



POIN

Magz

Pokemon Indonesia Magazine Edisi #3
Free - Terbit Tiap Bulan



POKEMON
Kejutan Tiada Akhir

POKEMON

ARTIKEL PILIHAN!
Sisi Positif
Pokemon

Creepy Pasta
Endless Nightmare

PokeEvent
Kopdar DOINers
@
GJJI

Baru!
Kreasi POINers!



PEMBERITA

Yoha! Kembali bersama POIN Magz di bulan Juli ini!

Sekali lagi kami panjatkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas ijinnya kami Tim Redaksi bisa kembali di edisi ketiga ini, yakni edisi bulan Juli 2013. Dan sekali lagi terimakasih kepada para pembaca setia POIN Magz yang mau bersabar menunggu kami selama sebulan ini.

Pada edisi ketiga ini, ada dua rubrik baru yang ditambahkan dan juga satu rubrik baru yang dengan berat hati harus ditiadakan di edisi kali ini. Kedua rubrik baru tersebut adalah Artikel Pilihan dan Kreasi POINers. Artikel Pilihan adalah rubrik yang mengupas kembali artikel-artikel lama di POIN dulu, yang dianggap masih bermutu dan bisa diangkat kembali ke POIN Magz.

Kreasi POINers adalah tempat di mana para POINers atau pembaca bisa mengirimkan karya-karyanya yang berupa gambar atau fanart, dan karyanya bisa saja ditampilkan di edisi berikutnya.

Sementara satu rubrik yang harus ditiadakan pada edisi kali ini yaitu Review Game, yang dikarenakan penulis rubrik tersebut sedang cuti. Kami Tim Redaksi meminta maaf sebesar-besarnya kepada para pembaca atas ketidaknyamanan ini.

Akhir kata, semoga kalian menikmati edisi kali ini dan dukung terus POIN Magz kedepannya, ya!
Selamat membaca!

Tim Redaksi





ገጽ ገጽ

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. POIN-News: Pokemon X & Y - Kejutan Tiada Akhir
4. Poke-Event: Kopdar POINers @ GJUI 2013
5. Pokellosophy: Wynaut dan Wobuffet
6. Guide: Petunjuk Memainkan Pokemon Showdown!
7. Cuap-cuap: Justitian
8. Pokemon of the Month: Vaporeon
9. Tumban: Edisi Colouring Swalot
10. Seru-seruan: Masakan di Dunia Pokemon!
11. Artikel Pilihan: Sisi Positif Pokemon
12. Teka-teki
13. Cerpen: Pokemon Parody Bagian 1
14. Creepypasta: Endless Nightmare
15. Combat Clan: Repugnans Team
16. TCG: Bermain Pokemon TCG (Bagian 2) - Tahap-tahap Permainan
17. Teleport Tiles
18. Kreasi POINers
19. Bonus: Walkthrough Pokemon B2W2 Bagian 1





Kejujutan Tiada AKHIR

IDENTITAS TERUNGKAP!

Pada akhirnya, Type dan Ability Xerneas dan Yveltal akhirnya terungkap! Xerneas sang Pokemon Kehidupan memiliki tipe Fairy. Dan dengan Ability Fairy Aura miliknya, semua jurus tipe Fairy, termasuk milik lawan akan bertambah kuat! Tidak ingin kalah, Yveltal sang Pokemon Kehancuran memiliki Ability Dark Aura yang meningkatkan kekuatan jurus tipe Dark seluruh Pokemon yang ada di medan pertarungan!





Tidak cukup dengan semua itu, Xerneas dan Yveltal ternyata memiliki jurus andalannya masing-masing! Xerneas bisa mempelajari Geomancy, sebuah jurus yang memancarkan gelombang-gelombang indah berwarna pelangi yang muncul dan mencuat dari dalam tanah di sekitar tempat Xerneas berpijak! Sementara itu, Yveltal mendapat jurus baru bernama Oblivion Wing. Setelah terbang tinggi ke langit, Yveltal akan menembakkan sinar berwarna merah yang akan menerjang musuhnya dengan cepat!



INVASI PANDA DAN CUMI-CUMI!

Pangoro



Pangoro adalah bentuk evolusi dari Pancham. Walaupun Pokemon Menakutkan bertipe Fighting/Dark ini suka bertarung, tetapi sebenarnya dia berhati mulia. Dia tidak akan memaafkan mereka yang suka menindas kaum yang lemah. Dengan Ability Iron Fist miliknya, jurus seperti Hammer Arm miliknya akan menjadi jauh lebih kuat!





Inkay



Inkay adalah Pokemon yang terbilang takut untuk bertarung. Karena inilah, Pokemon bertipe Dark/Psychic ini mempunyai semacam transmisi diatas matanya yang bisa menyerap keinginan bertarung lawannya, membuatnya bisa kabur dan menghindari pertarungan. Pokemon Berputar ini mempunyai jurus khusus bertipe Dark bernama Topsy-Turvy yang membalikkan perubahan statistik lawannya. Inkay juga mempunyai Ability Contrary yang membalikkan perubahan statistik miliknya sendiri!



Malamar



Malamar, evolusi dari Inkay yang masih bertipe Dark/Psychic ini dikatakan adalah salah satu Pokemon yang mempunyai kemampuan hipnotis terkuat dari seluruh Pokemon. Dengan kemampuan hipnotisnya, Malamar sang Pokemon Terbalik ini bisa mengendalikan lawannya dengan mudah!





Swirlix



Swirlix menyukai makanan-makanan yang manis, karena itulah tubuhnya menjadi sangat manis dan empuk seperti gula kapas sehingga dia dijuluki Pokemon Gula Kapas. Swirlix adalah salah satu dari Pokemon dengan tipe terbaru di generasi ini, Fairy. Kemampuan Sweet Veil yang dimilikinya menjaga teman-teman satu teamnya untuk tetap terjaga dari tidur! Swirlix juga adalah salah satu Pokemon eksklusif untuk Pokemon X.



Spritzee



Spritzee adalah Pokemon eksklusif untuk Pokemon Y. Pokemon Parfum ini akan mengeluarkan aroma khas dari tubuhnya. Siapapun yang mencium aroma dari Pokemon bertipe Fairy ini, maka mereka akan langsung masuk kedalam mantra Spritzee. Spritzee juga bisa mempelajari jurus baru bertipe Fairy bernama Draining Kiss yang bisa menyerap HP lawannya dan menyembuhkan luka Spritzee.

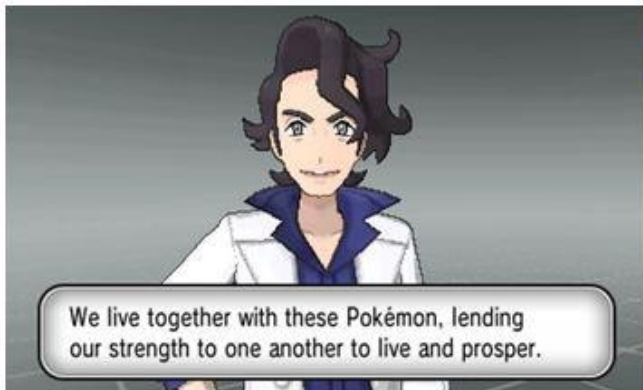




PROFESSOR SYCAMORE



Temui Professor Sycamore, orang yang akan mempercayakanmu dengan Pokedex dan satu starter Pokemon! Kalian akan bertemu dengan Professor gaul ini di Kota Lumiose. Professor Sycamore juga akan sering menantangmu bertarung Pokemon! Siapkah kamu untuk sebuah petualangan?

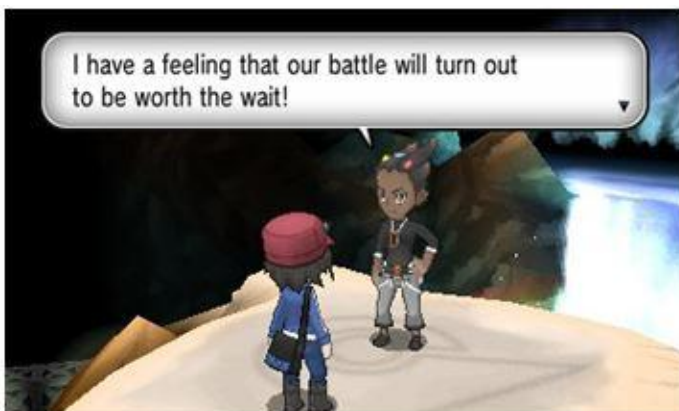


DUA GYM LEADER BARU

Grant



Grant adalah orang yang sangat mahir dalam lomba bersepeda, mendaki gunung, panjat tebing dan banyak olahraga lainnya! Bersiaplah melawan pelatih dengan hati dan tubuh yang kuat ini!





Clemont



Clemont adalah seorang pelatih Pokemon yang sangat cinta dengan ilmu pengetahuan. Tak heran dia dapat menciptakan banyak sekali penemuan! Clemont tidaklah tergiila-gila dengan kekuatan, melainkan dia sangat menyukai waktu kebersamaannya dengan Pokemon-Pokemon tercintanya. Dia juga punya seorang adik perempuan yang lucu bernama Bonnie!



YANG TERBARU!

Berinteraksi ke Seluruh Penjuru Dunia dengan PSS

Sambung dan bermain dengan trainer lain kapanpun dengan fitur PSS (Player Search System), yang menyediakan fitur untuk mencari orang lain yang bermain Pokemon X dan Y! Kamu bisa berinteraksi dengan orang terdekat, atau bahkan dengan orang dari benua lain! Kamu bahkan bisa berinteraksi dengan orang yang kamu belum pernah temui sebelumnya.

Yang harus kamu lakukan untuk menggunakan PSS adalah menekan ikon PSS mereka. Lalu, dengan mudah kamu bisa bertarung atau bertukar Pokemon dengan mereka! Bukan hanya itu saja keunggulan fitur PSS, jadi ikuti perkembangan selanjutnya di edisi berikutnya!

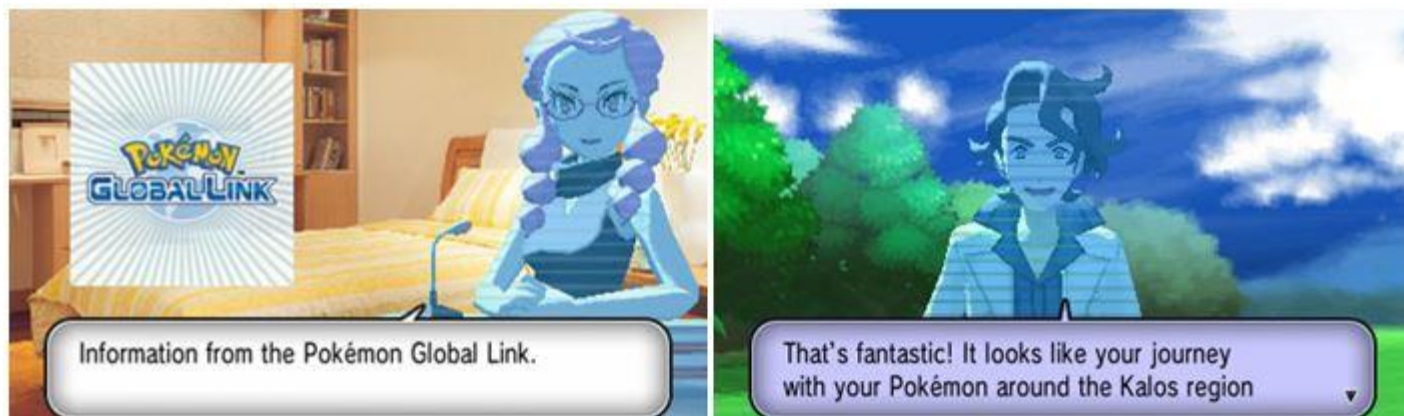
Kamu akan selalu terhubung dengan PSS. Dengan ini kamu dapat melakukan banyak hal seperti Trade, Battle, tapi seperti yang kalian lihat, akan ada lebih banyak fitur di PSS!





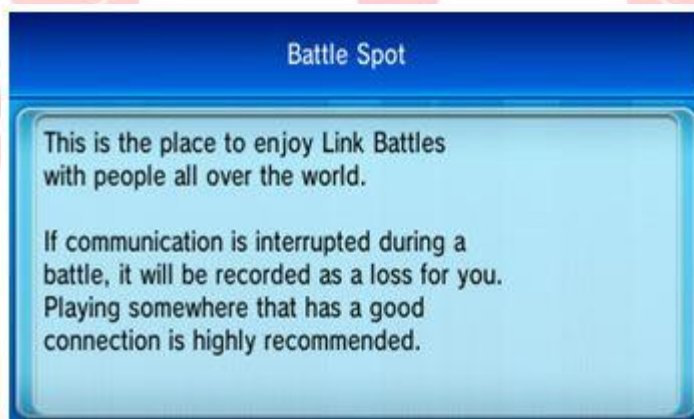
Holo Caster

Kamu bisa mendapat pesan dari Professor, atau bahkan dari temanmu menggunakan Holo Caster! Dapatkan juga informasi terbaru mengenai Pokémon Global Link, tanpa harus tersambung ke internet. Pesan akan disampaikan dengan hologram orang yang mengirimi pesan padamu! Kamu juga bisa mendapatkan informasi tentang orang yang berpapasan denganmu melalui Street Pass.



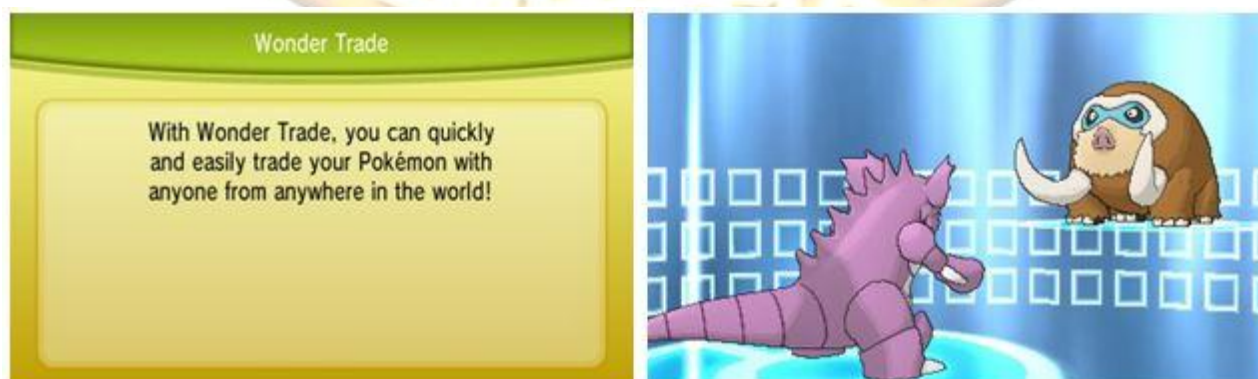
Battle Spot

Dengan Battle Spot, kalian bisa menantang lawan dari manapun dengan koneksi internet. Berkompetisi, atau menyelesaikan tantangan setiap hari, atau berpartisipasi dalam Rating Battle untuk melihat seberapa tinggi rankingmu menghadapi kompetisi tersebut!



Wonder Trade

Wonder Trade adalah bentuk baru dari pertukaran Pokémon, di mana kalian bisa memilih pokémon untuk dilelang, dan langsung dibarter dengan Pokémon lain dari penjuru dunia secara acak. Serunya, kalian tidak bisa menebak Pokémon apa yang akan kalian dapatkan! Siapa tahu? Bisa saja kalian mendapatkan Pokémon Langka!





Global Trade Station

Bertukarlah Pokemon dengan seluruh trainer di seluruh dunia! Berikan Pokemon terbaikmu dan carilah Pokemon yang kamu inginkan. Dulu, kita hanya bisa mencari Pokemon yang sudah masuk data Pokedex, tapi kali ini kita bisa mencari Pokemon manapun tanpa harus memasukkan datanya ke Pokedex terlebih dahulu!



O-Powers

O-Powers adalah fitur spesial yang membantu kalian dalam petualangan. O-Powers bisa dalam bentuk macam-macam. Ada yang meningkatkan stats kalian, mendapat bonus exp, bonus uang, bahkan bisa juga mempermudah proses menangkap Pokemon. O-Powers tidak hanya berguna untuk satu orang saja. Jika ada seseorang yang menggunakan O-Powers sedang dekat dengan kalian, maka kalian juga bisa menggunakan O-Powers tersebut! Kita juga bisa saling membantu sesama pelatih Pokemon dengan memberikan O-Powers secara langsung kepada orang yang kita tuju.



Shout-Outs

Kini kalian bisa mengutarakan perasaan kalian dan memberitahunya kepada pemain lain dengan fitur Shout-Outs! Shout-Outs milik kalian akan terlihat oleh pemain yang sedang berada dekat dengan kita atau terhubung ke jaringan internet.

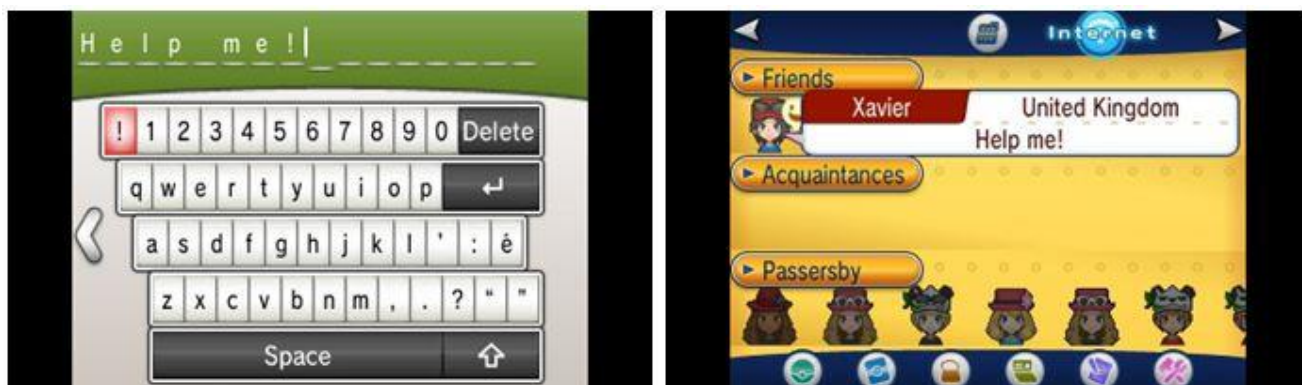




Photo Spots

Kalian pasti pernah sampai ke suatu tempat yang indah, dan ingin sekali mengabadikan kenangan kalian di tempat itu, dan untuk itulah Photo Spots ada! Photo Spots bekerja layaknya sebuah kamera sungguhan, kalian bisa mengatur kecerahan, posisi, dan banyak lagi! Gerak-gerakkan 3DSmu untuk mendapatkan sudut pandang yang terbaik! (bag/nwy)



POKEMON **X** DAN POKEMON **Y** AKAN
DIRILIS 12 OKTOBER 2013



Sumber: <http://www.pokemonxy.com>
Disusun oleh: Bagazkarap dan Reiji





POKE-EVENT : KOPDAR POINERS @ GJUI !!!



Moshi moshi, minna-san~! Watashi wa, Raizone desu~!
Ogenki desu ka~?

Waduh... nampaknya aku masih mabuk Jepang gara-gara Kopdar POINers di GJUI nih... .."#PLAK!
Uh... Anu... lupakan kata-kata di atas kalau kalian tidak mengerti... =w="

Yosh~! Raizone disini~!
Bagaimana keadaan kalian~? ;)

Ahem... Anyway, pada edisi kali ini, aku akan menjelaskan tentang Poke-Event!
Poke-Event kali ini akan membahas tentang Kopdar POINers yang sedang diadakan di salah satu event yang berada di Universitas Indonesia, yaitu Gelar Jepang Universitas Indonesia, atau yang biasa disebut GJUI.

Kopdar POINers memang biasanya dilakukan ketika musim-musim liburan seperti ini nih~!
Apalagi jika ada Event menarik yang cocok sebagai tempat *Hang Out* yang gaholz, misalnya seperti Event GJUI ini!

Event GJUI kali ini bertemakan, "GJUI: Embark on a Journey, Experience Japan in You".
Yap, dari namanya saja, GJUI ini memang rata-rata isinya berhubungan dengan Jepang. Seperti Anime, Manga, Cosplay, J-POP, Kuliner khas Jepang, dsb.





POINers yang ikut ke Kopdar POINers @ GJUI ini antara lain:

- Raizone
- Dilgolnar
- Nightwyvern
- Psychup
- Rice2025
- Pokegear
- Kurangasem
- Lucario47
- Platinumberlitz
- Yukinemokofroslas
- Frontmission
- Luthfirifki
- Chakiever
- Tinusaza
- Aliceyukino

Pokegear, dan Platinumberlitz juga membawa adiknya ke Kopdar POINers kali ini.

Oh iya, salah seorang POINers ada yang membuka stand di GJUI ini lho!
Yaitu, Xerozone. Xerozone, bersama temannya menjual poster, postcard, doujinshi, dll.

Kegiatan para POINers di Kopdar kali ini...
Aduh... apa saja ya, yang kami lakukan...
Pokoknya sih... yang pasti kami lakukan adalah nge-gaje ria! HAHHAHA#dikeroyokin

Yah... yang pasti foto-foto (alay#PLAK#abaikan), shopping(?), makan-makan, dan bermain Truth or Dare (ToD).
Awalnya, para POINers ingin ke Obakeyashiki (Rumah Hantu), tapi...
entah kenapa tidak jadi... dan aku tidak tahu alasannya.#PLAK

Frontmission juga membagi-bagikan Pin yang bergambar lambang POIN kepada para POINers yang ikut Kopdar.

Kalau pendapatku sendiri mengenai Kopdar POINers ini sih...
SERU BANGET! XD

Padahal aku sempat tersesat ketika masuk ke dalam Area GJUI yang ramainya luar biasa...
;w;#memalukan

Hmm... nampaknya kalau yang dimintai pendapat hanya aku saja...
Kurang seru.
Karena itu, aku akan mengadakan sesi wawancara kepada salah satu POINers yang ikut ke Kopdar POINers @ GJUI ini!
Aku akan pilih... kak [Nightwyvern](#)!





Raizone: Halo kak Night !

Night Wyvern: Halo juga. Ini siapa? Dimana?

Raizone: Raizone, di tempat.

Night Wyvern: Terus?

Raizone: Saya cuma mau nanya saja kok...

Night Wyvern: Lho? Wawancaranya sudah mulai?

Raizone: . . .

Night Wyvern: *acungin jempol*

Raizone: Lanjut ke pertanyaan yang ingin aku tanyakan...

Night Wyvern: Ahoy!

Raizone: ... A-Ahem... Hanya ingin tanya saja... *kan kak Night ikut Kopdar POINers di GJUI, kira-kira apa pendapat kak Night mengenai Kopdar POINers kali ini?

Night Wyvern: Bagus, seru, bermanfaat, edukatif, penuh dengan pelajaran, membuat cemungut, membuat POINers kenal satu sama lain, bisa lebih dekat dengan alam, bisa belajar adaptasi dengan lingkungan yang baru, bisa shalat disana, bisa ngisi kuisisioner, bisa dapet pulpen gratis, bisa dikasih gelang Brazil gratis, bisa beli Teh Poci, dll.

Raizone: Wogh... Banyak sekali... Nampaknya anda sangat menikmati Kopdar POINers kali ini... Dan... Soal "edukatif", apa itu maksudnya anda sedang belajar modus dengan kak Rice?#PLAK

Night Wyvern: Saya gak belajar modus. Dan soal pendapat itu, saya Cuma panjang-panjangin saja. 4 kata pertama itu unsur aslinya.

Raizone: Oh... Okay...

Night Wyvern: *acungin jempol*

Raizone: Lalu, hal yang paling berkesan bagi kak Night ketika Kopdar POINers apa?

Night Wyvern: Ketemu orang-orang yang lebih tua dari saya. Saya belajar banyak hal dari mereka.

Raizone: Hoooo... Okay~! Lalu, apa hal yang paling menyebalkan bagi kak Night ketika Kopdar POINers?

Night Wyvern: Pas lagi wudhu, rambut saya berantakan. Udah itu aja.

Raizone: Anda memang sangat memperhatikan penampilan.

Night Wyvern: Sure, temen saya banyak yang hedon jadi sering ngikutin mereka walaupun saya gak kaya.

Raizone: Nampaknya saya tidak menyesal untuk mengidolakan anda. Anda luar biasa! *acungin jempol*

Night Wyvern: Makasih, saya menghargai itu.

Raizone: Lalu, apa kira-kira ada yang ingin kak Night sampaikan kepada POINers lainnya atau ke POINers yang waktu itu ikut Kopdar?

Night Wyvern: Terima kasih, kalian luar biasa.

Raizone: Singkat namun bermakna(?)... owo

Night Wyvern: Daripada panjang tapi ambigu.

Raizone: Well... Yeah ...





Night Wyvern: Terus?

Raizone: Udah, sampe disini aja. Terima kasih untuk waktunya ya, kak! Sukses selalu! o.ob

Night Wyvern: Sama-sama. Sukses selalu juga. o.ob

Raizone: Yak, begitulah isi dari wawancara dengan Night Wyvern. Sekian dulu untuk sesi wawancara kali ini dan sampai jumpa. o.o/

Alright, mungkin sampai disini saja perjumpaan kita di Poke-Event edisi bulan Juli ini. Nanti, jika ada event Kopdar POINers/Gath POINers lagi, akan diliput ke dalam artikel "Poke-Event"!

Nyaha~! Ja nee, minna~!(rai)





Pokellosophy: Wynaut dan Wobbuffet



gambar dari: www.southperry.net

Salam POIN Magz! Sekali lagi, saya, Bagazkarap akan membagikan pengetahuan saya pada bab Pokellosophy kali ini. Pada edisi ini saya akan membahas tentang dua Pokémon berwarna biru yang lucu. Kalian pasti sudah tidak asing dengan mereka. Sambutlah: Wynaut dan Wobbuffet!



gambar oleh: =jaclynonacloud DeviantArt

Wynaut mempunyai kebiasaan untuk terus tersenyum, meskipun sebenarnya mereka sedang sedih. Karena kebiasaan mereka inilah, mereka mencoba mengutarakan perasaan mereka menggunakan ekor mereka. Contohnya, jika seekor Wynaut sedang mengibas-ngibaskan ekornya ke tanah, itu artinya dia sedang marah. Ketika malam terang bulan datang, sekumpulan Wynaut akan berkumpul dan saling meremas tubuh mereka. Kegiatan ini dimaksudkan untuk menambah daya tahan mereka dan membuat counterattack mereka lebih kuat. Mereka suka sekali memakan buah dengan menggunakan kedua tangan mereka yang berbentuk seperti telinga yang panjang.





gambar oleh: HardVector DeviantArt

Wobbuffet adalah seekor Pokémon yang sangat tabah dan sabar. Dalam sebuah pertarungan, mereka tidak akan pernah mencoba untuk menyerang terlebih dulu. Mereka lebih suka melakukan counterattack dengan cara membusungkan tubuh mereka, tergantung seberapa besar dampak serangan yang mereka terima. Wobbuffet sangatlah menjaga keselamatan ekornya, dan mereka akan menjadi sangat agresif ketika ada musuhnya yang mencoba menyentuh ekornya. Dan ketika ternyata Wobbuffet menerima serangan di bagian ekornya, mereka tidak akan melakukan counterattack, melainkan menggunakan Destiny Bond. Ketika sepasang Wobbuffet bertemu, mereka akan melakukan semacam tes untuk mengetahui seberapa kuat daya tahan tubuh satu sama lain. Salah satu dari tes ini adalah seperti tes menahan lapar dan dahaga, yang pastinya akan sangat membuat pelatih mereka kerepotan menghadapi kebiasaan mereka yang aneh ini.

Filosofi:

Satu hal yang bisa kita pelajari dari kedua Pokémon ini adalah untuk selalu bersabar. Ketika kita mendapat cobaan, janganlah cepat marah dan putus asa. Tetaplah tersenyum dan tegar menghadapi cobaan. Tetapi, bukan berarti kita harus terus-menerus menyembunyikannya. Bicarakanlah masalah kalian pada orang tua, teman, guru, atau siapapun yang kalian anggap bisa menjadi pendengar dan pemberi solusi yang baik. Di balik setiap masalah, pasti ada selalu ada jalan.

Demikian Pokellosophy edisi kali ini. Semoga semua makna dari kedua Pokémon ini bisa menjadi pelajaran untuk kita semua. Disini Bagazkarap, sampai jumpa.

OOP CORNER: PUASA



gambar oleh: Melodic Death Ookami DeviantArt

Puasa adalah suatu tindakan menghindari makan, minum, serta segala hal yang dapat memuaskan hasrat fisik maupun non fisik, yang dilakukan pada masa tertentu. Selain agama Islam, puasa juga dilakukan oleh berbagai agama dan peradaban seperti Kristen (Nasrani), Buddha, Hindu, Konghucu, Shinto kuno, Yahudi, dan beberapa peradaban Yunani kuno. Tradisi puasanya pun bermacam-macam, tergantung tujuan dan motivasi dari masing-masing agama dan kepercayaan. (bag/arg)





GUIDE: PETUNJUK MEMAINKAN POKEMON SHOWDOWN!



Yeow! Halo semua! Berjumpa lagi denganku, Raizone!

Hmhmm~! Pada artikel Guide kali ini, aku akan memberi petunjuk cara memainkan Pokemon Showdown.

Sebelumnya, kalian tahu gak Pokemon Showdown itu apa?

Pokemon Showdown atau yang sering disebut "PS" adalah Battle Simulator keluaran universitas Petarung Kompetitif, Smogon University!

Jika kalian mengetahui Battle Simulator Pokemon Online, tentu kalian tidak asing lagi ketika memainkan Pokemon Showdown.

Yah... mungkin sedikit berbeda sih...

Tapi ada beberapa kesamaan kok!

Yaitu, sama-sama Battle Simulator. Hehehe...#PLAK!

Ahem... kembali ke petunjuk memainkan Pokemon Showdown...

Hal pertama yang perlu kalian lakukan untuk bermain Pokemon Showdown adalah:

1. Membuka Link.

Kalian buka link menuju Pokemon Showdown terlebih dahulu.

Link: <http://pokemonshowdown.com>

2. Klik "Play Online".





3. Setelah klik *"Play Online"*, maka kalian akan masuk ke server utama Pokemon Showdown, yaitu *"Lobby"*. Ketika kalian sudah masuk ke Lobby, klik *"Choose Name"*. Kalian bisa memilih Nama user sesuka hati kalian, asalkan nama itu belum ter-register yah~ :P



4. Setelah kalian memilih Username kalian, klik simbol roda gigi yang terdapat di sebelah Usernamemu. Klik *"Choose Avatar"* dan pilih Avatarmu. (Notes: Avatar yang tersedia di Pokemon Showdown adalah Trainer-Trainer yang berasal dari Game Pokemon Generasi IV-V.



5. Kemudian, klik *"Register"*. Dan registrasikan username kalian. Ohya! Sebagai catatan saja nih... Jika kalian sudah memilih Password yang akan digunakan untuk username kalian, jangan sampai Password itu kalian lupakan! Kalau tidak, nanti kalian tidak akan bisa meng-akses Username kalian.

Setelah ter-register, sekarang saatnya membuat Tim!
Klik *"Teambuilder"* yang ada di bagian kanan layar... lebih tepatnya di bawah tulisan *"Look a Battle"*.

1. Klik *"Add Team"* dan pilih Pokemon yang akan dimasukkan ke tim kalian.





2. Setelah itu, pilih format tim kalian sesuai dengan tier dari tim/Pokemon-Pokemon kalian. Misalnya format OU.

3. Klik *"Save Team"*.

Ok! Sekarang kalian sudah siap untuk beraksi di Pokemon Showdown!

Langkah pertama yang harus kalian lakukan ketika ingin bertarung adalah, memilih Tier. Kalian harus memilih Tier yang sesuai dengan format tim kalian. Jika format tim kalian OU (Over Used), maka kalian juga harus memilih Tier OU.

Setelah kalian memilih Tiernya, kalian sudah bisa menantang trainer lain artinya!

Klik *"Look a Battle"* jika kalian ingin Rated Battle (Bertarung dengan menggunakan Ladder), atau klik pada Username-Username trainer lainnya yang ada di Server tersebut. Setelah memilih Username lawan, klik Challenge, dan kalian bisa bertarung dengan-nya!

Baiklah Trainers, bertarunglah dan buatlah POIN bangga dengan prestasi kalian di Pokemon Showdown! Tapi~! Jangan lupa! Pokemon Showdown itu hanya game...

Jadi, jangan lupa dengan waktu ya juga~!

Prestasi di sekolah, universitas, atau tempat kerja kalian itu lebih penting!

Sooooo~! Good Luck with your battle Trainers~! ;) (rai)





CUAP-CUAP: JUSTITIAN

bayar ongkos ojek pesawat jet Halo! Kembali lagi bersama Bagazkarap di Cuap-Cuap! Bagaimana kabar para pembaca sekalian? Hayo yang para siswa baru segera cari teman dan adaptasi dengan sekolah barunya, ya.

Oke! Pasti udah pada penasaran kan siapa sih orang yang beruntung diwawancarai oleh Bagazkarap yang ganteng nan mempesona ini? Narasumber kita kali ini adalah seorang lelaki tampan yang dalam beberapa kesempatan bertindak sebagai penyelenggara event POINers in Real Life.

Yak, ini dia...



....JUSTITIAN!!!

Bagazkarap (B): Halo Mas Ruqi! Apa kabar? :D

Justitian (J): Haha, formalnya.. Baik. :D

(B): Minta waktunya sebentar buat wawancara ya... :D

(J): Sip sip. ;))

(B): Baiklah! Pertanyaan pertama! Kan Mas Ruqi dikenal sebagai penyelenggara beberapa event POINers in Real Life nih, kira-kira ada gak sih kendala saat jadi penyelenggara ini?

(J): Uhm, sepertinya di awal awal tahun memang banyak kendalanya, misalnya kita kan gak tau siapa aja yang akan kita temui; Beberapa POINers memang terkadang ada yang kita sudah tau wajahnya, ada juga yang belum, itu yang pertama kendalanya. Yang kedua, kita juga gak tau orang yang seperti apa yang akan kita temui, kan sifat orang beda beda, apalagi ini kopdar alias pertemuan dari orang yang benar-bener belum pernah ketemu, aku sebagai penyelenggara harus bisa mengantisipasi beberapa hal yang tak di inginkan yang kemungkinan bisa terjadi. Yang ketiga, aku juga harus bisa bersosialisasi dan bertindak sebagai "moderator" untuk orang yang belum pernah ketemu sebelumnya itu, dan biar acara lancar, aku juga harus bisa jadi komunikator, dan "bimbing" mereka biar gak keluyuran. Yang ke-empat, kadang kendalanya adalah komunikasi, dan kesabaran. aku kadang sebagai CP (contact person) sering di tanyakan beberapa hal yang sama, misalnya "kak nanti kumpul di mana?". Awalnya bisa kasih emoticon senyum, tapi lama-lama males jawab, hahaha.





(B): Wah, kan repot banget tuh, kok Mas Ruqi mau sih jadi penyelenggaranya? Kenapa gak nunggu orang lain aja? Hahaha... :D

(J): Aku kurang suka sama sesuatu yang tak pasti, haha. Gak gitu juga dink, jadi awalnya pertemuan kaya gini cuma pertemuan kecil beberapa POINers doang, tapi setelah ada foto yang di post di group, banyak yang antusias ingin ikut, jadilah ide kopdar ini. Awalnya 1 event, lalu 2 events, lama lama jadi lumayan banyak, hehe. Dan syukurlah ternyata aku dipercaya anak-anak untuk pembuatan event, misalnya "kak Ruki, kapan kita ketemuan lagi" dsb, hehe.

(B): Dari semua event itu, menurut Mas Ruqi yang mana sih yang paling berkesan? Apa alasannya? :D

(J): Well... semuanya berkesan sih. Tapi kalau di suruh milih, aku mungkin merasa event Gelar Jepang tahun lalu yang berkesan, soalnya itu pertama kalinya POINers dalam jumlah yang banyak berkumpul, gak kayak awal yang cuma 2-3 orang aja.

(B): Wah, seru juga ya kayaknya. Semoga besok-besok ada di Semarang heuheu.

(J): Haha, gimana kalo kamu yang adain? Haha. Event kopdar 4 sekarang yang adakan Zen kok.

(B): Ah, saya mah bisanya ikut-ikut aja. Yah, semoga even kali ini lancar-lancar saja ya. Dan tentunya menyenangkan. :D

(J): That's it, biasanya aku mengadakan event karena aku gak mau "ikut-ikutan" doang xD Hahaha, no offense. Yea, amin amin amin.

(B): Haha, gak apa-apa. Aku emang orangnya sifatnya gitu kok. It's okay. xD Oke ehem, pertanyaan selanjutnya. Siapa sih POINers yang menurut Mas Ruqi sangat baik, sangat membantu, pokoknya sangat banget deh buat Mas Ruqi?

(J): Semua POINers baik kok, hahaha.

(B): Haha, Mas Ruqi emang baik sekali ya. :3 Um, mungkin yang lebih spesifik, siapa POINers paling dekat dengan Mas Ruqi? Gak perlu cewek kok. :D

(J): Hahaha. Uhm... well... ada 4 orang POINers yang eksistensinya amat sangat berharga buatku gak cuma di dunia maya, tapi di dunia nyata:

1) Kak L: dia pendiri POIN, tanpa adanya dia, aku gak mungkin jadi aku yang sekarang ini. Dan mungkin aku udah gak suka Pokemon lagi sekarang. Dia juga kadang bantu beberapa masalahku via chat.

2) Zen: dia sering banget bantu aku dalam beberapa events yang melibatkan POINers maupun nggak. Contohnya kopdar IV ini, trus beberapa event kaya bukber tahun lalu dan acara non-POIN misalnya AFA.ID

3) Kak Mirza: di realworld, dia partner curhatku... well, gak partner sih, lebih ke satu pihak, alias aku yang cerita aja, hahaha. Kalo aku ada masalah di RL biasanya ceritanya ke dia, dan ujung ujungnya sering nginep di kost dia.

4) Dika Kernway: sahabat pertamaku, instead of beberapa close friend lain. Dia POINers pertama yang aku temui, kita pertama kenal via skype tiga tahun lalu dan ketemuan di awal tahun 2011. Dia yang mengenaliku Jogja dan jadi partner dalam banyak banget acara, POINers maupun non-POINers. Dia juga deket sama keluargaku dan dulu kita sering banget main bareng. Dia POINers yang aku anggep kaya kakakku sendiri.

Ada juga dua orang yang aku anggep adik sendiri, Lavallium Ditto dan Alwi Wiguna, tapi itu cerita lain, haha. That's all.





(B): Wah, hubungan antar POINers udah merambah dunia nyata ya hahaha. :D

(J): Btw tadi aku gak curhat kan ya? Kebawa situasi, hahaha.

(B): Gak kok, gak apa-apa haha. Dibawa santai aja, gak akan ditangkap polisi kok. :D Oke, pertanyaan terakhir! Apa pesan Mas Ruqi untuk POIN Magz kedepannya? :D

(J): Pesanku untuk POINmagz kedepannya agar tetap terus maju, terus tumbuh dan terus berkembang dan untuk para Redaksi, semoga tetap loyal dan setia sama kerjanya, jangan pada mundur cuma gara gara hal kecil. Semangat! :D

(B): Semangat! Makasih Mas Ruqi untuk waktunya! :D

(J): Sama-sama. :3

Fuih! Itu tadi wawancara dengan Justitian, POINers ganteng yang sering menjadi penyelenggara beberapa event POINers in Real Life! Baiklah, siapa ya kira-kira targetku berikutnya? Well, disini Bagazkarap, ciao! **manggil ojek pesawat jet** (bag)





POKEMON OF THE MONTH

Halo POIN Magz! Kembali lagi dengan Bagazkarap dalam bab Pokemon of the Month! Bagaimana kabarnya? Baik? Hah? Saya tambah ganteng? Makasih... :D

Ehem, oke! Langsung saja ya, Pokemon yang akan kita bahas kali ini adalah... **Vaporeon**! Pokemon of the Month... Mari kita bahas!

DATA VAPOREON



Nama Pokemon: Vaporeon

Tipe: Water

Spesies: Pokemon Pemancar Gelembung

Kemampuan: Water Absorb/Hydration

Tinggi/Berat: 1 meter/29 kg.

Statistik: 130 HP/65 Atk/60 Def/110 S.Atk/95 S.Def/65 Spe

Entri Pokedex B2W2:

“Komposisi sel Pokemon ini menyerupai susunan molekul air. Karena itulah, Vaporeon tidak bisa terlihat saat menyelam ke air.”

Asal Muasal

Dari bentuknya, mungkin Vaporeon adalah plesetan dari catfish. Sirip di kepalanya juga mempunyai kemiripan dengan sirip milik ikan-ikan tropis. Karakteristik Vaporeon juga menyerupai karakteristik seekor putri duyung. Nama Vaporeon berasal dari kata “Vapor” yang berarti uap air dan “Eon” yang berarti kisaran waktu yang tidak bisa dihitung, yang kemungkinan merupakan referensi betapa lamanya suatu evolusi berlangsung. Kata “Eon” juga merupakan ciri khas setiap evolusi dari Eevee yang diakhir namanya selalu ada kata “-eon”.





Perilaku di Alam Liar

Karena kemampuannya untuk berkamufase di dalam air, Vaporeon cukup sulit untuk ditemukan di alam liar. Walaupun kita bisa menemukan Vaporeon di darat, Vaporeon mempunyai jurus Acid Armor untuk merubah struktur tubuhnya dan ‘menyatu’ dengan air di sekitarnya, membuatnya kembali tidak terlihat. Ketika sirip di kepala Vaporeon bergetar, dikatakan itu adalah pertanda hujan akan segera datang.

Kebakaran Brass Tower

Saat terjadi kebakaran di Brass Tower, tiga Pokemon terjebak dalam kebakaran tersebut dan akhirnya meninggal. Ho-Oh pun datang yang menghidupkan kembali ketiga Pokemon tersebut, dengan wujud baru sebagai Trio Legendary Beast yaitu Entei, Raikou, dan Suicune. Banyak rumor yang mengatakan bahwa ketiga Pokemon yang terbakar di Brass Tower tersebut adalah Flareon, Jolteon, dan Vaporeon. Selain karena mereka mempunyai tipe yang sama, Hidden Ability atau Kemampuan Tersembunyi Trio Legendary Beast mempunyai kesamaan dengan Ability atau Kemampuan Flareon, Jolteon, dan Vaporeon. Entei mendapat Flash Fire, Raikou mendapat Volt Absorb, dan Suicune mendapat Water Absorb.



Fakta Unik

Vaporeon adalah Eeveelution (sebutan untuk para Pokemon evolusi dari Eevee) yang paling berat dan bersama dengan Umbreon, Leafeon, dan Sylveon juga yang paling tinggi. Sprite Vaporeon di generasi pertama menunjukkan sisi belakang sirip di kepala Vaporeon berwarna hitam, juga terdapat sirip di tiap kakinya. Tapi ini dihapus saat generasi kedua, mungkin karena pada dasarnya semua itu tidak ada di artwork original Pokemon Red dan Pokemon Green.





Set Competitive

Vaporeon berada di tier OU, tier bersarangnya sang pawang hujan Politoed. Karena Hidden Ability Vaporeon telah dirilis, tentunya Vaporeon menjadi salah satu aset bagus untuk team rain dengan Hydration miliknya. Dengan kemampuan untuk menjadi 'kebal' terhadap status saat di rain dan Special Attack yang tidak bisa dianggap lemah, Vaporeon bisa menjadi fodder status yang kapanpun bisa menyerang balik lawan dengan keras. Meskipun begitu, masih banyak Pokemon yang bisa menghancurkan indahnya hari Vaporeon. Breloom, Virizion, dan Thundurus-T adalah beberapa dari Pokemon-Pokemon tersebut. Karena Defense Vaporeon yang rendah, Breloom dan Virizion bisa menahan STAB Vaporeon, dan menyerang balik dengan STAB Grass Physical mereka. Walaupun Special Defense Vaporeon cukup bagus, tapi STAB Thunder milik Thundurus-T tentunya tidak bisa dianggap remeh. Dengan keuntungan dan kekurangan di atas, Vaporeon tetap menjadi salah satu Pokemon yang layak diperhitungkan di metagame saat ini.

Defensive Hydration

Vaporeon @ Leftovers

Trait: Hydration

EVs: 252 HP / 252 Def / 4 Spd

Bold Nature

- Rest
- Wish
- Toxic
- Scald

Fungsi set ini adalah sebagai wall, wish passer, dan status absorber. Dengan Hydration aktif, efek Sleep dari Rest akan hilang saat turn berakhir meninggalkan hanya efek menyembuhkan HP saja yang tersisa. Dengan sistem Wish yang baru di generasi ini, Wish milik Vaporeon bisa menyembuhkan lebih dari 50% HP teman satu teamnya. Toxic berguna untuk mengalahkan wall lainnya seperti Porygon2 dalam pertarungan 1 lawan 1. Scald punya efek yang bagus untuk membuat burn dan bisa mencapai base power 160 di rain, jika sudah dihitung STAB.





Offensive Hydration

Vaporeon @ Life Orb

Trait: Hydration

EVs: 252 HP / 252 SpA / 4 Spd

Modest Nature

- Rest
- Hydro Pump/Surf
- Ice Beam
- Hidden Power Grass/Hidden Power Electric

Dengan base 110 Special Attack, Hydration, dan STAB yang diperkuat oleh hujan, Vaporeon di set ini mempunyai potensi untuk menjadi threat yang hebat. Hydro Pump tentu sebagai STAB yang bisa menghancurkan Pokemon lawan dengan kerasnya, tetapi Surf juga bisa dipakai karena akurasi yang lebih baik. Ice Beam sebagai coverage Pokemon type Grass dan Dragon. Sementara Hidden Power Grass untuk Gastrodon yang bisa menyerap Hydro Pump dan tidak terlalu berdampak besar terkena Ice Beam. Tapi Hidden Power Electric juga bisa berguna untuk melawan Gyarados. Yang membedakan Vaporeon dari tank lain adalah kemampuannya untuk menyembuhkan kembali HP dan status dengan Rest dan Hydration.

Wish Support

Vaporeon @ Leftovers

Trait: Water Absorb

EVs: 252 HP / 252 Def / 4 Spd

Bold Nature

- Wish
- Protect
- Toxic/Roar
- Scald

Vaporeon juga tetap bisa menjaga pamornya meskipun tidak dengan bantuan rain. Set ini sebenarnya hampir sama dengan set Defensive Hydration diatas, bedanya di set ini kita melakan Hydration untuk immune pada serangan Water dengan Water Absorb. Wish dan Protect berguna untuk melakukan penyembuhan yang efektif. Toxic lebih disarankan di set ini untuk melawan sesama wall. Tapi jika butuh phazer, Roar bisa digunakan. Scald tentunya agar Vaporeon tidak menjadi sasaran empuk Taunt dan efek 30% burn yang bagus.





Baton Pass

Vaporeon @ Leftovers

Trait: Water Absorb

EVs: 252 HP / 128 Def / 128 Spd

Timid Nature

- Baton Pass
- Acid Armor
- Aqua Ring/Roar
- Scald

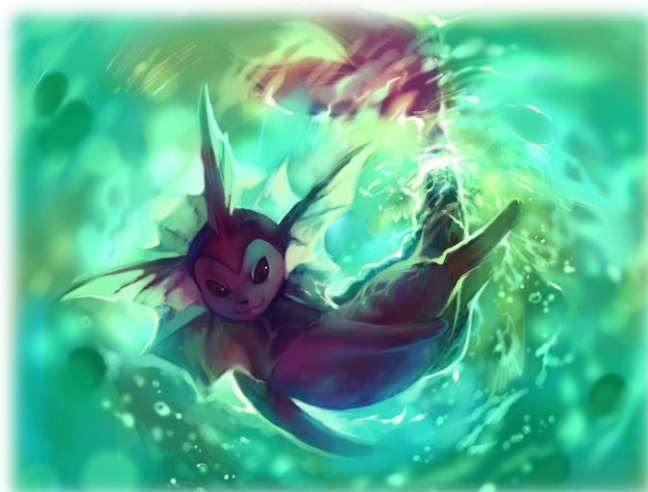
Vaporeon, sama seperti teman Eeveelution lainnya juga mendapat hadiah berupa Baton Pass. Dengan HP yang besar, Acid Armor dan Water Absorb, tentunya Vaporeon tidak bisa dipandang sebelah mata untuk team Baton Pass. Aqua Ring digunakan untuk tambahan penyembuhan selain Leftovers yang permanen dan efektif, sementara Roar berguna untuk mengusir Pokemon-Pokemon yang mungkin bisa menggagalkan chain Baton Pass. Scald sekali lagi sebagai serangan yang kuat dan efektif.

Checks and Counters

Special wall terpopuler sejauh ini, Blissey, bisa duduk manis di depan Vaporeon. Blissey bisa menahan serangan manapun dari Vaporeon termasuk Scald atau Toxic karena abilitynya Natural Cure. Kalau ability Vaporeon bukan Hydration atau cuacanya bukan hujan, Blissey bisa membalas dengan Toxic atau mencicil HP Vaporeon dengan Seismic Toss. Celebi dan Latias juga bisa melakukan hal yang sama, mereka tidak perlu takut Ice Beam karena punya Sp. Def yang besar. Ferrothorn bisa menggunakan Leech Seed untuk menyerap HP Vaporeon yang sangat besar. Pokemon seperti Breloom dan Zapdos bisa menahan Vaporeon untuk tidak muncul sembarangan, karena berpotensi terkena serangan STAB mereka yang kemungkinan besar dapat menjatuhkan Vaporeon.

Partners

Partner Vaporeon yang tepat tergantung set yang digunakan. Set yang mengandalkan Hydration tentu butuh Politoed untuk membawa hujan permanen. Set untuk tim Baton Pass bisa dipasangkan dengan Gliscor atau Celebi karena keduanya mengcover kelemahan Vaporeon yaitu Grass dan Electric. Set offensive butuh bantuan menyingkirkan Pokemon yang dapat menahan Vaporeon, misalnya Gastrodon, Ferrothorn atau Blissey. Breloom bisa jadi partner yang baik di sini. Scizor bisa menyerap serangan Grass tanpa masalah dan membasmi lawan dengan cepat. (bag)





TUMBAR++ EDISI COLOURING SWALOT



Alat Gambar:

Utama: Kertas gambar, pensil, spidol/*drawing pen*, penghapus, dan crayon oil pastel/sejenis pentel (bukan crayon jenis lilin)

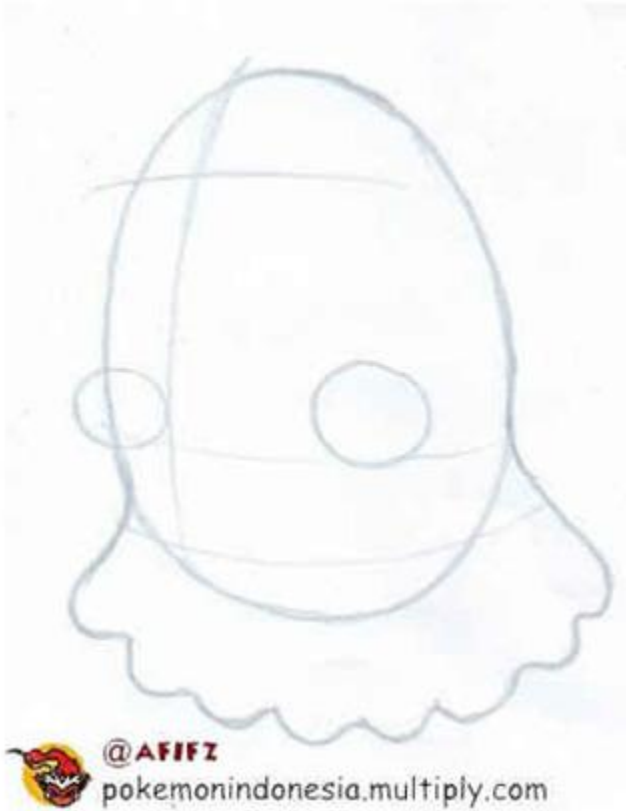
Tambahan (optional): pensil warna, tissue, dan kertas untuk corat-coret



Tahap-tahap menggambar

Swalot:

1.



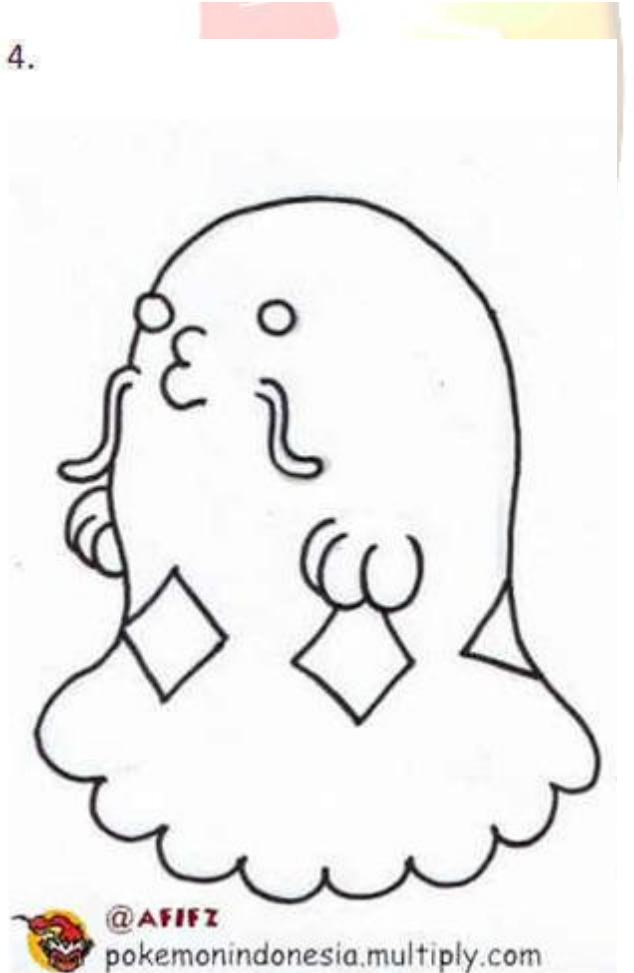
2.



3.



4.





Tahap-tahap Mewarnai Swalot:



STEP 1. Setelah menyiapkan gambar Swalot yang telah ditebali dengan spidol/*drawing pen*, kita siap mewarnainya. Awal pewarnaan bisa kita awali dulu dengan mewarnai warna yang paling muda agar tidak terkotori dulu dengan warna yang lebih gelap.



STEP 2. Lakukanlah pewarnaan lanjutan dengan mewarnai bagian tubuh yang paling gelap. Gelap berarti warna crayon yang kita gunakan minimal 3 buah: ungu tua, ungu, dan ungu muda, dan kita gunakan ungu tua dahulu. Jangan lupa memberi batas (garis tipis saja) antara bidang yang gelap dan yang lebih terang. Selesaikan bidang tersebut.





STEP 3. Saatnya mewarnai bagian yang agak terang. Agar perbedaan dan batas antara yang gelap dan terang tidak terlalu mencolok maka kita harus memberikan suatu gradasi di antara keduanya. Dengan cara melakukan pewarnaan dengan warna ungu tua tadi, tipis-tipis saja di bidang gambar yang lebih terang.



STEP 4. Nah! Kedua warna kita mix, kita lebur menjadi satu :D Selesaikan bidang tersebut, dan jangan lupa masih ada bidang yang paling terang, sisakan sedikit bidang untuk itu karena kita akan mencampur warna lagi dengan warna ungu muda. Jangan lupa pula mewarnai bagian motif tubuh Swalot ya.





@AFIFZ

pokemonindonesia.multiply.com

STEP 5. Nah, Swalot milik kita telah berhasil kita warnai! Eits, tapi tunggu dulu. Mungkin beberapa garis tertutup crayon dan itu terlihat kurang bagus, maka kita tebal garis-garis Swalot dengan pensil (saya sarankan pensil warna hitam) agar Swalot kita terlihat tampak jelas dan keren.

Tambahan:

Mah, terkadang saat mewarna kita tidak mendapatkan warna yang kita inginkan. Misalnya kita hanya punya 1 warna ungu saja dan tidak punya ungu tua dan ungu muda. Jadi apa yang harus kita lakukan?



@AFIFZ

pokemonindonesia.multiply.com

Jangan lupa kita masih punya warna hitam dan putih. Kita bisa melakukan gradasi/mix warna dengan kedua warna itu. Pertama-tama kita buat ungu tua dahulu, hitam yang kita gunakan. Lalu kita campur





dengan ungu kita satu-satunya, dan untuk mendapatkan warna ungu muda baru kita campur lagi dengan warna putih. Hasilnya kira-kira seperti di bawah ini, tinggal kita bermain-main intensitas warna hitam dan warna putihnya.



@AFIFZ
pokemonindonesia.multiply.com

--oOo--

TIPS Pewarnaan!

Cara pewarnaan dengan crayon ada bermacam-macam, yang paling sering daya gunakan ada 2 yaitu dengan mewarnai secara melingkar-lingkar dan diagonal. Untuk kedua teknik ini, saat pembuatan gradasi sebaiknya kita coba-coba dahulu di kertas corat-coret, apakah berhasil dan cocok atau tidak.

Teknik 1. Dengan cara pewarnaan yang melingkar dan berputar-putar seperti ini, akan tercipta gradasi yang halus dan sempurna. Namun kelemahannya adalah waktu yang digunakan menjadi sedikit lebih lama dan tangan kita gampang untuk lelah.



Teknik 2. Dengan cara menarik garis diagonal seperti ini maka waktu yang kita gunakan cukup sedikit. Bidang gambar yang luas akan dengan mudah kita penuh. Namun kelemahannya, saat melakukan





gradasi/pencampuran warna maka akan terlihat kaku dan kurang rata.

Dan jika menggunakan Teknik ke-2 hasilnya akan seperti ini:



@AFIFZ
pokemonindonesia.multiply.com

--oOo--

FAQs:

Q: Bagaimana caranya agar kertas tidak kotor saat menggunakan crayon?

A: Yang jelas telapak tangan kita juga tidak boleh kotor. Untuk tidak kotor saya punya 2 cara. Yang pertama saat menggambar, telapak tangan kita memang harus sedikit diangkat sehingga tidak menyentuh kertas gambar sama sekali. Namun jika hal tersebut kurang bisa membuat kita nyaman gunakan cara kedua, yaitu gunakan alas untuk telapak tangan kita bisa berupa tissue/kertas biasa

Q: Bagaimana cara membuat mata Swalot berbinar putih dan tidak tertutup warna merah semua?

A: Itu mudah, biarkan mata Swalot tertutup warna merah semua lalu gunakan Tipe-X ! Beri titik kecil dengan Tipe-X pada mata Swalot :D

--oOo--

Silakan jika ingin bertanya, memberi kritik/masukan, kirimkan ke Surat Pembaca. :D

Atau kirim ke email saya: afif.zakariya@yahoo.com

Selamat Mencoba!



Ingin Download Swalot ini dengan resolusi lebih besar? *Silakan klik...*

[Swalot Hitam Putih](#)

--oOo--





BONUS! TUMBAR SINGKAT EEVEE BERSAMA ABUSORUGIA!



(afz/ruu)





Seru-Seruan: Masakan di Dunia Pokemon!

Halo Semuanya!

Kali ini member Dilgolnar akan menanyakan suatu hal yang mungkin jika kalian punya hobi makan sudah biasa dengan pertanyaan ini yaitu...

Jika kalian di dunia Pokemon, apa yang akan kalian masak dan apa bahan-bahan utama yang akan kalian gunakan (boleh beserta caranya)?



Kalau aku akan membuat Spicy Melted Cheese (apa??)

Bahan-bahan utamanya :

- Oran Berry
- Figy Berry dipotong kecil
- Cornn Berry yang sudah direbus dan dipipil
- Daun Leppa Berry (bisa juga pakai Razor Leaf Meganium dan direbus ~)
- Susu Moomoo yang sudah dijadikan keju





Cara membuatnya:

1. Iris Oran berry hingga berbentuk seperti mangkok, isi Oran Berry jangan dibuang
2. Masukkan Figy Berry yang sudah dipotong kecil , daun, dan Cornn berry
3. Masukkan isi Oran Berry
4. Tambahkan potongan keju diatasnya
5. Panggang atau di bakar dengan Ember sampai Oran Berry agak mengkerut
6. Hidangkan!



Ini resepku! Apa resepmu? (yang rajin boleh pakai kandungan nutrisi di penjelasannya :DD). Bikin seaneh mungkin biar seru ya! ~

Salam Kareem (dl)





ARTIKEL PILIHAN: SISI POSITIF POKEMON



Pokemon adalah sebuah permainan *role-play* yang telah menjadi sebuah budaya pop di dunia. Pokemon sukses dan terkenal dimana-mana, namun hal itu bukan berarti tidak mendapat hambatan. Hambatan yang paling banyak diperoleh Pokemon adalah berbagai macam stigma atau sisi negatif dari permainan ini yang dilontarkan oleh publik mulai dari kontroversi evolusi, serangan ayan, hingga perjudian. Namun tahukah kalian kalau Pokemon tidak hanya bermuatan negatif tapi juga bermuatan positif? Berikut ini dua belas sisi positif atau manfaat yang bisa kita ambil dari Pokemon:

1. Menghibur

Semua orang tahu kalau sebuah permainan diciptakan untuk menghibur orang. Pokemon pun demikian, diciptakan untuk menghibur mereka yang memainkannya. Bahkan Satoshi Tajiri selaku pencetus Pokemon mengutarakan kalau tujuannya menciptakan Pokemon adalah agar anak-anak bisa ikut berpetualang (mengumpulkan serangga) sebagaimana yang dilakukannya dulu semasa kecil. Dengan adanya hiburan seperti game, seseorang yang sedang sedih bisa menjadi gembira, seseorang yang cemberut bisa menjadi tersenyum, dan seseorang yang menangis bisa menjadi tertawa. Itulah esensi hiburan.

Namun tentunya, terlalu banyak hiburan tidaklah baik bagi kita, karenanya janganlah sampai melampau batas alias kecanduan yang justru akan merusak diri kita sendiri.

2. Melatih berstrategi

Pokemon terdiri dari berbagai macam elemen permainan seperti pertarungan yang tidak asal main saja, namun membutuhkan seperangkat strategi guna bisa memenangkan pertarungan tersebut. Nah,





disinilah kita dilatih untuk meramu strategi demi memenangkan tujuan kita. Misalnya saja, bila kita berhadapan dengan Pokemon tipe Psychic sementara yang kita miliki hanya Pokemon tipe Fighting, bagaimanakah caranya untuk mengalahkan Pokemon tersebut? Pada umumnya pasti akan kalah melihat pada keuntungan tipe, tapi dengan strategi yang baik, bukan mustahil kita bisa memenangkannya.

3. Melatih berhitung

Dalam pertarungan Pokemon kompetitif atau yang lebih dikenal dengan Competitive Battle, dibutuhkan perhitungan matematika untuk bisa meramu tim yang tepat. Hal ini terkait dengan EV dan IV serta nature dan berbagai macam aspek lainnya. Secara tidak sengaja kita akan melakukan penghitungan dan bila terus seperti ini, bukan mustahil kemampuan berhitung menjadi meningkat. Hal ini terbukti dari testimoni seorang ayah di Amerika yang berterima kasih kepada Pokemon karena anaknya berhasil menjadi pintar berhitung matematika setelah bermain Pokemon. Padahal sebelumnya anak itu sama sekali tidak bisa atau lemah dalam berhitung matematika.

Namun tentunya, utamakan mengerjakan PR matematika daripada mengerjakan hitungan Pokemon. Gurumu takkan mengerti mengenai Effort Values kecuali dia juga penggemar Pokemon.

4. Menambah kawan



Pokemon dihadirkan dengan konsep permainan kelompok mengingat dibutuhkan komunikasi dua mesin untuk bisa menikmati permainan ini dengan maksimal. Tidak ada yang lupa dengan konsep barter alias Trade bukan? Pokemon juga memperkenalkan Friend Code yang memungkinkan kita untuk bertarung atau berkomunikasi dengan trainer lainnya di seluruh penjuru dunia. Bukankah hal tersebut bisa menambah kawan? Belum lagi telah bermunculan banyak forum dan komunitas penggemarnya di dunia maya serta dibentuknya berbagai macam klan atau kelompok petarung.

Namun, menambah kawan bukan berarti tidak menambah musuh. Kita juga bisa saja bermusuhan dengan seseorang hanya karena Pokemon sebagaimana yang pernah dialami salah seorang anggota POIN.





5. Mendapatkan keuntungan materi

Pokemon telah menjadi komunitas global. Tentu saja banyak orang akan memanfaatkan Pokemon untuk bisa mendapatkan materi. Cara yang paling biasa mungkin adalah menjual pernik-pernik Pokemon seperti boneka, kaset game, kartu, gantungan kunci, pakaian, dan lain sebagainya. Bisa juga melalui iklan di internet. Penggemar Pokemon itu banyak, jadi keuntungan yang didapatkan pun bisa besar. Sedangkan cara yang paling menantang adalah dengan mengikuti turnamen internasional Pokemon. Bayangkan apa yang akan kita dapatkan bila berhasil menjuarai turnamen dunia? Tak hanya materi, kita pun bisa keliling dunia!

Namun tentunya kita harus bijak bila berniat mendapatkan keuntungan melalui Pokemon. Hal yang harus kita hindari adalah menjual produk-produk bajakan atau produk tak berizin. Bila terpaksa harus menjual produk-produk bajakan, pastikan kita sudah siap menanggung resikonya sendiri yaitu berurusan dengan hukum yang berlaku.

6. Melatih kreativitas

Mungkin ada di antara kita yang suka menggambar Pokemon atau membuat cerita rekaan mengenai Pokemon. Atau bila lebih kreatif lagi, mungkin ada yang suka membuat versi hack Pokemonnya sendiri. Nah, bukankah hal tersebut melatih kreativitas kita? Ada banyak jalan melatih kreativitas dan salah satunya adalah melalui permainan. Tak bisa dipungkiri kalau Pokemon telah melatih kreativitas para penggemarnya. Ada yang tidak setuju mengenai hal ini?

Namun tentunya dalam berkreasi kita tidak boleh sembarangan begitu saja. Tetap ada norma-norma dan peraturan-peraturan yang harus kita taati.

7. Memberikan inspirasi



Permainan Pokemon juga bisa memberikan inspirasi bagi pemainnya. Bahkan inspirasi itu bisa jadi sangat menguntungkan. Inspirasi memang bisa didapat dari banyak hal, sebagaimana yang biasa dilakukan oleh insan periklanan. Pokemon bisa saja adalah salah satu sumber inspirasi melihat pada bentuk permainan dan jalan ceritanya. Buktinya, komik superhero The 99 yang terkenal itu terinspirasi dari Pokemon. Nah, kira-kira inspirasi apa yang bisa kamu dapatkan dari Pokemon?





8. Melatih berbahasa

Pokemon dirilis dalam berbagai macam bahasa, tapi belum dalam bahasa Indonesia. Kebanyakan yang dimainkan oleh anak-anak Indonesia adalah yang versi bahasa Inggris dan Jepang. Bila kita tidak mengerti dengan yang dimaksudkan oleh bahasa tersebut, pastinya kita akan termotivasi untuk mencari tahu atau mempelajari apa arti dari kalimat-kalimat berbahasa asing tersebut. Dengan demikian perbendaharaan kata-kata kita pun bertambah. Bukankah belajar bahasa tidak hanya melalui buku materi ataupun sekolah saja? Praktek bicara langsung dan Pokemon bisa menjadi salah satu alternatif.

9. Mengenal ragam binatang

Kita semua tahu bahwa monster-monster Pokemon terinspirasi dari binatang atau makhluk-makhluk yang ada pada dunia nyata. Kebanyakan dari makhluk-makhluk tersebut mungkin belum kita kenal sehingga kemudian Pokemon menjadi jembatan untuk mengenal makhluk yang menjadi inspirasi tersebut. Misalnya saja kita jadi tahu ada makhluk mitologi sejenis ikan lele pembuat bencana gempa bumi di Jepang, dimana makhluk itu menjadi inspirasi terciptanya Whiscash. Kita juga jadi tahu kalau ada ikan purba dengan nama latin Coelacanth yang kemudian menjadi inspirasi terciptanya Relicanth.

10. Mengajarkan cinta lingkungan



Dalam setiap versinya, Pokemon selalu memiliki plot atau alur cerita yang menandakan kehadiran kelompok penjahat yang berniat merusak ekosistem atau lingkungan demi memenuhi ambisi mereka. Disini kita akan belajar bagaimana bersikap melawan para perusak lingkungan. Kita akan tahu bahwa lingkungan begitu penting untuk dijaga. Selain itu setiap pemandangan kota di region Pokemon selalu memiliki ciri khas alam yang menarik, ambil contoh kota Floaroma yang penuh bunga dan Fortree yang dibangun di atas pohon. Disini kita akan melihat bagaimana indahnya dunia apabila lingkungan tetap kita jaga tanpa kita rusak hanya demi kepentingan sesaat.





11. Mengisi waktu luang

Waktu luang bisa terjadi kapan saja dan kita akan merasa bingung bila tak ada kegiatan yang mungkin untuk dilakukan untuk mengisi waktu luang tersebut. Pokemon menjadi salah satu alternatif pengisi waktu luang. Bermain Pokemon lebih baik dan positif daripada mengisi waktu luang dengan hal-hal negatif atau buruk dan merusak seperti narkoba.

Namun perlu diketahui, Pokemon juga permainan yang mana bisa menyebabkan kecanduan serta merusak. Jadi, gunakanlah Pokemon secara bijak.

12. Melatih Sportifitas

Dalam setiap pertandingan, utamanya pertarungan Pokemon, akan selalu ada pihak yang menang dan pihak yang kalah. Disini kita dilatih untuk bersikap sportif, menerima kekalahan dengan lapang dada bila kalah, dan menyambut kemenangan dengan rendah hati bila menang. Sikap sportif memang harus dipupuk yang akan berimbas bagaimana cara kita menghargai orang lain. Mengakui keunggulan orang lain lebih baik daripada terus-menerus mencari alasan kekalahan yang tidak masuk akal, sementara kemenangan dengan kesombongan tidak akan mendapatkan apa-apa. Ibarat kata pepatah, "Kalah jadi abu, menang jadi arang."

Itulah tadi dua belas sisi positif dari Pokemon yang L temukan dari permainan Pokemon. Mungkin masih ada lagi sisi positif atau manfaat yang bisa diambil dari Pokemon. Kalau kalian tahu, tak ada salahnya berbagi bukan? (nav)

Disusun oleh: Navilink47
Gambar dari berbagai sumber





TEKA-TEKI



Hai lagi, lama nggak ketemu. Bulan ini kita nggak akan main cari kata lagi loh, yeeey! Karena aku yang bikin aja capek bacanya, jadi aku beranggapan yang baca lebih capek lagi. Karena Pokemon dan Ability udah jadi bahan, sekarang kita ke yang lebih luas dikit, yaitu move!

Aturan main kali ini gampang. Di masing-masing bagian ada 3 Pokemon tiap nomor. Tugas kalian adalah mencari move yang bisa digunakan oleh ketiganya. Sempel, kan? Selamat berjuang, dan jangan lupa kirim jawabannya!

Petunjuk:

- Jumlah huruf jawaban tiap bagian berbeda, jadi kalau sudah muncul jawaban 'Rest' di bagian status move, maka status move lain dengan jumlah 4 huruf seperti 'Coil' tidak akan muncul lagi.
- Spasi tidak dihitung sebagai huruf. Misalnya, 'Body Slam' terhitung sebagai move 8 huruf, bukan 9.
- Bukalah Pokedex, dijamin membantu. :D

Physical Move [3 -11 huruf]

1. Golurk, Genesect, Giratina
2. Dragonair, Milotic, Seviper
3. Barboach, Tynamo, Stunfisk
4. Meowth, Purrlain, Pikachu
5. Golem, Rhyperior, Hippowdon
6. Heracross, Medicham, Riolu
7. Cacnea, Cacturne, Maractus
8. Cloyster, Omastar, Corsola
9. Dusknoir, Grimer, Golurk





Special Move [3 - 11 huruf]

1. Vulpix, Duskull, Tentacruel
2. Arbok, Gloom, Weepinbell
3. Finneon, Floatzel, Kingdra
4. Exploud, Chatot, Vigoroth
5. Stunfisk, Piloswine, Shellos
6. Flareon, Magby, Torkoal
7. Horsea, Remoraid, Octillery
8. Joltik, Spinarak, Rotom
9. Whismur, Chatot, Meloetta

Status Move [4 - 10 huruf]

1. Seaking, Lumineon, Alomomola
2. Gastly, Misdreavus, Shuppet
3. Venusaur, Victreebell, Tangrowth
4. Porygon, Cryogonal, Onix
5. Suicune, Tornadus, Articuno
6. Golduck, Musharna, Sunkern
7. Staryu, Mothim, Deerling



(psy)





Cerpen: *Pokemon Parody* Bagian 1



Chapter : Bagian Awal

(Tidak berhubungan dengan battle Pokemon, tetapi tetap tentang character Pokemon. Ini hanya parody, bukan untuk mengolok-olok Pokemon. Hanya untuk lelucon.)

“Namaku Rosa”

“Rosalinda.” potong Nate dengan kasar.

Apa yang Nate maksud dengan Rosalinda? Siapa Rosalinda? Makhluk apa Rosalinda itu? Nate siapa? Kamu siapa? Aku siapa?

Oke, cukup.

Kejadian itu terjadi saat Rosa, perempuan bertasbih dua- berkuncir dua, ingin memperkenalkan dirinya kepada Nate, teman sekelasnya yang hanya duduk bersampingan dengan Rosa. Rosa sedikit tertarik dengan Nate sejak pertama kali bertemu di kelas, namun *kokoro*-nya telah di-*brakara* Nate.

Nate, lelaki polos tapi banyak dosa, bingung dengan raut wajah Rosa yang udah pucat pasi setelah dia dipanggil ‘Rosalinda’ oleh Nate.

Guru songong masuk.

“Anak-anak, perkenalkan, saya wali kelas kalian, N.” kata wali kelas di kelasnya Rosa.

“Woy, itu nama atau pulpen?! Pendek amat!” teriak salah satu murid nakal di kelas, Hugh. Padahal perbandingannya gak nyambung. Idiih, gak banget deh, kelakuannya! Anak baik jangan mencontoh, ya!

“Siapa namamu?! Kamu pikir mengolok-olok guru merupakan kelakuan yang terhormat?!” kata Pak N dengan nada sangar tapi bijak. Uwew.

“Nama gue Hugh,” jawab Hugh dengan logat gaulnya. Kece sih, tapi rela bagi-bagi?

“Oke, bapak akan catat namamu di buku ‘Anak Berperilaku Jelek’! Bila kamu melakukannya hingga 5 kali, kamu akan tidak boleh lagi masuk ke kelas saat pelajaran saya dimulai!” ancam Pak N sambil menulis kasar di bukunya itu, seperti menulis nama orang yang akan kita tulis di Death Note gituch.





“Gak masalah!” kata Hugh makin ngotot. Pak N cuma bisa sabar sambil ngelus-ngelus dadanya yang rata itu.

‘*Duh, sabar ya, Pak N,*’ kata Rosa dalam hati.

‘*Ih kasihan Hugh, baru masuk udah dimarahin!*’ pikir Nate beda lagi. Otaknya memang gak nyambung.

‘*Makanan di kantin ada apa aja, yaa?*’ pikir anak gendut yang sebenarnya gak nyambung dari topik...

- Jam istirahat -

“Aduuu... lapeeer...,” keluh Rosa kelaparan sambil berjalan di koridor sekolah, menuju kantin.

“BRUUUK!!” Rosa pingsan!

“Waaaa-! Ada yang pingsan, ada yang pingsan!” seru orang-orang yang kebetulan sedang ada di sekitar Rosa.

“Angkat dia! Bawa ke UKS!” kata satu orang.

“Siap!” jawab yang lain dan dilanjutkan dengan push up berjamaah, entah kenapa.

“Kamu angkat kakinya! Aku kepala!”

“Aku badan ya!”

“Aku rokoknya!” jawab satu orang modus.

“Sayur! Sayuur!!” jawab tukang sayur lewat. Eh, OOT!

-Sesampai di UKS-

-Beberapa menit kemudian, Rosa sadar-

“Ah, syukurilah, sudah siuman?” tanya dokter di UKS itu, Juniper, sambil tersenyum.

“Ah, terima kasih, Dok!” ucap Rosa sambil tersenyum.

“Oh iya, kamu pingsan karena belum makan pagi.” jawab Juniper sambil memegang roti melon. Sepertinya Ia ingin berbagi roti melon kepada Rosa.

“Ah, iya, Dok! Eh? Roti melon? Untuk siapa?” tanya Rosa penuh harapan.

“Ya untuk Dokter, lah.”

Kemudian, Rosa pingsan lagi...

Duhaaaay. (pac)

-Bersambung-





CREPAS!

ENDLESS NIGHTMARE



Sudut pandang cerita/ POV dari Eevee, sehingga memungkinkan Pokémon berbicara

Kicauan pagi para Pidgey terdengar dekat sekali denganku, suara-suara nyaring yang saling bersahut-sahutan itu membuatku terbangun. Aku melihat ke sekeliling, semuanya tampak biasa, kasur dari jerami yang aku tiduri, dinding kayu yang berongga-rongga, serta jendela yang dimasuki oleh cahaya pagi yang cerah.

“Eevee, kamu mau tidur sampai kapan? Cepat bangun!”

Aku sebenarnya masih terlalu malas untuk bergerak, tapi aku tak boleh membantah, kuturuti perintah kakakku, aku segera membasuh muka dengan air embun dingin semalam di daun lebar yang besar dan pergi ke ruang tengah.

Kulihat kakakku sedang membuat api di perapian, aku seekor Eevee dan aku tidak begitu suka dengan cuaca dingin, dan kelihatannya kakakku yang seekor Umbreon juga tidak menyukainya, ini membuatku cukup tergiur untuk mencoba berevolusi menjadi Glaceon suatu saat nanti. Tapi ternyata Glaceon tidak suka panas juga, dan hal ini membuatku bingung untuk menentukan pilihan.

“Tidurmu nyenyak semalam?” tanya kakakku begitu melihatku masuk dan memberi salam.

“Sedikit....”





Aku duduk di atas balok kayu di dekat meja makan bundar yang terbuat dari kayu pula, lalu kakakku menyodorkan sarapan pagi untukku, beberapa potong Oran berry yang segar.

Yah, beginilah kehidupan kami, orang tua kami telah mati diserang sekelompok Pokemon liar yang ganas, kakakku lalu melarikan diri sambil membawaku yang waktu itu masih kecil, meskipun dia beberapa kali diserang tapi dia terus melindungiku, pipi kakak dicakar sewaktu pelarian itu, sehingga kini dia memiliki bekas cakaran di pipinya.

Setelah melarikan diri cukup jauh, kami akhirnya beruntung menemukan pohon yang besar ini, bawahnya berlubang dan menjadi pintu keluar masuk untuk kami. Pohon ini cukup kuat untuk melindungi aku dan kakakku di musim dingin maupun musim badai.

“Siang ini kakak harus keluar mencari beberapa buah berry lagi. Kamu tinggal disini saja.”

Aku ingin menolak, aku juga sudah cukup besar untuk ikut mencari buah berry, tapi ketika kutanya kakak menggeleng “kamu tinggal disini Eevee... titik.”

Aku diam, tak berani membantah lagi.

Akhirnya sewaktu siang tiba, aku hanya bisa diam di rumah melihat kakak pergi ke arah hutan. Kakak memang terlalu sering melindungiku, dia takut sesuatu terjadi padaku, tapi aku merasa caranya itu sudah keterlaluan. Tadi malam saja dia masuk dua kali ke kamarku, dengan sinar bulan samar-samar kulihat bekas cakarannya berdiri dekat denganku, hanya berdiri saja, tak berbuat apa-apa, aku tak ambil pusing aku terlalu lelah dan mengantuk sehingga kupejamkan mataku. Beberapa saat sebelum tertidur aku merasa dibelai hangat olehnya kemudian tanpa aku sadari dia telah keluar dari ruangan itu.

Aku belum lama tertidur ketika dia kembali datang ke kamarku dan lagi-lagi berdiri di dekatku. Aku jadi kesal sendiri, kenapa dia harus mengecekku sering-sering begini?

Kemudian beberapa menit kemudian aku telah kembali tertidur.

Aku menunggu di kamarku, bermain-main sendiri, dan tak terasa sekelompok Murkrow telah saling berkoak-koak mengucapkan selamat sore menjelang malam. Aku melihat ke luar lewat lubang di pohon, cahaya kuning keemasan terlihat terang dan indah. Aku menunggu di ruang tengah, kakakku pasti sudah akan pulang. Aku menundukan mukaku di atas meja bundar sambil terus menunggu kakak. Tak lama kulihat dia datang sambil membawa keranjang beri yang penuh, aku sangat gembira, kulihat dia mulai mengeluarkan satu persatu buah dari keranjang yang ditutupi kain itu, Pecha berry, Oran berry, Rawst berry, dan yang terakhir, aku melihat kakak mengeluarkan sesuatu..... tidak begitu jelas apa itu, kemudian aku melihat dari dekat, aku kaget sekali! Itu bola mata! Anehnya bola mata itu masih bisa bergerak-gerak, aku menjerit dan seketika juga aku terbangun. Ternyata aku bermimpi buruk.

Hari telah gelap, sepi sekali, rumah pohon itu gelap gulita. Hanya terdengar tetesan sedikit dari arah luar. hujan gerimis turun sedikit, awan tebal meliputi langit, dan akhirnya sebuah guruh yang besar terdengar, hujan lebat pun turun. Guruh hujan terdengar keras sekali, aku tidak bisa melihat apapun di kegelapan pekat itu, angin dingin berhembus dan telah memadamkan sisa bara dari tungku yang tadi dinyalakan kakak.





Aku sangat ketakutan, apalagi aku baru bermimpi buruk, tak ada yang bisa kulakukan di kegelapan pekat itu selain tetap duduk tenang di atas balok itu dan menunggu kakak datang.

Kemudian samar-samar kurasakan sesuatu yang hangat, dekat sekali denganku. Perasaan ini, seperti sedang diamati, seperti yang kurasakan tadi malam. Bulu di sekitar leherku langsung terasa berdiri, aku langsung menoleh ke tempat aku merasa diamati, kosong.

Aku yakin ada seseorang disini, dia tadi berdiri dekat sekali denganku.... persis seperti yang kurasakan tadi malam. Ketika kakak berdiri di sampingku. Sekejap saja aku gemeteran, kemudian kilat menyambar, sesaat rumah pohon itu menjadi terang benderang, dan sesaat itu juga aku melihat sosok seseorang di dinding sana. Berdiri tertegun tak berbuat apapun, belum sempat aku terkejut melihat sosok itu, cahaya petir meredup, ruangan kembali menjadi gelap tapi aku tetap merasa di awasi oleh sosok tadi. Aku tak tahu apa yang bakal diperbuat olehnya. Ataupun dari arah mana dia akan kembali muncul.

Aku ketakutan dan mulai menangis, kemudian di tempat sosok tadi berada berpendar sinar luminasi berwarna kuning, lingkaran, ah!

Sosok tadi ternyata..... kakak! Aku langsung lega dan berlari ke arahnya, dia memelukku hangat, tubuhnya dingin, pasti karena hujan.

“kakak! Aku takut...takut sekali, aku senang kakak datang...” aku mulai terseyum pada kakak, kakakku mukanya tetap datar, tanpa reaksi, namun dia membelai kepalaku, tentu dia juga shock melihatku ketakutan seperti ini. Aku merasa tenang dan aman, kakakku sudah berada di dekatku. Akupun tertidur di pelukannya.

Aku kembali bangun, samar-samar kulihat rumah pohon itu, masih gelap, dan hujan masih turun dengan derasnya di luar, aku tak lagi merasakan tatapan sosok seram tadi, kakak pasti telah mengalahkannya, begitulah pikirku. Kemudian aku pergi ke ruang tengah, dan aneh. Ruangan itu masih gelap, biasanya kakak ada di situ, dengan bantuan perapian dia biasanya mengumpulkan dan menghitung kayu bakar yang dikumpulkannya, tapi ruangan itu kosong, dan gelap.

Aku tahu tadi kakak pulang, itu bukan mimpi, dia ada di rumah pohon ini..... di suatu tempat.

Aku mencarinya kemana-mana dengan bantuan cahaya kilat tapi dia tidak ada...

Ketika akhirnya aku mulai menyerah dan kembali merasa takut, dari pintu keluar masuk aku melihat sinar iluminasi datang mendekat dengan keranjang buah beri dibawa di mulutnya, itu dia kakakku... kenapa dia keluar lagi di tengah hujan begini? Pikirku.

Kemudian dia berhenti berlari mendadak di depan pintu hingga menabrak aku, aku menjerit.

“Eevee?? Eevee?? Oh... kau baik-baik saja?” mata kakakku yang terang bisa melihat di balik gelapnya malam, dia langsung memelukku. Bulunya basah kuyup karena kehujanan.

“Wah... kamu gemeteran... maaf ya, kakak keluar begini lama.”

“ti...tidak apa-apa, kakak kan sudah pulang tadi dan menidurkan aku....” aku tersenyum.

“haha...apa maksudmu anak manis?”

“iya.... tadi kakak pulang, kakak memelukku dan membuatku tertidur...”

Umbreon itu terdiam.





“Ehh.... mungkin kamu bermimpi...? Ini kakak baru pulang kok. Mana mungkin tadi kakak sempat memelukmu?”

Aku kaget, dan kembali berpikir, benar! Bulu kakak yang kupeluk sebelum tertidur tadi.....tidak basah, dingin tapi tidak basah! Dia pasti datang dari dalam rumah dan lagi, dia bukan datang dari arah pintu masuk.

“ka....kakak membuatku takut. Tadi malam juga kan? Kakak berdiri dua kali di dekatku saat aku tidur!”

“Berdiri dua kali?? Apa maksudmu? Tadi malam kakak tetap berada di ruang depan sampai pagi, sama sekali tidak memasuki kamarmu.” Balas kakakku.

Aku pucat, siapa yang tadi malam mengunjungiku di tempat tidur...? dan siapa yang memelukku malam ini...?

Aku baru saja berpikir demikian ketika aku kembali merasakan tatapan dari sosok itu, di pojokan rumah pohon yang gelap.(ruu)

Disusun oleh: Abusorugia

Gambar dari: <http://abusorugia.deviantart.com>

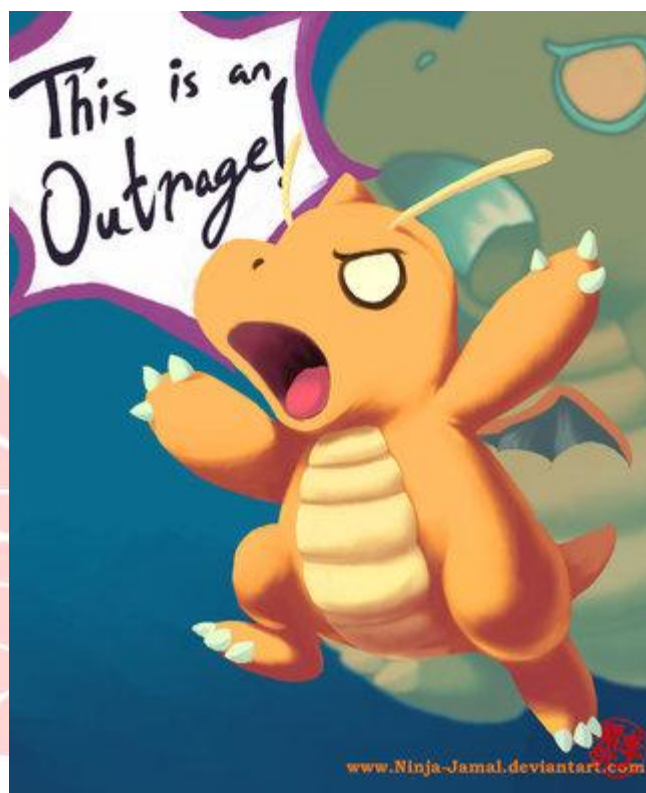




COMBAT CLAN

Selamat datang para jawara! Kembali bersama saya Nightwyvern di rubrik Combat Clan.

Pada edisi kali ini, saya akan membahas satu team yang... mau dibilang mainstream engga, hipster juga engga. Well, baiklah daripada penasaran, tanpa basa-basi mari kita bahas team untuk edisi ini. Ini dia... Repugnans Team!



gambar oleh: Ninja Jamal DeviantArt



Flash (Dragonite) @ Choice Band

Ability: Multiscale

EVs : 4 HP / 252 Atk / 252 Spe

Nature: Adamant (+Atk, -SpA)

- ExtremeSpeed
- Outrage
- Earthquake
- Fire Punch

Attacker alias sweeper team ini. Dragonite juga berguna sebagai Coverage (Karena Multiscale bisa dipakai lagi jika mendapat wish dari Jirachi), Dragonite juga bisa sweep jika Pokemon lawan sudah terkena Status semua.





Maximus (Breloom) @ Lum Berry

Ability: Technician

EVs : 4 HP / 252 Atk / 252 Spe

Nature: Adamant (+Atk, -SpA)

- Mach Punch
- Bullet Seed
- Spore
- Swords Dance

Status giver, Lum Berry digunakan untuk menghindari tie speed antar sesama Breloom, Will-o-Wisp Rotom, Juga Body Slam / Thunder Jirachi. Breloom merupakan salah satu priority +1 move user di team ini, maka dari itu Breloom dan Dragonite harus dilindungi untuk late game sweeping.



Forry (Forretress) @ Leftovers

Trait: Sturdy

EVs: 248 HP / 252 Def / 8 SpD

Impish Nature (-SpA, +Def)

- Volt Switch
- Stealth Rock
- Rapid Spin
- Spikes

Pengguna Hazard dan Spinner. Forretress harus digunakan secara hati2, karena Forretress sendiri tidak punya move menyerang yang kuat. Volt Switch harus digunakan secepat mungkin jika bertemu threats seperti Heatran, Spinner lawan, Dragonite Dragon Dance, dan Pokemon Set-up lainnya.



Boooo (Jirachi) @ Leftovers

Ability: Serene Grace

EVs: 252HP / 20 Spe / 236 SpD

Nature: Careful (+SpD, -SpA)

- Body Slam
- Wish
- Fire Punch
- Iron Head

Jirachi di team ini mempunyai 2 tugas penting. Pertama, sebagai status giver. Kedua, sebagai Healer (Wish support) Iron Head untuk STAB dan flinch, Fire Punch Coverage.





Plasma (Gengar) @ Expert Belt

Trait: Levitate

EVs: 4 Def / 252 SpA / 252 Spe

Nature: Timid (+Spd / -Atk)

- Thunder
- Shadow Ball
- Focus Blast
- Hidden Power Ice

Anti Spinner, sekaligus sweeper. Thunder untuk Rain team. HP Ice untuk Dragons.



Surf (Rotom-W) @ Choice Specs

Ability: Levitate

EVs : 252 Spe / 4 HP / 252 SpA

Nature: Timid (+Spd, -Atk)

- Hydro Pump
- Volt Switch
- Hidden Power Ice
- Trick

Special Sweeper kedua, penyeimbang team. Trick berguna untuk mengacaukan set lawan.

Konklusi:

Keuntungan team ini adalah tidak memiliki core yang jelas. Banyak move status giver yang mengacaukan strategi lawan. Inti dari team ini adalah Stall sambil menngacaukan komposisi team lawan. Sayang team ini akan gagal beraksi jika bertemu Heal Bell dan tidak memiliki Phazer. (nwy)





BERMAIN POKEMON TCG (BAGIAN 2)

TAHAP-TAHAP PERMAINAN



Jika pada edisi sebelumnya kita telah mempelajari mengenai teknik dasar dalam Pokemon TCG, kali ini akan dijelaskan lebih detail tentang tahap-tahap dalam bermain Pokemon TCG.

Tahap-tahap Permainan

1. Tahap persiapan.

Dapat disimak pada artikel sebelumnya.

2. Mengambil satu kartu dari deck.

Mulailah giliran kita dengan mengambil satu buah kartu.

(Masih ingat dengan 4 cara memenangkan permainan? Jika kita tidak bisa mengambil satu kartu dari deck atau dengan kata lain kita kehabisan kartu, maka kita yang kalah.)



3. Tahapan-tahapan dasar:

a. Menaruh Basic Pokemon pada Zona Cadangan

Pilihlah kartu Basic Pokemon dari tangan kita, dan letakkan dalam zona Bench/Cadangan. Kalian bisa meletakkan maksimal 5 Pokemon Cadangan. Namun perlu diingat, jika zona Pokemon Cadangan sudah terisi semua, maka pada giliran berikutnya kita tidak dapat menaruh lagi atau mengganti dengan Basic Pokemon lainnya.





b. Mengevolusikan Pokemon yang Tersedia.

Jika kita memiliki kartu bertanda “Stage 1” atau tertulis “Evolves from (nama Pokemon)”, itu berarti kita dapat memainkannya dengan meletakkan kartu tersebut di atas Pokemon yang dimaksud tersebut. Inilah yang dinamakan “mengevolusikan” kartu Pokemon.

Kita bisa mengevolusikan Pokemon dari Basic ke Stage 1 atau dari Stage 1 ke Stage 2. Ketika berevolusi, semua kartu seperti kartu Energi dan kartu evolusi sebelumnya tetap dibiarkan apa adanya, termasuk Damage yang diperoleh pada stage evolusi sebelumnya. Namun Pokemon yang telah berevolusi, tidak dapat menggunakan Ability maupun serangan dari evolusi sebelumnya. Kondisi Spesial pada Pokemon sebelumnya seperti Asleep, Confused, atau Poisoned dihilangkan pada Pokemon yang telah berevolusi.



Contoh Kasus: Giliran pertama saya meletakkan kartu Patrat di dalam zona permainan. Saya juga memiliki kartu Watchog di tangan yang bertuliskan “Evolves from Patrat”. Saat giliran lawan, dia menyerang Patrat hingga Patrat mendapatkan kondisi Burned dan terkena damage sebesar 20. Pada giliran saya selanjutnya, saya dapat memainkan kartu Watchog (karena evolusi harus menunggu 1 giliran setelah Pokemon diletakkan) dengan meletakkannya di atas kartu Patrat. Sehingga, kartu Energi yang ada pada Patrat tetap menjadi milik Watchog, kondisi Burned menghilang, namun serangan sebanyak 20 akan tetap ada.

c. Meletakkan Kartu Energi

Tanpa kartu Energi yang cukup, Pokemon kita tak dapat menyerang. Letakkan 1 kartu Energi dari tangan kita ke Pokemon Aktif atau Pokemon Cadangan. Kita hanya bisa meletakkan 1 kartu Energi tiap giliran, namun bisa lebih dari satu jika terdapat Ability Pokemon atau kartu Trainer yang mendukung hal tersebut.





d. Memainkan Kartu Trainer

Ketika kita memainkan kartu Trainer, lakukan sesuai penjelasan efek yang tertera pada kartu, lalu letakkan pada zona Discard Pile. Kita bisa memainkan kartu jenis Item tanpa ada batasan, tetapi kartu Supporter dan Stadium hanya bisa dipakai satu kali tiap giliran. Efek kartu Stadium hanya bisa dimainkan satu kali tiap giliran dan tetap diletakkan pada zona permainan hingga terdapat kartu Stadium lain yang menggantikan.



e. Menggunakan Ability

Beberapa Pokemon memiliki Ability yang bisa digunakan. Kebanyakan Ability bisa digunakan sebelum menyerang, namun beberapa Ability yang unik berfungsi saat menyerang, awal giliran, atau harus memenuhi beberapa kondisi tertentu bahkan hingga tidak bisa difungsikan dalam satu permainan, sehingga kita perlu membaca dengan cermat Ability yang terdapat pada kartu Pokemon. Ability bukan serangan, jadi kita masih bisa menyerang setelah menggunakan Ability.



f. Retreat

Pokemon Aktif kita mundur dengan mengorbankan sejumlah energi yang dibutuhkan (tertera pada kartu), bertukar tempat dengan Pokemon Cadangan yang hanya bisa dilakukan satu kali tiap giliran. Retreat yang mengganti Pokemon seperti pada Pokemon Battle dilakukan dengan tujuan karena Pokemon aktif kita terkena serangan cukup besar, atau karena pertimbangan Pokemon lawan yang kurang menguntungkan kita maupun terdapat Pokemon Cadangan kita yang cukup kuat.



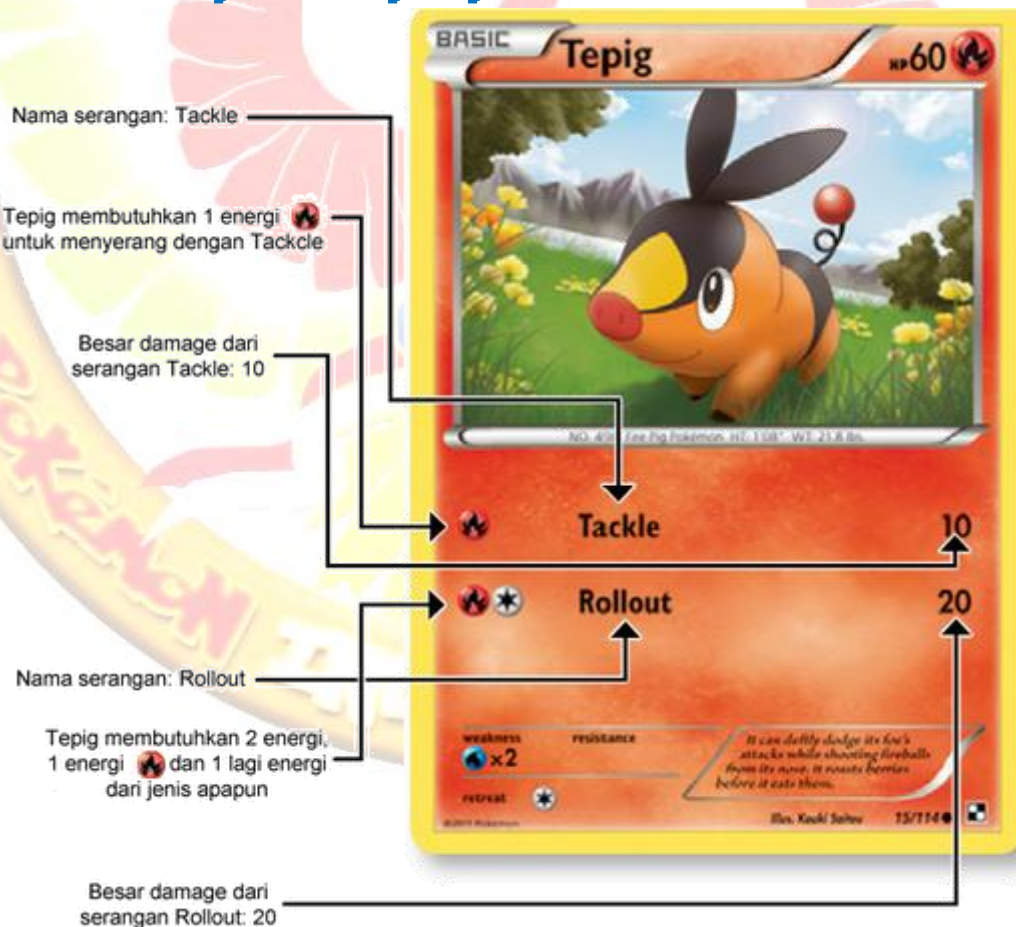


Saat bertukar tempat ke dalam zona Cadangan, kartu Energi dan jumlah serangan pada Pokemon aktif masih tetap ada pada Pokemon tersebut. Pokemon yang berada dalam kondisi Asleep atau Paralyzed tidak dapat melakukan Retreat.

4. Menyerang!

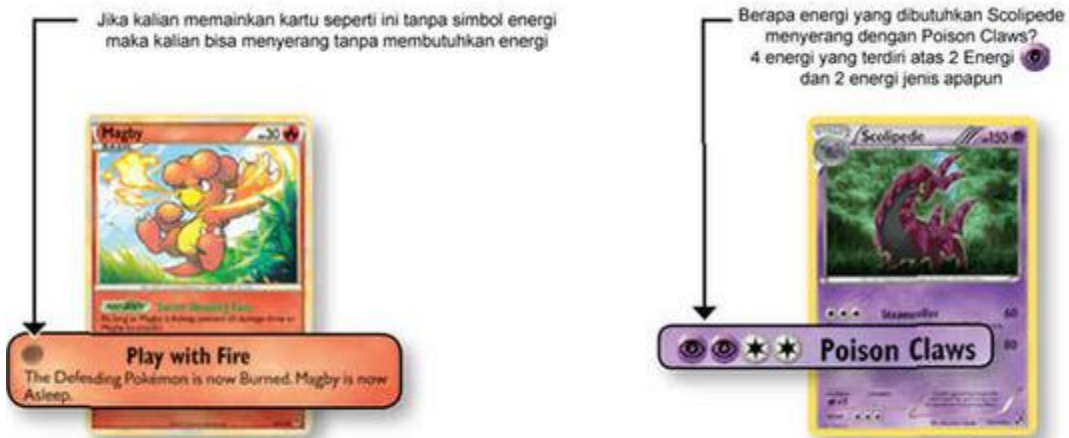
Sebelum menyerang, pastikan kalian sudah melakukan hal-hal yang ada pada no. 3 Tahapan-tahapan Dasar karena setelah menyerang, maka giliran kita akan berakhir. Terdapat 3 hal yang perlu diperhatikan sebelum melakukan serangan.

a. Memeriksa Kebutuhan Energi untuk Menyerang



Seperti yang tertera pada gambar, jika kita ingin menyerang dengan Rollout dengan damage 20, maka Tepig harus memiliki minimal 2 energi. Energi yang harus dipenuhi adalah 1 Fire Energy (harus terpenuhi), dan 1 energi dari jenis apapun (kita bisa memasukkan Fire Energy lagi ataupun jenis energi lainnya misalnya Water Energy untuk memenuhi kebutuhan energi tersebut).





b. Memeriksa Weakness dan Resistance Pokemon

Kebanyakan tiap kartu Pokemon memiliki Weakness dan Resistance. Contohnya ada pada gambar. Snivy memiliki Weakness/kelemahan terhadap serangan Fire Pokemon. Itu berarti jika Tepig yang memiliki damage normal Tackle sebanyak 10, maka jika ia menyerang Snivy, maka damage yang ada dikalikan 2, $10 \times 2 = 20$ damage. Jika Tepi menggunakan Rollout maka $20 \times 2 = 40$ damage. Namun terdapat beberapa kartu khusus, damage yang ada tidak dikalikan dua kali melainkan +10, +20, dan seterusnya.



Hampir sama seperti Weakness jika kita menyerang Pokemon yang memiliki Resistance, maka serangan kita dikurangi 30 damage. Misalnya Scolipede yang memiliki serangan 50 akan dikurangi 30 damage pada Pokemon yang memiliki Resistance terkait, dan serangan akan menjadi 20 damage saja ($50 \text{ normal damage} - 30 \text{ resistance} = 20 \text{ damage}$).

c. Menaruh Damage

Dalam TCG, jika menyerang kita menaruh "damage counter", angka-angka perhitungan damage di atas kartu yang telah terkena serangan. Damage counter yang digunakan normalnya ada 2 jenis yaitu 10 (berwarna kuning) dan kelipatan 5 yaitu 50 (berwarna merah).





Kalian bisa menggunakan aplikasi “Pokemon TCG Helper” yang ada pada smartphone untuk membantu mengkalkulasi serangan. Kalian bisa mencatat damage secara manual, namun akan lebih mudah jika kita juga menggunakan uang recehan untuk menaruh jumlah damage (100 rupiah untuk 10 damage). Karena HP paling besar pada TCG adalah Malford yaitu 200, maka minimal koin yang dibutuhkan dalam permainan normal kira-kira sebanyak 40 koin 100 rupiah (namun bisa dikombinasikan dengan uang recehan 500 untuk 50 damage, seperti 20x100rupiah, 4x500 rupiah).

5. Mengakhiri Giliran

Giliran kalian berakhir!

Begitu pula dengan Bagian 2.

Nantikan penjelasan berikutnya di Bagian 3! Akan ada penjelasan lebih mendetail pada dasar-dasar bermain Pokemon TCG! (afz)

Sumber bacaan: Rulebook Pokemon TCG - www.pokemontcg.com



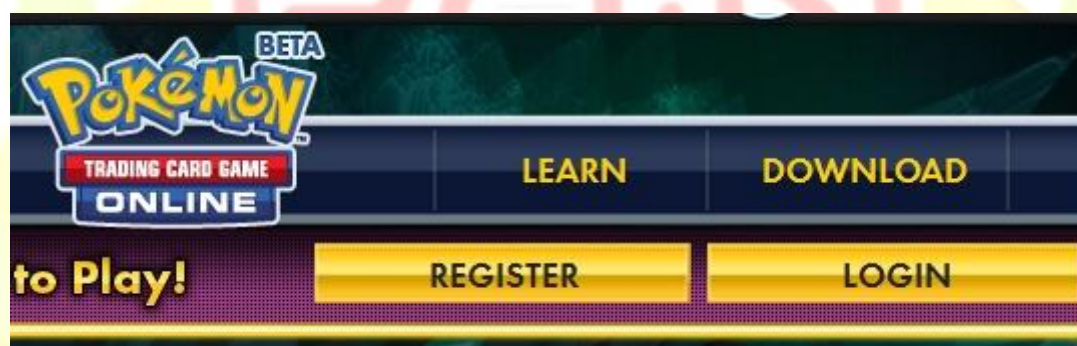


TELEPORT TILES

Kembali lagi bersama saya Ilham atau Wahabi atau Ilham Wahabi dalam Teleport Tiles edisi ketiga ini. Yuk, mari ~

Wahabi used Teleport.

POKEMON TCG



Bagi kalian yang pengen banget main Pokemon Online selain Pokemon Online Battle Simulator, di website ini kalian bisa mendownload Game Pokemon TCG (Trading Card Game) Online. Untuk mendownloadnya, kalian harus Register dulu, baru download (Lumayan gede sih, sekitar 244 MB). Bagi kalian yang belum mengerti TCG, silahkan baca [di sini](#).

POKEMON DATABASE



Di sini kalian (seperti biasa) bisa lihat info –info ter-update seputar dunia Pokemon. Dan yang membedakan situs ini dari situs lainnya adalah kalian bisa membaca Pokedex Online yang terdapat di sini.





POKEMON FACEBOOK PAGE



Facebook page (FP) resmi Pokemon. Nggak ada yang bisa dijelaskan lagi kayaknya. Tapi di sini kalian bisa (seperti biasa lagi) lihat Update Pokemon News bagi kalian yang mempunyai akun Facebook. Jangan lupa like ya ~

SANDSLASH DKK



Blog milik mantan admin POIN yaitu kak L (Lunar Servada) ini adalah blog spesialis Ground-type pertama di dunia yang memuat Fanfic yang menarik serta artikel lainnya seperti Groundex di mana kalian bisa membaca Pokedex seputar Pokemon Tipe Ground, dan juga Strategi Center di mana kalian bisa membaca seputar strategi Pokemon Battle.

Baiklah, sekian dari saya. Terima kasih sudah membaca :) (wah)

WAHABI USED TELEPORT!





KREASI POINERS

Haihalo Halohai semuanya~!

Kembali lagi bersama saya Dilgolnar di POIN Magz! Pada kesempatan kali ini, tugasku tidak membuat artikel tapi membuat 'ancang-ancang' (?) untuk rubrik baru di POIN Magz! Apa sih rubriknya? Apa, kak Dilgo? Apa, Bang Dilgo? Mbak Dilgo, baksonya satu tolong anterin #salah

Rubrik barunya adalah Kreasi POINers!!

Bisa dilihat dari namanya, sudah jelas, rubrik ini akan digunakan untuk menampilkan karya karya pengirim! Mau itu FanArt, Doujinshi, Doodle, dsb. asalkan dikirimkan oleh POINers akan ditampilkan disini!

Q: "Mbak Dilgo, saya mau dong ikutan menampilkan hasil karya saya di POIN Magz!"

Caranya gampang saja! Langkah-langkahnya adalah :

1. Kalian tinggal mengirimkan hasil karya kalian ke Facebook Dilgolnar ([link](#)) (lewat pesan/chat).
2. Sertakan nama pengirim (boleh nama asli atau username kalian di POIN) dan daerah kalian tinggal (Kota, Provinsi). WAJIB!!
Contoh : Dildul Kudul
Bekasi, Jawa Barat
3. Karyanya harus original buatan kalian sendiri dan tetap berhubungan dengan Pokemon atau POIN, jadi Own Character atau crossover diperbolehkan ^.^ Tapi harap diperhatikan, karya TIDAK boleh mengandung unsur pornografi, SARA, maupun hal-hal yang tidak bisa untuk semua umur. Karena pembaca POIN Magz itu beragam.

Bagaimana? Mudah kan? Ayo POINers! Tunjukkan hasil karya kalian disini! Jangan malu untuk mengirim! Nanti, karya kalian akan dimasukkan dalam edisi POIN Magz selanjutnya!

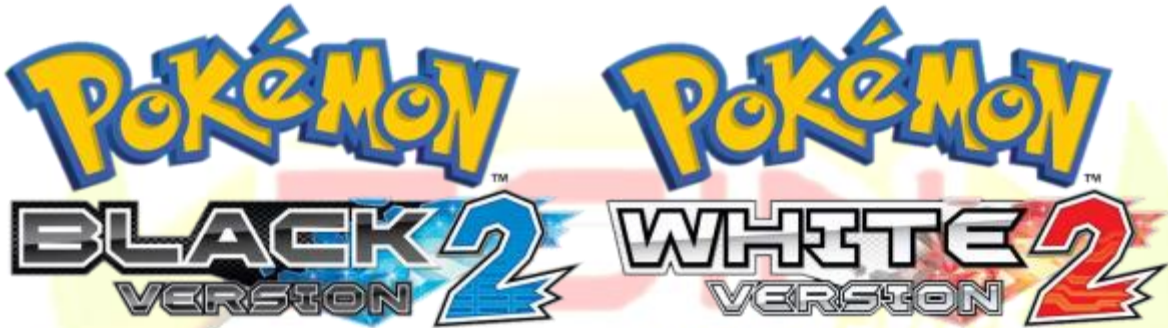
Selamat berkarya! Salam Kare~ (di)





BONUS:

WALKTHROUGH POKEMON BLACK 2 WHITE 2 BAG. 1



Setelah mendapat banyak pertanyaan tentang walkthrough Pokemon Black 2 dan White 2, akhirnya kini semua pertanyaan itu terjawab sudah.

Pokemon Black 2 dan White 2 adalah sekuel dari game sebelumnya, Pokemon Black dan Pokemon White. Mengambil latar dua tahun setelah gagalnya rencana Team Plasma untuk membebaskan semua Pokemon, kini muncul masalah baru!

DOWNLOAD DI [SINI](#)





የግጥም ጸሃፊዎች

Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]

Penasehat

- L. Maulana

Editor

- rice2025 [FB]

Alamat Redaksi
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.weebly.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi 003, Juli 2013

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

