



POiN Magz

Pokemon Indonesia Magazine Edisi #1
Free - Terbit Tiap Bulan

POKEMON X Petualangan Baru! POKEMON Y

Guide:
Menangkap
LATIAS
LATIOS

Cuap-Cuap
Wawancara dengan
Afi-fz

POKELLOSOPHY:
HO-OH

CreepyPasta
Lavender Town -
Bagian yang Hilang

BONUS: Album
Musik Indonesia



POINER

Haihalo Halohai kepada seluruh anggota setia Pokemon Indonesia atau yang kita kenal dengan POIN~
Rah, tak terasa akhirnya POIN berulang tahun juga pada hari ini, yaitu tanggal 16 Mei 2013. Pada tahun ini, kita merayakan ulang tahun POIN yang kelima. Woohoo~ Ada yang ulang tahunnya sama? Selamat ulang tahun juga untuk kalian!

Mungkin, perayaan tahun ini terasa berbeda. Atau mungkin benar — benar berbeda. Kita sudah tidak berkumpul lagi di tempat yang sama. Boleh dibilang, Ho-oh yang dulu sudah terbakar dan mati... Tapi seperti bangsa ini, generasi muda akan mengganti generasi yang tua. Ho-oh, Sang Phoenix POIN, bangkit lagi dari abu sucinya dan sekarang telah kita saksikan sendiri bagaimana Sang Phoenix muda mulai menjelajah di angkasa, melanjutkan apa yang 'tetua'-nya telah lakukan dahulu.

Sahabat — sahabat POINer yang setia. Kadangkala, kita pasti pernah ditimpa oleh masalah besar. Banyak yang terpecah, mungkin ada juga yang menyerah begitu saja. Tapi ingatlah, kita pasti selalu bisa melalui badai. Badai apapun pasti akan reda. Maka jangan pernah pantang menyerah karena perjalanan ini masih panjang dan masih banyak langit yang belum Ho-oh kunjungi.

Ulang tahun kelima POIN kali ini bisa dibilang spesial. Selain dalam bentuk baru yaitu Web Magazine, ulang tahun ini juga patut diingat sebagai hari kebangkitan. Ayo, mari kita berkenalan dengan Ho-oh baru kita yang akan terbang dan mencari petualangan baru. Mari kita doakan bersama, POIN akan terus berjalan dan persatuan kita akan terus kokoh dan tidak tergoyahkan.

Yaa, cukup sekian pengantar dari Tim Redaksi. Selamat membaca!

Tim Redaksi





ඉඳිරිතර් ඉඳිරිතර්

1. Pengantar
2. Daftar Isi
3. POIN-News: Pokemon X & Y - Petualangan Baru!
4. Pokellosophy: Ho-Oh
5. Guide: Cara Mendapatkan Latias dan Latios
6. Cuap-cuap: Afiffz
7. Pokemon of the Month: Ho-Oh
8. Tumbur: Gogoat
9. Seru-seruan: Pokemon Fusion
10. Teka-teki
11. Cerpen: Saya Adrian
12. Creepypasta: Lavender Town - Bagian yang Hilang
13. Combat Clan: Sandstorm Team
14. Teleport Tiles
15. Bonus: Album Melodia Poinesia
16. Riku's Corner





siAPKAH KALIAN UNTUK PETUALANGAN BARU?



REGION BARU UNTUK DIJELAJAHI



Mengambil anjang-ancang di suatu region baru bernama Kalos yang terinspirasi dari negara Perancis, sebuah tempat berbentuk bintang yang dipenuhi dengan berbagai Pokémon baru yang belum pernah diketahui sebelumnya. Di sini generasi terbaru ini, kita akan dibawa ke sebuah petualangan menegangkan yang dikemas dalam bentuk 3D penuh. Penomeran rutanya, sama seperti Unova, kembali ke nomor awal yaitu dimulai dari Rute 1. Region ini mempunyai hutan-hutan yang indah, pabrik-pabrik, dan gua-gua yang banyak. Saking luasnya tempat ini, sampai-sampai Pokedex di region ini harus dibagi





menjadi tiga bagian, yaitu Central Kalos (Tengah), Coastal Kalos (Barat), dan Mountain Kalos (Timur). Benar-benar tempat yang menyenangkan untuk dijelajahi!

KOTA LUMIOSE



Kota Lumiose adalah kota pusat di Kalos. Sebuah kota metropolitan yang mempunyai sebuah menara yang tinggi dan megah, yang sekaligus menjadi ikon kota ini. Kamu juga bisa menunggangi seekor Pokémon tertentu untuk berkeliling di kota ini!

FITUR-FITUR BARU



Generasi baru, tentu ada fitur-fitur baru. Untuk pertama kalinya dalam sejarah, akhirnya kita bisa melakukan kustomisasi karakter kita, walaupun cuma sedikit, yaitu dengan mengganti warna kulit dan warna rambut. Selain itu, kita juga bisa memberikan beberapa aksesoris untuk karakter kita nantinya. Selain kustomisasi karakter, kita juga bisa menggunakan roller skate untuk melaju lebih cepat. Fitur lainnya adalah menunggangi Pokémon baru bernama Gogoat yang bisa mengantar kita berkeliling kota! Bahkan di generasi baru ini, kita bisa berjalan secara diagonal, lho!



(gambar dari kiri ke kanan: Hero Menggunakan Roller Skate; Hero Menunggangi Gogoat, dan Hero Berjalan ke Segala Arah)





EMPAT POKEMON BARU

HELIOPTILE



Pokemon yang penakut, Helioptile sang Pokemon Pembangkit Listrik, si kadal bertipe ganda Electric/Normal. Pokemon ini bisa menyerap sinar matahari dan menjadikannya listrik sebagai penggerak mesin-mesin pabrik. Bahkan Pokemon ini bisa tahan tidak makan hanya dengan menyerap sinar matahari aja, loh. Walaupun dikenal penakut, tapi para pelatih Pokemon tidak beranggapan demikian. Pokemon ini mempunyai jurus baru bernama Parabolic Charge yang menyerang siapapun disekitarnya dan bisa menambah HP-nya setengah dari damage yang ditimbulkan!

GOGOAT



Gogoat, Pokemon Berkendara, seekor Pokemon bertipe Grass dan bertanduk besar ini adalah salah satu Pokemon baru yang diperkenalkan di generasi ini. Dengan tubuhnya yang kuat, kamu bisa menungganginya untuk berkeliling Kota Lumiose yang luas!





FLETCHLING



Fletchling, sang Pokémon Robin yang bertipe Normal/Flying ini mempunyai kicauan yang sangat merdu. Sangat merdu sampai bisa melelehkan hati siapapun yang mendengarnya. Walaupun dikenal jinak, Fletchling bisa sangat ganas di medan pertarungan. Dia bisa membakar tubuhnya untuk menyerang dan menambah kecepatannya, Flame Charge!

PANCHAM



Pancham, Pokémon Naka!, si panda lucu bertipe Fighting ini mempunyai senyum yang menggemaskan saat kepalanya ditepuk. Dengan daun di mulutnya dan tatapan matanya yang lucu, Pancham bisa menggunakan jurus baru bernama Parting Shot yang menurunkan stats Attack dan Special Attack lawan, dan juga membuat Pancham bisa switch berganti Pokémon yang ada di party. (bag)

- - -

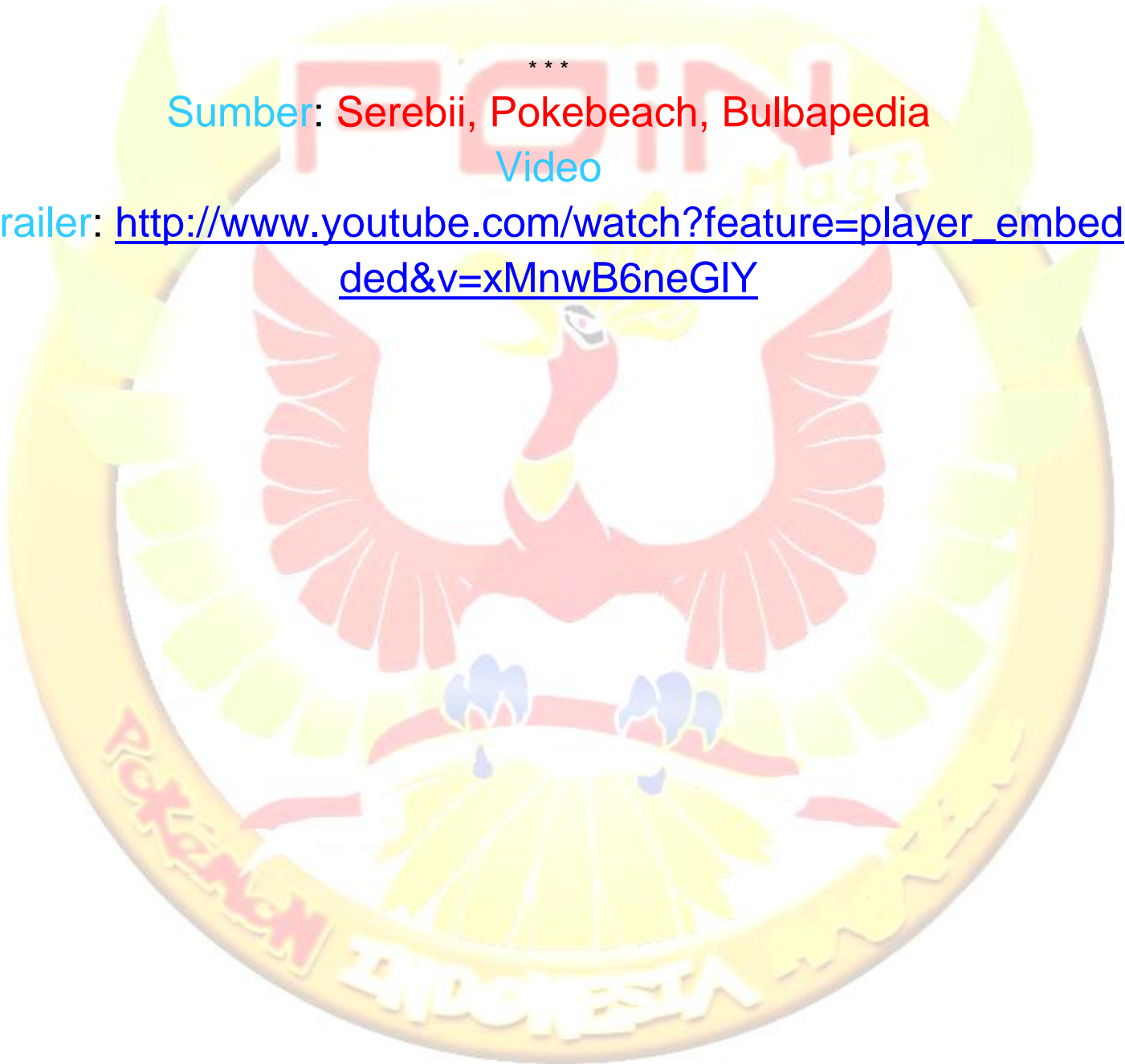




Pokemon X dan Pokemon Y akan dijual mulai Oktober 2013

Sumber: Serebii, Pokebeach, Bulbapedia
Video

Trailer: http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=xMnwB6neGIY





Pakellasaphy: Ha-Oh



Salam POINmagz. Aku adalah Argaketchum yang selalu serius, sama seperti Uxie. Dan mulai sekarang akan membagikan pengetahuanku kepada kalian. Di edisi perdana ini aku akan membahas tentang Pokémon Ho-Oh. Selamat mengalami pikiran kalian...

Tak ada yang tak mengenal Pokémon Ho-Oh. Pokémon ini adalah salah satu Pokémon *legend* yang memiliki peran sangat penting bagi keseimbangan alam. Pokémon burung api ini memiliki corak bulu yang sangat indah, dengan warna emas, merah, dan putih mendominasi seluruh tubuhnya. Bentuk sayap Ho-Oh yang lebar dan prisma akan meninggalkan jejak pelangi berkilau di belakangnya saat ia terbang. Itulah sebabnya nama spesies Ho-Oh dalam Pokedex disebut sebagai *Rainbow Pokemon*.

Ho-Oh memiliki kekuatan mistis yang mampu membangkitkan orang mati dan satu-satunya Pokémon yang dapat menggunakan kekuatan *Sacred Fire*. Banyak kebudayaan di beberapa negara mengatakan bahwa legenda burung Ho-Oh merupakan simbol keberuntungan dan persahabatan. Ketika sudah tiba masanya, Ho-Oh akan mati dan akan bangkit kembali dari api serta abunya sendiri sehingga Ho-Oh juga dikatakan sebagai simbol “kebangkitan”.

Belum banyak yang diketahui tentang Pokémon legenda ini, namun beberapa Pokémon *trainer* telah beruntung bisa melihat Ho-Oh terbang di langit. Ho-Oh terbang bebas mengelilingi dunia untuk mencari beberapa Pokémon *trainer* yang memiliki kemurnian pada hatinya. Banyak yang percaya bahwa *trainer* yang pernah melihat Ho-Oh (walaupun cuma sekilas) akan menemukan kebahagiaan yang kekal di dalam hidupnya.





Filosofi:

Berbagai macam hal yang kita hadapi di dalam hidup ini tak selamanya berjalan dengan mulus. Selalu saja ada rintangan datang menghadang. Terkadang kita dapat melewatinya dengan begitu mudah, namun suatu saat kita juga bisa kalah dan terjatuh di jurang keputusasaan yang sangat dalam. Terjatuh, sulit untuk bangkit kembali. Namun jika kita hanya diam dan meratapinya berlarut-larut, tak akan ada gunanya.

Belajar dari filosofi hidup seekor Ho-Oh, segala sesuatu yang ada di dunia ini tak ada yang abadi. Akan menghilang jika sudah tiba saatnya dan hampir mustahil untuk kembali seperti semula. Seperti halnya komunitas POIN (Pokemon Indonesia) kita ini yang pada akhirnya runtuh juga setelah selama beberapa tahun bertengger di Multiply. Namun semangat komunitas POIN tidak akan pernah mati. Mereka bangkit dari keruntuhan itu, meninggalkan masa lalu yang berharga dan mengepakkan sayap persahabatan lebarinya menuju ke suatu tempat baru, tempat di mana mereka akan memulai sesuatu yang lebih baik dan berharga. Hal ini pula yang dapat kita terapkan dalam kehidupan sehari-hari. Ada saatnya kita harus kehilangan sesuatu dan berusaha bangkit dari keterpurukan dengan mengorbankan sesuatu yang paling berharga dari diri kita untuk hal baru yang lebih baik. Percayalah, akan selalu ada pelangi yang cerah dan indah setelah badai besar terjadi.

Demikian filosofi dariku kali ini. Aku ucapkan terima kasih, dan sampai jumpa di edisi berikutnya...

OOP-CORNER: PHOENIX



Tau gak kalian kalau ada banyak mitologi legenda burung api di beberapa belahan dunia? Yah! Mereka adalah legenda Phoenix di Yunani, Fenghuang di China, Simurgh di Persia, Huma di Iran, Gagak Berkaki Tiga di wilayah Asia Timur, Achiyalapoba di wilayah Barat Daya Amerika Serikat, dan Ember-Bird di Russia. Masing-masing memiliki cerita yang hampir sama, yaitu tentang seekor burung berbulu indah yang memiliki kaitan dengan matahari dan memperoleh kehidupan baru dari abu pendahulunya. Masing-masing wilayah mengabadikan legenda tersebut melalui karya-karya seni seperti patung dan lukisan.

(arg)





GUIDE: MENANGKAP LATIAS DAN LATIOS



Hai semua~! Raizone disini~

Di edisi Petunjuk Lanturn kali ini, aku ingin memberitahu petunjuk tentang cara mendapatkan Latias/Latios.

Hm... siapa yang tidak mengenali kedua Pokemon legenda ini?

Mereka sudah sangat terkenal. Biasanya... mereka dipanggil "Duo Eon".

Jujur saja, untuk mendapatkan Pokemon ini memang cukup sulit...

Di Pokemon Ruby, Sapphire, Emerald, HeartGold, dan SoulSilver, kedua Pokemon ini selalu berpindah-pindah ke tempat-tempat yang berbeda, atau lebih dikenal dengan sebutan Roaming Pokemon. Karena itu, disarankan agar membawa Pokemon yang memiliki move Mean Look atau ability Shadow Tag. Perlu diketahui bahwa ability Arena Trap tidak akan berpengaruh pada keduanya karena mereka memiliki ability Levitate.

Oke, to the point saja petunjuknya...

Sekarang, aku akan memberitahukan tentang cara mendapatkan **Latias/Latios** di Game Pokemon Generasi ke-III (Ruby/Sapphire/Emerald).

Cara:

1. Kalahkan semua Elite 4 dan Champion.
2. Lihat ke TVmu yang ada di lantai satu rumahmu.
3. Jika yang kamu mainkan adalah game Ruby, maka Latios yang akan Roaming di game tersebut. Tapi jika yang kamu mainkan adalah game Sapphire, maka Latias-lah yang akan Roaming di game tersebut.
4. Khusus untuk game Emerald, Ibumu akan bertanya apa warna Pokemon yang kamu lihat. Jika memilih "RED", maka yang akan kau temukan sewaktu-waktu adalah Latias. Jika menjawab "BLUE", maka yang akan kau temui sewaktu-waktu adalah Latios.
5. Jika kamu tidak memiliki Master Ball, kamu harus menyiapkan Pokemon yang memiliki move Mean Look atau ability Shadow Tag untuk mencegah mereka kabur begitu kalian bertemu dengan salah satunya. Tapi, jika kalian masih punya Master Ball, kalian tidak perlu repot. Langsung lempar Master Ball kalian begitu kalian bertemu salah satunya.





Fact:

Latias/Latios bisa muncul hampir di semua rute yang ada di Hoenn dengan beberapa pengecualian. Mereka bahkan bisa muncul di saat kalian sedang Surfing di air. Namun disarankan mencari mereka di antara Lilycove dan Safari Zone (rute 121).

Jika kalian memiliki Event Item Eon Ticket, kalian bisa pergi ke Southern Island dan menemukan salah satu dari Eon Duo ini. Kalian bisa menemukan Latias di game Ruby, dan Latios di game Sapphire. Latias/Latios di Southern Island ini tidak termasuk Roaming Pokemon, jadi kalian tidak perlu khawatir dia akan kabur.

Di game Emerald, penghuni Southern Island tergantung pilihan kalian ketika Ibu bertanya warna Pokemon di acara TV. Latios akan menunggu kalian jika kalian menjawab "RED" sedangkan Latias akan menunggu kalian jika kalian menjawab "BLUE".



Lalu, akan aku tunjukkan cara mendapatkan Latias/Latios di Generasi ke-IV (HeartGold/SoulSilver).

Cara:

1. Bicaralah ke Champion Steven Stone di Pokemon FanClub yang berada di Vermillion City. Dia akan menjelaskanmu tentang dua Pokemon Legenda yang berasal dari Hoenn (Latias dan Latios).
2. Sama seperti di Generasi III, Latias/Latios merupakan Roaming Pokemon dan dia bisa muncul hampir di semua rute di Johto dan Kanto. Jadi, semoga beruntung dalam pencarianmu! ^_^
3. Latias akan Roaming di game HeartGold, sedangkan Latios akan Roaming di game SoulSilver.

Fact:

Jika kalian memiliki Event Item Enigma Stone, kalian bisa mendapatkan salah satu dari Eon Duo ini di Pewter City. Latias bisa didapatkan di game Pokemon SoulSilver, dan Latios di game Pokemon HeartGold.





Jika kalian ingin mendapatkan Duo Eon ini di game Diamond/Pearl/Platinum, kalian bisa mentransfer mereka dari game Generasi III menggunakan fitur Pal Park. Setelah ditransfer, kalian bisa mencarinya di area Field.

Di Generasi V, Duo Eon ini hanya bisa didapatkan di game Black 2 dan White 2. Di game Black 2, Latios bisa kalian temui di Dreamyard. Sedangkan Latias akan muncul di Dreamyard jika kalian memainkan game White 2. Kali ini, mereka tidak termasuk Roaming Pokemon, jadi jangan khawatir mereka akan kabur.



Nah, demikian sedikit petunjuk untuk menangkap Eon Duo. Semoga bermanfaat, dan selamat mencari!
^-^(rai)





CUAP-CUAP: AFIFFZ

Halo! Di sini Bagazkarap! Ho ho ho! Pasti udah pada penasaran yah, apah itu Cuap-Cuap? Okeh, mumpung kali ini adalah edisi perdana Majalah POIN, jadi akan saya jelaskan!

Cuap-Cuap adalah sebuah dialog pendek antara saya, Bagazkarap yang cakeup nan lucu ini, dengan salah satu POINers terpilih tiap edisinya! Bahasa gaulnya sih, pengacara, eh-wawancara! Hal-hal yang dibicarakan pun akan berbeda tiap edisinya! Mengikuti perkembangan gosip di Poinesia!

Okeh! Pasti udah pada gak sabar kan, siapa POINers yang lagi sial, eh-beruntung pada edisi perdana kali ini? Daaan, tanpa basa-basi, inilah diaaaa...



AFIFFZ!!!

Bagazkarap (B): Halo, Dr.A! Apa kabar!

Afiffz (A): Eh? Ada apa Bagazkarap?

B: Aku kesini untuk wawancara!

A: Tapi kau tidak terlihat seperti jurnalis atau apa.

B: Sudaah! Jawablah saja pertanyaanku!

A: Ya udah, jangan marah, haha.

B: Hm! Baiklah! Pertanyaan pertama!

A: Apa hayo.

B: Sudah! Ayo mulai dari awal!

A: Ayo, heuheu.

B: Oke, ehem. Halo Dr.A! Apa kabar!

A: Kabar? BAIK!! FIRE! FIRE! FIRE!!

B: Hwaaa, Dr.A, POIN udah hancur nih! Aku sediiih!

A: Kehancuran bukan suatu akhir, Bagaz. Malah jadi pijakan awal untuk lebih maju. Liat aja Jepang yang dibombardir jaman dulu. Sekarang malah menjadi penguasa dunia. HAHHAHA

B: Waah, malah cerita sejarah!

A: Ya dong, bangsa yang besar adalah bangsa yang menghargai sejarahnya. Saya rasa POIN pun begitu.

B: Tapi POIN kan udah hancur... Dr.A sedih gak? Padahal udah susah payah selama 4 tahun!

A: Saya sungguh sedih dan terpukul.





B: Pasti sedihnya sambil nangis-nangis, ya!

A: Sedih iya, tapi nggak sampai nangis-nangis gitu juga. Mungkin paman L yang nangis. Dia kan sang pendiri POIN tercinta.

B: Hiks... Dr.A kan jadi pengurus tuh waktu hampir menjelang saat-saat terakhir POIN, kira-kira sampai akhir Desember. Gimana kesan-kesan Dr.A selama menjadi pengurus di POIN? Kan susah banget tuh ngurusin komunitas dengan jumlah 7000 member lebih!

A: Kesan-kesan saya selama menjadi pengurus POIN.... Hmm ada banyak kesan... Bakal jadi novel 1000 halaman dan jadi best seller kalau saya ceritakan semua. HAHHAHA. Maksud saya begini.. POIN dengan ribuan anggota, terdiri atas berbagai macam karakter manusia, disatukan dalam suatu wadah, terkadang dalam suatu acara/event saling bersua-sapa. Di situ saya tahu, bahwa mengurus POIN bukan pekerjaan mudah seperti mengupil. Dan saya mengerti, bahwa ternyata para POINers memiliki berbagai macam bakat yang tidak pernah saya bayangkan sebelumnya, sudah ada pada mereka bahkan di usia yang belia. Sungguh, saya bangga. Dan yakin bahwa POINers merupakan generasi penerus bangsa yang meyakinkan.

B: Wah Ai si Ai si. Sampai segitu ya, Dr.A berpendapat hahaha! Nah, sekarang pasti kan ada tuh, saat-saat sulit di mana Dr.A merasa kewalahan mengatasinya. Kira-kira menurut Dr.A permasalahan apa sih, yang sampai membuat Dr.A pusing, mules, gak BAB selama 7 hari 7 malam?

A: Paling berat? Tunggu 10 menit, saya masih mengingat.

(10 menit berlalu...)

B: Cepetan dong, Dr.A! Waktuku gak banyak nih! Aku kan artis terkenal!

A: Haha, maaf. Di arsip-arsip dalam otak saya kok tidak ada ya ingatan tentang POIN yang membuat saya merasa tertekan/berat dan semacamnya. Yang saya ingat, POIN itu tempat belajar yang sangat menyenangkan. Tapi sebenarnya saya tau maksud pertanyaan Bagaz. Begini.. Pasti ada lah ya permasalahan di POIN yang entah bagaimana ceritanya tiba-tiba terjadi. Namun itu tidak menjadi masalah bagi saya khususnya, karena saya selalu ditemani oleh 5 orang teman dan juga sahabat. Paman L, Nite, Daniel, Arum, dan Bagaz. Kalau ada masa-masa yang susah kita lalui bersama.

B: Wah jadi POIN memang hanya membekaskan cerita baik di hati Dr.A ya! Jadi makin sayang sama POIN!

A: Ya. Dan tentu saja karena melihat semangat para POINers, saya juga tertular untuk bersemangat.

B: Oh gitu... eeeh iya! Aku ingat! Dr.A kan yang menjuarai Melodia Poinesia waktu itu ya! Wah selamat-selamat! Apa sih, kunci suksesnya sampai bisa memenangkan kontes menyanyi sejagat Poinesia itu? Bagi-bagi dong tipsnya! Kapan lagi bisa minta tips langsung dari juara!





A: Melodia Poinesia? HAHHAHA terima kasih, terima kasih. Teman-teman POINers sudah dengar albumnya belum ya? Albumnya jadi bonus di edisi ini ya? Kuncinya adalah.. makan makanan bergizi dan berlatih keras (kayaknya pernah dengar dimana gitu ya) HAHHAHA. Mungkin klise sih, tapi apapun yang kita lakukan, entah itu menyanyi, belajar, berlomba dsb harus kita lakukan dengan senang hati dan bersemangat. itu sih kuncinya.

B: Wow! Bener-bener jawaban seorang juara! Umm... oh iya! Chatot kok sering denger ya soal kak Arga yang sering manggil Dr.A dengan sebutan "Cabul" dan sebagainya. Dr.A juga sering nyebut kak Arga begitu. Sebenarnya kenapa sih? Apa sebenarnya hubungan kalian sampai memanggil panggilan sayang seperti itu?

A: HAHHAHAHA. Itu tandanya seseorang sudah berteman baik. Kalau kita punya teman di sekolah/ teman bermain, kadang kita akan memanggil nama mereka dengan sebutan khusus.

Ya gini deh di POIN, yang nggak kenal bisa jadi teman, yang jauh bisa jadi pacar, yang ingin berkreasi bisa melakukannya dengan senang.

B: Oh... Dan! Dan! Dr.A kan pencetus ide TUMBAR iya kan? Kok sampai kepikiran buat artikel macam TUMBAR? Ih kan kayak anak kecil ih gambar-gambar gitu! Yang profesional dikit kek, kayak TUSAK! Tutorial Memasak!

A: Yah, sebenarnya tutorial menggambar semacam TUMBAR di internet sudah banyak. Saya hanya menyediakan "selingan" saja lah ya, dengan bahasa Indonesia karena ini Pokemon Indonesia. Namun saya juga menyediakan tips-tips entah itu tips menggambar atau pewarnaan secara manual (dengan menggunakan crayon, spidol, pensil warna, dsb) yang bisa dipakai untuk belajar dan dikembangkan sendiri. Kalau yang ingin profesional tentu yang mudah-mudah harus sudah jago. Dan kita punya master-master yang pro untuk lanjutan TUMBAR. Boleh juga tuh idenya TUSAK, tutorial membuat cupcake pokemon misalnya. Ide bagus. Lucu juga. Mungkin teman-teman POINers bisa membuat tutorialnya dan dikirim ke sini

B: Hahaha! Gak nyangka cuap asal-asalanku malah bikin ide baru! Eh, Dr.A! Segmennya udah abis nih! Yaaaah, padahal aku masih mau bercuap-cuap lagi dengan paman berkacamata dan brewokan ini!

A: HAHHAHA lain kali yah, Bagaz, nanti kita cuap-cuap lagi.

B: Yaudah deh Dr.A! Terakhir! Apa pesan dan kesan Dr.A untuk Majalah POIN kedepannya? Kan baru edisi perdana nih ceritanya, perjalanannya masih panjang!

A: Pesan untuk majalah POIN... Majalah ini adalah ide jenius yang didapatkan dari suatu "kehancuran". Tidak menyerah namun tetap berusaha, adalah hal yang seharusnya kita lakukan. Tetap kembangkan ide-ide segar ke depannya. Tetap semangat dan FIRE! FIRE! FIRE!!!

B: Makasih ya Dr.A! Dadaaah! Terimakasih atas waktunya!

A: Ayyeeeee! *Bagaz is hurt by its burn!*

Wah, ternyata Dr.A orangnya begitu ya. Seru sekali bercuap-cuap dengannya kali ini! Nah siapa ya yang akan aku ajak wawancara berikutnya... Um, tunggu aja ya edisi berikutnya! Di sini Bagazkarap! Terima kasih! Terbang mondar-mandiiir! Eh, aku gabisa terbang, aku bukan Chatoot. (bag)





POKEMON OF THE MONTH:

HO-OH

Selamat datang di Pokemon of the Month Spesial Edisi Perdana! Apa itu Pokemon of the Month? Pokemon of the Month adalah sebuah rubrik dimana di setiap edisinya akan dipilih satu Pokemon yang nantinya akan dibahas dan diringkas secara kepo dan keren! Dan tentunya ada saran set untuk keperluan competitive battle-nya juga!

Untuk Pokemon of the Month kali ini, yang akan dibahas tentunya, karena sedang dalam edisi perdana, tidak lain tidak bukan adalah sang Pokemon Pelangi tercinta kita... Ho-Oh! Pokemon of the Month... yuk kita bahas bersama!

HO OH



Nama Pokemon: Ho-Oh

Tipe: Fire/Flying

Spesies: Pokemon Pelangi

Kemampuan: Pressure/Regenerator

Tinggi/Berat: 3,8 meter/199 kg.

Statistik: 106 HP/130 Atk/90 Def/110 S.Atk/154 S.Def/90 Spe

Entri Pokedex B242:

"Bulu-bulunya mempunyai tujuh warna yang berbeda. Dikatakan siapapun yang pernah melihatnya akan mendapatkan kebahagiaan seumur hidup."

Asal Muasal

Ho-Oh bisa berasal dari kisah burung Huma yang dalam sepanjang hidupnya tidak pernah beristirahat dan selalu mengelilingi angkasa, yang dikatakan juga merupakan simbol kebahagiaan. Ho-oh juga bisa berasal dari kisah burung Phoenix yang bisa hidup kembali dari abunya, yang diperkuat dengan Hidden Ability-nya yaitu Regenerator. Nama "Ho-Oh" sendiri berasal dari "Hō" yang artinya "Phoenix".





Tempat Tinggal Ho-Oh

Sekarang Ho-Oh tidak mempunyai tempat tinggal karena dia hanya terbang terus-menerus mengitari angkasa. Tapi dulunya Ho-Oh tinggal di Bell Tower, sebelum pada akhirnya Brass Tower (sekarang Burned Tower) terbakar dan Ho-Oh pergi untuk mencari pelatih dengan hati yang murni dan suci.



Trio Legendary Beasts

Saat Brass Tower terbakar, ada tiga Pokémon yang tidak bisa keluar dari menara itu dan akhirnya meninggal. Dengan kekuatannya, Ho-Oh menghidupkan kembali ketiga Pokémon itu yang akhirnya sekarang kita kenal sebagai Trio Legendary Beasts, yaitu Entei, Suicune, dan Raikou.

Kemampuan

Ho-Oh mempunyai kemampuan atau ability Pressure dan Regenerator. Pressure bagus digunakan untuk set Specially Defensive Ho-Oh, karena sementara lawan stres memikirkan cara menjatuhkan Ho-Oh, PP lawan akan terkuras 2x lebih cepat! Dan Regenerator cocok digunakan di set Offensive Ho-Oh untuk mengembalikan HP-nya yang terbang, karena biasanya Ho-Oh kehilangan 50% HP-nya bila switch-in saat ada Stealth Rock di arena. Kemampuan Regenerator ini juga semakin mengukuhkan pendapat bahwa Ho-Oh berasal dari kisah burung Phoenix. Semua Kemampuan Ho-Oh sungguh penuh makna dan berguna!

Jurus Andalan

Ho-Oh punya jurus atau move yang hanya dimilikinya seorang, yaitu Sacred Fire. Jurus ini mempunyai Power 100, PP 5, dan Akurasi 95%. Yang menarik dari jurus ini adalah kemampuannya yang bisa membuat lawan terbakar atau Burn dengan peluang 50%! Wow!





Set Competitive

Ho-Oh menempati Tiers Uber, yang berarti dia harus berhadapan dengan Pokemon mengerikan macam Arceus dan Deoxys-A. Kelemahannya pada Stealth Rock juga membuatnya sedikit susah berlama-lama di arena pertarungan. Tapi bukan berarti keberadaan Ho-Oh bisa kita hiraukan. Sang Pokemon Pelangi berada di Ubers bukan tanpa alasan. Base Stats 130 Atk dengan STAB Sacred Fire dan Brave Bird yang sangat kuat membuat Ho-Oh bisa menghancurkan siapapun yang tidak me-resist STAB-nya. Bahkan kadang Pokemon yang me-resist semua STABnya, yaitu Zekrom harus berhati-hati dengan Earthquake yang bisa datang kapan saja. Siapkan tabir suryamu atau sang Phoenix akan membakarmu!

Physical Sweeper

Ho-Oh @ Life Orb

Trait: Regenerator

EVs: 4 HP / 252 Atk / 252 Spd

Jolly Nature

- Flame Charge
- Sacred Fire
- Brave Bird
- Earthquake

Dengan Flame Charge, set ini bisa membuat Speed Ho-Oh yang 'pas-pasan' menjadi lebih cepat, bahkan bisa melebihi Pokemon dengan base 130 Speed macam Mewtwo. Life Orb dipilih karena kemampuannya untuk menambah kekuatan serang Ho-Oh yang sudah kuat menjadi lebih kuat lagi. Regenerator tentunya dipilih karena sangat membantu untuk mengembalikan HP Ho-Oh saat terkena Stealth Rock maupun damage dari Life Orb. Sacred Fire dan Brave Bird merupakan STAB yang sangat kuat, dengan hanya Zekrom yang me-resist keduanya. Tapi Zekrom pun harus hati-hati karena Earthquake bisa menumbangkannya kapan saja.





Choices

Ho-Oh @ Choice Scarf/Choice Band

Trait: Regenerator

EVs: 4 HP / 252 Atk / 252 Spd

Adamant/Jolly Nature

- Sacred Fire
- Brave Bird
- Earthquake
- Punishment

Butuh kekuatan atau kecepatan lebih tapi tak mau boros Move? Choice Item lah jawabannya. Dengan Choice Band, Giratina-O bahkan bisa di-2HKO. Sedangkan Pokemon seperti Kyogre dan Palkia akan KO dalam satu serangan Brave Bird saja. Sacred Fire juga dengan mudah 2HKO Groudon saat Sunny weather. Earthquake untuk coverage Pokemon seperti Zekrom dan Punishment berguna untuk menyakiti setup sweeper yang lemah olehnya seperti Latias. Untuk set Choice Scarf, sebenarnya hampir sama dengan Choice Band, tetapi disini poin utamanya adalah untuk outspeed Pokemon lawan. Walaupun kekurangan power, tapi set ini bisa mengalahkan threat Ho-Oh yang sebelumnya mengalahkannya dalam hal kecepatan.



Specially Defensive

Ho-Oh @ Leftovers

Trait: Pressure

EVs: 248 HP / 236 SpD / 24 Spe

Careful Nature

- Roost
- Toxic
- Light Screen/Whirlwind
- Sacred Fire

Butuh Pokemon yang bisa menangkal ganasnya Draco Meteor Kyurem-W tetapi kamu gak suka Pokemon kayak Chansey dan Blissey? Ho-Oh lah jawabannya. Berbeda dengan Lugia yang lemah terhadap Ice Beam milik Kyurem-W, Ho-Oh tidak perlu takut dari move apapun milik Kyurem-W. Sebaliknya, Ho-Oh justru bisa menguras PPnya dengan Pressure dan bahkan melakukan Toxic Stall dengan baik. Light





Screen bisa digunakan untuk membuat Special Defense Ho-Oh yang sudah tinggi menjadi lebih tinggi lagi, juga untuk rekan-rekannya. Sacred Fire dipilih ketimbang Brave Bird karena mempunyai efek yang baik untuk memotong Atk lawan dengan burn. Sementara itu, Whirlwind bisa digunakan daripada Light Screen untuk phaze lawan yang tidak bisa ditangani oleh Ho-Oh seperti Subs CM Latias.

Men-Support Ho-Oh

Walaupun dengan kekuatannya yang hebat, Ho-Oh sangat rentan terhadap Stealth Rock. Karena itu, dalam team yang mempunyai Ho-Oh sebagai salah satu pasukannya, sangat disarankan untuk memberikan Rapid Spinner seperti Foretress sebagai jaga-jaga agar Ho-Oh selalu terbebas dari kejamnya Stealth Rock yang akan memotong 50% dari HP Ho-Oh sekaligus saat dia masuk ke dalam arena pertarungan. Jika tidak menggunakan Choice Scarf atau mendapat boost +1 Speed, Pokemon yang lebih cepat dan menarget titik lemah Ho-Oh di Defense seperti Terrakion pun juga akan menjadi halangan. Karena itu paling tidak Pokemon dengan physical bulk yang baik seperti Skarmory kita persiapkan juga untuk menjaga sang Phoenix tetap mengudara. Rain juga akan menjadi masalah besar bagi Ho-Oh, karena kekuatan Sacred Fire akan berkurang menjadi setengahnya. Apalagi jika lawan switch ke Kyogre saat kita terkunci dengan Choice Band/Scarf Sacred Fire. Ferrothorn, Blissey, maupun Pokemon lainnya yang bisa menahan cipratan air Kyogre pun bisa menjadi jawaban ketakutan Ho-Oh dalam masalah ini.



Check dan Counter

Dalam sejarah Pokemon, tidak ada satu pun yang bisa menahan coverage Ho-Oh. Bahkan Zekrom yang menahan kedua STABnya pun bisa dihancurkan dengan mudah oleh Earthquake. Kyogre bisa datang secara tiba-tiba di hadapan Ho-Oh, membawa hujan dengannya. Tetapi Kyogre pun tetap ketakutan melawan Brave Bird. Ground Arceus dengan set Physically Defensive dan Groudon bisa saja menahan





Ho-Oh, tapi tentunya efek burn dari Sacred Fire akan sangat menyakitkan. Satu-satunya yang bisa menahan sang Pokemon Pelangi mungkin adalah Stealth Rock, yang otomatis menguras 50% HP Ho-Oh. Walaupun begitu, Ho-Oh masih bisa dikalahkan oleh Pokemon yang lebih cepat seperti Terrakion dan Rayquaza yang bisa dengan mudah mengobrak-abrik Defense Ho-Oh. Heatran yang memakai Air Balloon juga bisa datang ke hadapan Ho-Oh dengan mudah, walaupun tidak bisa melukai sang Phoenix terlalu banyak, bahkan Hidden Power Rock miliknya pun gagal untuk OHKO. Jika beruntung tidak mendapatkan burn, Pokemon seperti Garchomp dan Salamence juga bisa datang dan melakukan Outrage atau Stone Edge.

Nah, bagaimana Pokemon of the Month kali ini? Seru? Tunggu Pokemon of the Month berikutnya ya.

Selamat tinggal! (bag)





TUMBAR - MENGGAMBAR GOGOAT

Selamat pagi, siang, sore, malam, dimanapun teman-teman POINers berada! Saya Afiffz dan Abusorugia akan menemani teman-teman sekalian di kelas Tambar - Tutorial Menggambar. Di kelas ini kami akan mengajak kalian belajar menggambar dan menunjukkan pula tahap-tahap mewarnai Pokemon lewat software komputer. Dan Pokemon-pokemon baru juga telah siap untuk membantu kita, mereka adalah Gogoat, Pancham dan Sylveon. Mari menggambar!



LEVEL KESULITAN



Alat dan Bahan: Kertas gambar, pensil 2B, penghapus, spidol/drawing pen.

Ada banyak cara untuk menggambar Gogoat. Di edisi kali ini kita akan menggambar dengan dua cara yaitu teknik balon dan teknik bakso. Mungkin teman-teman POINers yang pernah menyimak Tambar sebelum ini sudah familiar dengan teknik tersebut, bagi yang belum bisa kita lakukan saat ini juga. Yuk, kita mulai!

STEP 1



Kita gunakan teknik balon. Buatlah bulatan-bulatan bentukan dasar Gogoat, yang paling utama adalah bulatan kecil untuk kepala dan bulatan besar untuk badan. Proporsi bulatan-bulatan ini yang akan menentukan bentuk gambar Pokemon kita, apakah nanti Gogoat yang kita gambar akan terlihat gemuk, kurus, atau proporsional. Terserah kita dan menurut saya tidak ada salahnya jika ada

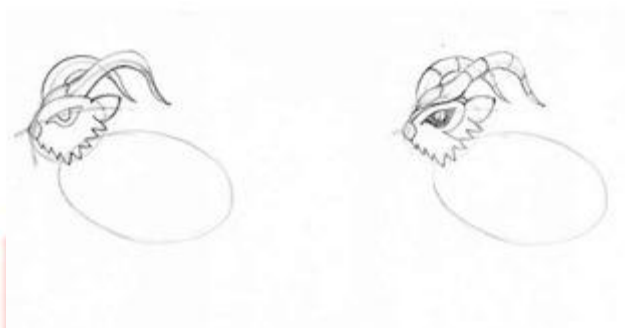




Pokemon yang kelebihan berat badan atau terlihat kekurangan gizi. Tentukan sekarang.

Kita fokuskan menggambar di area kepala dahulu, untuk memudahkan kita mengatur komposisi dan proporsi tubuh Gogoat nantinya. Buatlah garis bantu untuk menentukan letak hidung, mata, telinga, dan arah tanduk.

STEP 2



Dari garis-garis bantu pada STEP 1 kita sudah bisa membuat bentuk pangkal tanduk, hidung, mata dan janggut Gogoat. Ikuti garis bantu tanduk untuk membentuk sepasang tanduk utuh. Sempurnakan bagian kepala Gogoat dengan memberi garis-garis ruas pada tanduk, mata, dan motif pada kepala. Setelah selesai kita bisa lanjut menggambar bagian badan.

STEP 3



Saatnya mulai menggambar bagian badan. Kita gambar dahulu bagian semak-semak Gogoat yang ada di leher dan punggungnya. Kita bisa langsung menggambarinya tetapi jika sedikit kesulitan gunakanlah teknik balon lagi. Gambarlah bulatan-bulatan dasarnya terlebih dahulu.

Gambarlah bentuk “w/m” menerus dengan mengikuti bulatan yang telah kita buat. Awali dari leher, kemudian punggung dan ekor.

STEP 4

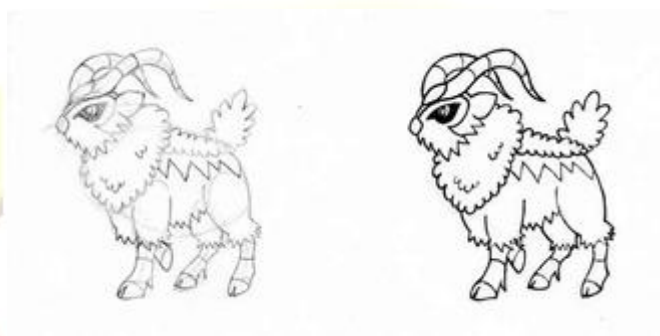




Selanjutnya kita menggambar bagian kaki Gogoat. Di sini kita bisa menggunakan teknik bakso, yaitu membuat bentuk bulatan-bulatan yang dihubungkan dengan sebuah garis. Gambarlah bulatan kaki bagian atas dan bulatan telapak kaki bawah lalu hubungkan dengan sebuah garis. Garis ini akan menentukan panjang kaki dan bagaimana kaki Gogoat kita bergerak.

Selesaikan kaki bagian atas dan perut Gogoat. Jangan lupa menggambar motif zigzag pada tubuh bagian atas

STEP 5



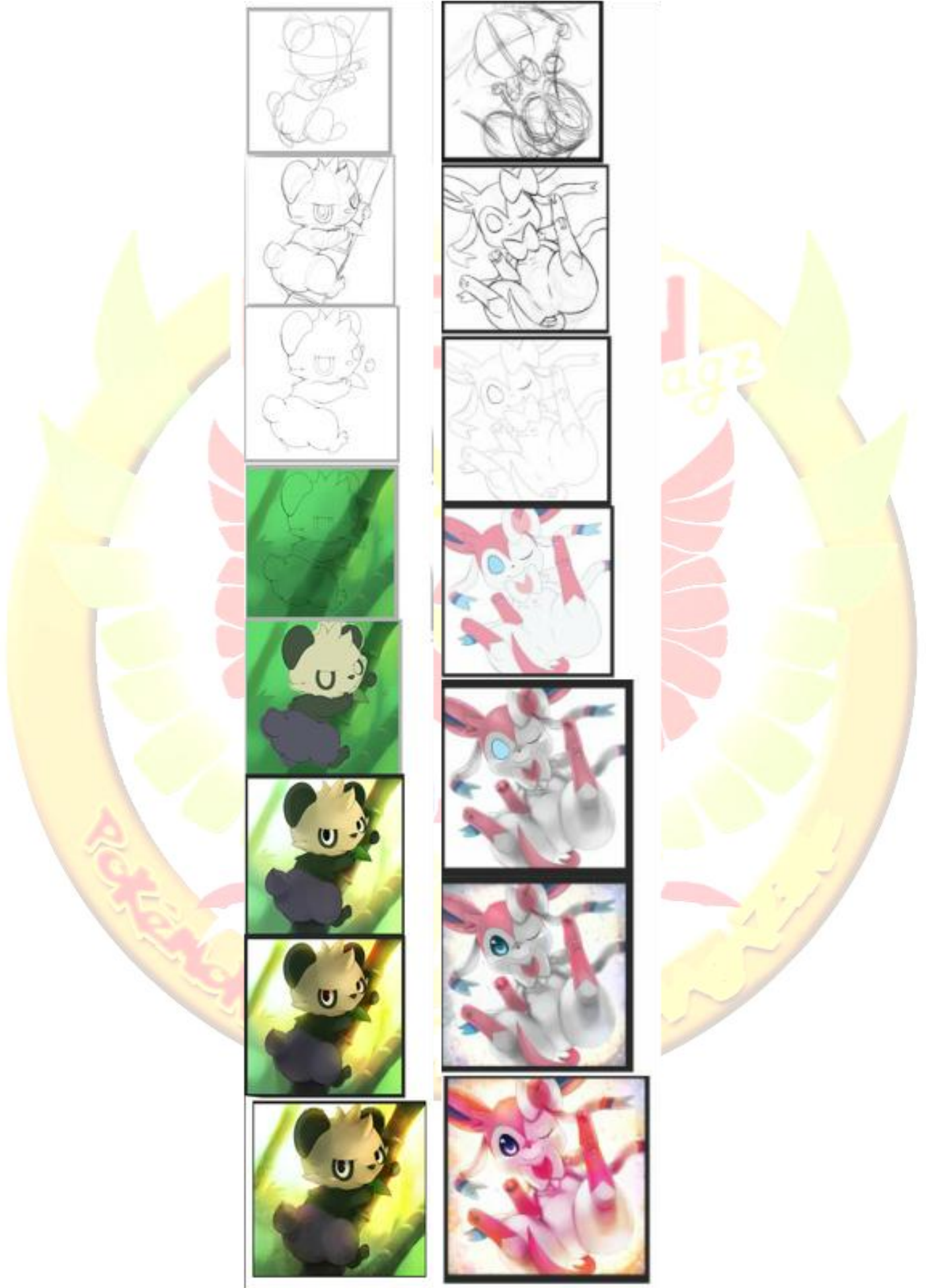
Gambar kita sudah hampir jadi. Gambarlah detail kaki Gogoat. Ikuti garis bantu dari bakso-bakso yang telah kita buat untuk menyelesaikannya. Jika sudah, dengan begini gambar Gogoat kita sudah jadi.

Kita bisa langsung mewarnainya atau jika ingin lebih terlihat rapi maka tebalilah gambar Gogot kita dengan spidol atau drawing pen. Tada~! Gogoat kita sudah selesai! (afz/ruu)





BONUS TUMBAR BUTA!



TUMBAR PANCHAM DAN TUMBAR SYLVEON

Versi lebih besar klik: [Pancham](#) & [Sylveon](#) ~ Abusorugia





SERU-SERUAN! POKEMON FUSION!

Haihalo halohai, semuanya!

Di sini Dilgolnar dan Raizone akan menjadi pembawa acara Seru-seruan dalam edisi perdana Pokemon Indonesia~! Jangan lupa, pertama-tama, mari kita ucapkan selamat kepada POIN yang telah kembali bangkit dan menemani hari-hari kita! Cheers~! *buka tutup botol Soda Pop*

Okay, tanpa basa basi lagi, langsung saja kita mulai topik Seru-seruan yang pertama! Yaitu...



Pokemon Fusion!

Apa itu Pokemon Fusion?

Di dunia Pokemon, fusion atau penggabungan antar 2 Pokemon atau lebih memang hanya terlihat dari fusion Kyurem dengan Zekrom/Reshiram. Tapi, kalian pasti pernah melihat gambar fan/fanart Pokemon yang sudah tidak asli Pokemon itu lagi, tapi sudah.. tercampur oleh Pokemon lain!! Entah mungkin warnanya, namanya, bahkan bentuk badannya. Percampuran Pokemon ini terdiri dari 2 Pokemon yang berbeda. Karena itu istilah lainnya adalah Pokemon Fusion.

Ada berbagai macam Pokemon Fusion yang bisa kalian temukan di internet. Beberapa yang kami suka adalah berbagai macam Pokemon Fusion dengan Pokemon dasar Mailord seperti contoh di bawah ini:



(GAMBAR DIAMBIL DARI TUMBLR)





Masih banyak Pokemon Fusion yang bisa kalian temukan di lautan internet, atau kalian juga bisa mencoba membuatnya sendiri!

Website yang bisa kalian gunakan untuk membuat Pokemon Fusion bisa kalian lihat di bagian Teleport Tiles.

Ayo, ikut berbagi Pokemon Fusion kalian ke [sini](#) dan ke [sini](#)!

Bagi mereka yang beruntung, hasil seru-seruannya akan dipajang di edisi berikutnya, loh!

Akhir kata, Dilgolnar dan Raizone undur diri. Selamat berseru-seru ria! (dil/rai)





TEKA TEKI!

Hai, Psychup di sini! Masih ingat?

Di sini, aku mau mengajak sekaligus menantang kalian para pembaca untuk sedikit bermain. Di bawah ada sebuah kotak berisi huruf acak, dan di bawahnya lagi ada beberapa puisi. Tugas kalian gampang, temukan nama Pokémon yang sesuai dengan petunjuk pada puisi tersebut!

Nah, mari kita mulai kawan-kawan... Sampai sekarang Pokémon jumlahnya 649. Percaya diri dengan pengetahuan kalian? Selamat bermain dan selamat membuktikan!

S	K	A	R	M	O	R	Y	A	U	S	A
T	O	C	R	K	U	H	H	X	D	B	T
A	E	U	A	I	J	H	I	Y	S	F	D
R	A	N	L	T	A	E	M	O	D	S	N
A	N	Y	T	L	E	D	L	I	K	O	I
P	B	M	X	A	E	R	O	A	S	P	N
T	O	A	L	P	C	S	P	S	D	L	E
O	C	N	V	R	O	R	Z	I	M	Z	T
R	Q	A	K	A	C	I	U	P	E	W	A
G	D	P	T	S	R	D	W	E	E	S	L
G	A	H	O	L	Z	G	S	X	L	N	E
F	E	Y	P	R	O	B	O	P	A	S	S

1.

Lautkah yang ingin kau seberangi?

Maiklah ke punggung kami.

Jika perairan dingin kau datangi,

Dengarlah suara kami bernyanyi.

Jika kau gunakan air untuk serangan,

Bagiku itu adalah penyembuhan.

Kritikal juga bukan ancaman,

Kerasnya cangkangku membuatku aman.

2.

Kalau kau butuh bantuan,

Aku punya delapan puluh tangan.

Sungai danau dan lautan,

Rumahku bukan di daratan.





*Statku tak bisa dikurangi,
Seranganku membakar seakan api.
Hati-hati dengan HP yang kau curi,
Yang akan kau dapat hanya sakit hati.*

3.

*Aku datang di generasi keempat,
Evolusiku hanya di dua tempat.
Gerakanku jauh dari kata cepat,
Walaupun besi, aku tidak berkarat.*

*Badai pasir memberiku kekuatan,
Baik pada serangan maupun pertahanan.
Jika kau besi pada satu bagian,
Lari pun tak akan kubiarkan.*

4.

*Tubuhku memang dari besi,
Tapi tak peduli gravitasi.
Mungkin aku lemah terhadap api,
Tapi bukan berarti aku akan lari.*

*Aku punya tiga buah kemampuan,
Satu senantiasa menjaga penglihatan,
Satu menurunkan pertahanan,
Tapi meningkatkan pergerakan.*

5.

*Aku hidup diantara pepohonan,
Dengan benang kutangkap lawan.
Carilah aku di tengah hutan,
Hati-hati, racunku sangat mematikan.*

*Seandainya lukaku cukup parah,
Kekuatan gigitanku akan bertambah.
Serangga memang terlihat lemah,
Tapi kusarankan jangan lengah.*

6.

*Rumahku kasar dan dan tidak rata,
Tetap saja aku keras kepala.
Kau ingin menyebrangi samudra?
Kami bisa mengajakmu serta.*





*Mungkin tidak semuanya tahu,
Tapi selalu ada hal baru.
Terdiri atas tanah dan batu,
Aku adalah si nomor satu.*

Kalian bisa mengirimkan jawaban kalian ke [sini](#) beserta dengan nama satu Pokémon kesukaan kalian. Nantinya, yang jawabannya benar semua dan beruntung akan dibuatkan satu gambar Pokémon kesukaan kalian tadi dan akan dipajang di edisi berikutnya... Dan mungkin masuk teka-teki di edisi selanjutnya. Mungkin yaaaa~ Psychup undur diri, sampai jumpa di edisi berikutnya!

Catatan: Kalau ada yang merasa teka-tekinya terlalu susah, terlalu gampang, atau punya kritik saran boleh disertakan dengan jawaban :) (psy)







CERPEN

Halo! Selamat datang di bab Cerpen! Disini, akan dibagikan kisah-kisah menarik tiap edisinya. Mau cerita seram? Cerita lucu? Cerita sedih? Apa aja saja bisa, hehe.

Untuk edisi perdana ini, Afiffz yang mendapat kesempatan pertama untuk bercerita, mencoba mengisahkan tentang seorang anak bernama Adrian. Selamat menikmati.

FANFIC POKEMON: "SAYA ADRIAN"



Nama saya Adrian. Pintar. Cerdas. Jenius. Itulah 3 kata yang sangat menggambarkan diri saya. Itu sangat jelas. Dulu, saya adalah murid termuda yang lulus dari Trainer School di Kota Jubilife pada umur 10 tahun dengan nilai tertinggi. Ah, mungkin itu biasa saja karena saat itu saya masih belum bisa memiliki Pokémon. Peraturan umur 12 tahun adalah peraturan konyol bagi orang jenius seperti saya.

Setelah lulus dari Trainer School, saya tidak langsung kembali ke tempat kelahiran saya di Kota Solaceon. Entah apa yang akan saya lakukan di sana. Mencari serangga dan bermain-main? Atau mengoleksi Unown? Anak-anak di sana senang sekali mencari Unown dan menebak-nebak tulisan apa Unown itu. Mereka anak-anak yang payah. Saya jauh lebih unggul dari pada mereka karena saya bisa membaca semua huruf kuno Unown-Unown itu. Ya, Unown adalah alasan saya untuk pergi ke Kota Canalave, tempat perpustakaan terbesar di Sinnoh.

Di perpustakaan inilah akhirnya saya hidup, makan, tidur, membaca, mencari informasi hanya di dalam perpustakaan. Tidak banyak orang yang senang berkunjung ke perpustakaan sehingga saya sudah mengenal pengunjung yang sering datang maupun pengunjung "asing" yang jarang datang sebelumnya, termasuk seorang anak perempuan bernama Shena-pendiam, sombong, dan sangat terlihat berpendidikan.





Perpustakaan Kota Canalave diurus oleh 2 orang pustakawan baik hati, Pak Zaid dan Bu Adelle. Mereka sangat pintar, dan selalu senang membantu saya terutama informasi mengenai Pokemon dan Unown. Tentu saja untuk membalas kebaikan mereka, saya selalu membantu merapikan dan membersihkan perpustakaan ini. Saya benar-benar mencintai buku dan perpustakaan!

Akhirnya sudah 2 tahun saya menghabiskan waktu di Kota Canalave. Semua buku sudah saya baca. Semua sudut Kota Canalave sudah saya lewati kecuali rumah rusak tak berpenghuni dan terkunci yang ada di bagian utara. Saya ingin segera kembali ke Solaceon. Namun, sebelum pergi saya benar-benar ingin masuk ke dalam rumah kosong itu, karena saat malam beberapa hari sebelumnya saya melihat sekilas cahaya dari dalam bangunan itu. Saya sangat penasaran.



Untuk masuk ke dalamnya, tidak bisa menggunakan pintu depan yang terkunci rapat itu. Karena itu, saya mencoba pintu belakang. Saat mencoba berjalan ke bagian belakang rumah, saya terkejut karena terdengar suara kecil jeritan Pokemon. Saya mempercepat langkah dan melihat seekor Chimchar terbaring tak berdaya di kelilingi beberapa Wingull dan Pelipper. Mereka berjumlah 5 ekor dan sepertinya Chimchar sedang dikeroyok.

Saya langsung teringat dengan buku Ensiklopedi Pokemon Water-Flying yang membahas tentang cara mengusir Wingull dan Pelipper.

...Untuk mengatasinya, anda harus melemparkan batu ke laut, sejumlah Pokemon-Pokemon itu. Jika ada 10 ekor maka lemparlah 10 batu...





5 ekor berarti 5 batu. Satu, dua, tiga, empat, lima, saya lemparkan jauh-jauh bebatuan itu ke air, dan serentak Wingull dan Pelipper terbang menjauh. Perhatian saya kembali pada Chimchar yang terluka. Ingin saya merawatnya sendiri sesuai cara yang saya baca di buku, namun dalam kondisi seperti ini lebih tepat jika Perawat Joey di Pokemon Center yang mengatasinya.



Keesokan paginya Chimchar telah sehat kembali, namun ia sudah berada di dalam bola Pokemon. Perawat Joey memberikannya kepada saya sekaligus trainer card yang sudah teregistrasi, sebagai tanda bahwa saya resmi memiliki Pokemon. Saya benar-benar sangat senang. Saya segera ke perpustakaan, berpamitan dengan Pak Zaid dan Ibu Adelle untuk segera pulang ke Solaceon. Saya pun tidak mempedulikan niat saya untuk masuk ke rumah kosong, mungkin lain waktu.

Kini 5 tahun telah berlalu. Sudah banyak pengetahuan yang saya dapatkan. Sudah banyak Pokemon yang saya tangkap. Dan sudah banyak pula lencana yang saya miliki. Umur saya sudah 17 tahun dan saya bisa melanjutkan studi saya di Pokemon Academy. Saya akan mengunjungi perpustakaan Kota Canalave tentunya, sebelum saya berangkat dengan kapal laut menuju Kota Castelia. (afz)





Creepypasta: lavender town - bagian yang hilang

CATATAN: Ada beberapa gambar yang tidak baik untuk anak di bawah umur dan orang yg memiliki phobia akan darah dll.



Saya bertemu teman terbaik saya di sekolah dasar . Kami berdua membawa gameboy kami ke sekolah , bermain dan duduk bersama saat makan siang . Saya mempunyai game versi Blue dengan Venusaur sebagai Starter, sedangkan ia versi Red dengan Charizard sebagai Starter. Dia dan saya bertanding pokemon setiap kali kita sempat dan kami menjadi sahabat baik karenanya. Tahun demi tahun berlalu, kami terus bermain pokemon, bahkan sampai SMU .Sepanjang semua generasi pokemon yang pernah kami lalui , pertarungan pokemon tak pernah membuat kami bosan .

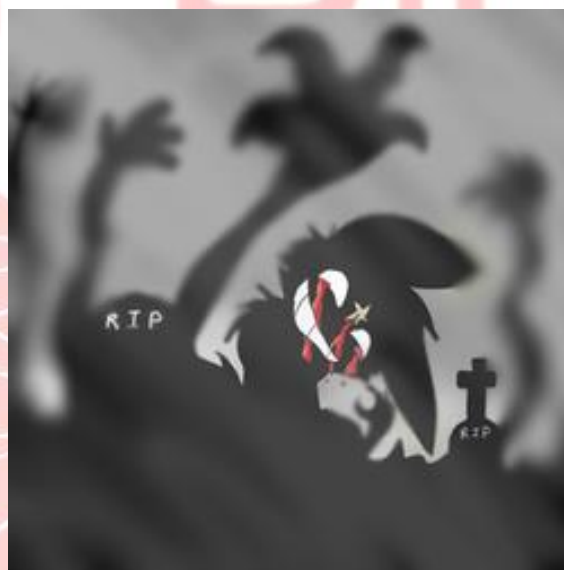


Ketika kami lulus dari SMU, kami harus berpisah. Kami tidak berkomunikasi banyak setelah itu karena masing-masing dari kami memiliki kehidupan yang sibuk seperti mengikuti kuliah dan kegiatan lainnya. Saya tidak pernah berfikir kami akan menjalin kembali persahabatan seperti dulu. Di tahun 2007, game Pokémon seri Diamond & Pearl dirilis, dan kami kembali menikmati 2 seri baru tersebut. Kami bertarung dan berbicara melalui Wi-Fi hampir setiap hari selama beberapa minggu setelah game tersebut dirilis.





Teman saya mengatakan bahwa ia berencana memainkan versi lama dari game Pokemon Red, karena sekitar 3 bulan setelah Diamond & Pearl dirilis kami sudah tidak bermain versi D&P sebanyak saat setelah dirilis. Saat saya bertanya mengapa ia ingin memainkan versi Red, ia menjawab, "Aku tidak tahu, mungkin aku akan menemukan sesuatu yang belum pernah ditemukan."



Meskipun saya enggan untuk memainkan kembali versi Blue dengan dia, ia tetap memainkan versi Red. Setelah ia memulai perjalanannya memainkan lagi game versi Red, saya tidak pernah berbicara dengannya lagi. Tiga minggu kemudian, saya menerima telepon dari orang tuanya. Beliau mengatakan sahabat saya telah meninggal dunia. Meskipun tidak pernah memiliki masalah serupa, sebelum meninggal teman saya itu sering mengalami kejang intens. Sampai suatu saat, teman seasramanya menemukan ia tergeletak di tanah, tak bernyawa, dan anehnya memakai headphone favoritnya.





Saya secepatnya langsung menghadiri pemakaman teman saya. Teman seasramanya , yang kebetulan menghadiri pemakamannya juga, memberitahu saya bahwa beberapa hari sebelum tragedi tersebut, teman saya menjadi tergila-gila dengan Lavender Town dan musiknya. Dari dulu, sahabat saya memang bercita - cita menjadi insinyur suara setelah lulus dan ia memang mempunyai berbagai keterampilan di bidang audio editing.



~Flashback~

Setelah ia menemukan kota Lavender Town , ia mengambil audionya (Lavender Theme) dan memasukkannya ke komputer untuk mulai bereksperimen dengan itu. Menariknya, ia membual tentang menemukan sobekan audio langka dari music Lavender Town yang dimainkannya di versi eksklusif untuk Jepang, yaitu Pokemon Green . Ia mengatakan pada teman seasramanya, "Frekuensi dalam lagu ini berbeda, mereka (frekuensinya) berbaur dengan suatu cara yang khusus , tapi ada sesuatu yang hilang."

~End Of Flashback~

Saya memiliki kesempatan mengecek komputernya untuk terakhir kalinya. Saya melihat Recent Items, dan di daftar paling atas tertuliskan "Lavender.wav". Ada juga beberapa foto kami bersama, kedua file tersebut saya salin ke Flash Drive saya .

Saya masih dinaungi kesedihan atas kematian sahabat saya, hingga saya masih mengabaikan audio tersebut (Lavender.wav) sampai beberapa minggu sebelum menulis ini. Akhirnya saya memutuskan untuk menelusuri kembali apa yang telah terjadi. Didorong oleh keinginan saya untuk mengetahui penyebab kematiannya, saya membuka dialog box untuk file audio, tanpa mendengarkan file audionya. Di bagian komentar dari metadata , teman saya menulis, "Nada Binaural , aku menambahkan frekuensi yang diperlukan , aku tau mengapa kota Lavender Town begitu sedih , dan aku tau Bagian Yang Hilang."





Bahkan sebelumnya, ketika saya melihat default audio programnya (masih tanpa mendengarkan audionya), saya menemukan playcount untuk file yang satu ini. Saya bertanya pada orang-orang penyuka audio secara online dengan harapan dapat memecahkan teka-teki ini. Mereka memberikan saya software khusus yang bisa menganalisa audio secara real time dan itu adalah itu salah satu cara untuk memecahkannya. Video ini (video yang dimaksud) adalah rekaman layar saya yang saya jalankan menggunakan software tersebut. Sampai hari ini saya belum mendengarkan audio yang sebenarnya, karena saya terlalu sedih untuk menghadapi kenyataan bahwa Anthony , sahabat terbaik saya telah mati.

#Tambahan: Terakhir kali sang pemilik akun melakukan aktifitas adalah tahun 2009, sementara tanggal video itu tertera jelas tahun 2010. (nav)





COMBAT CLAN

Hai, Nightwyvern di sini dan selamat datang di pembukaan perdana Combat Clan!

Di sini, saya akan membahas hal-hal yang berhubungan dengan competitive battle atau yang berhubungan dengan metagame. Mari kita lihat... Ah ya, saya akan membahas salah satu tim bertipe Sandstorm, salah satu yang paling populer di metagame OU saat ini. Penasaran? Mari kita lihat bersama!



Hippowdon memiliki beberapa kelebihan dibandingkan saudaranya, Tyranitar, dimana Hippowdon memiliki Phazing Move yaitu Whirlwind dan Recovery Move yaitu Slack Off. Inilah yang membuatnya disegani sebagai wall. Selain itu, Hippowdon juga bisa bertindak sebagai Hazard-Setter, yaitu Stealth Rock. Dari beberapa keuntungan di atas, akan lebih lengkap lagi jika Hippowdon menyiapkan Earthquake untuk berjaga-jaga jika si pemalas satu ini terkena serangan Taunt dari lawan. Hippowdon cocok untuk melawan tim dengan tipe offensive.





Bola (Forretress) (F) @ Leftovers

Trait: Sturdy

EVs: 252 HP / 252 Def / 4 SDef

Bold Nature (+Def, -Atk)

- Spikes
- Rapid Spin
- Pain Split
- Volt Switch

Bola adalah Physical Wall utama tim ini. Dengan menggunakan Pain Split yang menyedot HP lawan lalu memaksimalkan HP-nya kembali, dia bisa menggunakan Ability Sturdy yang dimilikinya berkali-kali. Spikes dapat mempermudah proses Stall dan juga menekan lawan yang hendak Switch-In. Rapid Spin sangat berguna untuk menghilangkan Hazard yang bisa mengganggu partner Bola yang akan Switch-In. Volt Switch dapat digunakan untuk kabur dari Counter dan mempertahankan momentum yang sudah didapat.



Ubur-Ubur (Jellicent) (M) @ Leftovers

Trait: Water Absorb

EVs: 252 HP / 32 SAtk / 212 SDef / 12 Spd

Calm Nature (+SDef, -Atk)

- Scald
- Shadow Ball
- Recover
- Taunt





Ubur-Ubur adalah Jellicent yang tahan banting. Semakin banyak Hazard yang kita pasang, maka lawan akan semakin berinisiatif menggunakan Rapid Spin. Di sinilah tugas utama Jellicent sebagai Spin-Blocker. Spinner lain seperti Tentacruel, Donphan, maupun Starmie akan kesulitan berhadapan dengan Jellicent. Untuk movenya, Scald untuk STAB + status Burn. Shadow Ball untuk STAB kedua dan berguna untuk mengalahkan spinner lawan, khususnya Starmie. Shadow Ball juga berguna untuk melawan Special Sweeper, terutama Lati@s. Recover untuk pemulihan HP, karena tugas Jellicent dalam team ini cukup berat. Taunt untuk mencegah lawan melakukan set-up dan mengamankan Ubur-Ubur dari status yg merugikan. 12 EV di Speed ditambahkan supaya Ubur-Ubur lebih cepat dari Jellicent lain yang umumnya menggunakan 4 atau 8 EV Speed.



Insinyur (Heatran) (F) @ Leftovers

Trait: Flash Fire

EVs: 252 HP / 244 SDef / 12 Spd

Calm Nature (+SDef, -Atk)

- Earth Power

- Lava Plume

- Protect

- Roar

Heatran adalah Pokémon type Fire yang paling unik. Tipe dan Ability-nya menjadikan dia salah satu bagian dari team ini. Insinyur alias Heatran memiliki 12 EV Speed dengan alasan yang sama seperti Jellicent, supaya Insinyur lebih cepat dari 4 atau 8 EV Speed Heatran. Lava Plume sebagai serangan STAB dengan peluang 30% untuk memberi status Burn dan dilengkapi dengan Earth Power untuk Coverage. Protect untuk mempermudah dalam memprediksi gerakan lawan selanjutnya, khususnya jika berhadapan dengan Choice Pokémon. Roar untuk Phazing. Singkat, padat, jelas, disegani. Itulah Insinyur team ini, Heatran.





EVs: 252 SAtk / 4 SDef / 252 Spd

Timid Nature (+Spd, -Atk)

- Draco Meteor
- Healing Wish
- Hidden Power [Fire]
- Psyshock

Kali ini berbeda dari setiap pokemon di atas. Latias adalah penyerang di team ini, dan memiliki kemampuan untuk mengalahkan saudaranya Latios, Keldeo, Terrakion, dan ancaman lainnya. Choice Scarf tentu saja menjadi alasan mengapa Latias dapat mengatasi Latios tanpa ragu. Draco Meteor dan Psyshock adalah move STAB-nya, dan dilengkapi Hidden Power untuk coverage. Healing Wish untuk membantu recovery wall / phazer yang sudah melemah.



Kumis (Stoutland) (F) @ Choice Band

Trait: Sand Rush

EVs: 252 Atk / 4 SDef / 252 Spd

Adamant Nature (+Atk, -SAtk)

- Return
- Superpower
- Pursuit
- Wild Charge





Stoutland adalah late game sweeper. Di saat lawan-lawan sudah pincang-pincang menghadapi hazard, anti spinner, wall, dan Jet Ski, kali ini mereka dihadapkan dengan Pokemon yang memiliki Speed tinggi di Sandstorm, dan Attack yang tidak diragukan lagi. Kumis memiliki Return yang mengerikan, serangan dengan base power 102 ini jika ditambah STAB dapat menembus banyak Pokemon tidak terkecuali tipe Steel (yang sudah pincang-pincang melawan wall dan hazard). Superpower untuk menghadapi tipe Rock dan Steel dan Pursuit mencegah lawan dengan HP yang sudah lemah untuk kabur. Wild Charge adalah serangan tambahan yang cukup untuk membasmi hama seperti Skarmory. Ditambah dengan Choice Band untuk memaksimalkan Attack, Kumis menjadi salah satu kunci kemenangan di team ini. (nwy)





TELEPORT TILES

Halo!!! Kenalkan, saya Wahabi yang akan memimpin tour pertama ini (?) untuk mengajak kalian keliling. Ehem.... Jadi kita harus ke mana dulu ya??? Karena ini edisi pertama, jadi yang dekat — dekat dulu aja, ya. Jadi, kalian siap dengan Tournya?? Persiapkan diri kalian!!! Oh ya! Perjalanan ini nggak gratis lho!! Ya iyalah, masa keliling dunia maya nggak bayar? Kecuali kalian pinjam laptop pacar kalian, lalu kalian ajak makan bareng di tempat yang ada Wi-Fi gratisnya (Yang bayar makanannya siapa ya?) :P

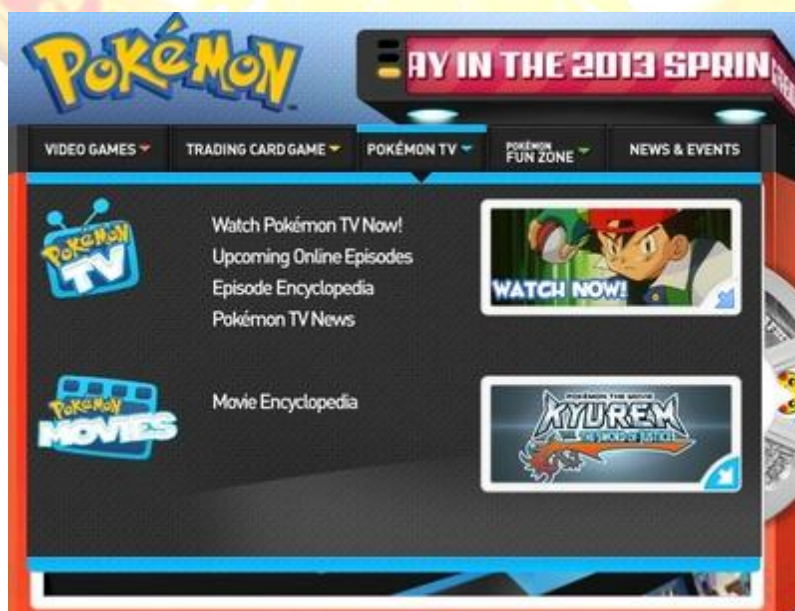
Wild Abra
used Teleport



= Wahabi used Teleport =

Teleportasi 1 :

Pokemon.com





Situs resmi Pokemon. Di sini kalian bisa melihat info terbaru tentang Pokemon. Kalian juga bisa mendownload Wallpaper atau Screensaver Pokemon yang ajib - ajib. Atau buat yang bosan dengan game Pokemon yang kalian mainkan saat ini, kalian juga bisa bermain macam-macam game di Pokemon Funzone.

Teleportasi 2 :

Pokemon Stars Indonesia



Komunitas Pokemon terbesar di Indonesia saat ini. Kalian bisa mendapatkan news Pokemon terbaru di sini dalam Bahasa Indonesia. Tersedia juga tempat bagi kalian yang ingin mendownload ROM Pokemon, Screensaver, atau Wallpaper. Tunggu apa lagi? Bagi yang belum gabung, ayo segera!

Teleportasi 3 :

The PokeCommunity Forums



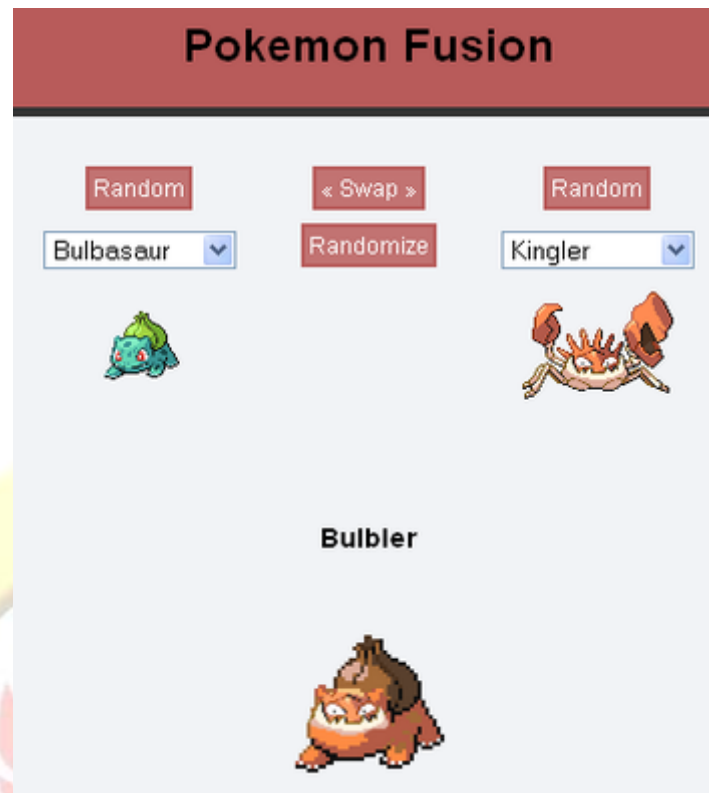
Pengen jago ngehack ?? Atau pengen bikin game Pokemon juga ?? Yuk, gabung disini. Dijamin bagus deh. Banyak Hacker atau Game Maker hebat lahir dari sini (Tentunya dengan tema Pokemon). Namun bagi kalian yang belum bisa bahasa Inggris, yah... mungkin bakal kesulitan. Tapi tenang aja, ada Google Translate kok.





Teleportasi 4 :

PokeFusion



Yang terakhir, PokeFusion, gabungan dari Pokemon Fusion. Singkatnya, di sini kita bisa gabungin 2 Pokemon yang berbeda Species menjadi spesies baru, sekaligus juga gabungin namanya. Tapi kelemahannya, hanya bisa Fusion dari Bulbasaur (1) sampai dengan Kingler (99).

Baiklah, kebetulan PP saya juga hampir habis. Mungkin ini saatnya saya pergi lagi. Baiklah teman — teman, sampai bertemu di edisi berikutnya!!!

= Wahabi used Teleport =

(wah)





ALBUM MELODIA POINESIA: POINERS SING A SONG



Klik Gambar Untuk Mendownload Album. Artwork oleh Rikukawazu.

Deskripsi: Sebuah album yang dipersembahkan oleh para peserta dan juri Melodia Poinesia. Diaransemen oleh Justitian.





Daftar Lagu:

Mezase Pokemon Master - Afiffz

Smile - Mudochi

They Don't Understand - Kernway

Pokemon Theme - Mudochi

Docchi~ Nyo - Dilgolnar

Comin' to the Rescue - Afiffz

Soko ni Sora ga Aru Kara - Heizen23

Kokoro no Fanfare - Raizone

Don't Say You Love Me - Argaketchum

Born to be a Winner - All Melodians

Download album+artwork:

[Mediafire](#) atau [Indowebster](#)

Soundcloud: [Poiners Sing A Song!](#)

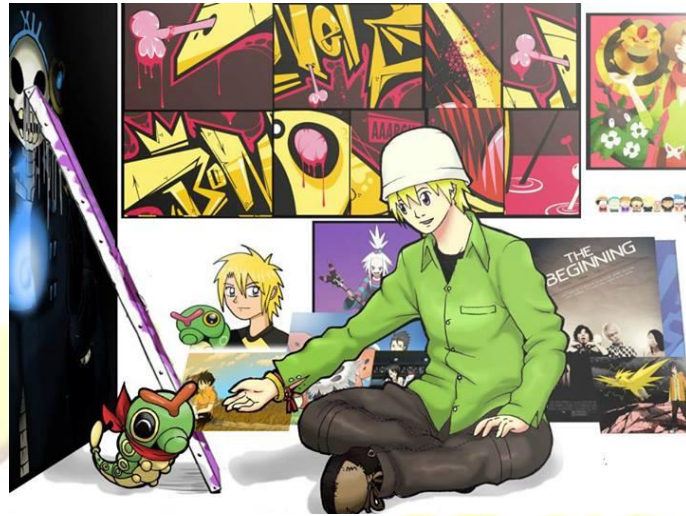
(jus)





RIKU'S CORNER

(CHARACTER ORIGINAL PARA POINER)



Hai, semua! Bagaimana kabar kalian? Sehat?

Di segmen ini, gua, Riku, akan mengabdikan 1 permintaan kalian. Satu permintaan kalian itu adalah memiliki sebuah Original Character-mu di Pokemon Indonesia aka POIN yang tercinta ini! Eits, tapi tunggu dulu... ada beberapa syarat yang harus kalian penuhi agar kalian bisa mendapatkan OC kalian masing-masing.

Langsung aja ya, nggak usah basa-basi... Ini dia syaratnya:

1. Kalian harus mengisi form yang telah disediakan [\[link\]](#)
2. Di sini aku hanya bersifat untuk me-remake. Jadi, kalian harus menggambar atau membuat OC kalian sendiri terlebih dahulu. Ada banyak cara yang mudah digunakan jika kalian tidak bisa menggambar. Contohnya menggunakan aplikasi Chibi Maker [\[link\]](#), minta dibuatkan teman (tentunya bukan aku, ya), dll.
3. Sertakan 3 gambar pokemonmu. Satu dari Pokedex, satu dari manga PokeSpe, dan satu lagi dari Anime.
4. Hanya 3 pengirim pertama yang akan aku buat OC.
5. Pengirim ke-4 dan seterusnya filenya akan kuhapus. Jadi kalian harus mengirimkan form lagi pada edisi berikutnya.
6. Syarat terakhir yang harus disertakan dalam pengajuan form yaitu, saya akan mengajukan sebuah pertanyaan di setiap edisinya dan kalian harus dapat menjawabnya dengan benar.
7. Kirim ke [Riku Graffitation](#), kalian harus men-like dahulu lalu mengklik tombol Pesan dan tinggal kirim file serta jawabannya.

Pertanyaan untuk edisi kali ini:

Apa ciri-ciri dari Caterpie yang dimiliki oleh Ash?

Semangat!! ^^(rik)





የግጥም ጸሃፊዎች

Pimpinan Redaksi

- afiffz [FB]
- bagazkarap [FB]
- danielshedley [FB]
- dilgolnar [FB]
- nightwyvern [FB]
- psychup [FB]

Ilustrator

- abusorugia [FB]
- rikukawazu [FB]

Kontributor

- argaketchum [FB]
- justitian [FB]
- raizone [FB]
- kurobarachan [FB]
- ilhamwahabi [FB]

Penasehat

- L. Maulana

Editor

- rice2025 [FB]

Alamat Redaksi
[Pokémon Indonesia](http://pokemonindonesia.com)

Pokemon Indonesia Magazine

Edisi XXX, YY 20XX

<http://pokemonindonesia.weebly.com>

