pokemon baik yang ada di party kalian, maupun yang ada di Box PC kalian! Untuk membuka Box PC, klik saja tombol 'Edit' yang ada di bawah tulisan 'Storage'.

4. Untuk meng-copy satu Pokemon, pilih 'Save' di samping nama Pokemon itu, lalu akan muncul jendela untuk menyimpan data Pokemon tersebut ke dalam file berekstensi '.pkm'. Beri nama dan untuk file tersebut dan pilih folder untuk menyimpannya, lalu klik 'Save'.



5. Untuk meng-copy satu box Pokemon, klik 'Edit' di bawah tulisan Storage, pilih box mana yang ingin kalian copy Pokemonnya, lalu pilih 'Save Box'. Beri nama untuk file tersebut, barulah klik 'Save'.

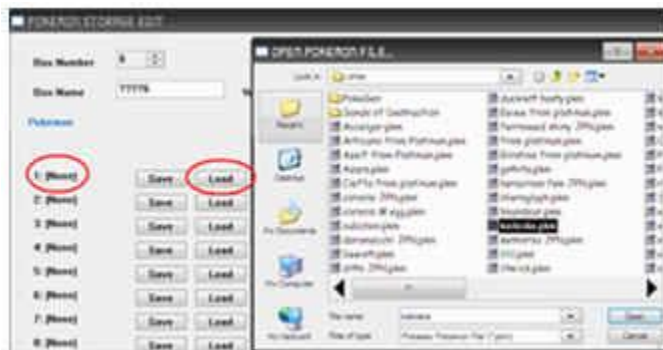


6. Sekarang memindahkan file Pokemon tersebut ke game tujuannya. Kembali ke menu utama, pilih 'Open' lalu buka file save dari game yang Anda inginkan sebagai penerima copy. Masuk ke Storage, lalu di bagian yang kosong/tulisannya [None], klik 'Load', lalu pilih file Pokemon yang ingin Anda copy. Ingat, file Pokemon tersebut harus berasal dari game yang generasinya sama dengan game tujuan tersebut, kalau tidak, datanya akan kacau.



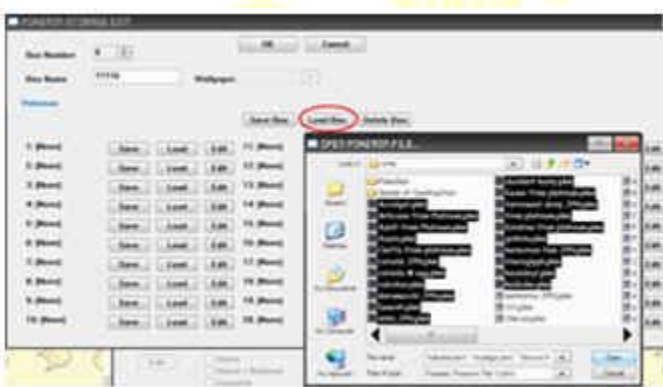


Anda juga tidak bisa melakukan 'Load' pada Pokemon di dalam Party, hanya di dalam Storage.



7. Hal yang sama juga berlaku jika Anda ingin me-load banyak Pokemon sekaligus. Bedanya, kali ini di menu Storage, pilih 'Load Box'. Anda bisa memilih hingga 30 Pokemon untuk dicopy. Jadi saya menyarankan, lakukan 'Load Box' pada box yang masih kosong, atau Pokemon yang tersimpan dalam Box akan hilang digantikan oleh Pokemon yang baru dicopy.

Untuk menyeleksi banyak file sekaligus, tekan dan tahan tombol Shift lalu pilih file-file Pokemon yang anda inginkan.



8. Selesai! Sekarang, kembali ke menu utama dan klik 'Save' di pojok kiri atas. Pokemon Anda pun sudah berhasil dicopy

## **BONUS: CARA MEMASUKKAN POKEMON EVENT MYSTERY GIFT!!!**

Well, hal ini juga banyak ditanyakan, sih. Apalagi, biasanya yang bermain Pokemon via emulator tidak akan bisa mendapatkan Pokemon Event yang disebarakan lewat Wi-Fi. Banyak Pokemon Event yang dibutuhkan untuk mengaktifkan event-event tertentu di dalam game, misalnya event Shiny Beast untuk mendapatkan Zoroark di Black/White ataupun salah satu Pokemon Event terbaru yang sudah lama dinanti-nanti: Keldeo, Meloetta, dan Genesect di Black 2/White 2 (B2W2). Jangan khawatir! Ada kok caranya!

Untuk ini, kamu membutuhkan Pokegen, dan file save dari game yang bersangkutan. Saya akan mencontohkan cara mendapatkan Pokemon Event Movie 2012 Meloetta. Berikut langkah-langkahnya:

1. Buka Pokegen, pilih File >Open, lalu pilih save file-mu. Pastikan kamu membuka save file yang sesuai dengan Pokemon Event yang ingin kamu masukkan. Untuk Singing Piplup dan Keldeo, kamu hanya bisa memasukkannya ke Pokemon B2W2, sementara event-event lama seperti Liberty Ticket dan Movie







2012 Meloetta, bisa dimasukkan ke Pokemon BW. Pastikan juga event yang kamu pilih sesuai dengan bahasa dari game milikmu. Jadi, gunakan Pokemon Event untuk bahasa Inggris jika kamu memiliki game versi US, misalnya.

2. Download file .pgf, yaitu file berisi informasi Pokemon Event beserta Wonder Card-nya. Ada beberapa situs yang menyediakan file tersebut, salah satunya adalah Project Pokemon. Kamu bisa memilih event yang kamu inginkan dengan browsing di galeri event milik mereka [di sini](#) (klik). Klik gambar amplop bertuliskan "PGF" untuk mendownload filenya.



3. Sekarang kembali ke Pokegen. Pada menu bar di atas, pilih Tools > Mystery Gift. Setelah itu, klik tombol Open, lalu buka file .pgf yang sudah kamu download tadi.



4. Jika sudah, kamu akan melihat serangkaian data terkait Pokemon Event dari file itu di kolom kanan. Tekan tombol "<" yang berada di antara kolom kanan dan kiri untuk memasukkan data tersebut ke dalam save file-mu.



5. Berikutnya, tutup jendela Mystery Gift. Klik File > "Save [save file]". Berikutnya, buka game kamu dan masukilah Pokemon Center terdekat. Kamu akan melihat pria berbaju biru di dekat pintu masuk Pokemon Center. Bicara padanya untuk menerima Pokemon/Item Event. Jika kamu hendak menerima Pokemon, pastikan kamu memiliki 1 slot kosong di dalam partymu untuk bisa mendapatkan Pokemon itu.





Bagaimana? Tidak sulit, kan? ^^ Selamat bermain! (mud)

\*\*\* Catatan \*\*\*\*

Saya tidak akan mengajarkan cara mengedit dengan Pokesav / Pokegen :P Jangan merusak kesenanganmu bermain game! Gunakan software ini hanya untuk mengcopy Pokemon, dalam suatu keadaan di mana trade via Wi-Fi tidak bisa dilakukan.

Mohon maaf sebesar-besarnya karena gambarnya tidak jelas begitu =3="

Dan sebagai penutup... Artikel ini bisa saya tulis berkat petunjuk dari bagazkanap tentang cara menggunakan Pokegen dan GBA Slot DeSmuME dan juga artikel yang telah ditulisnya, begitu juga sang Admin tercinta navilink47 yang sudah membuat petunjuk cara trade dengan VBALink, serta leohaseo67 yang menyarankan saya untuk menggunakan Pokesav serta mengajari cara untuk memasukkan Pokemon Event. :P

Akhir kata, terima kasih sudah membaca dan maaf atas pengetahuan saya yang dangkal atau kata-kata yang kurang berkenan.

UPDATE: Kalau ada yang mengalami masalah dengan PokeGen, disarankan untuk mendownload PokeGen versi terbaru.

Sumber: GBATemp, FileTrip, PokeStation.net, ProjectPokemon.org

Gambar: Google, dokumen pribadi.

\*\*\*





## CUAP-CUAP: BAGAZKARAP

Haihalo Halohai, semuanya! Bertemu lagi bersama saya Dilgolnar yang kali ini bertugas di rubrik Cuap —Cuap! Pertama — tama, gimana kabar kalian semua? Baik? Sehat? Mual? Masuk angin? Semoga yang dua terakhir engga ya, hahahaha!

\*mendekati sebuah rumah\* Etto, maaf saya terbawa suasana. Jadi pemirsa, tadi saya diturunkan oleh angkot ke sebuah lembah entah berantah. Konon, di lembah ini tinggal seorang pemuda yang menjadi narasumber Cuap — Cuap edisi ini. Dia adalah sosok yang sangat terkenal dan telah berkontribusi banyak di kehidupan POIN dari dulu hingga sekarang. Siapakah dia?! Makhluk apakah dia?!

Dia adalah...



...BAGAZKARAP!!!

**Dilgolnar (D):** Tok tok~ Permissi, ada orang di rumah?

**Bagazkarap (B):** Gak ada, ini perekam suara, silahkan tinggalkan pesan set--aku selalu ada untukmu.

**(D):** Walaah, sembunyi di belakang pintu ternyata. Yosh, halo Kak Bagaz!! Apa kabar?

**(B):** Baik, Duldil sendiri apa kabar.

**(D):** Nooo, nama saya Dildul... ehem, baik baik XD~ Wokeh nih, langsung ke pertanyaan pertama ya?

**(B):** Siap Duldil.

**(D):** #gubrak Jadi begini, gimana nih perasaan kakak bisa menjadi pengurus POIN Magz? Kan sudah sejak jaman POIN masih berbasis di Multiply nih, Kak Bagaz sudah menjadi pengurus. Rasanya seperti apa? ? #nyodorin rekorder

**(B):** Rasanya tiap hari saya jadi tambah ganteng, tambah keren, tapi uang jajan gak nambah. Tapi yang paling dirasain ya tugasnya. Tiap hari ada aja kerjanya. Ngurus majalah, ngurus grup, de el el. Emang berat, tapi kalau bareng ama pengurus lainnya gak kerasa. Semua itu demi kepuasan para POINers. Before I realized I've become used to this job. Demi POIN saya rela kok jadi pacarnya Marie Iitoyo.

**(D):** Woghghh, mantep sekali sodara. Tepok tangan buat Kak Bagaz

**(B):** \*tepok tangan sendiri\*





**(D):** #pukpuk Kak Bagaz #PLAK! Nah, akhirnya Majalah POIN sudah berjalan selama 4 bulan. Pendapat Kak Bagaz dengan perkembangan POIN Magz apa nih?

**(B):** Bagus. Gak nyangka aja ide random soal majalah ini terealisasikan dengan baik. Well, gak random juga sih. Dulu pernah dibahas di Six Warriors menjelang kiamat POIN. Tapi tetep gak nyangka mendapat respon yang baik dari para POINers. Walaupun masih ada beberapa kekurangan, tapi saya yakin kekurangan-kekurangan itu nantinya bisa tertutupi seiring dengan perkembangan POIN Magz.

**(D):** Walah, ternyata kemunculan majalah ini memang sudah ada perencanaannya toh O\_O

**(B):** Cuma backup, dulu kan sebenarnya make yang ujian pemimpin POIN baru itu, say.... Tapi yah, Stefan berkata lain.

**(D):** ... iya, mari kita jangan menyebut nama itu lagi Kak #pundung Lanjut ke pertanyaan berikut! Setelah penantian begitu lama, ketika POIN Magz edisi pertama terbit perasaan Kak Bagaz seperti apa? Bahagia? Cemas? Galau? Pegal — pegal?

**(B):** Seneng karena ada kamu disini. #eaaa Ya senenglah, akhirnya jadi juga setelah sekian lama. Walaupun jadwal terbit perdananya diundur karena ada sedikit 'kesalahan', tapi pada akhirnya terbit juga dan dapat respon baik.

**(D):** BU, jangan ngegombal atuh kak. Syukurlah kalau senang, untung ga pegal-pegal yak XD #PLAK Selain itu, saya dengar POIN Magz membuat grup untuk penggemar majalah ini? Jelasin dong tentang grupnya kak~

**(B):** Baca aja sendiri. Hmm, tapi karena saya keren baiklah akan saya jelaskan. POINers Group adalah grup di Facebook yang digunakan untuk ajang interaksi antara POIN Magz dengan pembaca maupun antara pembaca dengan pembaca. Di sini nanti bisa digelar event-event dan sebagainya. Sekalian promosi, jangan sungkan-sungkan ya masuk. Grupnya open kok, jadi siapapun boleh masuk. Ikuti peraturan dan have fun!

**(D):** Hmm hmm, menarik sekali. Rasanya saya juga ingin bergabung, kyaa~ #anda memang sudah bergabung nak.

**(B):** Kamu boleh kok bergabung di hatiku.

**(D):** .... A-ahem, sampai juga di penghujung acara. Kiranya apa pesan yang ingin Kak Bagaz sampaikan untuk POIN Magz?

**(B):** Semoga lancar jaya, tambah disukai pembaca, dan para pengurusnya tambah ganteng dan cantik.

**(D):** Aamiin XDD Wahahaha, kalau tambah imut boleh kak #jidak

**(B):** Kamu selalu imut kok buatku. #eaaa

**(D):** #jatuh dari kursi Waha, berbincang dengan Kak Bagaz itu memang yang paling Gaholz deh. Terimakasih atas kesempatannya kak! Salam Kare~

**(B):** Salam.

Bagaimana pemirsa? Memang seru sekali berbicara dengan Kak Bagaz! Benar — benar bukan kesempatan yang sia — sia! Baiklah, sekian Cuap — Cuap edisi ini! Sampai jumpa di edisi berikutnya!!

...

Ga ada ojek atau angkot lewat sini ya? (di)





# POKEMON OF THE MONTH:

## BRAVIARY

Yosha~! Kembali lagi di artikel Pokemon of The Month bersama Raizone~! ;D

Untuk edisi kali ini, aku akan membahas tentang ksatria langit yang gagah perkasa, Braviary!

Disimak yah~!



*Nama Pokemon: Braviary (ウーグル Warrgle)*

*Tipe Pokemon: Normal/Flying*

*Spesies: Pokemon Gagah*

*Kemampuan: Keen Eye/Sheer Force/Defiant*

*Tinggi/Berat: 1.5 m/41 kg*

*Statistik: 100 HP/123 Atk/75 Def/57 Sp. Atk/75 Sp. Def/80 Spe*

### Entri Pokedex:

*“Demi kawannya, ksatria langit pemberani ini tidak akan berhenti bertarung, meskipun sudah terluka.”*

### Asal Muasal:

Braviary memiliki bentuk sangat mirip dengan elang, elang botak lebih tepatnya. Ia juga memiliki bulu tebal berwarna coklat muda di sekitar leher dan kepalanya yang tampak seperti “mahkota”.

Sedangkan, bulu-bulu putih yang berada di dahinya tampak seperti topi perang suku Amerika Kuno.

Warna di tubuh Braviary terinspirasi dari “*Star-Spangled Banner*”, yaitu bendera negara Amerika Serikat (Warna merah, biru, dan putih). Braviary juga tampak seperti prajurit suku Amerika Kuno.

Nama Braviary diambil dari kata “Brave” dan “Aviary”. Kata-kata tersebut dapat ditemukan di lagu kebangsaan Amerika Serikat (*Star-Spangled Banner*). Kata “Brave” juga bisa diambil dari para prajurit suku Amerika Kuno. Dikatakan juga, hewan suci dari suku Amerika Kuno adalah elang.

### Perilaku di Alam Liar:

Jika merasa dalam bahaya, Braviary akan bertarung mati-matian tanpa rasa takut. Mereka sangat berani, tidak salah nama spesies mereka adalah “Pokemon Gagah”. Mereka juga akan terus bertarung





untuk melindungi kawannya dan keluarganya. Semakin banyak luka yang didapatkan, maka akan semakin banyak kehormatan yang akan diberikan oleh kawannya.

#### **Perbedaan Kelamin:**

Kelamin yang dimiliki oleh Braviary hanyalah jantan.

#### **Kemampuan Spesial:**

Sama seperti Pokemon burung pada umumnya, kekuatan serangannya berbasis pada elemen angin. Mereka juga sangatlah kuat, mereka bisa terbang di udara dengan bebas dan dapat mencengkram dengan sangat kuat dengan cakarannya yang tajam.

#### **Set Competitive:**

Di dunia Kompetitif, Braviary masuk ke dalam tier NU, RU, dan UU. Di tier NU, Braviary merupakan salah satu Pokemon yang paling ditakuti. Serangannya yang brutal dapat menghancurkan tim lawan dengan cepat. Pertahanan dari Braviary juga sangat kuat, sehingga tidak mudah untuk dikalahkan. Serangan-serangan STABnya juga sangat kuat dan mematikan, ditambah lagi dengan base statnya yang besar. Dengan kecepatan, kekuatan, dan pertahanan Braviary yang hebat, Braviary dapat menjadi revenge killer/wall breaker di dalam tim.

Mungkin penghalang bagi kebrutalan Braviary hanyalah Stealth Rock. Braviary juga berharap memiliki kemampuan yang lebih hebat daripada Defiant...



*Da Sweeper*

Braviary @ Choice Band/Life Orb

Trait: Defiant

EVs: 4 HP / 252 Atk / 252 Spe

Jolly Nature

- Brave Bird

- Return/Rock Slide





- Superpower
- U-Turn/Roost

Jika Braviary sudah menggunakan Choice Band, maka ia sudah seperti mobil Tank bagi lawan. STABnya jadi semakin mematikan.

Rock Slide Braviary dapat digunakan untuk membasmi para Zappy (Zapdos) yang berkeliaran di UU. Superpowernya dapat membasmi Wall bertipe Steel dan Normal seperti Bastiodon dan Munchlax. U-Turn pada Braviary dapat digunakan ketika berhadapan dengan tipe Psychic, seperti Grumpig, or etc. Untuk Roost, dapat digunakan apabila sudah terkena serangan yang dapat menghalangi kekuatan Braviary, semacam Stealth Rock, dsb.

**Notes:**

*Jika ingin set yang membuat Braviary menjadi Swift-Sweeper/Sweeper yang cepat, maka gunakan Choice Scarf sebagai Itemnya dan ada baiknya Nature Braviary diganti menjadi Adamant.*



*ProbleM Wall? (Da Wallbreaker)*

Braviary @ Leftovers

Trait: Defiant

EVs: 252 HP / 192 Def / 64 Spe

Careful Nature

- Bulk Up
- Brave Bird/Return
- Substitute
- Roost

Mungkin set ini bisa untuk nge-troll lawan di NU.

Bagaimana tidak?

Yang pasti lawan prediksikan adalah kebrutalan Life Orb/Choice Band Braviary. Karena itu, mereka





pasti akan mengeluarkan Pokemon yang akan menahan serangan Braviary, semacam Carracosta, Regirock, Golem, or etc.

Dan disaat lawan sudah tertipu, Braviary bisa nge-troll lawan dengan menggunakan set up Bulk Up, maupun menggunakan Substitute agar tidak mudah dikalahkan oleh lemparan batu kekesalan lawan. Roost hanya digunakan untuk jaga-jaga apabila Braviary sudah sekarat karena kekesalan lawan terhadap trollnya.

Brave Bird/Return untuk STAB.

### Checks and Counters

Siapa yang tidak mengenali Pokemon dengan pertahanan fisik super di NU seperti Bastiodon?

Mungkin Pokemon ini bisa dikalahkan dengan Superpower, tapi Bastiodon pasti sudah memiliki kawan yang bisa menahan serangan Superpower milik Braviary, misalnya seperti Musharna, ataupun Misdreavus. Karena itu, berhati-hatilah!

Hati-hati juga terhadap Lairon yang menggunakan Roar/Probopass yang bisa menggunakan Power Gem. Tipe Listrik yang bulky seperti Stunfisk/Physically Defensive Zapdos dapat menahan dan menghancurkan Braviary.

Untuk Stunfisk, sudah pasti dia akan membawa Stealth Rock, dan Stealth Rock inilah yang harus diwaspadai Braviary, karena dapat memecah pertahanan Braviary. Dan juga, jangan remehkan Blissey versi NU ini, Alomomola.

Serangan Alomomola kelihatan sangat lemah, tapi jangan bandingkan dengan pertahanannya. Alomomola juga dapat membuatmu kesal dengan Wish + Protectnya. Terlebih lagi, ia memiliki kemampuan Regenerator yang akan membuatnya bugar kembali setelah di-Switch.

### Partners

Partner yang cocok untuk Braviary adalah Pokemon-Pokemon yang biasanya menjadi lawan bagi Braviary, seperti Bastiodon, Physically Defensive Zapdos, Stunfisk, Torterra atau Probopass. Karena mereka bisa menahan serangan-serangan yang bisa mengganggu aksi Braviary. (rai)



\*\*\*







# TUMBAR EDISI YANMA



@AFFZ  
pokemonindonesia.multiply.com

Difficulty Level:



## Alat Gambar:

Kertas gambar, pensil, spidol/*drawing pen*, dan penghapus

## Tahap-tahap menggambar Yanma:

**STEP 1.** Buatlah bulatan-bulatan dasar bagian tubuh Yanma, yaitu kepala, thorax, garis abdomen, dan bulatan ekor.



@AFFZ  
pokemonindonesia.multiply.com

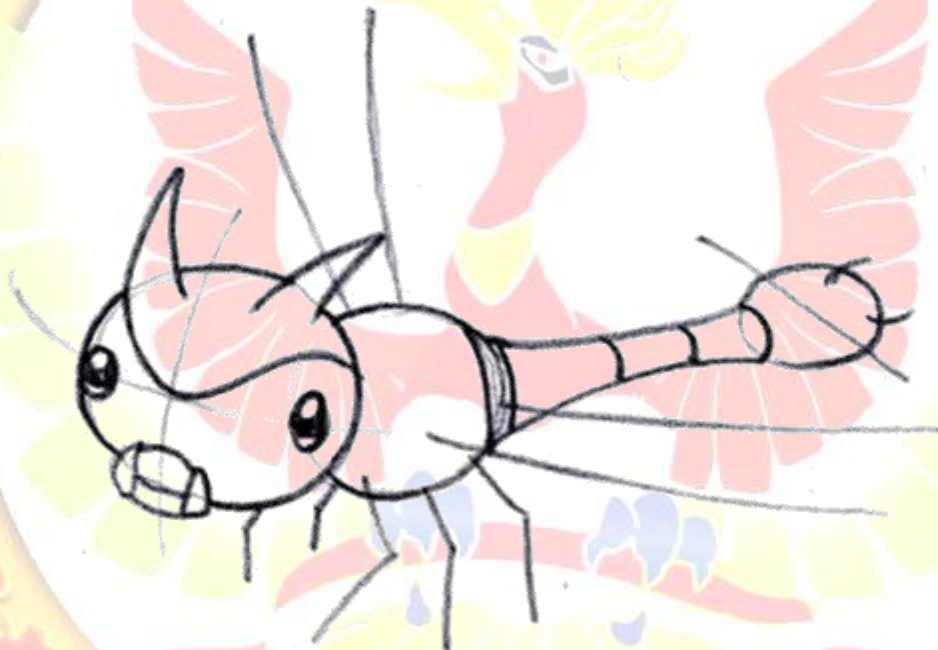
**STEP 2.** Disini kita masih membuat bentuk dan garis-garis dasar saja. Kita gambar bentuk mulutnya, antenna, garis batang kaki, dan garis sayap.





@AFFIZ  
pokemonindonesia.multiply.com

**STEP 3.** Kita fokuskan pada wajahnya dahulu. Sempurnakan kepala, mata dan mulut Yanma. Kita juga sudah bisa menyempurnakan bagian thorax dan abdomennya.



@AFFIZ  
pokemonindonesia.multiply.com

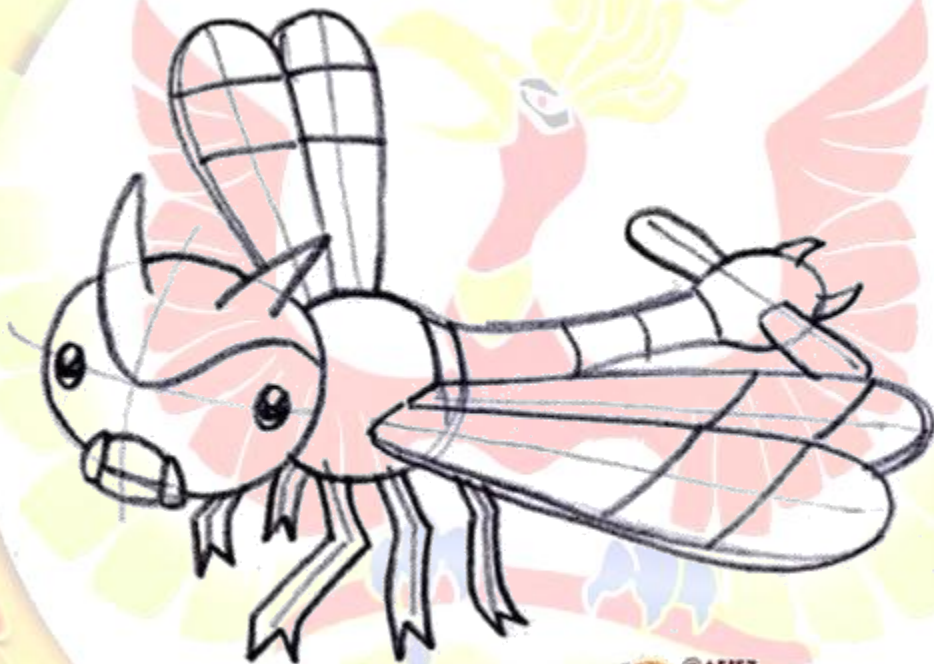
**STEP 4.** Seperti saat menggambar Meditite, “gemukkan” garis-garis bantu yang sudah kita buat tadi. Bisa dimulai dari sayap, kemudian bagian kaki.





@AIFZ  
pokemonindonesia.multiply.com

**STEP 5.** Nah setelah kita selesai “menggemukkan” garis sayap dan kakinya, jangan lupa menyelesaikan motif sayap dan bagian ekor Yanma.



@AIFZ  
pokemonindonesia.multiply.com

**STEP 6.** Tebalilah garis yang menurut kita paling bagus dengan menggunakan spidol/drawing pen lalu hapus garis pensilnya. Ta-da~! Yanma kita sudah jadi. Sangat cepat bukan? ^^





@AFIFZ

pokemonindonesia.multiply.com

--oOo--

### Kesimpulan untuk TUMBAR edisi Meditite dan Yanma

Teknik menggambar yang saya pakai untuk membuat Meditite dan Yanma tersebut, saya sebut sebagai teknik Bakso (tapi para sketcher menyebutnya teknik Bubble).

Pada intinya teknik ini hanya seperti ini:



1. Membuat garis-garis dasar.
2. Menggemukkan garis.
3. Menggabungkan antar garis dan menyempurnakannya.

Teknik Bakso ini sangat cocok digunakan untuk menggambar sketsa manusia maupun Pokemon dengan human form. Dengan cara ini kita bisa menggambar Pokemon-pokemon semacam ini:



--oOo--





Silakan jika ingin bertanya, memberi kritik/masukan, isikan komentar di bawah :D

Atau kirim ke email saya: [afif.zakariya@yahoo.com](mailto:afif.zakariya@yahoo.com)

*Selamat mencoba!*

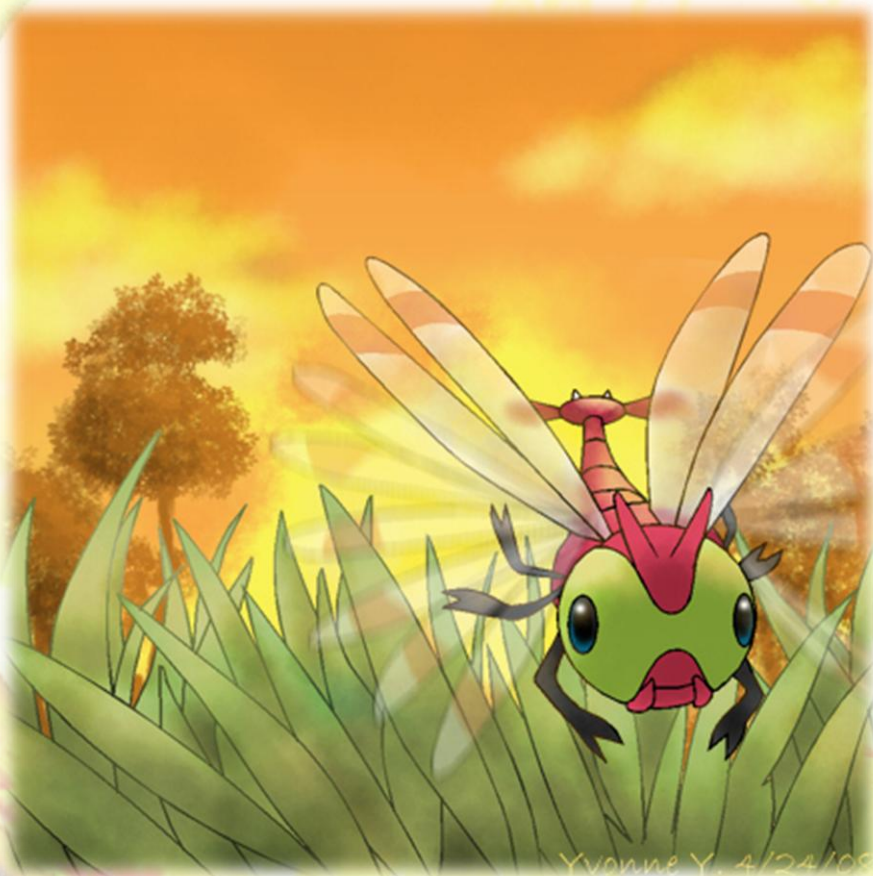
--oOo--

Ingin [Download Yanma](#) ini dengan resolusi lebih besar? *Silakan klik...*

[Yanma Berwarna](#)

[Yanma Hitam Putih](#)

Sumber contoh gambar: [Pokemon TGC \(afz\)](#)



\*\*\*





# REVIEW GAME: DRASTIC



Untuk edisi kali ini, POIN Magz tidak akan membahas soal game Pokemon. Melainkan sebuah emulator Nintendo DS untuk Android, yang selama ini dicari-cari oleh banyak orang.

DraStic, adalah emulator Nintendo DS yang tercepat yang pernah penulis gunakan di Android. Well, penulis sendiri nggak terlalu paham Android secara mendalam. Tetapi, aplikasi ini memiliki beberapa alasan untuk didownload oleh Android User. Check it out!

## 1. Smooth speed, no lags.

Wow, saya sudah mencoba beberapa emu sebelumnya. Sebut saja Nds4droid, yang review-nya bilang bagus, best nds app saat itu. Tapi saat saya memainkan Black 2 disana, pada scene awal dimana sang Ibu karakter utama mendapat telepon bisa memakan waktu 45 detik - 1 menit lebih hingga karakter utama kita diperlihatkan. Jelas berbeda jauh dengan Emu DraStic. DraStic di handheld saya (Galaxy S3) dapat memainkan Black 2 smooth nyaris di semua scenenya (Kecuali Opening).

## 2. Mudah digunakan

Emulator ini mudah digunakan, disertai beberapa petunjuk untuk memperkenalkan fitur-fiturnya disaat kita memainkannya.

## 3. Berbayar?

Iya, sayang aplikasinya berbayar. TAPI, seperti aplikasi lainnya, app ini sudah diupload .apknya oleh seseorang (credits to him/her) jadi bisa digunakan untuk semuanya

( <http://www48.zippyshare.com/v/34197640/file.html> )

## 4. Save States, fast forward speed dan banyak lagi!

Cara memakai:

1. Download
2. Unzip
3. Pindahkan semua isi file "Download" dari hasil extract ke file "Download" di Internal Memory. Ingat, File Download di Internal, jangan dimasukkan ke file Download lain.
4. Copy ROM ke android
5. Load game





6. Buka ROMnya

7. Mainkan!

Well, appnya baru rilis 8 august di Play store.. Sayang, game ini belum bisa dimainkan di Android Tegra 2, entah kenapa.

FAQs: <http://drastic-ds.com/viewtopic.php?f=5&t=2&p=2#p2>

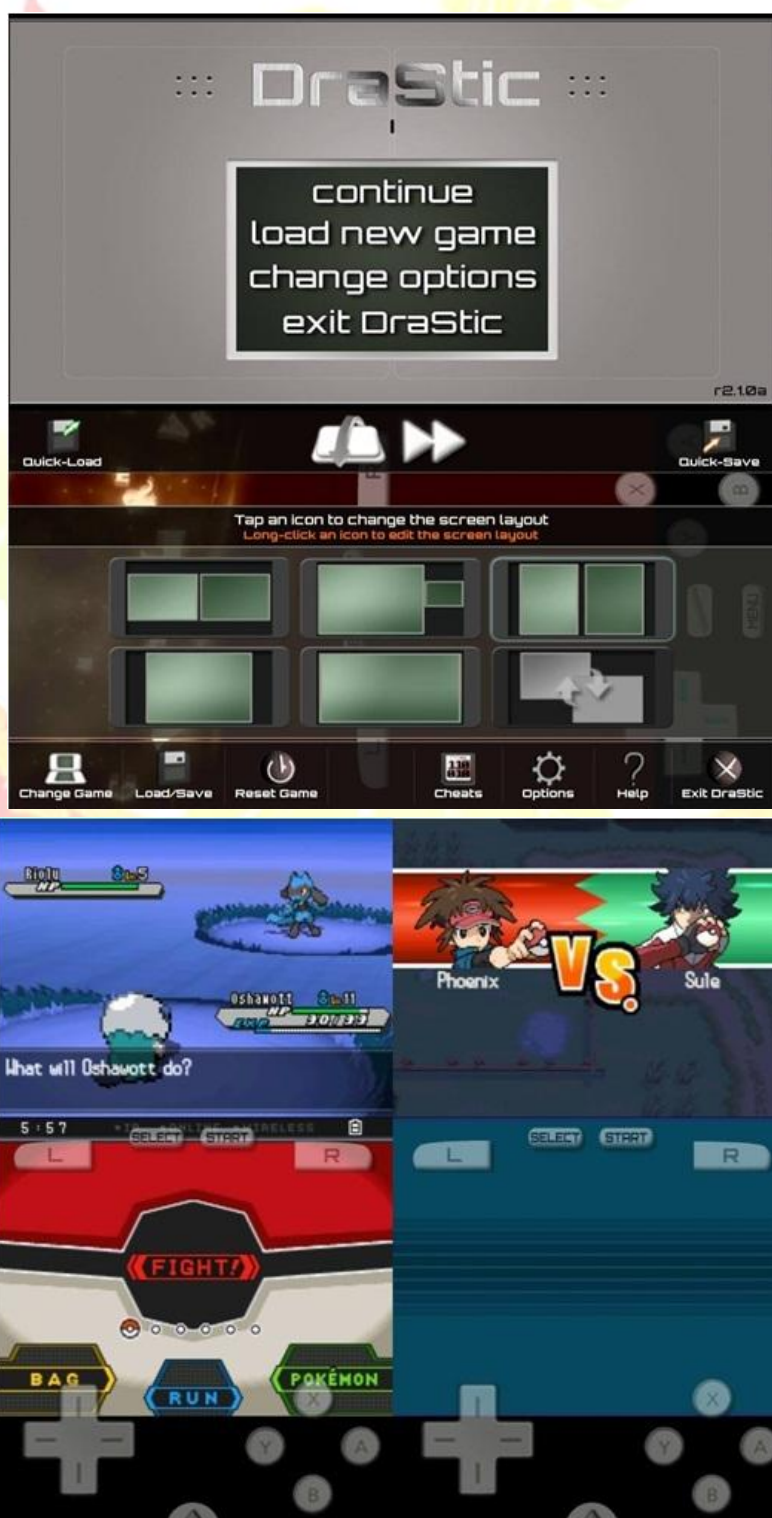
Spesifikasi: Developernya bilang compatible di banyak handheld saja

Content Rating: Everyone

Tanggal rilis: 8 Agustus 2013

Well, sekian review dari saya, mohon maaf jika ada salah kata. Selamat menikmati! (nwy)

---  
Screenshoot:





# SERU-SERUAN 17 AGUSTUS!

Haihalo Halohai semuanya~

Kembali lagi bersama 2 host rubrik Seru — Seruan, Dilgolnar dan Raizone, di edisi POIN Magz bulan ini! Sebelumnya, kami ucapkan dulu Selamat Hari Kemerdekaan Indonesia ke — 68!! Semoga Tanah Air tercinta kita ini semakin maju, makmur, dan rasa persatuan dan keadilan sosial dijunjung tinggi oleh rakyatnya. Amin.

Pembaca POIN Magz yang setia, menyambut perayaan hari kemerdekaan ini pasti banyak yang merayakannya (selain dengan upacara) dengan perlombaan bukan? Contohnya saja yang paling khas : lomba makan kerupuk, panjat pinang, balap karung, dan lain lain. Bahkan tidak jarang, permainan tradisional seperti congklak/dakon ikut menjadi bagian dari perlombaan. Perlombaan itu biasanya menggambarkan sebagian kecil perjuangan bangsa Indonesia dulu merebut kemerdekaan, walaupun masa sekarang kita menamai 'kemerdekaan' itu dengan julukan 'Juara RT' #PLAK!

Seru — seruan bulan ini tidak jauh dari kekhasan perayaan hari kemerdekaan, penasaran? Judulnya adalaaaaahhhh~ #sfx: drum roll

## Perayaan 17 Agustus di Dunia Pokemon!



Q: “Mbak Dilgo sama Kak Rai... kok biasa banget sih Seru — seruannya?!! Kan gampang, apalagi sih kalau bukan makan kerupuk, masukin paku ke botol kaca...”

Sebenarnya, walaupun kesannya simple banget tapi kalau kita pakai imajinasi kita bisa berkoar koar lho judul semudah ini. Jangan lupa! Kita punya Pokemon di samping kita yang bisa membantu semakin memeriahkan hari kemerdekaan!

Saya kasih contoh nih... lomba marathon 3 dunia!!







6 hari sebelum hari kemerdekaan, peserta terpilih dari daerah masing-masing akan menjelajahi 3 stage yaitu darat, air, dan dunia dengan 2 Pokemon andalan mereka. Mereka akan membawa tongkat yang mewakili tipe Pokemon dan titik finishnya adalah lapangan besar yang pernah menjadi saksi bisu sejarah kemerdekaan. Marathon ini menggambarkan bagaimana perjuangan para pahlawan mencapai dan mempertahankan kemerdekaan lewat 3 'dunia' yang ada di negara ini. Tongkat — tongkat tersebut nantinya akan dikumpulkan sebagai simbol persatuan suku suku bangsa. Esoknya, akan dilaksanakan upacara di lapangan tersebut dan pemberian medali tanda kehormatan kepada para peserta marathon. Pasca upacara, akan ada perayaan — perayaan lomba dan bazar di tempat tersebut.

Oke, kayaknya formal banget #PLAK

Bagaimana, melihat contoh diatas apa kalian juga tertarik untuk membuat lomba kalian sendiri? Ditemani oleh Pokemon Pokemon tentu saja!

Jangan lupa untuk mengirimkan ide kalian ke FB Dilgolnar dan Raizone! Kami tunggu ide - ide kalian!!

Dilgolnar Raizone undur diri, sampai jumpa di edisi berikutnya! (dil/rai)



\*\*\*





# SISI NEGATIF POKEMON



*Gambar oleh: Tejama DeviantArt*

Halo , setelah ada posting "Sisi Positif Pokemon" , saya kepikiran untuk bikin postingan yg berlawanan arah , sebelumnya saya mau bikin judul "Sisi Lebay Pokemon" , tapi karena judulnya kurang bagus , saya ubah menjadi "Sisi Negatif Pokemon"

Siapin makanan apa aja yg penting minumnya Teh botol sosro

Ok , langsung saja kita liat sisi negatif pokemon (menurut saya) :

## 1. Lupa Waktu

Sebenarnya "Lupa Waktu" adalah ciri2 dari semua game yg dimainkan secara lama , seperti halnya pokemon. Bila kita telah asyik bermain pokemon maka yg kita pikirkan hanya tertuju pada pokemon (dan NDS pastinya xp). Contohnya kamu jam 3 sore sehabis pulang sekolah langsung bermain pokemon, eh tiba2 kamu liat jam ternyata udah jam 6 pagi (ternyata emg jam kamu aja yg salah). Coba apa yg kamu lupakan, kamu lupa makan, mandi, ibadah, pake baju, pake celana, ngasih makan kucing (ok, yg ngasih makan kucing becanda), dan lain-lain. Jadi, gunakanlah waktu & pokemon secara bijak .

## 2. Mata Rusak

Jika kamu pantengin NDS kamu untuk bermain pokemon dan lainnya, maka (mungkin) mata kamu yg jadi korbannya. Mata itu butuh istirahat, bila kamu bermain dengan mata yg terus memandang ke layar yg terang, maka kemungkinan mata kamu akan perih dan tak akan lama lagi akan rusak. Kecuali kamu main pokemon dengan mata merem xp.

## 3. Kecanduan

Bermain pokemon dapat menyebabkan candu. kyk narkoba aja, ya? jgn2 ada lagi yg namanya narkoba pokemon xp. bila kamu udah enak main suatu game (contoh : pokemon), lama kelamaan kamu akan kecanduan!! ya, otak manusia (terutama laki2) terangsang untuk memenangkan sesuatu. jadi misalkan kamu udah kecanduan, apa aja dilupain, jadi batesin waktu untuk bermain .





#### 4. Lupa Ngerjain Tugas

Misalkan malam2 kamu main pokemon , padahal besoknya ada tugas dari sekolah. Eh, ternyata kamu lupa ngerjain karna keasyikan bermain. besoknya kamu bakal disuruh sama guru berdiri dengan satu kaki dan tangannya jeter kuping karna ga ngerjain tugas.

#### 5. Malas Belajar

Jika kamu keseringan bermain pokemon, dan jika kamu disuruh berhenti sama ortu mu, dan lngsng disuruh belajar, kemungkinan kamu akan malas, karna yg kamu pikirkan hanya pokemon, pokemon, dan pokemon. jadi misalkan ada soal  $1+1=...$  kamu jawabnya Hydro Pump xp.

#### 6. Ketiduran

Jika kamu bermain pokemon dan kamu mengantuk, pasti kamu akan ketiduran dengan DS masih hidup karena kamu terlalu capek dan letih. bagi yg tidurnya sering nganga, hati2 karena saat ketiduran DSmu bisa tertelan (Be'canda) .

#### 7. Kurang Sportifitas

Beberapa bilang kalo sering bermain game , bisa menaikkan sportifitas. tapi ada juga yg bilang kamu akan sering protes. Maksudnya ? jadi misalkan kamu udah ngerasa jago nih, maen pokemon dalam hal battle , eh tiba2 kamu kalah dalam battle sama temanmu yg kamu anggap kurang jago , kamu (biasanya) akan mencibir dia : "ah , paling dia cuma kebetulan" atau "harusnya kalo gue pake bla bla bla gue pasti menang", dll .

Nah itulah menurut saya sisi negatif dari pokemon. jadi bermain game ga hanya ada sisi positifnya aja, sisi negatif pasti ada. kalo saya juga sering kok ngalamin sisi negatifnya, kalo kamu mau nambahin sisi negatif, silahkan aja. kalau ada yg kurang berkenan, mohon dimaafkan, juga kalo ada kesalahan kata. Akhir kata, <enjoy your life>



\* \* \*

Disusun oleh: Darkgliscor





# TEKA-TEKI

## RUU CHALLENGE

Kirimkan jawaban ke [Froszhehe@gmail.com](mailto:Froszhehe@gmail.com)

**RULE:**

Tebak nama Pokemon pemilik mata di bawah ini secara berurutan. Simbol yang ada di samping merupakan petunjuk.

Kuis ditutup 2 hari setelah majalah POIN edisi ini beredar

1.



2.



3.



4.



5.



6.



**PRIZE**

Pengirim pertama dengan jawaban paling benar mendapat hadiah sketsa Pokemon Pilihannya dengan pose apa saja yang diinginkan. Pemenang akan mendapat email balasan.

Tak berlaku untuk anggota redaksi



(ruu)





# POKÉANIME

Halo! Selamat datang di bab PokeAnime! Di bab ini saya, ShinePBK akan membahas secara singkat empat atau lima episode anime Pokemon yang tayang di Indonesia bulan ini. Um, baiklah tanpa basa-basi ini dia!

## Eps 016: Rematch at the Nacrene Gym



Ash berlatih dengan Tepig dan Oshawott di tempat milik Don George, dan mencoba untuk mengajarkan Tepig dan Oshawott jurus yang kuat dan cepat untuk mengalahkan Lenora. Setelah Tepig dan Oshawott mempelajari Flame Charge dan Aqua Jet, Ash dan kawan-kawan kembali ke Gym, untuk menantang Lenora. Tetapi, Lillipup milik Lenora sudah berevolusi menjadi Herdier. Ash menggunakan Tepig untuk melawan Herdier, dan bisa bertahan hingga akhirnya Herdier menggunakan Roar, untuk mengirim Tepig kembali ke Pokeball dan mengeluarkan Oshawott. Lenora juga mengganti Pokemonnya ke Watchog, dan menggunakan Mean Look untuk menjebak Oshawott. Oshawott menggunakan Aqua Jet untuk menyerang Watchog, tapi meleset dan Oshawott akhirnya terkena Confuse Ray. Watchog menyerang Oshawott yang tidak bisa bergerak menggunakan Thunderbolt, namun Oshawott bisa menahan serangan Watchog.

Oshawott kembali menggunakan Aqua jet dan Watchog menggunakan Thunderbolt, membuat kedua pokemon Fainted disaat bersamaan. Lenora kembali menggunakan Herdier, begitu juga dengan Ash yang menggunakan Tepig. Berkat latihan, Tepig berhasil menghindari Shadow ball berkali-kali, hingga akhirnya Herdier menggunakan Giga Impact dan Tepig menggunakan Flame Charge. Disaat serangan itu bertubrukan, Tepig masih bertahan, dan Ash akhirnya memenangkan pertarungan dan mendapatkan Lencana kedua, Basic Badge. Ash segera kembali ke Pokemon Center. Di sana, Nurse Joy memberikan kembali Telur Pokemon milik Ash, dan Ash mengetahui bahwa Gym selanjutnya ada di Castelia City.





## Episode 017: Scraggy—Hatched to be Wild!



Di saat perjalanan menuju Castelia City, Ash, Iris, dan Axew beristirahat, dan Axew melihat bahwa Telur Pokemon milik Ash berkilau. Iris mengatakan bahwa sebentar lagi, Axew akan mempunyai adik. Axew yang sangat senang, secara tidak sengaja menenggol telur itu hingga berguling ke bawah bukit. Tapi untunglah Pikachu berhasil menyelamatkannya. Telur itupun menetas dan akhirnya keluarlah Scraggy. Scraggy menggunakan Leer pada Pikachu, sebelum menyerangnya dengan Headbutt yang dengan mudah dihindari oleh Pikachu. Ash mengeluarkan semua Pokemonnya untuk berkenalan dengan Scraggy, tapi semua pokemon itupun diserang Oleh Scraggy (yang tentunya gagal). Scraggy juga tidak mau masuk ke Poke Ball.

Di saat yang bersamaan, Pierce memerintahkan Team Rocket untuk membawa Meteorite yang mereka curi ke sebuah Laboratorium untuk diteliti. Malam harinya, Scraggy berjalan-jalan dan diserang oleh sekawanan Galvantula hingga Scraggy terkena Paralyze. Iris dan Axew mencari obat untuk Scraggy dan mengobatinya. Keesokan paginya, Scraggy kembali ke hutan untuk bertarung dengan Galvantula lagi. Dibantu oleh semuanya, Scraggy selamat. Scraggy dan Axew milik Iris bertarung, keduanya pun Fainted di saat bersamaan. Setelah itu, Scraggy akhirnya mau masuk ke Poke Ball.

## Episode 018: Sewaddle and Burgh in Pinwheel Forest





Perjalanan Ash dan kawan-kawannya berlanjut. Mereka memasuki Pinwheel Forest, dan di saat mereka berjalan, Pikachu diserang oleh seekor Sewaddle. Ash ingin menangkapnya, tapi Sewaddle malah menyerang Ash menggunakan String Shot, dan pergi meninggalkannya. Mereka pun melanjutkan perjalanan, dan melihat sebuah pohon besar tempat Sewaddle bersembunyi. Mereka semua memanjat pohon itu, dan menemukan sebuah kepompong besar. Kepompong tersebut berisi Burgh, Gym Leader di Castelia City, yang sedang melukis di hutan.

Di saat mereka sedang melihat-lihat lukisan, Sewaddle kembali menyerang Ash. Ternyata, Sewaddle menyukai semua orang terkecuali Ash. Tetapi, setelah Ash menyelamatkan Sewaddle dari sekawan Woobat, Sewaddle mulai menyukai Ash. Keesokan harinya, Sewaddle diculik oleh sekawan Patrat dan Sewaddle berhasil melarikan diri dan jatuh ke sungai. Ash berenang menyelamatkannya, dan akhirnya mereka diselamatkan oleh Leavanny milik Burgh. Sewaddle yang gembira karena diselamatkan, akhirnya bersedia ditangkap oleh Ash.

### Episode 019: A Connoisseur's Revenge!



(Masih) Di perjalanan menuju Castelia City, Ash, Iris, dan Cilan berkunjung ke sebuah tempat dimana seorang Pokemon Connoisseur sedang melihat ikatan antara Pokemon dan Pelatuhnya. Ash akhirnya melihat Connoisseur itu, seorang wanita bernama Burgundy, yang mengatakan bahwa tidak ada Pokemon yang cocok dengan Ash. Burgundy marah pada Cilan. Ia berkata bahwa di saat ia kecil, Cilan berkata bahwa Ushawott miliknya dan Burgundy tidak cocok.

Burgundy juga menunjukkan Trio Badge yang ia dapatkan dari Saudara-Saudara Cilan, dan akhirnya ia menantang Cilan. Ia mengeluarkan Dewott dan Cilan menggunakan Dwebble, pertarungan itupun dimenangkan oleh Cilan. Selanjutnya ia menggunakan Sawsbuck dan Cilan mengeluarkan Pansage. Pertarungan berlangsung dengan ketat, dan Cilan kembali menang. Burgundy berkata bahwa ia akan lebih hebat dari Cilan suatu hari nanti, dan ia pun pergi. Ash dan kawan-kawan akhirnya kembali meneruskan perjalanan menuju Castelia City! (shi)

\*\*\*





# CREPAS: INI BUKAN KEINGINANKU

Namaku Vitam Negyvas. Aku adalah seorang panglima perang dari negara Nighabi, negara yang terkenal makmur dan kaya akan hasil tambangnya. Di setiap perang yang aku pimpin, kami selalu meraih kemenangan. Raja sangat senang atas kemenangan-kemenangan yang kami raih, karena itulah terkadang beliau mengundangku dan anak buahku untuk jamuan makan malam di istana. Raja mempunyai putri yang cantik jelita bernama putri Franda. Aku dan putri Franda sering berbincang bersama saat kami berpapasan di istana, walaupun tentunya isi pembicaraannya adalah tentang perkembangan negara. Meskipun begitu aku senang sekali bisa berbicara dengan sang putri. Terkadang aku berpikir apakah dia menyukaiku... ah, tapi tidak mungkin. Aku ini hanya seorang rakyat biasa yang mengabdikan jiwa dan raganya untuk negara yang dicintainya. Tidak mungkin seorang wanita terhormat seperti putri Franda menyukai laki-laki sepertiku.

“Tuan Vitam, pasukan siap berangkat.”

Salah seorang anak buahku membuyarkan lamunanku. Aku memang sedang duduk di kursi goyangku menunggu para anak buahku menyiapkan para Rapidash dan senjata-senjata. Kami bukannya mau berperang, tetapi kami akan mengawal kereta yang mengangkut hasil tambang negara. Banyak negara yang iri akan kekayaan hasil tambang di Nighabi, karena itulah banyak yang ingin mencuri kereta yang mengangkut hasil tambang saat akan dikirim ke istana. Kami disini memastikan hal itu tidak akan terjadi dan mengantar hasil tambang selamat sampai ke istana.

“Oh, baik. Kita akan segera berangkat.” Jawabku sambil bangkit dari kursi goyangku.

Saat berjalan di lorong istana, aku melihat seorang laki-laki berambut ikal dan bertubuh lebih pendek dariku sedang bersandar di dinding. Saat melihatku dan anak buahku datang, dia langsung berjalan dan menghadang kami. Matanya melihatku dengan tatapan yang sinis.

“Ada apa, Paul? Kali ini apa maumu?” tanyaku pada laki-laki yang aku kenal bernama Paul tersebut.

“Tidak ada apa-apa. Hanya ingin mengucapkan salam selamat jalan pada teman terbaikku.” Jawab Paul dengan angkuhnya sambil berjalan meninggalkanku dan anak buahku begitu saja.

Hubunganku dengan Paul memang berjalan tidak begitu baik. Dulu, saat terjadi pemilihan panglima perang, aku dan Paul adalah dua kandidat terkuat. Tapi pada akhirnya raja memilihku daripada Paul. Dan Paul akhirnya hanya mendapat pangkat jenderal dan penanggung jawab untuk urusan pengantaran hasil tambang. Paul kecewa karena dia tidak terpilih menjadi seorang panglima. Dan sejak saat itulah hubunganku dengan Paul menjadi semakin buruk tiap harinya. Ah sudahlah, sekarang yang terpenting aku harus segera berangkat menjalankan tugasku kali ini.

== =







Aku dan anak buahku kembali ke istana dengan selamat. Tugas kali ini berjalan berhasil kami jalankan dengan baik. Aku mendapat kabar bahwa raja kembali mengundangku ke jamuan makan malam di istana. Tapi anehnya kali ini para anak buahku tidak diundangnya. Padahal sejauh ini beliau selalu mengundangku bersama dengan para anak buahku. Saat itulah Paul datang menghampiriku dan berbisik kepadaku:

“Semoga jamuan kali ini enak.” Setelah mengatakan itu lagi-lagi dia pergi begitu saja meninggalkanku.

‘Semoga jamuan kali ini enak’ katanya? Apa maksudnya? Terkadang aku benar-benar tak habis pikir apa maksud perkataan dan tingkah laku pria pendek satu ini. Setelah meminta maaf kepada para anak buahku karena pada jamuan kali ini mereka tidak diundang, aku pamit dan masuk ke dalam istana. Seorang penjaga istana mengatakan padaku untuk langsung saja menuju ke ruang makan. Sesampainya di ruang makan, ternyata belum ada siapa-siapa disini. Aku duduk di salah satu kursi yang telah disediakan disana. Lama aku menunggu akhirnya raja datang juga, dan tentunya bersama sang ratu dan putri Franda. Tapi ada satu lagi orang yang datang bersama raja. Dan orang itu adalah... Paul?!

= = =

Hidangan-hidangan di jamuan makan malam kali ini seperti biasa, selalu bisa membuat lidahku menari. Hanya saja ada satu hal yang mengganjal di kepalaku. Kenapa Paul bisa ada di sini? Selain karena memang dia diundang ke jamuan makan malam ini, pasti ada alasan lain. Entah kenapa perasaanku mengatakan sesuatu yang buruk akan terjadi.

“Vitam, ada yang ingin aku bicarakan denganmu.” Kata raja memulai pembicaraan.

Aku menghentikan makanku sejenak, mencoba mendengarkan apa yang ingin dikatakan raja dengan seksama. Nada bicaranya tadi seperti menandakan kekecewaan. Aku melihat ke sekitar. Mata semua orang sedang tertuju padaku. Terlihat juga Paul sedang tersenyum sinis melihatku.

“Hari ini kereta yang mengangkut hasil tambang negara kita berhasil sampai ke istana dengan selamat. Ini semua berkat jasmu.”

“Terima kasih, tuan!”

“Tapi... apakah kau tahu kalau ada sebagian hasil tambang yang hilang?”

Apa? Bagaimana bisa? Aku yakin tugas kali ini berjalan dengan baik tanpa ada satu pun hasil tambang yang hilang! Jadi ini maksud dari perasaan burukku tadi...

“...Ti-tidak, tuan. Hamba yakin tadi tidak ada satu pun hasil tambang yang hilang!”

“Begitu ya? Tapi nyatanya ada.”

Aku tidak bisa berkata apa-apa lagi. Aku hanya bisa diam mendengar kata-kata raja tadi. Sepertinya ada yang menjebakku. Tapi siapa? Musuh negara? Tidak mungkin, mustahil mereka bisa masuk tanpa sepengetahuanku. Atau mungkin... Paul?





“Tuan, hamba bi--“

“Aku tidak perlu penjelasan darimu. Kau bisa meninggalkan ruangan ini sekarang.”

“...Baik, tuan. Hamba permisi.”

Aku beranjak dari tempat dudukku dan berjalan pergi dari ruang makan. Sesaat aku melihat senyum sinis di wajah Paul tatkala aku berjalan keluar ruangan. Suasana di ruang makan menjadi hening setelah aku pergi. Tiba-tiba putri Franda ikut bangkit dari tempat duduknya dan berlari keluar dari ruang makan, disusul oleh sang ratu yang berniat mencegahnya. Kini hanya tersisa raja dan Paul di ruangan itu.

“Sayang sekali, padahal dia adalah prajurit yang hebat dan setia pada negara.”

“Ya. Tapi sekali pengkhianat tetaplah pengkhianat.”

“Semua ini berkat kejelianmu, jenderal... tidak, panglima Paul. Kalau bukan karena kau, kita tidak akan dengan mudah menemukan curian hasil tambang yang diselundupkan di barang-barang milik Vitam.”

“Semua untuk negara yang hamba cintai ini, tuanku.”

“Hahahaha, mari bersulang Paul! Untuk perginya seorang pengkhianat negara... bersulang!”

“Seperti yang engkau mau, tuanku. Bersulang!”

== =

Aku berjalan keluar menuju ke halaman depan istana. Kejadian di ruang makan tadi benar-benar membuatku malu dan tidak habis pikir. Maksudku, bagaimana bisa ada hasil tambang yang hilang? Aku yakin seyakini-yakinnya tadi kami menjaga kereta dengan sangat baik!

“Vitam!”

Terdengar suara manis seorang gadis memanggilku. Aku mengenali dengan baik suara itu. Itu adalah suara dari putri Franda, yang aku lihat sedang berlari kearahku diikuti oleh Sang Ratu dibelakangnya. Bagus, sekarang setelah Sang Raja, putri Franda juga akan memarahiku?

“Vitam! Aku harus mengatakan sesuatu padamu...” kata putri Franda sambil terengah-engah.

“Ada apa, tuan putri?”

“Kita harus pergi ke seorang tabib sekarang. Tidak ada waktu!”

“Tabib? Putri, apa yang—Ugh!!!”

Perkataanku terpotong saat tiba-tiba aku merasakan dadaku terasa sangat sakit. Sangat sakit seakan sebuah tombak telah menusuk jantungku. Rasa sakit apa ini? Apa yang sebenarnya terjadi?

“Vitam! Kau tidak apa-apa?!”

“Tuan... putri... sebenarnya apa yang terjadi? Kenapa dada hamba terasa sangat sakit seperti ini...” tanyaku pada putri Franda, mencoba menahan rasa sakitku ini

“Vitam... sebenarnya tadi saat jamuan makan malam, ayahku telah memasukkan racun ke dalam





makananmu. Dia mengira kau adalah orang yang mencuri hasil tambang hari ini, karena ternyata hasil tambang tersebut ditemukan di rumahmu. Tapi aku tidak percaya! Pasti seseorang telah menjebakmu! Dan aku tahu pasti si Paul kecil itu yang melakukannya! Kita masih bisa menyembuhkanmu sekarang! Karena itu kita harus segera pergi ke seorang tabib!”

Jadi begitu... hahaha. Entah kenapa aku tidak kaget mendengarnya. Pantas saja dari tadi pagi tingkah laku Paul terlihat aneh. Pantas saja perasaanku hari ini sangatlah tidak enak. Ternyata...

“Ugh!!!” rasa sakit di dadaku kembali membuatku mengerang kesakitan, tapi kali rasa sakitnya ini lebih sakit dari yang tadi

“Vitam! Bertahanlah, Vitam!”

“Putri... Franda... terimakasih... tapi tidak perlu... hidupku sudah cukup indah...”

“Tidak! Vitam! Kau harus tetap hidup! Karena aku... aku...”

“Pu...tri... dunia ini... memang kejam... tapi... juga indah... dengan mengetahui... kejamnya dunia ini... hiduplah... dan buat dunia ini... menjadi dunia yang lebih baik... Ugh!!!”

“Tidak!!! Vitam!!! Aku tidak bisa melakukannya sendirian!!! Vitam!!!”

“Franda... dia sudah...”

“Tidak, ibu... aku bahkan belum mengatakannya... Vitam...”

“Franda... yang bisa kita lakukan sekarang hanyalah... memberikan tempat peristirahatan yang layak untuknya...”

== =

Aku terbangun dari tidurku. Lagi-lagi mimpi ini. Aku lagi-lagi tertidur sambil memegang topeng ini. Aku memperhatikan kembali topeng yang aku pegang ini. Tanpa aku sadari... air mata mulai mengalir dari mataku saat aku melihat topeng ini. Topeng yang berisikan... kenangan saat aku masih menjadi manusia... Vitam Negyvas..



*“Kenapa harus aku... ini bukan yang aku inginkan...”*





\* \* \*

“Mereka membawa topeng yang dulunya merupakan wajah mereka saat mereka masih menjadi manusia.  
Terkadang mereka melihat topeng tersebut dan menangis.”

- Entri Pokedex Pokemon Black

\* \* \*

Disusun oleh: Bagazkarap

Gambar oleh: [Melodic Death Ookami DeviantArt](#)





# COMBAT CLAN

Hai semuanya! Kali ini kita akan membahas sebuah team Original dari penulis. Team ini mempunyai core Salamence, minim wall karena hyper offensive, dan memiliki keuntungan yang luar biasa saat melawan rain. Well, selamat menikmati!



*Gambar oleh: Ramh DeviantArt*



Starmie @ Leftovers

Trait: Natural Cure

EVs: 252 Spd / 252 SAtk / 4 SDef

Timid Nature

- Hydro Pump
- Thunder
- Rapid Spin
- Psyshock

Starmie adalah spinner, jadi mempunyai peranan penting di team ini. Psyshock untuk melawan special wall, juga untuk surprise ke lawan. Thunder untuk melawan rain, atau memberi damage yang besar ke Jellicent. Selain itu juga bisa memberi bonus berupa paralyze.





Thundurus-Therian (M) @ Leftovers

Trait: Volt Absorb

EVs: 252 Spd / 252 SAtk / 4 HP

Modest Nature

- Agility
- Focus Blast
- Thunderbolt
- Hidden Power [Ice]

Thundurus di sini sebagai sweeper pertama. Ia memaksimalkan Special Attack, dan menggunakan Agility untuk overspeed semua Pokemon di OU dengan normal speed. Focus Blast-nya bisa menembus Tyrannitar. Hidden Power Ice untuk Ground atau Dragon.



Scizor @ Choice Scarf

Trait: Technician

EVs: 252 Spd / 252 Atk / 4 HP

Jolly Nature

- U-turn
- Pursuit
- Superpower
- Bullet Punch





Banyak Pokemon yang cepat, tapi di keadaan tertentu Salamence tidak bisa digunakan. Latios Specs, Alakazam, dll. Maka Scizor bisa mengatasi itu. Scizor ini cocok untuk trap Latios, atau Alakazam. Dia juga bisa menjadi revenge killer. Namun, Scizor ini harus digunakan dengan prediksi yang tepat.



Toxicroak @ Black Sludge

Trait: Dry Skin

EVs: 252 Atk / 36 HP / 220 Spd

Jolly Nature

- Swords Dance
- Sucker Punch
- Drain Punch
- Ice Punch

Toxicroak adalah pokemon Anti-rain selain Starmie di team ini. Toxicroak juga bisa digunakan sebagai sweeper kedua, dan safe switch saat menghadapi rain team. Toxicroak memiliki keuntungan untuk recovery, bahkan di sandstorm, dengan Black Sludge. Ia memiliki Drain Punch sebagai recovery, Sucker Punch sebagai Priority + coverage, Ice Punch untuk coverage dan Dragon Killer.



Heatran @ Air Balloon

Trait: Flash Fire

EVs: 252 SAtk / 4 SDef / 252 Spd

Timid Nature





- Fire Blast
- Stealth Rock
- Earth Power
- Hidden Power [Ice]

Coverage dari Fire dan Dragon sangat dibutuhkan di team ini. Heatran-lah jawabannya. Heatran juga memiliki peran penting sebagai Stealth Rock user. Air Baloon untuk menghindar dari Arena Trap / Landorus-T.



Salamence @ Choice Scarf  
 Trait: Moxie  
 EVs: 252 Spd / 252 Atk / 4 SAtk  
 Naughty Nature  
 - Earthquake  
 - Fire Blast  
 - Outrage  
 - Dragon Claw

Salamence adalah sweeper terakhir. Ia biasanya digunakan untuk coverage ground type, atau sebagai Pokémon terakhir. Salamence ini mampu overspeed semua Pokémon di OU, tanpa item / set-up. Itu adalah keuntungan besar, karena Salamence memiliki Moxie. Fire Blast sendiri adalah coverage dari Steel.

**Weakness:**

- Dual Screen: Skenario buruk bagi team Hyper Offensive.
- Subs Gengar: Jika saatnya tidak tepat (saat Salamence menggunakan Earthquake misalnya) lalu dia menggunakan Substitute, Starmie sendiri jika menggunakan Psyshock hanya dapat menghancurkan substitutenya.
- Jellicent Will-o-Wisp: Walaupun switch ke Thundurus, bisa jadi Thundurus kena efek dari Stealth Rock, dan terkena Burn. Ini tidak bagus, karena Jellicent bisa di switch ke coveragennya.







- Landorus-T: Penuh surprise. Kalau menggunakan Starmie bisa saja Landorusnya Scarf, lalu U-Turn. Atau overspeed tanpa Scarf, lalu menggunakan Earthquake ke Toxicroak. Ini bisa terjadi jika nature Landorus memaksimalkan Speed, dan menggunakan EV Speed 252.
- Jirachi special wall: Cara menghentikannya dengan Earthquake Salamence, sangat berisiko. Karena Salamence sendiri kalau kena Paralyze sama saja bohong.
- Dragonite Dragon Dance + (Aqua Tail/Superpower/Earthquake+Dragon Claw): Semuanya bisa menghancurkan seluruh team ini jika sudah +2. Kecuali Earthquake user saat Heatran masih ada baloon. Itupun kalau Dragonite sudah tidak menggunakan Multiscale.
- Terrakion: Coveragenya cuma di Toxicroak. Toxicroak sendiri tidak akan berhasil menghalaunya, karena Terrakion sendiri punya coverage lain, yaitu Landorus-T
- Baton Pass: Tidak ada Roar/Whirlwind di team ini.

Well, sekian RMT kali ini. Jika ada yang tertarik untuk mencobanya bisa di cek importablenya disini (<http://pastebin.com/94rBKEna>) . Sekian dan terima kasih sudah menyimak! (nwy)



\*\*\*





# BERMAIN POKÉMON TRADING CARD GAME PART III: SPECIAL CONDITIONS



Pada edisi-edisi sebelumnya, kita telah mempelajari dasar-dasar bermain Pokemon TCG. Di artikel terakhir ini akan ada sedikit tambahan penjelasan untuk melengkapi pengetahuan dasar tentang Pokemon TCG.

## Special Conditions

Beberapa serangan Pokemon pada TCG memberikan beberapa status atau dinamakan 'Special Conditions' seperti Asleep, Burned, Confused, Paralyzed, dan Poisoned. Status/kondisi tersebut hanya berlaku pada Pokemon Aktif.

## Jenis-Jenis Special Conditions

Setiap jenis Special Conditions memiliki efek yang berbeda sehingga memerlukan beberapa perilaku khusus untuk memberi tanda kepada kartu Pokemon yang terkena Special Conditions:

### 1. Asleep

**Efek:** Pokemon tidak dapat menyerang maupun Retreat.

**Kartu:** Posisi kartu diputar berlawanan arah jarum jam / diputar 270 derajat.





**Aturan:** Setiap pergantian giliran, lemparlah koin. Jika menunjukkan kepala maka Pokemon yang terkena Asleep akan bangun (posisi kartu diputar kembali seperti semula), jika menunjukkan ekor maka Pokemon akan tetap tertidur/terkena efek Asleep.

## 2. Burned

**Efek:** Setiap pergantian giliran memberikan damage 20 (2 Damage counter). Beberapa efek kartu lainnya seperti kartu Stadium atau Ability seperti pada Volcarona akan memberikan tambahan damage Burn menjadi 40 damage.

**Kartu:** Letakkan 'Burn marker' untuk menandai kondisi Burn. Kita bisa menggunakan 'Burn marker' dari penanda apa saja yang berbeda dari penanda Damage Counter.



**Aturan:** Setiap pergantian giliran, lemparlah koin. Jika menunjukkan kepala maka Pokemon yang terkena Burned akan memperoleh damage. Jika Pokemon yang sudah terkena kondisi Burned diserang dengan serangan Burned lagi, maka kondisi Burned masih tetap 1 'Burn marker', tidak bertambah menjadi 2.

## 3. Confused

**Efek:** Memperoleh 30 damage (3 Damage counter) jika gagal menyerang.

**Kartu:** Posisi kartu dibalik / diputar 180 derajat.



**Aturan:** Jika Pokemon terkena Confused, maka sebelum menyerang lemparlah koin. Jika menunjukkan kepala maka Pokemon tersebut dapat menyerang secara normal, jika muncul ekor maka Pokemon yang terkena status Confused tersebut gagal menyerang dan menerima 30 damage. Jika tidak menyerang maka efek Confused juga tidak berlaku.





#### 4. Paralyzed

**Efek:** Pokemon tidak dapat menyerang atau Retreat.

**Kartu:** Posisi kartu diputar searah jarum jam / diputar 90 derajat.



**Aturan:** Efek Paralyzed berlaku 1 giliran setelah terkena Special Conditions tersebut, dihilangkan setelah giliran kita berakhir.

#### 5. Poisoned

**Efek:** Setiap pergantian giliran memberikan damage 10 (1 Damage counter). Beberapa efek kartu lain bisa menambah damage Poisoned tersebut.

**Kartu:** Letakkan 'Poison marker' untuk menandai kondisi Burn. Kita bisa menggunakan 'Poison marker' dari penanda apa saja yang berbeda dari penanda Damage Counter.



**Aturan:** Sedikit berbeda dengan Burned, jika Pokemon terkena Poisoned maka setiap pergantian giliran Pokemon tersebut mendapatkan 10 damage tanpa perlu melempar koin.

#### Multiple Special Conditions

Kartu Pokemon bisa memperoleh lebih dari satu Special Conditions (maksimal 3 Special Conditions). Pokemon bisa memperoleh status Burned dan Poisoned secara bersamaan (dengan menaruh marker/penanda kedua status tersebut) dan satu Special Conditions lagi dari tiga lainnya (hanya salah satu dari Asleep, Confused atau Paralyzed).





## Menghilangkan Special Conditions

Terdapat empat cara menghilangkan status kondisi spesial pada Pokemon aktif yaitu:

### 1. Retreat

Jika kita menukar Pokemon Aktif kita dengan Pokemon Cadangan maka status kondisi spesial tersebut akan dihilangkan.

### 2. Evolusi

Mengevolusikan Pokemon Aktif akan menghilangkan status kondisi spesial.

### 3. Kartu Penyembuh

Beberapa kartu Trainer memiliki efek untuk menghilangkan status kondisi spesial seperti kartu Full Heal. Beberapa kartu Pokemon juga memiliki serangan untuk menghilangkan Special Conditions.

Demikianlah akhir penjelasan mengenai dasar-dasar bermain Pokemon TCG. Setelah membaca artikel pertama hingga akhir, itu berarti kita sudah siap secara teori untuk melakukan pertandingan Pokemon TCG. Namun perlu diingat, akan lebih mudah mempelajari Pokemon TCG dengan memainkannya langsung, bukan?

Kita akan berjumpa lagi dan akan membahas Pokemon TCG lagi di lain kesempatan. Selamat bermain! :D

Sumber bacaan: Rulebook Pokemon TCG - [www.pokemontcg.com](http://www.pokemontcg.com)

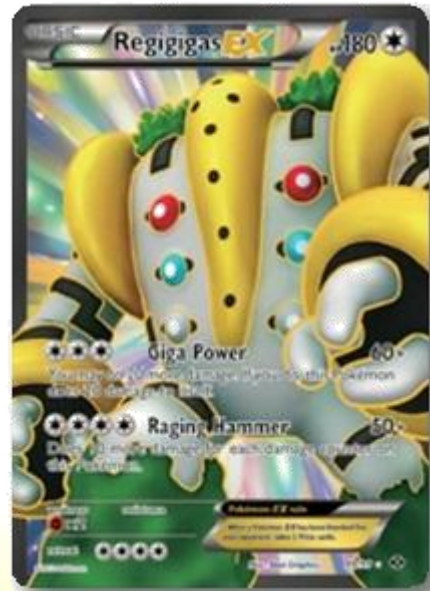
## -EXTRA POKÉMON TCG-



### Pokemon-EX

Pokemon-EX adalah kartu Pokemon yang sangat kuat dengan tambahan EXTRA HP dan tambahan EXTRA jumlah damage dibandingkan dengan Pokemon biasa. Namun memainkan kartu Pokemon-EX cukup beresiko!





### Pokemon-EX = Spesial!

- Pokemon-EX berbeda nama dengan Pokemon biasa, sehingga berbeda jumlah batasan kartu. Kita bisa memasukkan 4 kartu Zekrom dan 4 kartu Zekrom-EX dalam 1 deck, misalnya.
- Jika Pokemon-EX kita kalah maka lawan berhak mengambil 2 kartu Prize. Cukup beresiko, namun kekuatan tak terbantahkan.
- Tidak ada aturan macam-macam pada Pokemon-EX, kita memainkannya seperti kartu umum lainnya.
- Terdapat 2 jenis art kartu Pokemon-EX, art biasa dan langka (satu kartu penuh). (afz)

\*\*\*





## -EXTRA NEWS-



### 2013 Pokémon World Championships

Beberapa waktu yang lalu Kejuaraan Pokemon Dunia 2013 telah berakhir. Yuk Simak keseruannya di:

Official Site: <http://www.pokemonworldchampionships.com/2013/>

Foto-

foto: <https://www.facebook.com/media/set/?set=a.389367834518500.1073741830.230809307041021&>



(afz)

\*\*\*





# TELEPORT TILES

Halo ~ Wah, nggak terasa Ramadhannya udah selesai aja ya, hahahaha. Kalau gitu lebarannya dapat angpao banyak nggak? Baiklah kalau gitu mumpung kalian bakal mulai sekolah lagi ( atau mungkin udah ada yang mulai sekolah? ) mari kita buka website — website yang agak berat sedikit #plak

*Wahabi used Teleport!*

## Pokemon X/Y Official Website



Karena sekarang lagi booming — boomingnya menunggu kedatangan Game Pokemon X/Y nggak ada salahnya lihat — lihat bentar website ini. Kalau mau melihat update-an seputar Pokemon X/Y boleh juga kok di Bookmark >3

## Pokemon Wiki



Ini adalah sebuah Pokemon Wiki dimana kita bisa berkontribusi di dalamnya. Sejauh yang saya lihat di dalamnya cukup lengkap karena ada Database yang banyak seperti Pokedex, Move, Character, dll.

Serta di sini ada Trivia — trivia yang ..... gimana gitu.







## Pokemon Global Link Official Website



Jangan ngaku Pokemon Global Link Holic kalau nggak tahu tempat ini, coz di sini Official Website dari Pokemon Global Link serta tempat mendapatkan update terkini.

BTW Tahu Pokemon Global Link? Nggak tahu? Sama, saya juga nggak tahu #plak

Kalau begitu lets google it.

## Pokemon Flora Sky Homepage



Jujur aja, kayaknya ini merupakan salah satu game pokemon hack terlaris sepanjang masa karena Gameplaynya yang asik, Story yang baru, penambahan Pokemon dan masih banyak yang lainnya. Kalau tertarik langsung aja Cekidot.

Wew, bagus — bagus ya websitenya walaupun agak berat ( menurut saya ) tapi karena lagi mau sekolah jangan terlalu sering — sering aja buka websitenya . Ingat ! Sekolah diutamakan, dan Pokemon nomor kesekian J Bicara soal sekolah saya mau curhat dikit tentang asrama saya #ngarep

Jadi kesimpulannya saya mungkin bakal cuti lagi paling lebih 2 /3 bulan, karena jatah pulang cuma segitu, sedangkan di sana sibuk banget. Kalau gitu babay semuanya ~ (wah)

*Wahabi used Teleport!*

\*\*\*





# KREASI POINERS

Haihalo Halohai, semuanya~!!

DilgoInar kembali ke sini dalam rubrik baru POIN Magz! Apalagi sih kalau bukan tempat memajang karya karya para pembaca POIN Magz? Oke, kita langsung aja...

Selamat datang di rubrik Kreasi POINers!!

Penasaran dengan karya — karyanya? Langsung scroll kebawah~



Oleh : GibxielDragon — Padang, Sumatra Barat





**"Ghoross"**

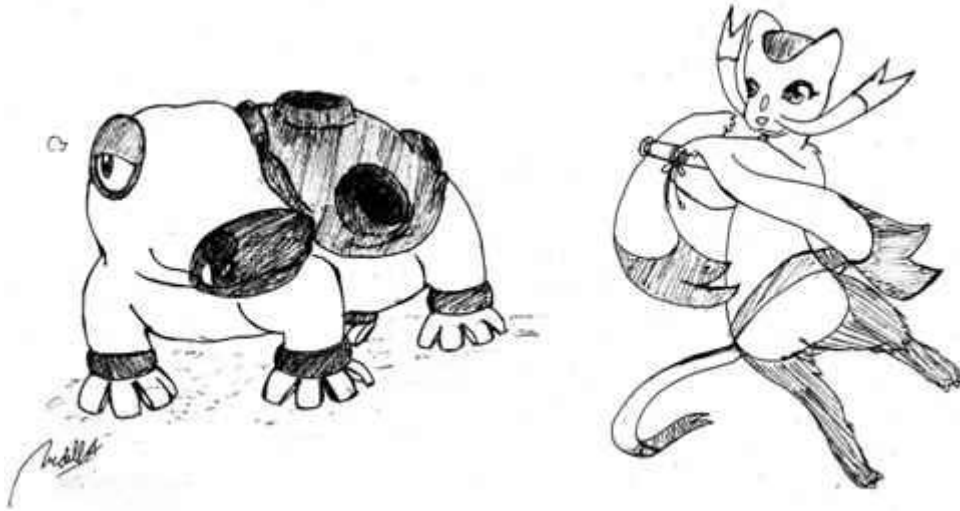
Oleh : Putra Loadwear — Sumatra Barat



**"Volcarona - Blaze of Glory"**

Oleh : Psychup — Bekasi, Jawa Barat





**Hippo and Mienshao”**

Oleh: Dilgolnar — Bekasi, Jawa Barat



**“Yayoi dan Plezu--Lapas! (Pokemon X Kyoryuger)”**

Oleh: Bagazkarap — Semarang, Jawa Tengah

Bagaimana? Tertarik untuk ikut memajang karya kalian di POIN Magz? Belum terlambat untuk mengirimkan karya kalian! Persyaratannya adalah :

1. Kalian tinggal mengirimkan hasil karya kalian ke Facebook Dilgolnar ([link](#)) (lewat pesan/chat).
2. Sertakan nama pengirim (boleh nama asli atau username kalian di POIN) dan daerah kalian tinggal (Kota, Provinsi). **WAJIB!!**

Contoh : Dildul Kudul

Bekasi, Jawa Barat

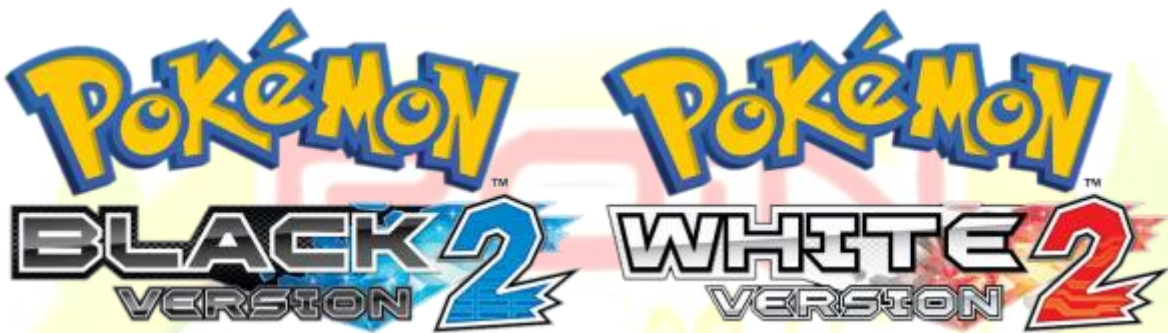
3. Karyanya harus original buatan kalian sendiri dan tetap berhubungan dengan Pokemon atau POIN, jadi Own Character atau crossover diperbolehkan ^\_^ Tapi harap diperhatikan, karya TIDAK boleh mengandung unsur pornografi, SARA, maupun hal-hal yang tidak bisa untuk semua umur. Karena pembaca POIN Magz itu beragam.

Sampai jumpa di Kreasi POINers edisi depan! (di)





# BONUS: WALKTHROUGH POKEMON BLACK 2 WHITE 2 BAG. 2



Jangan kira setelah mengalahkan Pokemon League petualanga kalian sudah selesai! Masih banyak tempat untuk dijelajahi diluar sana! Temui Pokemon-Pokemon baru yang belum pernah kalian lihat sebelumnya!

DOWNLOAD DI [SINI](#)

\*\*\*





# RIKU'S CORNER



Hai, semua! Bagaimana kabar kalian? Sehat?

Di segmen ini, gua, Riku, akan mengabdikan 1 permintaan kalian. Satu permintaan kalian itu adalah memiliki sebuah Original Character-mu di Pokemon Indonesia aka POIN yang tercinta ini!

Eits, tapi tunggu dulu... ada beberapa syarat yang harus kalian penuhi agar kalian bisa mendapatkan OC kalian masing-masing.

Langsung aja ya, nggak usah basa-basi... Ini dia syaratnya:

1. Kalian harus mengisi form yang telah disediakan [\[link\]](#)
2. Di sini aku hanya bersifat untuk me-remake. Jadi, kalian harus menggambar atau membuat OC kalian sendiri terlebih dahulu. Ada banyak cara yang mudah digunakan jika kalian tidak bisa menggambar. Contohnya menggunakan aplikasi Chibi Maker [\[link\]](#), minta dibuatkan teman (tentunya bukan aku, ya), dll.
3. Sertakan 3 gambar pokemonmu. Satu dari Pokedex, satu dari manga PokeSpe, dan satu lagi dari Anime.
4. Hanya 3 pengirim pertama yang akan aku buat OC.
5. Pengirim ke-4 dan seterusnya filenya akan kuhapus. Jadi kalian harus mengirimkan form lagi pada edisi berikutnya.
6. Syarat terakhir yang harus disertakan dalam pengajuan form yaitu, saya akan mengajukan sebuah pertanyaan di setiap edisinya dan kalian harus dapat menjawabnya dengan benar.
7. Kirim ke [Riku Graffitation](#), kalian harus men-like dahulu lalu mengklik tombol Pesan dan tinggal kirim file serta jawabannya.





Pertanyaan untuk edisi kali ini:



# Riku's Corners



Kuis Edisi Ini:

1. Tanggal berapa POIN berulang tahun ?
2. Siapa sajakah E4 POINESIA?
3. Siapakah Pendiri POIN ?

dijawab dengan benarya kawan-kawan :3

Jawaban:



[pokemonindonesia.weebly.com](http://pokemonindonesia.weebly.com)

SEMANGAT!! ^\_^ (rik)

\*\*\*





# የግጥም ጸሃፊዎች

## Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

## Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

## Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]
- shinepbk [FB]

## Penasehat

- L. Maulana

## Editor

- rice2025 [FB]

**Alamat Redaksi**  
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi 004, Agustus 2013

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

